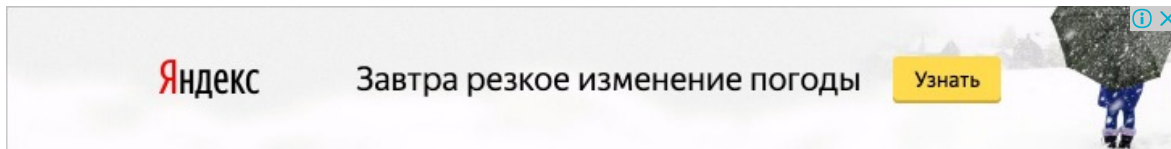




Кнопки

Последнее обновление: 12.06.2016



Для произведения какого-либо действия нам понадобятся кнопки, представленные классом `Button`. Создадим кнопку в коде:

```
using Xamarin.Forms;

namespace HelloApp
{
    class MainPage : ContentPage
    {
        public MainPage()
        {
            StackLayout stackLayout = new StackLayout();

            Button button = new Button
            {
                Text = "Нажми!",
                FontSize = Device.GetNamedSize(NamedSize.Large, typeof(Button)),
                BorderWidth = 1,
                HorizontalOptions = LayoutOptions.Center,
                VerticalOptions = LayoutOptions.CenterAndExpand
            };
            button.Clicked += OnButtonClicked;
            stackLayout.Children.Add(button);
            this.Content = stackLayout;
        }

        private void OnButtonClicked(object sender, System.EventArgs e)
        {
            Button button = (Button)sender;
            button.Text = "Нажато!";
            button.BackgroundColor = Color.Red;
        }
    }
}
```

Для кнопки можно задать обработчик нажатия для события `Clicked`. В данном случае по нажатию просто изменяем текст и цвет фона кнопки.

Обработчик во многом аналогичен стандартным обработчикам в Windows Forms. Он принимает два параметра: объект типа `object` (источника события) и `System.EventArgs` (аргумент события, хранящий некоторую дополнительную информацию).

Аналогичная кнопка в xaml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
              xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
              x:Class="HelloApp.MainPage">

    <StackLayout>
        <Button Text = "Нажми!" FontSize="Large" BorderWidth="1"
              HorizontalOptions="Center" VerticalOptions="CenterAndExpand"
              Clicked="OnButtonClicked" />
    </StackLayout>
</ContentPage>
```

И тогда в файле отдельного кода `MainPage.xaml.cs` еще надо прописать обработчик `OnButtonClicked`:


```
using Xamarin.Forms;

namespace HelloApp
{
    public partial class MainPage : ContentPage
    {
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();
        }
        private void OnButtonClicked(object sender, System.EventArgs e)
        {
            Button button = (Button)sender;
            button.Text = "Нажато!";
            button.BackgroundColor = Color.Red;
        }
    }
}
```



Кнопка имеет много различных свойств, из которых следует выделить следующие:



- **FontFamily:** шрифт, который используется для текста на кнопке
- **FontSize:** размер текста на кнопке
- **FontAttributes:** выделение жирным или курсивом текста на кнопке
- **TextColor:** цвет шрифта
- **BorderColor:** цвет границы
- **BorderWidth:** ширина границы
- **BorderRadius:** радиус границы
- **Image:** позволяет задать изображение на кнопке




Ночью ударят морозы?

yandex.by/Погода

Смотрите прогноз погоды в Яндексе на сегодня и 10 дней вперёд.





[Назад](#) [Содержание](#) [Вперед](#)



ВВГ, ВВГнг, ВВГнг-LS.

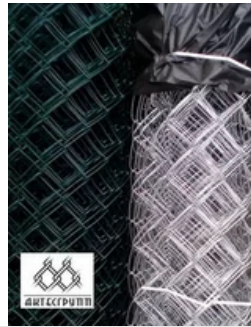
inkabel.ru



Яндекс.Директ

Сетка "Рабица", ворота, калитки, столбы

рабица.бел



Яндекс.Директ

10 Комментариев metanit.com

1 Войти ▾

♥ Рекомендовать

🔗 Поделиться

Лучшее в начале ▾



Присоединиться к обсуждению...

войти с помощью

или через DISQUS ?

Имя

**Erazer** • 6 месяцев назад

Подскажите в чем проблема, меняю какие нибудь значение и ничего не происходит. Приложение так и открывается с предыдущими данными!

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Metanit** Модератор ➔ Erazer • 6 месяцев назад

Чтобы приложение использовало измененные данные, необходимо эти данные сохранять в каком-нибудь хранилище и затем при загрузке приложения вручную загружать эти данные

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Erazer** ➔ Metanit • 6 месяцев назад

А это где нибудь тут описано? Я полностью отключаю телефон от компа а потом подключаю и данные при отладки на телефон поступают уже другие. Но это долго при каждой измененной строчки делать такое.

Подскажите как проще всего обновляться?

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Metanit** Модератор ➔ Erazer • 6 месяцев назад

если честно, не совсем понял, что вы хотите сделать

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Erazer** ➔ Metanit • 6 месяцев назад

При каждой компиляции программы данные не обновляются, приходится удалять приложение с телефона и снова компилировать чтобы увидеть изменения.

^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**pepsy** • 6 месяцев назад

У меня в этом месте была ошибка, и предложение поменять сигнатуру. После того как поменял местами ошибка ушла. Вы бы не могли прокомментировать сие ?

