





Stepper и Slider

Последнее обновление: 13.06.2016






**Уникальные
Входные двери**
для дома и квартиры
КАТАЛОГ ДВЕРЕЙ



**Двери от
производителя**

Двери "Азимут" - надёжная защита от шума и воров. 257 моделей со скидкой -30% на монтаж.



Stepper

Stepper позволяет устанавливать числовое значение:

```
public partial class MainPage : ContentPage
{
    Label header;
    public MainPage()
    {
        header = new Label
        {
            Text = "Stepper",
            FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label)),
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center
        };

        Stepper stepper = new Stepper
        {
            Minimum = 0,
            Maximum = 10,
            Increment = 0.1,
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center,
            VerticalOptions = LayoutOptions.CenterAndExpand
        };
        stepper.ValueChanged += OnStepperValueChanged;
        this.Content = new StackLayout { Children = { header, stepper } };

        private void OnStepperValueChanged(object sender, ValueChangedEventArgs e)
        {
            header.Text = String.Format("Выбрано: {0:F1}", e.NewValue);
        }
    }
}
```

Stepper позволяет установить ряд свойств, который настраивают его поведение:

- **Minimum:** устанавливает минимальное значение
- **Maximum:** устанавливает максимальное значение
- **Increment:** устанавливает шаг изменения значения

Для отслеживания изменения значения можно обработать событие ValueChanged



Stepper в xaml:

```
<StackLayout>
  <Label x:Name="header" Text="Stepper" FontSize="Large" />
  <Stepper Minimum="0" Maximum="10" Increment="0,1" ValueChanged="OnStepperValueChanged" />
</StackLayout>
```

А в файле связанного кода прописать обработчик OnStepperValueChanged:

```
private void OnStepperValueChanged(object sender, ValueChangedEventArgs e)
{
    if (header != null)
        header.Text = String.Format("Выбрано: {0:F1}", e.NewValue);
}
```

Slider

Slider представляет собой горизонтальный ползунок и во многих аспектах он похож на Stepper:

```
public partial class MainPage : ContentPage
{
    Label header;

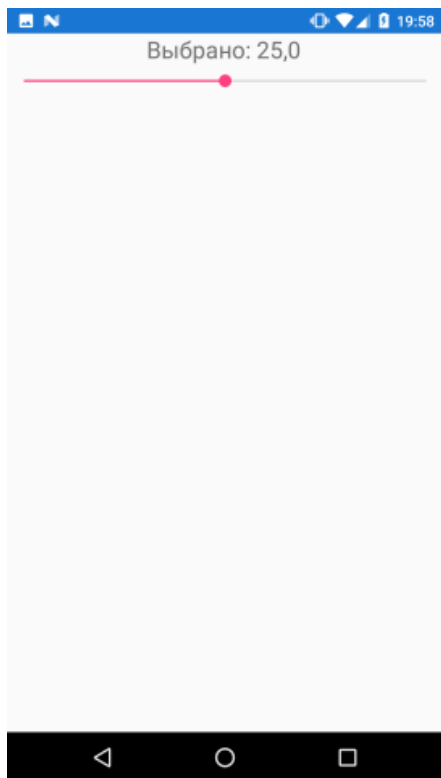
    public MainPage()
    {
        header = new Label
        {
            Text = "Slider",
            FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Label)),
            HorizontalOptions = LayoutOptions.Center
        };

        Slider slider = new Slider { Minimum = 0, Maximum = 50, Value=30 };
        slider.ValueChanged += slider_ValueChanged;

        this.Content = new StackLayout { Children = { header, slider } };
    }

    void slider_ValueChanged(object sender, ValueChangedEventArgs e)
    {
        header.Text = String.Format("Выбрано: {0:F1}", e.NewValue);
    }
}
```

Slider также позволяет установить минимальное и максимальное, а также текущее значение. И также изменение значения можно обработать с помощью обработки события ValueChanged

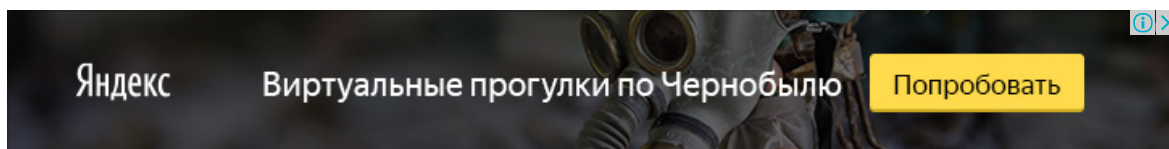


Аналогичный слайдер в xaml:

```
<StackLayout>
  <Label x:Name="header" Text="Slider" FontSize="Large" />
  <Slider Minimum="0" Maximum="50" Value="30" ValueChanged="OnValueChanged" />
</StackLayout>
```

И в файле связанного кода пропишем обработчик OnValueChanged:

```
void OnValueChanged(object sender, ValueChangedEventArgs e)
{
    if(header!=null)
        header.Text = String.Format("Выбрано: {0:F1}", e.NewValue);
}
```



[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



Тачка DGM GT-1081 ▾

21vek.by



Яндекс.Директ

Сильный мороз в Минской области? ▾

Я yandex.by



Яндекс.Директ

0 Комментариев metanit.com**Войти** ▾

Рекомендовать Поделиться

Лучшее в начале ▾



Начать обсуждение...

войти с помощью

или через DISQUS

Имя

Прокомментируйте первым.

ТАКЖЕ НА METANIT.COM

ASP.NET Core | SignalR Core. Первое приложение

25 комментариев • 4 месяца назад

**Metanit** — помещаете код из index.html в представление и все**Vue.js | Навигация и ссылки**

1 комментарий • 2 месяца назад

**Delirium4Dude** — Огромное спасибо тебе за твои труды! Одни из самых толковых мануалов в Рунете**Angular в ASP.NET Core | Отправка запроса и получение ответа**

1 комментарий • 2 месяца назад

**Alex Varyushin** — Спасибо что ты пилишь эти гайды! Все доступно и понятно! Очень помогает!**C++ | Динамические массивы**

4 комментариев • 2 месяца назад

**Metanit** — в данном случае вы делаете ошибку, что переносите опыт работы с одним языком на другой. В разных языках может быть разная терминология. В C++

Подписаться Добавить Disqus на свой сайт Добавить Disqus Конфиденциальность

41,01 руб.	
63 руб.	
85 руб.	
88 руб.	
51,30 руб.	ООО "Триовис"

[Вконтакте](#) | [Twitter](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.