1. 某艺术馆考虑安装-一个摄像安全系统以减少其保安费用,图 1 是该艺术馆用以展览的房间示意图,房间的通道显示为 1--13。一家保安公司建议在一些通道安装双向摄像机,每架双向摄像机都可以监视到其两侧的房间,如,在通道 4 安装摄像机,房间 1 和房间 4 就可以被监视,在通道 11 处安装摄像机,房间 7 和房间 8 就可以被监视。管理部门决定不在入口处安装摄像机,请给出双向摄像机使用数量最少而能覆盖所有 8 间房的摄像机安装方案。若房间 7 的陈列品尤为重要,要求两架摄像机监视该房间,请给出双向摄像机安装的数量及位置。



根据题目,可以把上图抽象成如下

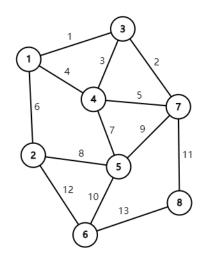


图 1.1

每个房间代表一个节点,每个通道代表连接两两房间的边,而边上的权值为通道的号码。 图 1.1 为原题目所得的无向图。

符号说明

符号	说明	
G	图 5.1 的邻接矩阵	
$G_{ij}$	房间i与房间j之间是否有通道	
V	所有房间节点的集合	
E	房间通道的集合	

<b>G</b> '	布置摄像机的邻接矩阵
e	摄像机

构造如下的邻接矩阵

$$G = egin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
 ,  $G_{ij} = egin{bmatrix} 1 通路 \\ 0 不通 \end{pmatrix}$  ,  $E_{ij} = egin{bmatrix} 1 有摄像机 \\ 0 无摄像机 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ 

由题意可知,每个节点Vi的度

$$\deg V_i = 1 \Leftrightarrow \exists$$
唯一的 $E_{ik} \in G_i$ ,满足 $E_{ij} = \begin{cases} 1 \ j = k \\ 0 \ j \neq k \end{cases}$   $G_{ik} = 1$ 

显然此时rank(G') = 8, det G' = 1

$$G' = \begin{pmatrix} 0 & e_6 & e_1 & e_4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ e_6 & 0 & 0 & 0 & e_8 & e_{12} & 0 & 0 \\ e_1 & 0 & 0 & e_3 & 0 & 0 & e_2 & 0 \\ e_4 & 0 & e_3 & 0 & e_7 & 0 & e_5 & 0 \\ 0 & e_8 & 0 & e_7 & 0 & e_{10} & e_9 & 0 \\ 0 & e_{12} & 0 & 0 & e_{10} & 0 & 0 & e_{13} \\ 0 & 0 & e_2 & e_5 & e_9 & 0 & 0 & e_{11} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & e_{12} & e_{11} & 0 \end{pmatrix}, e_i = \begin{cases} 0 \ \text{设置摄像机}, i = 1 \sim 13 \end{cases}$$

可以列出以下方程

$$\begin{cases} e_1 + e_4 + e_6 = 1 \\ e_6 + e_8 + e_{12} = 1 \\ e_1 + e_2 + e_3 = 1 \\ e_3 + e_4 + e_5 + e_7 = 1 \\ e_7 + e_8 + e_9 + e_{10} = 1 \\ e_{10} + e_{12} + e_{13} = 1 \\ e_2 + e_5 + e_9 + e_{11} = 1 \\ e_{11} + e_{13} = 1 \end{cases}, e_i = 0 \text{ or } 1$$

$$e_{11} + e_{13} = 1$$

$$\min Z = \sum_{i=1}^{13} e_i$$

根据深度优先搜索思路,可以将这个方程组进行简化,根据程序直接求出所有满足条件的G'

解得共有6种方案,最小摄像机数量为4。

分别为

房间号	房间号	通道号
1	2	6
4	5	7
3	7	2
8	6	13
房间号	房间号	通道号
1	2	6
7	8	11

3	4	3
5	6	13
房间号	房间号	通道号
1	2	6
6	8	13
7	5	9
4	3	3
房间号	房间号	通道号
1	3	1
4	5	7
2	6	12
8	7	11
房间号	房间号	通道号
1	3	1
4	7	5
5	2	8
8	6	13
房间号	房间 <del>号</del>	通道号
1	4	4
3	7	2
5	2	8
8	6	13

若房间 7 需要两架摄像机⇔在以上最优的情况下,再增加一个摄像机。故此时最少需要 5 架摄像机,满足方案的有 18 种,如下

房间号	房间号	通道号
1	2	6
3	7	2
4	5	7
4	7	5
6	8	13
房间号	房间号	通道号
1	2	6
3	7	2
4	5	7
5	7	9
6	8	13
房间号	房间号	通道号
1	2	6
3	7	2
4	5	7
6	8	13
7	8	11

房间号	房间号	
1	2	6
3	4	3
3	7	2
5	6	10
7	8	11
房间号	房间号	
1	2	6
3	4	3
4	7	5
5	6	10
7	8	11
	房间号	
1	2	6
3	4	3
5	6	10
5	7	9
7	8	11
	房间号	
1	2	6
3	4	3
3	7	2
5	7	9
6	8	13
	房间号	
)AIN 7	<i>/</i> / <sub>2</sub> = 2	<b>超超</b> 5
3	4	3
4	7	5
5	7	9
6	8	13
	房间号	
<i>厉</i> 问与	<i>厉</i> 问 5 2	<b>超担</b> 与
3	4	7
5	7	12
6	8	13
7		
	8 京田县	海 第 11
房间号	房间号	通道号
1	3	1
2	6	12
3	7	2
4	5	7
<b>7</b>	<b>8</b>	11
房间号	房间号	通道号
1	3	1

