



## Работа с цветом

Последнее обновление: 26.03.2017



За установку цвета фона и текста элементов отвечают свойства **BackgroundColor** и **TextColor** соответственно. В качестве значения они принимают структуру **Color**:

```
Label header = new Label() { Text = "Привет из Xamarin Forms" };
header.HorizontalTextAlignment = TextAlignment.Center;
header.VerticalTextAlignment = TextAlignment.Center;

header.BackgroundColor = Color.Teal;
header.TextColor = Color.Red;
```

Или в XAML:

```
<Label Text="Привет из Xamarin Forms" HorizontalTextAlignment="Center" VerticalTextAlignment="Center"
      BackgroundColor="Blue" TextColor="Yellow" />
```



Кроме встроенных констант типа **Color.Red** также для установки цвета мы можем указать и другие значения, используя структуру **Color**. Для этого нам надо передать значение для одной из компонент красного, зеленого, синего цветов, смесь которых даст финальный цвет. Передаваемое значение имеет тип **double** и должно находиться в диапазоне от 0.0 до 1.0.

Чтобы передать эти значения, можно использовать один из конструкторов структуры **Color**:

- `new Color(double grayShade)`: устанавливает тон серого цвета
- `new Color(double r, double g, double b)`: устанавливает компоненты красного, зеленого и синего
- `new Color(double r, double g, double b, double a)`: добавляет еще один параметр - *a*, который передает прозрачность и имеет значение от 0.0 (полностью прозрачный) до 1.0 (не прозрачный)

Использование конструктора:

Также для установки цвета мы можем использовать ряд статических методов:

- **Color.FromHex(string hex)**: возвращает объект Color, созданный по переданному в качестве параметра шестнадцатеричному значению
- **Color.FromRgb(double r, double g, double b)**: возвращает объект Color, для которого также устанавливаются компоненты красного, зеленого и синего
- **Color.FromRgb(int r, int g, int b)**: аналогичен предыдущей версии метода, только теперь компоненты красного, зеленого и синего имеют целочисленные значения от 0 до 255
- **Color.FromRgba(double r, double g, double b, double a)**: добавляет параметр прозрачности со значением от 0.0 (полностью прозрачный) до 1.0 (не прозрачный)
- **Color.FromRgba(int r, int g, int b, int a)**: добавляет параметр прозрачности со значением от 0 (полностью прозрачный) до 255 (не прозрачный)
- **Color.FromHsla(double h, double s, double l, double a)**: устанавливает последовательно параметры h (hue - тон цвета), s (saturation - насыщенность), l (luminosity - яркость) и прозрачность.

В xaml мы можем задавать цвет с помощью шестнадцатеричных значений также, как в HTML/CSS:

Палитру наиболее предпочтительных цветов, которые можно использовать в мобильном приложении, можно найти в руководстве от google по адресу <https://material.io/guidelines/style/color.html#color-color-palette>.

[illegible]

[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



Сильный мороз в Минской области? ▾

Я yandex.by

Тачка DGM GT-1081 ▾

21vek.by

Яндекс.Директ

Яндекс.Директ

[♥ Рекомендовать](#)
[🔗 Поделиться](#)
[Лучшее в начале ▾](#)


[ВОЙТИ С ПОМОЩЬЮ](#)
[ИЛИ ЧЕРЕЗ DISQUS](#) [?](#)


**Бато Дышенов** • год назад

Подскажите пожалуйста как поменять цвет текста и фона кнопки по событию наведения или клика

^ | ▾ • [Ответить](#) • [Поделиться](#) ▸


**Metanit** Модератор ➔ Бато Дышенов • год назад

в обработчике события пишите

```
button.BackgroundColor = new Color(0.9, 0.9, 0.8); // здесь код цвета
```

^ | ▾ • [Ответить](#) • [Поделиться](#) ▸


**Бато Дышенов** ➔ Metanit • год назад

Спасибо за ответ, но я имел ввиду изменение цвета текста кнопки именно по наведению на нее.

^ | ▾ • [Ответить](#) • [Поделиться](#) ▸


**Metanit** Модератор ➔ Бато Дышенов • год назад

по-моему, нет такого события, да и в принципе зачем оно - на мобильном устройстве наведение на кнопку равнозначно нажатию на нее

^ | ▾ • [Ответить](#) • [Поделиться](#) ▸

[ТАКЖЕ НА METANIT.COM](#)

## Angular в ASP.NET Core | Совмещение маршрутизации

2 комментария • месяц назад


**Metanit** — это больше вопрос предпочтений

## Angular в ASP.NET Core | Отправка запроса и получение ответа

1 комментарий • 2 месяца назад


**Alex Varyushin** — Спасибо что ты пилишь эти гайды! Все доступно и понятно! Очень помогает!

## React | React-router и webpack

8 комментариев • 2 месяца назад



**Юрий Демин** — да, установлен. решил проблему обновив OS, но конкретной причины и связи с обновлением системы так и не нашел!) Спасибо за помощь и за ...

## Vue.js | Валидация props

1 комментарий • 3 месяца назад



**eugene81** — Подключена минимизированная версия библиотеки - сообщения об ошибках не показываются. При подключении не сжатой - видны

✉ [Подписаться](#)   [Добавь Disqus на свой сайт](#) [Добавить Disqus](#) [Добавить](#)   [🔒 Конфиденциальность](#)



---

[Вконтакте](#) | [Twitter](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.