



# Графический интерфейс в Xamarin Forms

## Создание графического интерфейса

Последнее обновление: 24.03.2017



В Xamarin.Forms визуальный интерфейс состоит из страниц. Страница представляет собой объект класса **Page**, она занимает все пространство экрана. То есть то, что мы видим на экране мобильного устройства - это страница. Приложение может иметь одну или несколько страниц.

Страница в качестве содержимого принимает один из объектов компоновки, который в свою очередь содержит стандартные визуальные элементы типа кнопок и текстовых полей, а также другие элементы компоновки.

Возьмем созданный в прошлой теме проект HelloApp. По умолчанию весь интерфейс создается в классе App, который располагается в файле **App.xaml.cs** и который представляет текущее приложение:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

using Xamarin.Forms;

namespace HelloApp
{
    public partial class App : Application
    {
        public App()
        {
            InitializeComponent();

            MainPage = new HelloApp.MainPage();
        }

        protected override void OnStart()
        {
            // Handle when your app starts
        }

        protected override void OnSleep()
        {
            // Handle when your app sleeps
        }

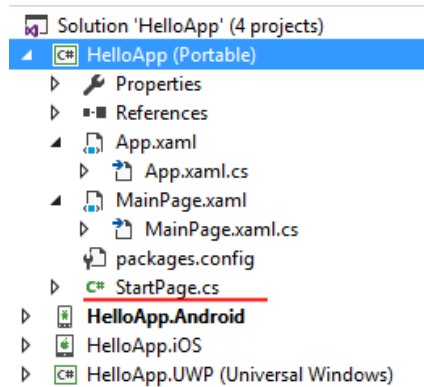
        protected override void OnResume()
        {
            // Handle when your app resumes
        }
    }
}
```

Через свойство **MainPage** класс App устанавливает главную страницу приложения. В данном случае она определяется классом HelloApp.MainPage, то есть тем классом, который определен в файлах MainPage.xaml и MainPage.xaml.cs.

Но данный путь не единственный. Xamarin.Forms позволяет создавать визуальный интерфейс как с помощью кода C#, так и декларативным путем с помощью языка xaml, аналогично html, либо комбинируя эти подходы.

### Создание интерфейса из кода C#

Добавим в проект HelloApp обычный класс на языке C#, который назовем **StartPage**.



И определим в этом классе следующее содержимое:

```
using Xamarin.Forms;

namespace HelloApp
{
    class StartPage : ContentPage
    {
        public StartPage()
        {
            Label header = new Label() { Text = "Привет из Xamarin Forms" };
            this.Content = header;
        }
    }
}
```

Данный класс представляет страницу, поэтому наследуется от класса ContentPage. В конструкторе создается метка с текстом, которая задается в качестве содержимого страницы (this.Content = header).

Чтобы обозначить MainPage в качестве стартовой страницы, изменим класс App:

```
using Xamarin.Forms;

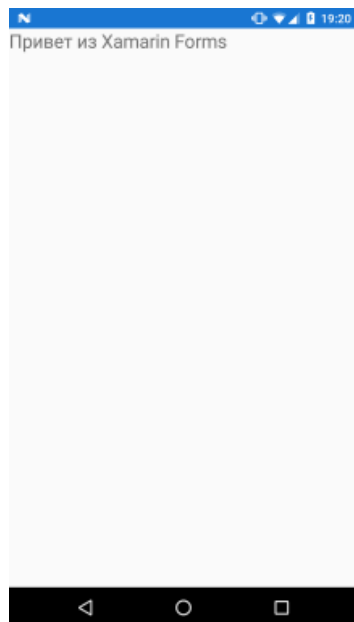
namespace HelloApp
{
    public partial class App : Application
    {
        public App()
        {
            InitializeComponent();

            MainPage = new StartPage();
        }
        protected override void OnStart()
        {
            // Handle when your app starts
        }

