

Laboratorio de Programación Orientada a Objetos I

Práctica de laboratorio

Importante: Las prácticas de laboratorio deben ser realizadas de forma individual, se debe trabajar solamente en la práctica ya que el navegar, chatear, mensajear o realizar actividades que no tengan nada que ver con la práctica implica la NO aprobación de la misma. Es necesario anotar la hora de inicio y finalización de cada una de las prácticas. Al terminar la práctica dar aviso al instructor para que sea revisada.

Práctica 2. Desarrollo de un Hola Mundo Orientado a Objetos.

En esta práctica, modificará el código de la clase simple para mostrar el mensaje Hola Mundo utilizando el concepto orientado a objetos.

Paso 1. Crear un directorio llamado **Práctica02** (crear o duplicar de la práctica 01).

Paso 2. Copiar y renombrar la clase **Practica01.java** por **Practica02.java** con un editor de texto (por ejemplo Sublime, JEdit, JCreator, bloc de notas, etc) borrar las secciones de tal manera que sólo queden las siguientes:

```
//definicion de clase {
```

```
    // {atributos}*
```

```
    // {metodos}*
```

```
// } fin de definicion de la clase
```

Paso 3. Cambiar el atributo **name** por **saludo** y en seguida de el agregar = **“Hola Mundo”**; los demás atributos serán borrados.

Paso 4. Borrar los métodos dentro de la sección correspondiente y agregar el siguiente:

```
public String getSaludo(){  
    return saludo;  
}
```

Paso 5. Abrir una ventana de comandos (terminal), ubicarse en la carpeta **Práctica02**, usar el comando **javac** para compilar el programa.

```
javac Practica02.java
```

En este punto puede aparecer 1 error, intenta corregir o llama al instructor.

Paso 6. Después de corregir el o los errores del punto 5, compilar nuevamente.

```
javac Practica01.java
```

Paso 7. En el mismo directorio crear una clase que permitirá ejecutar el Objeto Practica01 dicha clase debe llamarse **TestPractica02.java**.

En esta clase agregar únicamente el método principal de ejecución (main).

```
public static void main(String[] args)
```

Dentro de método principal crear una **instancia** del Objeto **Practica02** llamada **prac2**

```
Practica02 prac2 = new Practica02();
```

Ya que el método getSaludo regresa una cadena, imprimir dicha cadena que corresponde a la instancia prac2, esto dentro del método principal.

```
System.out.println(prac2.getSaludo());
```

Paso 8. En una línea de comandos (terminal) compilar y ejecutar TestPractica02

```
javac TestPractica02.java  
java TestPractica02
```

La salida final deberá ser

Hola mundo

Si no se obtiene dicha salida, el programa tiene algún error, llamar al instructor para indicaciones.