

# **MEJORES PRÁCTICAS EN PRUEBAS DE USABILIDAD PARA WEB MÓVIL**

**Berenice Dwonikowski  
Micaela Cepeda  
Natalia Zelaya**

# QUE ES W3C?

W3C (World Wide Web Consortium), es una comunidad internacional donde sus integrantes trabajan en conjunto para desarrollar estándares web y de esa forma brindar una buena experiencia al cada vez más creciente grupo de usuarios de dispositivos móviles.

- ✓ La autora Sandra Berenice Ruiz Eguino resalta que no solo se busca lograr la mayor calidad posible y satisfacer a los usuarios actuales, sino ampliar el mercado de las empresas.

## **QUE DEBEMOS TENER EN CUENTA PARA LA REALIZACIÓN DE NUESTROS CASOS DE PRUEBA:**

**A) Evaluar si el contenido es tan flexible como para ser utilizado con  
una gran variedad de dispositivos.**

**Evaluar coherencia  
temática**

**Deficiencias en la  
implementación**

**Capacidades/  
características**

**Pruebas**

## **B) Evaluar el apego a estándares web buscando garantizar una mayor interoperabilidad.**

**Mensajes de error**

**Uso de hojas de estilo.**

**Estructura**

**Etiquetado válido**

**Compatibilidad de  
formato**

**Empresa increíble**

#"\$%#"#\$#"\$\$##

usa el formato e-mail ejemplo  
nombre@ejemplo.com

Hola necesito que  
me manden  
información del  
producto ...

☒ Acepto los terminos  
de privacidad

**ENVIAR**

## Ejemplo mensaje de error:

- **Que el mensaje sea informativo**
- **saber rápidamente donde esta el error.**
- **Poder volver a corregirlo sin problemas.**

## **C) Evaluar posibles problemas de diseño.**

**Marcos**

**Ventanas emergentes**

**Gráficos para el  
espaciado**

**Mapas de imagen**

**D) Identificar consideraciones o limitantes tecnológicas dependientes de funciones que solo estén disponibles en ciertos dispositivos móviles.**

**Fuentes**

**Compatibilidad de  
tablas.**

**Objetos o Scripts**

**Cookies**

**Colores**

## **E) Evaluar la calidad en la Navegación.**

**Navegación**

**Barra de Navegación**

**Balance**

**Identificar destino de  
cada vínculo**

**URIs**

**Tecclas de acceso  
rápido**



## **F) Evaluar posibles problemas de compatibilidad relacionados a colores, imágenes, estilo, pantalla.**

**Re-dimensión de imágenes**

**Gráficos grandes**

**Scrolling**

**Legibilidad de la imagen de fondo**

**Contraste de color**

**Límite de tamaño de página**

**Tamaño de las hojas de estilo**



Nombre/empresa

E-mail


Mensaje

☒ Acepto los terminos de privacidad

**ENVIAR**

**ACCIÓN**

**Respuesta**



Gracias por contactarte con nosotros recibiras la respuesta lo antes posible!!

## **G) Evaluar los posibles problemas relacionados a retrasos y tiempos de espera en la red**

**Actualización  
automática**

**Caché**

**Recursos externos**

**H) Evaluar que el diseño facilite la introducción de datos, evitando al máximo el uso de teclado u otros métodos monótonos de manejar en dispositivos móviles.**

- **Existencia de un orden de tabulación**
- **Reducción de uso del teclado**
- **Evitar al máximo la introducción de texto**
- **Existencia de selección por default**
- **Modo de entrada por default**
- **Etiquetado de controles**
- **Posición de controles**

**I) Evaluar que la información proporcionada a los usuarios de dispositivos móviles sea lo más limitada y sintetizada posible.**

**Título de la página**

**Claridad**

**Adecuado**

**Tamaño usable  
de la página**

**Material principal**

**Limitación**



**Nos vemos en la siguiente clase..**