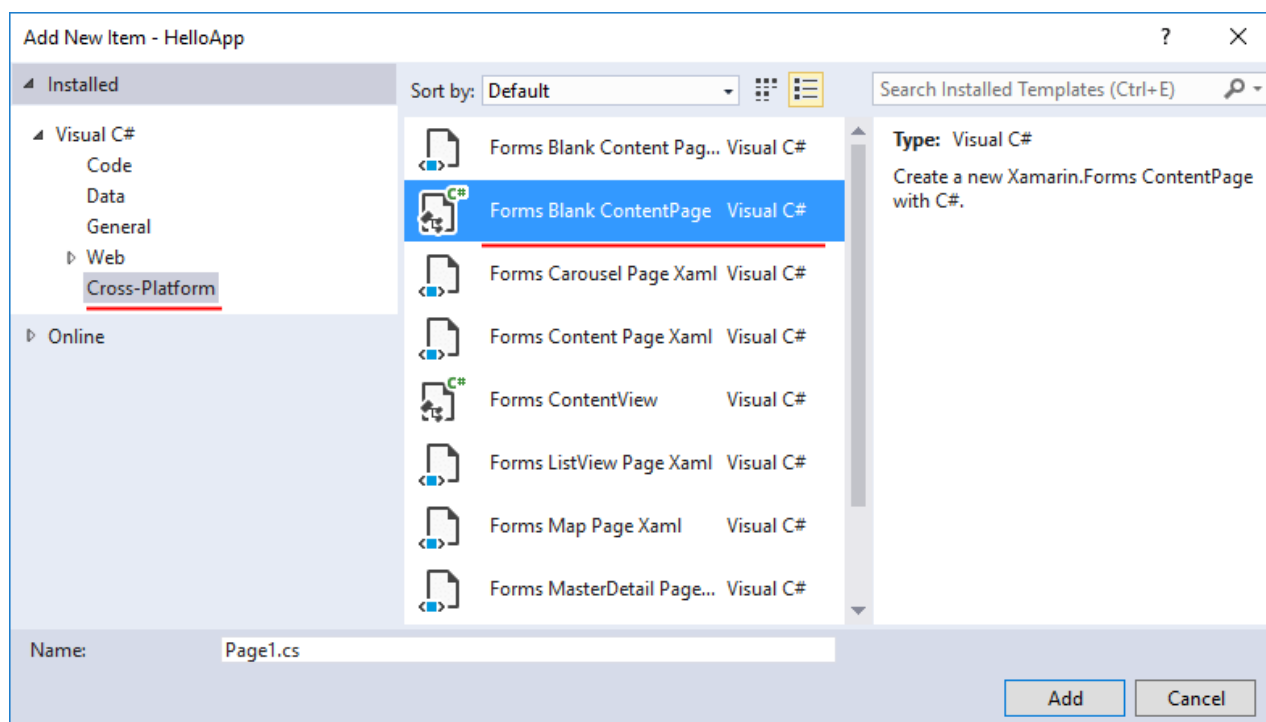
        protected override void OnSleep()
        {
            // Handle when your app sleeps
        }

        protected override void OnResume()
        {
            // Handle when your app resumes
        }
    }
}
```

Теперь свойство MainPage указывает на только что созданную страницу StartPage.



Также стоит отметить, что в Visual Studio есть готовый шаблон для добавления новых классов страниц с простейшим кодом. Так, чтобы добавить новую страницу, надо при добавлении нового элемента выбрать шаблон **Forms Blank Content Page**:



Данный класс добавляется в главный проект решения (в данном случае это HelloApp (Portable)).

Добавленный класс страницы будет иметь следующий код:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Reflection.Emit;
using System.Text;

using Xamarin.Forms;


namespace HelloApp
{
    public class Page1 : ContentPage
    {
        public Page1()
        {
            Content = new StackLayout
            {
                Children = {
                    new Label { Text = "Hello Page" }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        }  
    };  
}  
}
```

Этот класс также будет наследоваться от базового класса **ContentPage** и будет иметь практически ту же самую организацию, что и выше созданный класс MainPage.

И также в классе приложения мы можем установить эту страницу в качестве стартовой:

```
using Xamarin.Forms;  
  
namespace HelloApp  
{  
    public partial class App : Application  
    {  
        public App()  
        {  
            InitializeComponent();  
            MainPage = new Page1();  
            //.....  
        }  
    }  
}
```



### Начните играть в GTA

yandex.by/Начни/Игры

И  
К  
Н


[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)





Безопасный Обмен CS:GO


loungetradebot.com



Яндекс.Директ

12+

МАШИНЫ ПРОТИВ МАШИН



10 Комментариев

metanit.com

Войти

Рекомендовать

Поделиться

Лучшее в начале

Присоединиться к обсуждению...

войти с помощью

или через DISQUS

Имя

Mr. Wolf

• 2 месяца назад

А разве MainPage это не занятое имя?  
Ошибка CS0118 'MainPage' является тип, но используется как переменная.

https://metanit.com/sharp/xamarin/2.3.php

4/6

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Metanit** Модератор → Mr. Wolf • 2 месяца назад

где именно? MainPage - это тип - класс страницы и это также свойство в классе App

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Дмитрий Бичин** • 7 месяцев назад

Почему при замене начальной странице на StartPage в android работает, а UWP нет? Там по прежнему label из mainPage начальной?

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Дмитрий Бичин** → Дмитрий Бичин • 7 месяцев назад

Разобрался, нужно перед запуском сделать deploy. Можно его как-то делать автоматически при запуске отладки?

