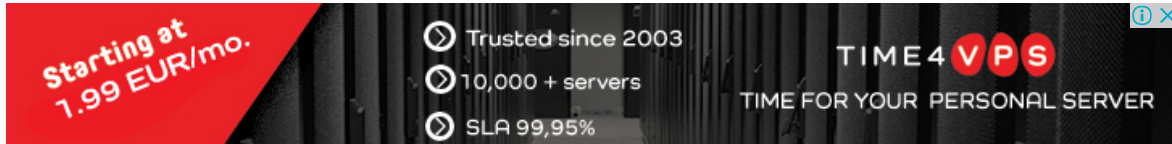




## Платформо-зависимый код

### Метод Device.OnPlatform

Последнее обновление: 17.09.2016



Несмотря на то, что проект Xamarin Forms позволяет обеспечить единую логику приложения и единый графический интерфейс, иногда возникает необходимость подстроить некоторые аспекты под конкретную операционную систему.

Одним из механизмов, который позволяет это сделать, представляет класс **Device**. Его метод **OnPlatform()** позволяет выполнить определенные действия для определенной системы:

```
Device.OnPlatform(  
    iOS: () => { },  
    Android: () => { },  
    WinPhone: () => { },  
    Default: () => { } // код по умолчанию  
);
```

Каждый параметр представляет делегат Action, который указывает на выполняемое действие.

Другая версия метода `OnPlatform<T>(T, T, T)` позволяет вернуть для определенной системы определенное значение:

```
Label appLabel = new Label  
{  
    HorizontalTextAlignment = TextAlignment.Center,  
    Text = Device.OnPlatform("iOS", "Android", "WINDOWS"),  
    FontSize = Device.OnPlatform(22, 24, 18)  
}
```

Эта версия метода также последовательно принимает значения для iOS, Android, Windows, только теперь тип возвращаемого значения зависит от типа аргументов метода.

Свойство **Idiom** класса Device позволяет проверить тип устройства. В зависимости от результатов проверки можно выполнить тот или иной набор инструкций:

```
if(Device.Idiom == TargetIdiom.Phone)  
{  
    // код для смартфонов  
}  
else if (Device.Idiom == TargetIdiom.Tablet)  
{  
    // код для планшетов  
}  
else if (Device.Idiom == TargetIdiom.Desktop)  
{  
    // код для настольных компьютеров  
}
```

Еще одно свойство - **OS** позволяет определить код в зависимости от целевой платформы:

```
if(Device.OS == TargetPlatform.Android)  
{  
    // код для Android  
}  
else if (Device.OS == TargetPlatform.iOS)  
{  
    // код для iOS  
}
```

```
else if (Device.OS == TargetPlatform.Windows)
{
    // код для настольной версии Windows
}
else if (Device.OS == TargetPlatform.WinPhone)
{
    // код для Windows Phone
}
else
{
}
```



[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



Оптом ВВГНГ LS 3x2.5 скидки! ▾

kabel-c.ru

Яндекс.Директ

0 Комментариев metanit.com

 Войти ▾ Рекомендовать  Поделиться

Лучшее в начале ▾



Начать обсуждение...

ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ

ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS 

Прокомментируйте первым.

ТАКЖЕ НА METANIT.COM

**Vue.js | Передача данных из дочернего компонента в родительский**

1 комментарий • 4 месяца назад



**SizeX** — Не особо понятно как работает sync, описания вообще нет, обязательны ли update:"users в данном сокращении следовательно тоже неизвестно. А так все ...

**Angular в ASP.NET Core | CRUD и маршрутизация. Часть 2**

5 комментариев • 2 месяца назад



**Igor Teterkin** — Поправка - это в IE11. В google chrome всё ОК

**React | React-router и webpack**

8 комментариев • 3 месяца назад






**Юрий Демин** — да, установлен. решил проблему обновив OS, но конкретной причины и связи с обновлением системы так и не нашел!) Спасибо за помощь и за ...

**Angular в ASP.NET Core | Совмещение маршрутизации**

2 комментариев • 2 месяца назад



**Metanit** — это больше вопрос предпочтений

 Подписаться  Добавь Disqus на свой сайт [Добавить Disqus](#) [Добавить](#)  Конфиденциальность