





## Стилизация текста









Если мы работаем с текстом, то для стилизации его вывода мы можем использовать ряд свойств:

- FontFamily: устанавливает применяемое семейство шрифтов
- FontSize: устанавливает высоту шрифта
- FontAttributes: устанавливает дополнительные визуальные эффекты шрифта выделение жирным или курсивом

Для установки семейства используемых шрифтов свойству **FontFamily** в качестве значения передается название шрифта. Однако при установке шрифта надо учитывать, что данный шрифт должен поддерживаться на всех используемых платформах. Например, установка в коде:

```
Label header = new Label() { Text = "Xamarin Forms in Arial" };
header.FontFamily = "Arial";
```

Установка в XAML:

<Label Text="Xamarin Forms in Arial" FontFamily="Arial" />

## Свойство FontSize

Для установки высоты шрифта используется значение типа double:

```
Label header = new Label() { Text = "Xamarin Forms" };
header.FontSize = 26;
```

Установка в XAML:

```
<Label Text="Xamarin Forms" FontSize="26" />
```

В то же время может возникнуть вопрос, какой лучше шрифт использовать на том или ином устройстве. Для этого в классе **Device** определен статический метод **GetNamedSize()**. Этот метод в качестве первого параметра требует одну из констант из перечисления **NamedSize**:

- Default
- Micro
- Small
- Medium
- Large

Все эти константы представляют разные размеры шрифтов от маленького до большого, характерные непосрественно для платформы, на которой запускается приложение.

В качестве второго параметра передается тип элемента, для которого устанавливается шрифт:

```
Label header = new Label() { Text = "Привет из Xamarin Forms" };
this.Content = header;
header.FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label));
```

Установка в XAML:

```
<Label Text="Xamarin Forms" FontSize="Large" />
```

#### **FontAttributes**

FontAttributes позволяет выделить текст жирным или курсивом. Для этого он принимает значение из перечисления **FontAttributes**:

- Bold: выделение жирным
- Italic: выделение курсивом

Применение:

```
Label header = new Label() { Text = "Привет из Xamarin Forms" };
header.FontAttributes = FontAttributes.Bold;
```

B xaml:

```
<Label Text="Xaml B Xamarin" FontAttributes="Bold" />
```

### Форматирование текста

Свойство Text элемента Label позволяет устанавливать простой текст, который мы можем стилизовать с помощью ранее рассмотренных свойств. Однако текст с каким-то более сложным форматированием так не задать. И для этого в элементе Label определено вспомогательное свойство **FormattedText**, которое допускает сложное форматирование.

Свойство FormattedText хранят не просто строку текста, а объект типа **FormattedString**, который инкапсулирует объекты типа **Span**. Каждый объект Span как раз и представляет кусок некоторым образом стилизованного текста. Для стилизации объекта Span применются все те же свойства:

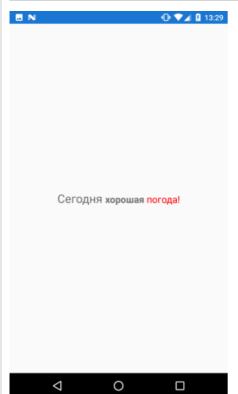
- Text
- FontFamily
- FontSize
- FontAttributes
- ForegroundColor
- BackgroundColor

Например, создадим текст со сложыни форматированием в коде:

```
public class MainPage : ContentPage
{
    public MainPage()
       Label header = new Label();
       this.Content = header;
       FormattedString formattedString = new FormattedString();
        formattedString.Spans.Add(new Span
        {
            Text = "Сегодня ",
            FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label))
        formattedString.Spans.Add(new Span
            Text = "хорошая",
            FontAttributes = FontAttributes.Bold
       });
        formattedString.Spans.Add(new Span
        {
            Text = " погода!",
            ForegroundColor=Color.Red
        });
        header.FormattedText = formattedString;
```

```
header.VerticalTextAlignment = TextAlignment.Center;
header.HorizontalTextAlignment = TextAlignment.Center;
}
```

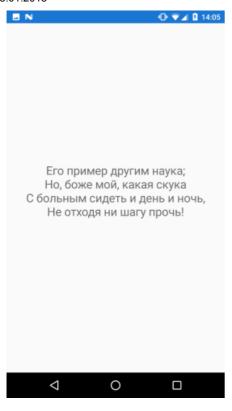
Аналогичный код в XAML:



# Перевод строки

Для переноса текста на новую строку используется значение "\n". Например:

```
header.Text= "Его пример другим наука;\n"+
"Но, боже мой, какая скука\n" +
"С больным сидеть и день и ночь,\n" +
"Не отходя ни шагу прочь!\n";
```





## Назад Содержание Вперед



Яндекс.Директ

G+

X





Igor Tishenko • год назад

Расскажите пожалуйста доходчиво, как установить свои шрифты в xamarin forms?

1 ^ 🗸 • Ответить • Поделиться >



Ihar Strekha • 2 года назад

В дополнение.

"Использование переноса текста на новую строку в ХАМL приведено ниже:"

<label text="Eго пример другим наука;&amp;#\_010;Ho, боже мой, какая скука&amp;#\_010;C больным сидеть и день и ночь,&amp;#\_010;He отходя ни шагу прочь!&amp;#\_010;"/>

(P.S. Нижнее подчеркивание убрать...)

^ ∨ • Ответить • Поделиться >



Cl3r1k → Ihar Strekha • год назад

He &#\_010 a & # 10 (пробелы удалить) (http://stackoverflow.com/qu...

^ ∨ • Ответить • Поделиться >

TAKKE HA METANIT.COM

С++ | Динамические массивы

Vue.js | Передача данных из дочернего компонента



Вконтакте | Twitter | Google+ | Канал сайта на youtube | Помощь сайту

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.