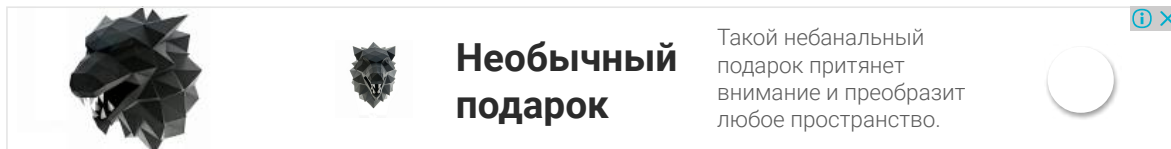




Переключатель Switch

Последнее обновление: 13.06.2016



Элемент **Switch** представляет переключатель, который может находиться в двух состояниях: включенном и выключенном:

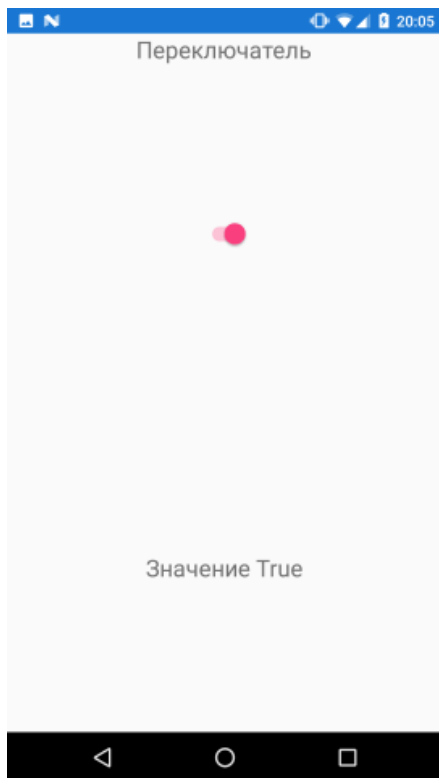
```
public partial class MainPage : ContentPage
{
    Label label;

    public MainPage()
    {
        Label header = new Label
        {
            Text = "Переключатель",
            FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label)),
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center
        };

        Switch switcher = new Switch
        {
            IsToggled=true,
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center,
            VerticalOptions = LayoutOptions.CenterAndExpand
        };
        switcher.Toggled += switcher_Toggled;
        label = new Label
        {
            FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label)),
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center,
            VerticalOptions = LayoutOptions.CenterAndExpand
        };
        this.Content = new StackLayout { Children = { header, switcher, label } };
    }

    private void switcher_Toggled(object sender, ToggledEventArgs e)
    {
        label.Text = String.Format("Значение {0}", e.Value);
    }
}
```

Если надо установить переключатель в определенное состояние, то применяется свойство `IsToggled`. По умолчанию оно имеет значение `false`. Чтобы отследить смену состояния, мы можем обработать событие `Toggled`



Аналог в xaml:

```
<StackLayout>
  <Label Text="Переключатель" FontSize="Large" HorizontalOptions="Center" />
  <Switch IsToggled="true" VerticalOptions="CenterAndExpand"
    HorizontalOptions="Center" Toggled= "switcher_Toggled" />
  <Label x:Name="label" FontSize="Large"
    HorizontalOptions = "Center" VerticalOptions = "CenterAndExpand" />
</StackLayout>
```



[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



Гибкий кабель-канал ▾

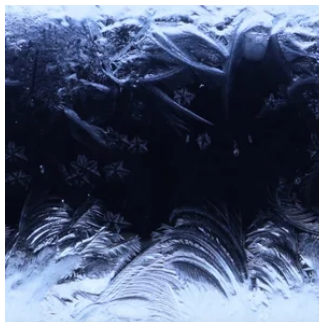
promtechnolog.ru



Яндекс.Директ

Сильный мороз в Минской области? ▾

yandex.by



Яндекс.Директ



Присоединиться к обсуждению...

ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS (?)

Имя

**Alexey Astapchik** • год назад

Можно ли как-нибудь изменить текст находящийся в Switch ?

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Metanit** Модератор ➔ Alexey Astapchik • год назад

В Switch нет никакого текста. На примере выше текст выводится в элементах Label, которые создаются отдельно

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Alexey Astapchik** ➔ Metanit • год назад

например в UWP в Switch меняются значения переключателя off/on можно ли как-то изменить их например на yes/но или вообще убрать?

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Anton Maslii** ➔ Alexey Astapchik • год назад

Чтоб изменить текст в Switch нужно создать свой кастомный элемент, унаследовать его от оригинального свитча, и для своего кастомного элемента переопределить рендерер для каждой платформы ну или только для платформы, которая вас интересует.

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

ТАКЖЕ НА METANIT.COM

C++ | Динамические массивы

4 комментария • 2 месяца назад

**Metanit** — в данном случае вы делаете ошибку, что переносите опыт работы с одним языком на другой. В разных языках может быть разная терминология. В C++**C# и .NET | Раннее и позднее связывание**

3 комментария • 2 месяца назад

**dev loop** — спасибо, ответили и на мой вопрос тоже)
Аватар**Angular в ASP.NET Core | Первый проект**

33 комментария • 2 месяца назад

**Zaur YakubOff** — Проблема вот в чем оказалось. Прошу прощения за занудство
app.UseWebpackDevMiddleware(new ...**Руководство по Angular в ASP.NET Core 2.0**

2 комментария • 2 месяца назад

**Metanit** — да, еще будут статьи
Аватар Подписаться Добавить Disqus на свой сайт [Добавить Disqus](#) [Добавить](#) Конфиденциальность



GAMISS



Shop Now >>

[Вконтакте](#) | [Twitter](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.