



Всплывающие окна

Последнее обновление: 01.07.2016





						0
40,85 руб.	59,98 руб.	63 py6.	85 руб.	88 руб.	60,14 руб.	Г1 20 ж. 6 000 "Триовист"

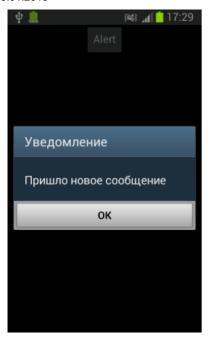
В Xamarin Forms для создания всплывающих окон используются специальные методы, которые определены у объекта Раде, а поэтому есть у любой страницы:

```
Task DisplayAlert (string title, string message, string cancel)
Task<bool> DisplayAlert (string title, string message, string accept, string cancel)
Task<string> DisplayActionSheet (string title, string cancel,
                            string destruction, params string[] buttons)
```

Используем первую версию:

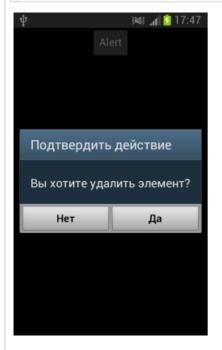
```
class MainPage : ContentPage
    public MainPage()
        Button alertButton = new Button
            Text = "Alert",
            VerticalOptions = LayoutOptions.Start,
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center
        };
        alertButton.Clicked += AlertButton_Clicked;
        Content = alertButton;
    }
    private void AlertButton_Clicked(object sender, EventArgs e)
        DisplayAlert("Уведомление", "Пришло новое сообщение", "ОК");
    }
}
```

Первый параметр передает заголовок окна, второй - текст окна, третий - нажпись на кнопки отмены.



Эта версия метода просто выводит некоторое диагностическое сообщение. Но если нам необходимо, чтобы всплывающее окно предоставляло пользователю некоторый выбор, который надо обработать, то можно использовать вторую версию. Для этого изменим обработчик кнопки:

```
private async void AlertButton_Clicked(object sender, EventArgs e)
{
   bool result = await DisplayAlert("Подтвердить действие", "Вы хотите удалить элемент?", "Да", "Нет");
   await DisplayAlert("Уведомление", "Вы выбрали: "+ (result ? "Удалить" : "Отменить"), "ОК");
}
```



DisplayActionSheet

Всплывающее окно, которое создается методом DisplayActionSheet(), предоставляет возможность выбра из ряда действий. Получив выбранное значение, затем мы можем произвести какие-то действия на основании этого значения.

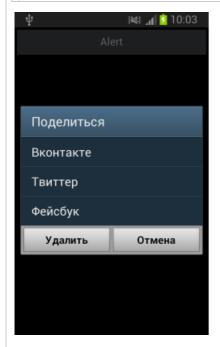
Meтод DisplayActionSheet() принимает следующие параметры:

Task<string> DisplayActionSheet (String title, String cancel, String destruction, params String[] buttons)

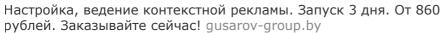
- title: заголовок окна
- cancel: текст для кнопки отмены. Может быть равен null, если мы хотим скрыть эту кнопку
- destruction: текст для кнопки удаления. Также для скрытия этой кнопки можно передать значение null

• buttons: текстовые метки для дополнительных кнопок

```
class MainPage : ContentPage
    Label actionLabel;
    public MainPage()
        Button alertButton = new Button { Text = "Alert"};
        alertButton.Clicked += AlertButton_Clicked;
        actionLabel = new Label();
        Content = new StackLayout { Children = { alertButton, actionLabel } };
    }
    private async void AlertButton_Clicked(object sender, EventArgs e)
        var action = await DisplayActionSheet("Поделиться", "Отмена", "Удалить", "Вконтакте", "Твиттер", "Фейсбук");
        actionLabel.Text = action;
```



Контекстная реклама



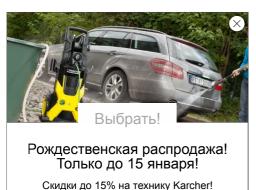


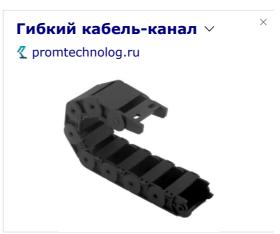


Назад Содержание Вперед



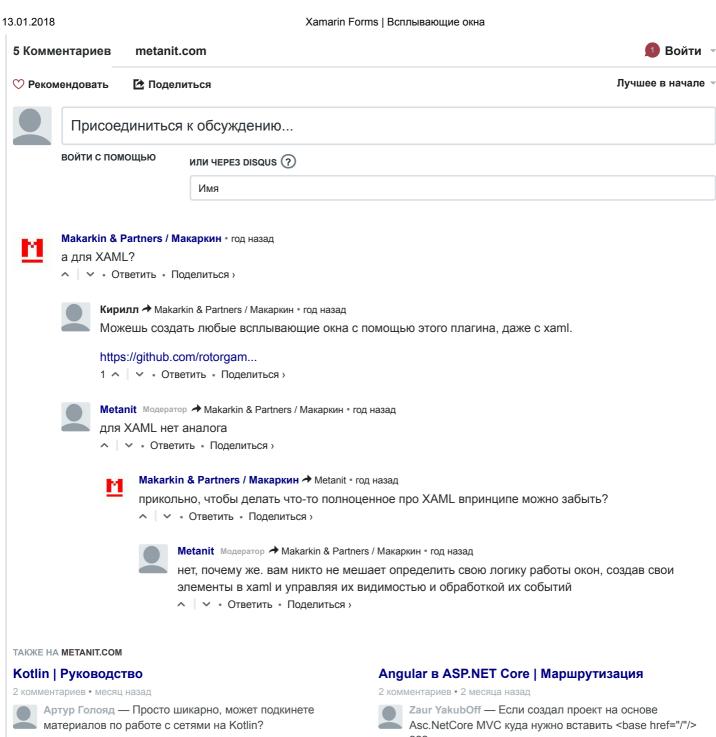






Яндекс.Директ

G+



Go | Соответствие интерфейсу

1 комментарий • 16 дней назад



Пу — Еще давай. Не останавливайся, пожалуйста. Это гениальный язык. Он, конечно, не божественен, как шарп, но гениальный

Angular в ASP.NET Core | Совмещение маршрутизации

2 комментариев • 2 месяца назад



Metanit — это больше вопрос предпочтений

Подписаться
 Добавь Disqus на свой сайтДобавить DisqusДобавить
 Сонфиденциальность
 Подписаться
 О Добавь Disqus на свой сайтДобавить
 О Добавь
 О Добавь Disqus на свой сайтДобавить
 О Добавь
 О Доба



Вконтакте | Twitter | Google+ | Канал сайта на youtube | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.