# PERTEMUAN 14: POHON BINER

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai pohon biner pada struktur data. Di modul ini, Anda harus mampu:

14.1Merepresentasikan dan membuat aplikasi pohon biner dalam bahasa pemrograman.

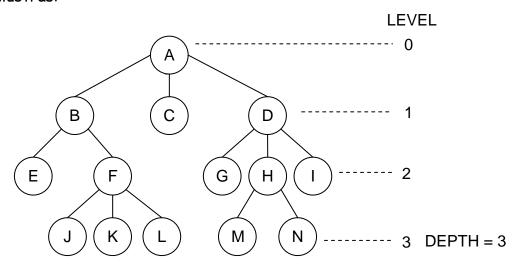
#### **B. URAIAN MATERI**

Tujuan Pembelajaran 14.1:

Aplikasi binary Tree

**Pohon (Tree)** adalah graf terhubung yang tidak mengandung sirkuit. Karena merupakan graf terhubung maka pada pohon selalu terdapat path atau jalur yang menghubungkan kedua simpul di dalam pohon. Pohon dilengkapi dengan *Root (akar)*.

#### I. Ilustrasi



Gambar. 1. Tree

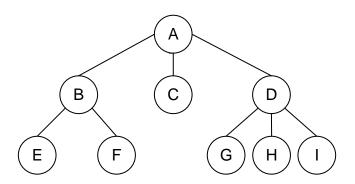
#### II. Istilah

- a. Pohon :susunan dari satu atau lebih simpul (node) yang terdiri dari satu simpul khusus yang disebut akat (root) sedang sisanya membentuk subtree dari akar.
- b. Simpul/Vertex/Node: A, B,..., N
- c. Busur/Edge/Arc: garis yang menghubungkan antar simpul
- d. Superordinat/Father/Parent dan Subordinat/Son/Children.
  - i. Simpul A merupakan superordinat bagi simpul B, C, D
  - ii. Simpul B, C,D merupakan subordinat bagi simpul A
- e. Root/Akar: simpul yang tidak mempunyai superordinat. Pada gambar diatas: A.
- f. Leaf/Daun: simpul yang tidak mempunyai subordinat. Pada gambar diatas: C, E, G, I, J, K, L, M, N.
- g. Level/Tingkat : Simpul A berada pada level 0, simpul B, C, D berada pada level 1, dst.
- h. Depth/kedalaman: Level tertinggi dari suatu pohon. Pada gambar 1, depth = 3.
- Derajat/Degree sebuah simpul jumlah simpul subordinat dari simpul tersebut.
- j. Derajat/degree sebuah pohon adalah derajat tertinggi dari derajat simpul yang ada pada pohon tersebut.

### III. M-ary Tree dan Binary Tree

M-ary atau K-ary. M atau K menyatakan derajat dari pohon.

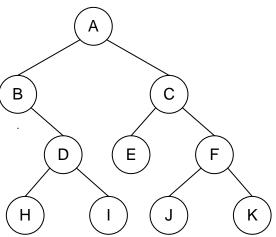
### Contoh pohon 3-ary:



Gambar. 2. Pohon 3-ary

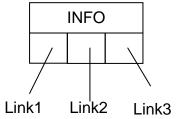
Binary Tree. Khusus untuk K = 2 disebut pohon Binary Tree atauphon biner.

# Contoh pohon biner:

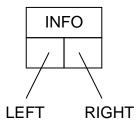


Gambar. 3. Pohon biner

### IV. Struktur Pohon

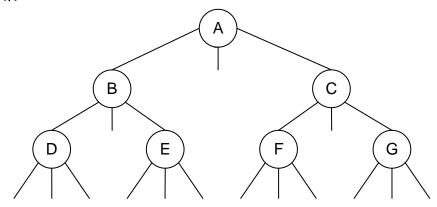


```
struct Node{
   int INFO;
   struct Node *Link1;
   struct Node *Link2;
   struct Node *Link3;
};
```



```
struct Node{
    int INFO;
    struct Node *LEFT;
    struct Node *RIGHT;
};
```

### V. LINK



Gambar. 4. Pohon 3-ary

Link: Pointer yang digunakan untuk menunjuk simpul subordinat

Null-Link : link yang bernilai Null, yaitu link yang tidak menunjuk

subordinat

Bukan Null-Link/Busur: link yang menunjuk simpul subordinat.

Jika,

n : jumlah simpul k : derajat pohon maka berlaku hubungan :

Jumlah Link:  $n \times k$ Jumlah Null-Link: n(k-1)+1

Jumlah Bukan Null-Link : n-1

# Dari gambar 4, diperoleh :

n = 7, k = 3

Jumlah Link  $: 7 \times 3 = 21$ 

Jumlah Null-Link : 7(2)+1 = 15

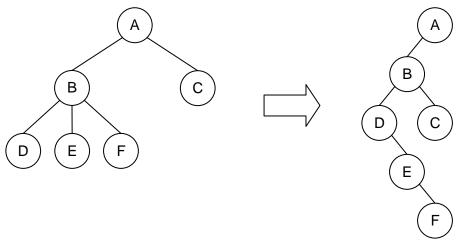
Jumlah Bukan Null-Link : 7-1 = 6

# V. Konversi K-ary ke Binary

Aturan yang digunakan:

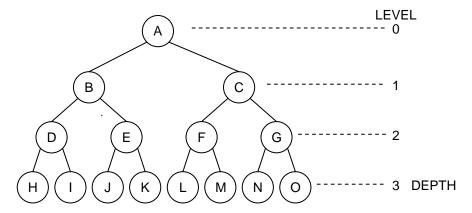
- Cabang kiri Binary = anak paling kiri K-ary
- Cabang kanan Binary = saudaranya pada K-ary

### Contoh:



Gambar. 5. Konversi 3-ary ke binary

#### VI. Pohon Biner

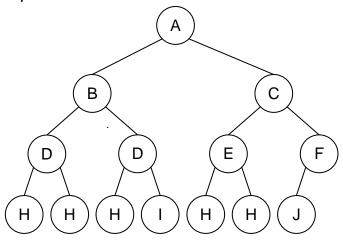


Gambar 6. Full Binary Tree

Pada pohon Full Binary Tree berlaku:

- 1. Pada level k, jumlah simpul =  $2^k$
- 2. Pohon dengan kedalaman d, jumlah simpul =  $2^{(d+1)}-1$
- 3. Pohon dengan level k,
  - a. Jumlah simpul daun =  $2^k$
  - b. Jumlah simpul bukan daun = 2<sup>k</sup>-1
- 4. Bilajumlah seluruh simpul = n,
  - a. Kedalaman pohon =  $log_2(n+1)-1$

# Complete Binary Tree

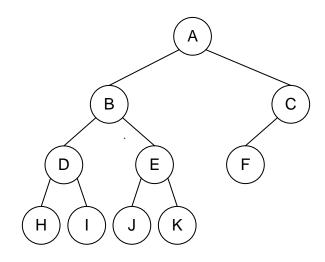


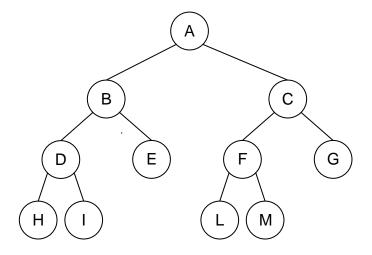
Gambar 7. Complete Binary Tree

# Pada Complete Binary Tree:

- 1. Setiap simpul yang berada dibawah level d-1, mempunyai dua subordinat
- 2. Bila pada level d-1 subpohon kanan ada simpul yang mempunyai subordinat maka setiap simpulpada level d-1 subpohon kiri harus mempunyai subordinat kiri dan kanan.

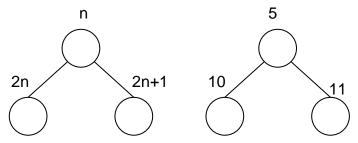
# Contoh bukan Complete Binary Tree:





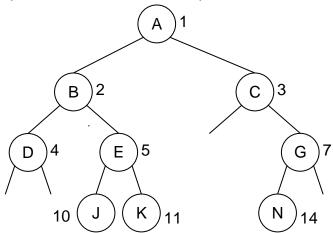
# VII. Penomoran Simpul Pohon Biner

- 1. Bila sebuah simpul bernomor n, maka subordinat kiri bernomor 2n dan subordinat kanan bernomor 2n+1
- 2. Simpul awal diberi nomor 1

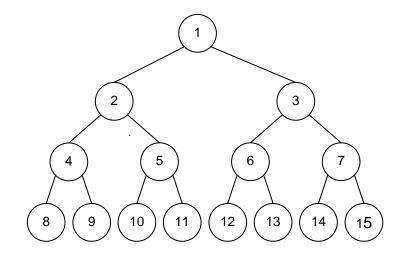


Gambar 8. Penomoran simpul

Representasi pohon biner kedalam array:



												15
	Α	В	С	D	Е	G		J	Κ		Ν	



	Maks jml	Maks jml	No simpul	No simpul		
Level	simpul pd	simpul	terkiri	terkanan		
	level	sampai level	pada level	pada level		
1	1	1	1	1		
2	2	3	2	3		
3	4	7	4	7		
4	8	15	8	15		
5	16	31	16	31		
6	32	63	32	63		
7	64	127	64	127		
8	128	255	128	255		
9	256	511	256	511		
10	512	1023	512	1023		
k	2 <sup>k</sup>	2 <sup>(k+1)</sup> -1	2 <sup>k</sup>	2 <sup>(k+1)</sup> -1		

### Latihan

- 1. Pohon dengan jumlah simpul=273 merupakan Full atau atau Complete tree
- 2. Berapa kedalamannya?
- 3. Nomor berapa simpul terkiri dari level tersebut?
- 4. Berapa jumlah maksimum simpul pada level 7
- 5. Nomor berapa anak kanan dari simpul ke 180? Ada dilevel berapa anak tersebut
- 6. Nomor berapa orang tua dari simpul ke 83? Ada di level berapa orang tua tertsebut?

### C. DAFTAR PUSTAKA

#### Buku

- Esakov, Jeffrey, Tom Weiss, Data Structures An Advanced Approach Using C, Prentice-Hall, Inc. 1989
- 2. Hariyanto, Bambang, Struktur Data, Informatika Bandung, Pebruari 2000
- 3. Kadir, Abdul, Pemrograman Dasar Turbo C, Andi Offset, Yogyakarta, 1991
- 4. Kruse, Robert L. Data Structures & Program Design, Prentice-Hall, Inc. 1987
- Standish, Thomas A. Data Structures, Algorithms & Software Principles In C, Addison Wesley, 1995