

Reporte Practica #1

Dante Dominguez

29-02-2024

Esta practica sirve para el repaso de los temas vistos en clase, desde arreglos hasta tipos de datos.

Para comenzar el programa utiliza una interfaz grafica utilizando Java - Swing y Arreglos. La interfaz esta hecha a mano sin utilizar herramientas.

El programa tiene una ventana principal en la cual se hace el registro de productos para posteriormente generar otra ventana con su respectivo ticket

Diagrama de clases