```
private void OnButtonClicked(EventArgs e, object sender)
```

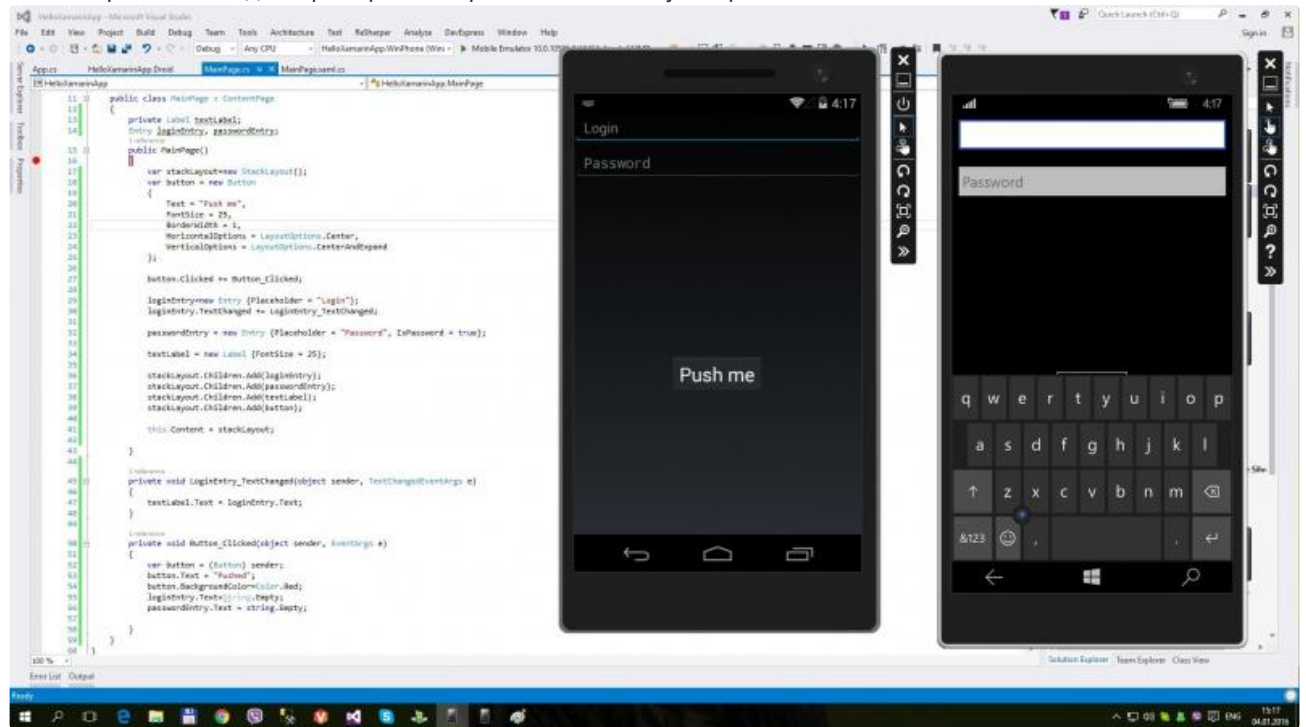
^ | ▾ • Ответить • Поделиться ›

**Валим Халыка** • 2 года назад



Метанит • 2 года назад

На андроиде при активизации полей Entry для ввода данных не появляется клавиатура. При этом на WinPhone все отлично работает. Код из примера. На скрине на обоих эмуляторах активно поле.



^ | v • Ответить • Поделиться ›



Мария • 2 года назад

Добрый день!

Подскажите, пожалуйста, использую Xamarin.Forms делаю самое простое поле для ввода информации, использую Entry.

На Андроиде все корректно работает, на iOS данные поля не активны.

Что делать? как быть?

^ | v • Ответить • Поделиться ›



Metanit Модератор → Мария • 2 года назад

К сожалению, по iOS вообще ничего не подскажу, так как сейчас нет в наличии соответствующего устройства. Но по идее все должно работать. Единственный момент, что там настройки цвета поля могут в зависимости от ОС сильно различаться

^ | v • Ответить • Поделиться ›



Мария → Metanit • 2 года назад

Просто к сожалению у меня и Entry и Editor так ведут себя на iOS, даже если не брать во внимание цвет, то при клике на элемент я должна видеть клавиатуру, а ее нет(очень жаль что Вы не можете помочь:(

^ | v • Ответить • Поделиться ›

ТАКОЕ НА METANIT.COM

C++ | Динамические массивы

4 комментариев • 2 месяца назад



Metanit — в данном случае вы делаете ошибку, что переносите опыт работы с одним языком на другой. В разных языках может быть разная терминология. В C++

Angular в ASP.NET Core | Введение

14 комментариев • 2 месяца назад



Igor Teterkin — Если у меня есть в контроллере **Авата**(UserController) метод Send (отправка почты сотруднику) [HttpPost("{id}")] public IActionResult Send(int id), то как ...

Руководство по Angular в ASP.NET Core 2.0

2 комментариев • 2 месяца назад



Metanit — да, еще будут статьи

Паттерны в C# и .NET | Fluent Builder

10 комментариев • 3 месяца назад



LamaK — При том, что, если забыть какой-то параметр, **Аватар** что-то может обвалиться. По-хорошему, в метод Build() можно добавить проверку всех необходимых ...



[Вконтакте](#) | [Twitter](#) | [Google+](#) | [Канал сайта на youtube](#) | [Помощь сайту](#)

Контакты для связи: metanit22@mail.ru

Copyright © metanit.com, 2012-2017. Все права защищены.