





## **Наследование в Entity Framework**

## Подход ТРН

Последнее обновление: 31.10.2015



При использовании подхода TPH (Table Per Hierarchy / Таблица на одну иерархию классов) для одной иерархии классов используется одна таблица. Данные базовых и производных классов сохраняются в одну таблицу, а для их отличия создается специальный столбец.

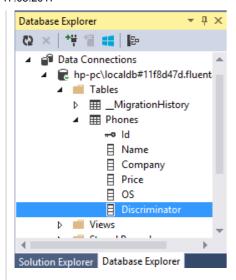
Например, создадим мини-иерархию из двух классов:

```
public class Phone
{
   public int Id { get; set; }
   public string Name { get; set; }
   public string Company { get; set; }
   public int Price { get; set; }
}

public class Smartphone : Phone
{
   public string OS { get; set; }
}

class MobileContext : DbContext
{
   public MobileContext() : base("DefaultConnection")
   { }
   public DbSet<Phone> Phones { get; set; }
   public DbSet<Smartphone> Smarts { get; set; }
}
```

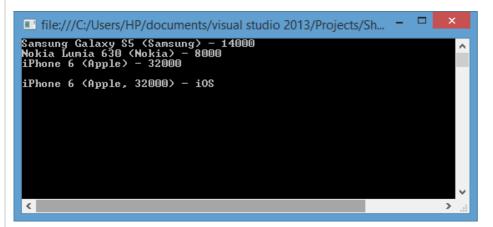
Здесь класс Smartphone наследуется от Phone, определяя одно свойство в дополнение к унаследованным. И при работе будет создана такая таблица:



Кроме всех свойств классов Phone и Smartphone здесь также появляется еще один столбец - Discriminator. Он имеет тип nvarchar (то есть строка) и имеет длину в 128 символов. Данный столбец и будет определять относится строка к типу Phone или Smartphone.

Теперь используем в программе:

Также обратите внимание на вывод консоли:



Так как объект Smartphone также является и объектом Phone, то он также извлекается через db.Phones.

## Назад Содержание Вперед













Вконтакте | Twitter | Google+ | Канал сайта на youtube | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.