	_	
2	6	12
4	5	7
4	7	5
7	8	11
房间号	房间号	通道号
1	3	1
2	6	12
4	5	7
5	7	9
7	8	11
房间号	房间号	通道号
1	3	1
2	5	8
3	7	2
4	7	5
6	8	13
房间号	房间号	通道号
1	3	1
2	5	8
4	7	5
5	7	9
6	8	13
房间号	房间号	通道号
1	3	1
2	5	8
4	7	5
6	8	13
7	8	11
房间号	房间号	通道号
1	4	4
2	5	8
3	7	2
4	7	5
6	8	13
房间号	房间号	通道号
1	4	4
2	5	8
3	7	2
5	7	9
6	8	13
	房间号	
1	4	1
2	5	8
3	7	2

6	8	13
7	8	11

附录

```
源代码
#include <iostream>
#include <vector>
#include <cstdio>
#define size_mp 8
using namespace std;
vector<int>G[10];
int degree[10],idx,dfn;
bool vis[10];
int track[10000][2],history[10000][8][8];
void dfs(int v){
  if(vis[v]==true){
   for (auto e : G[v]){
      if(degree[e]>1 && vis[e]==false){
        dfs(e);
      }
    }
  }
  else
  {
    for (auto e : G[v]){
      if(degree[e]>1 && vis[e]==false){
        degree[e]--;
        degree[v]--;
        vis[v] = true;
        vis[e] = true;
        dfn++;
        track[dfn][0] = v;
        track[dfn][1] = e;
        dfs(e);
        vis[e] = false;
        vis[v] = false;
        track[dfn][0] = 0;
        track[dfn][1] = 0;
        dfn--;
        degree[e]++;
```

```
degree[v]++;
      }
    }
  }
  int cnt = 0;
  for(int i=1;i<=size_mp;i++){</pre>
    if(vis[i] == true) cnt++;
  }
  if(cnt == 8){
    for(int k=1;k<=idx;k++){</pre>
      int flag = 0;
      for(int i=1;i<=dfn;i++){</pre>
        if(history[k][track[i][0]-1][track[i][1]-1] != 0){
          flag++;
        }
        if(flag == dfn) goto here;
      }
    }
    idx++;
    if(idx == 4){
      cout<<"hello world"<<endl;</pre>
    for(int i=1;i<=dfn;i++){</pre>
      cout<<track[i][0]<<"<---->"<<track[i][1]<<endl;</pre>
      history[idx][track[i][0]-1][track[i][1]-1] = 1;
      history[idx][track[i][1]-1][track[i][0]-1] = 1;
    }
    printf("-----\n",idx);
  }
  here:{}
}
bool check(int x,int y,int m,int maxidx){
  int upperlimit = 10,cnt = 0;
  history[m][x][y] = 1;
  history[m][y][x] = 1;
  for(int k=idx+1;k<=maxidx;k++){</pre>
    for(int i=0;i<size_mp;i++){</pre>
      for(int j=0;j<size_mp;j++){</pre>
        if(history[k][i][j]==history[m][i][j]) cnt++;
        if(cnt>=upperlimit) return false;
```

```
}
    }
  }
  history[m][x][y] = 0;
  history[m][y][x] = 0;
  return true;
}
void copymp(int m,int x,int y){
  for(int i=0;i<size_mp;i++){</pre>
    for(int j=0;j<size mp;j++){</pre>
      history[idx][i][j] = history[m][i][j];
    }
  }
  history[idx][x][y] = 1;
  history[idx][y][x] = 1;
}
int main(){
  int mp[8][8]={
    \{0,1,1,1,0,0,0,0,0\},
    {1,0,0,0,1,1,0,0},
    \{1,0,0,1,0,0,1,0\},\
    {1,0,1,0,1,0,1,0},
    \{0,1,0,1,0,1,1,0\},\
    \{0,1,0,0,1,0,0,1\},
    \{0,0,1,1,1,0,0,1\},\
    {0,0,0,0,0,1,1,0}
  };
  for(int i=0;i<size_mp;i++){</pre>
    for(int j=0;j<size_mp;j++){</pre>
      if(mp[i][j]==1){
        G[i+1].push_back(j+1);
        degree[i+1]++;
      }
    }
  }
  dfs(1);
  int tail = idx;
  for(int k=1;k<=tail;k++){</pre>
```

```
for (auto e : G[7]){
      if(history[k][6][e-1] == 0 && check(6,e-1,k,idx)){
        idx++;
        if(idx == 16){
          cout<<"hello world"<<endl;</pre>
        }
        copymp(k,6,e-1);
      }
    }
  for(int k=tail+1;k<=idx;k++){</pre>
    if(k == 16){
      cout<<"hello world"<<endl;</pre>
    }
    for(int i=0;i<size_mp;i++){</pre>
      for(int j=i+1;j<size_mp;j++){</pre>
        if(history[k][i][j]!=0){
          cout<<i+1<<"<---->"<<j+1<<endl;</pre>
        }
      }
    }
    cout<<"----"<<endl;</pre>
  cout<<"hello world"<<endl;</pre>
  return 0;
}
```