METANIT.COM



Сайт о программировании



Миграции

Последнее обновление: 27.09.2016



Миграции позоляют вносить изменения в базу данных при изменениях моделей и контекста данных. Так, пусть у нас есть следующая модель Phone и контекст данных:

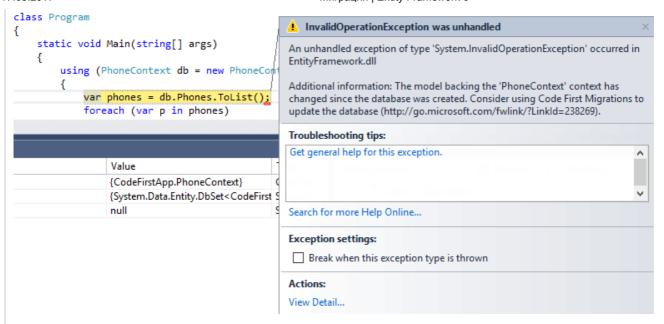
```
public class PhoneContext : DbContext
{
        public DbSet<Phone> Phones { get; set; }
        public PhoneContext() : base("DefaultConnection")
        { }
}

public class Phone
{
        public int Id { get; set; }
        public string Name { get; set; }
        public int Price { get; set; }
}
```

Мы можем использовать этот контекст данных для работы с БД, добавлять и удалять данные. Но в какой-то момент, возможно, нам захочется что-то изменить, например, добавить в модель Phone новое свойство:

```
public class Phone
{
    public int Id { get; set; }
    public string Name { get; set; }
    public string Company { get; set; }
    public int Price { get; set; }
}
```

И если мы попытаемся обратиться к базе данных после изменения модели, то мы получим ошибку:



Для решения этой проблемы нам надо изменить базу данных таким образом, чтобы она вновь соответствовала моделям и контексту данных. И для этого мы можем применить миграции.

Для этого в Visual Studio перейдем к окну **Package Manager Console**, которое можно найти внизу VS. Если такого окна нет, то его можно открыть, перейдя к меню **View->Other Window->Package Manager Console**

Для добавления функционала миграций введем в это окно следующую команду:

```
enable-migrations
```

После ввода команды нажмем на Enter. И в результате выполнения данной команды в проект будет добавлена папка *Migrations*, в которой будут два файла: *Configration.cs* (содержит базовую конфигурацию миграций) и файл начальной миграции, название которого может отличаться. Файл начальной миграции устанавливает, как база данных определяется на данный момент. То есть в моем случае он будет выглядеть так:

```
namespace CodeFirstApp.Migrations
{
    using System;
    using System.Data.Entity.Migrations;
    public partial class InitialCreate : DbMigration
        public override void Up()
            CreateTable(
                "dbo.Phones",
                c => new
                        Id = c.Int(nullable: false, identity: true),
                        Name = c.String(),
                        Price = c.Int(nullable: false),
                    })
                 .PrimaryKey(t => t.Id);
        }
        public override void Down()
        {
            DropTable("dbo.Phones");
        }
    }
}
```

Далее выполним в Package Manager Console следующую команду:

```
add-migration "AddCompanyMigration"
                                                                                                                ▼ ∏ X
Package Manager Console
                                       ▼ Default project: CodeFirstApp
 Package source: nuget.org
PM> enable-migrations
Checking if the context targets an existing database...
Detected database created with a database initializer. Scaffolded migration '201609271249054_InitialCreate'
corresponding to existing database. To use an automatic migration instead, delete the Migrations folder and re-
run Enable-Migrations specifying the -EnableAutomaticMigrations parameter.
Code First Migrations enabled for project CodeFirstApp.
PM> add-migration "AddCompanyMigration"
Scaffolding migration 'AddCompanyMigration'.
The Designer Code for this migration file includes a snapshot of your current Code First model. This snapshot is
 used to calculate the changes to your model when you scaffold the next migration. If you make additional
changes to your model that you want to include in this migration, then you can re-scaffold it by running 'Add-
Migration AddCompanyMigration' again.
PM>
100 % ▼ ◀
Package Manager Console Task Runner Explorer Error List Immediate Window Output Find Symbol Results
```

И после выполнения этой команды в папку Migrations будет добавлена новая миграция:

```
using System;
using System.Data.Entity.Migrations;

public partial class AddCompanyMigration : DbMigration
{
    public override void Up()
    {
        AddColumn("dbo.Phones", "Company", c => c.String());
    }

    public override void Down()
    {
        DropColumn("dbo.Phones", "Company");
    }
}
```

В миграции определяются два метода: Up() и Down(). В методе Up с помощью вызова метода AddColumn добавляется новый столбец Company в уже имеющуюся таблицу dbo.Phones. Метод Down удаляет столбец на случай, если они существуют. Фактически эти методы равнозначные выражению ALTER в языке SQL, которое меняет структуру базы данных и ее таблиц.

И в завершении чтобы выполнить миграцию, применим этот класс, набрав в той же консоли команду:

```
update-database
```

Эта команда обновит базу данных, добавив в нее новый столбец. Причем данные, которые уже были в таблицы, сохранятся.

Если база данных уже используется в производстве, развернута на сервере, где бы не можем произвести миграции, то мы можем сгенерировать по миграции скрипт. Для этого надо ввести следующую команду:

```
update-database -script
```

В итоге в моем случае будет сгенерирован следующий скрипт SQL:

```
ALTER TABLE [dbo].[Phones] ADD [Company] [nvarchar](max)
INSERT [dbo].[__MigrationHistory]([MigrationId], [ContextKey], [Model], [ProductVersion])
VALUES (N'201609271310287_AddCompanyMigration', N'CodeFirstApp.PhoneContext',
0x1F8B0800000000000400CD57DB6EDB38107D2FB0FF207CC35C38C0E0000 , N'6.1.3-40302')
```

Затем данный скрипт можно выполнить для используемой базы данных.

Методы миграций

Основу миграции составляют ряд методов, которые позволяют удалять, добавлять столбцы и таблицы, изменять настройки столбцов и так далее. Основные методы:

• CreateTable: добавляет таблицу

• DropTable: удаляет таблицу

• AddColumn: добавляет столбец

• DropColumn: удаляет столбец

• AlterColumn: изменяет настройки столбца

• AddForeignKey: добавляет внешний ключ

• DropForeignKey: удаляет внешний ключ

• AddPrimaryKey: добавляет первичный ключ

• DropPrimaryKey: удаляет первичный ключ

• CreateIndex: добавляет индекс

• DropIndex: удаляет индекс

• CreateStoredProcedure: создает хранимую процедуру

• DropStoredProcedure: удаляет хранимую процедуру

• AlterStoredProcedure: изменяет хранимую процедуру

Далее от этих методов можно строить цепочки дополнительных методов. Например, создание таблицы:

```
CreateTable(
  "dbo.Companies", // название таблицы
  c => new // столбцы
  {
    Id = c.Int(nullable: false, identity: true),
    Name = c.String(),
  })
  .PrimaryKey(t => t.Id); // первичный ключ
```

Назад Содержание Вперед





Яндекс.Директ

Вконтакте | Twitter | Google+ | Канал сайта на youtube | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.