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Metanit** Модератор → Дмитрий Бичин • 7 месяцев назад

по идее при запуске проекта проект автоматически переразвертывается, что на Android, что на Win10

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Дмитрий Бичин** → Metanit • 7 месяцев назад

Да, но у меня почему-то деплой пропускается

1>----- Build started: Project: HelloApp, Configuration: Debug Any CPU -----

1> HelloApp -> c:\users\virdi\documents\visual studio

2017\Projects\HelloApp\HelloApp\HelloApp\bin\Debug\HelloApp.dll

2>----- Skipped Build: Project: HelloApp.UWP, Configuration: Debug x86 -----

2>Project not selected to build for this solution configuration

3>----- Skipped Deploy: Project: HelloApp.UWP, Configuration: Debug x86 -----

3>Project not selected to build for this solution configuration

===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 1 skipped =====

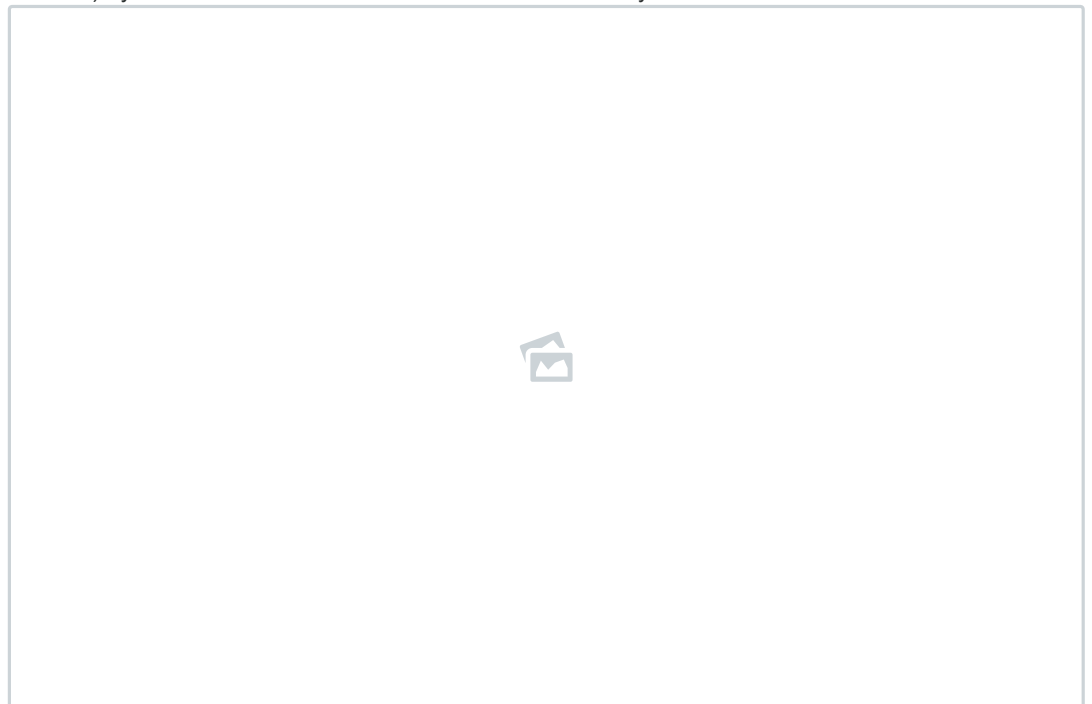
===== Deploy: 0 succeeded, 0 failed, 1 skipped =====

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Дмитрий Бичин** → Дмитрий Бичин • 7 месяцев назад

Нашёл:) нужно в свойствах soluшена поставить галочку



1 ^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Balalamb** • 9 месяцев назад

Добрый день!

А каким образом возможно заблокировать автоповорот экрана?

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Metanit** Модератор → Balalamb • 9 месяцев назад

в файлах конфигурации для каждого проекта можно в опциях указать поддержку только одной ориентации, либо через свойства проектов

^ | v • Ответить • Поделиться ›



**Карен** • 2 года назад

global::Xamarin.Forms.Forms.Init();

LoadApplication(new App.App());

Severity Code Description Project File Line Suppression State

Error CS0426 The type name 'App' does not exist in the type 'App' App.WinPhone C:\Users\Ka-PC\Desktop\Programming\App\App\WinPhone\MainPage.xaml.cs 21 Active

что делать

^ | v • Ответить • Поделиться ›

ТАКЖЕ НА METANIT.COM

## ASP.NET Core | SignalR Core. Первое приложение

23 комментариев • 3 месяца назад

**Metanit** — помещаете код из index.html в представление и все

## Руководство по Angular в ASP.NET Core 2.0

2 комментариев • месяц назад

**Metanit** — да, еще будут статьи

## Паттерны в C# и .NET | Fluent Builder

10 комментариев • 2 месяца назад

**LamaK** — При том, что, если забыть какой-то параметр, то что-то может обвалиться. По-хорошему, в метод Build() можно добавить проверку всех необходимых ...

## Angular в ASP.NET Core | Совмещение маршрутизации

2 комментариев • месяц назад

**Metanit** — это больше вопрос предпочтений

✉ Подписаться    ➦ Добавить Disqus на свой сайтДобавить DisqusДобавить    🔒 Конфиденциальность