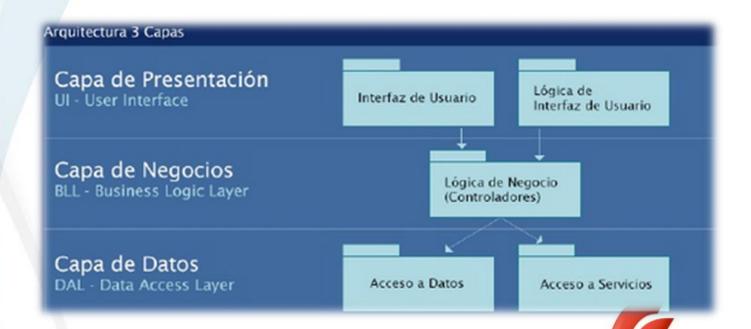
Diseñando la tienda virtual



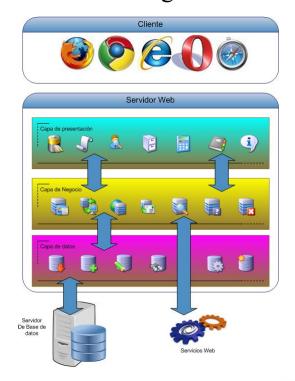
Arquitectura de 3 capas

La Programación por Capas es una Arquitectura Cliente-Servidor, cuyo principal objetivo es separar la Lógica de Negocio de la Lógica de Diseño.



4.1 Capa de presentación

Es aquella que muestra la interfaz gráfica, una de sus características es que debe ser amigable para el usuario, esta capa solo tiene comunicación con la capa del negocio ya que esta se tiene comunicación con la capa de presentación, ya que es la que interactúa con el gestor de base de datos.

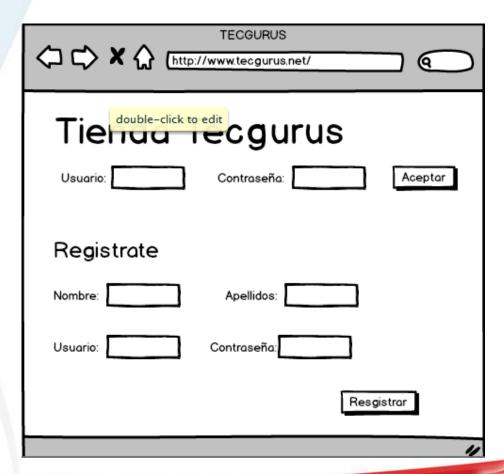




4.1.1 Prototipo de la aplicación

4.1.2 Flujo de las pantallas

Usuario







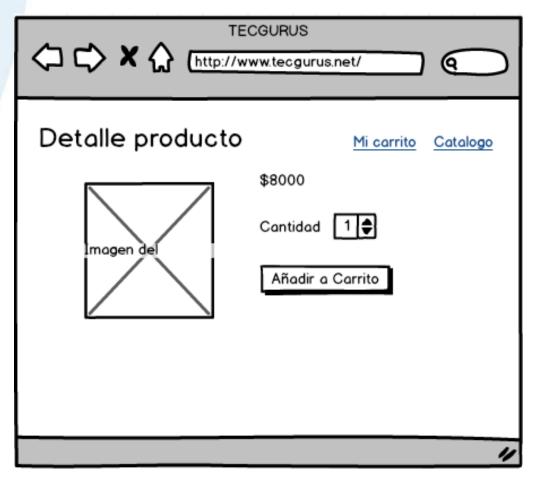
Tienda Tecgurus

Catalogo de productos

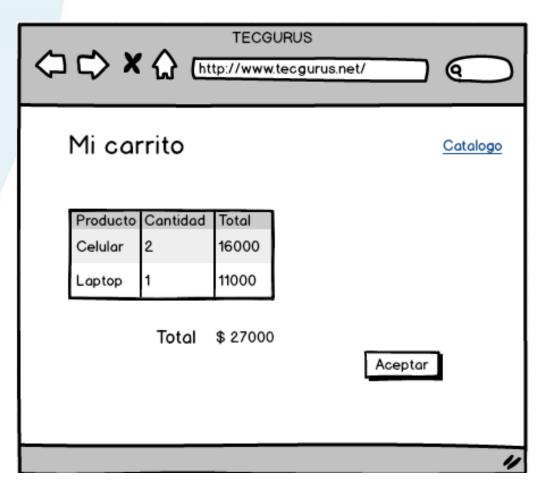
Mi carrito

Nombre del producto	Precio	
Celurar Ssmsung	8000	<u>Detalle</u>
Laptop compaq	11000	<u>Detalle</u>
Ipad mini	3500	<u>Detalle</u>











Administrador

TECGURUS http://www.tecgurus.net/		
Tierua recgurus Usuario: Contraseña: Aceptar		
Registrate		
Nombre: Apellidos:		
Usuario: Contraseña:		
Resgistrar		







TECGURUS http://www.tecgurus.net/)
Guardar Producto	
Nombre del producto:	
Precio: Descripción:	
Guardar	
	"

