



Главная | Новости | Уроки по программированию МК | Устройства и интерфейсы | Ссылки | Форум | Помощь

Главная > I2C > AVR Урок 21. Управление DS1307 кнопками. Часть 1

Свежие комментарии

- SmNikolay к записи [STM Урок 89. LAN. ENC28J60. TCP WEB Server. Подключаем карту SD](#)
- Narod Stream к записи [AVR Урок 3. Пишем код на СИ. Зажигаем светодиод](#)
- strannik2039 к записи [AVR Урок 3. Пишем код на СИ. Зажигаем светодиод](#)
- Dmitriy к записи [AVR Урок 1. Знакомство с семейством AVR](#)
- Narod Stream к записи [STM Урок 9. HAL. Шина I2C. Продолжаем работу с DS3231](#)

Форум. Последние ответы

- Narod Stream в [Программирование МК STM32](#)
1 неделя, 2 дн. назад
- Zandy в [Программирование МК STM32](#)
1 неделя, 3 дн. назад
- Narod Stream в [Программирование МК STM32](#)
3 нед. назад
- Narod Stream в [Программирование МК STM32](#)
3 нед. назад
- fireweb в [Программирование МК STM32](#)
3 нед., 2 дн. назад

Январь 2018

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				
« Дек						

Архивы

- Январь 2018
- Декабрь 2017
- Ноябрь 2017
- Октябрь 2017
- Сентябрь 2017
- Август 2017
- Июль 2017

AVR Урок 21. Управление DS1307 кнопками. Часть 1

Posted on Декабрь 29, 2016 by Narod Stream
Опубликовано в I2C, Программирование AVR — Нет комментариев ↓

Мета

- [Регистрация](#)
- [Войти](#)
- [RSS записей](#)
- [RSS комментариев](#)
- [WordPress.org](#)

искать здесь ...

Фильтровать

Нужно программир-е контроллеров?
Комплексное обучение по продукции Siemens (SIMATIC S7). 5 уровней курсов!
[О компании](#) [Услуги](#) [Продукция](#) [Преимущества](#)
[festo.com](#) [Адрес и телефон](#)

Изготовление Печатных Плат. Звони!
Изготовление **печатных плат** на заказ. От прототипов до крупных партий. Звони
[pcb.electropribor-penza.ru](#) [Адрес и телефон](#)

Урок 21 Часть 1

Управление DS1307 кнопками

Сегодня мы продолжаем работать с любимой нами микросхемой DS1307, и теперь наша задача, научиться управлять данной микросхемой с помощью кнопок, то есть устанавливать начальные показания не прошивкой, а интерактивно. Это очень важная задача, и для того, чтобы её решить, придется поработать и одной или двумя частями тут не отделаешься.

Для этого мы создадим проект с именем **MyButtonClockLCD**, подключим к нему все файлы кроме главного модуля из проекта [предыдущего занятия](#) **My1820LCD**, а код в главный модуль скопируем также весь из файла главного модуля того же урока.

Начнём теперь потихонечку в наш код вживлять код отслеживания того, какая из кнопок в определённый момент будет нажата.

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР ПВТ

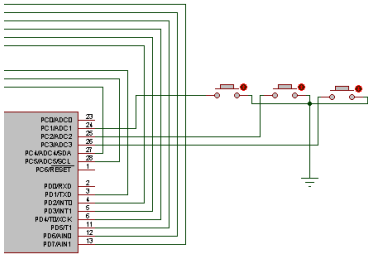
КУРС iOS РАЗРАБОТЧИКА

Высокая востребованность на рынке IT!

**Заходите на канал
Narod Stream**

- Июнь 2017
- Май 2017
- Март 2017
- Февраль 2017
- Январь 2017
- Декабрь 2016
- Ноябрь 2016

Чтобы нам заниматься отслеживанием состояний кнопок, нам нужно их ещё и подключить. У нас будет задействовано 3 кнопки, у них будет один общий провод, а остальными контактами мы их подтянем к 1, 2 и 3 ножкам порта C вот таким вот образом. Всё остальное в схеме не трогаем, всё оставляем как и в предыдущем занятии.





Программирование на Java
для начинающих
Купить



Теперь напишем макросы ещё для режимов, чтобы у нас программа в каждый конкретный момент находилась в определённом режиме, и уже зависимости от того, какой у нас в данный момент режим, код у нас выполнялся как-то по особенному для каждого режима.

```
#define BUTTONDDR3 DDRC3
#define CLOCKMODE0 0
#define CLOCKMODEDATE 1
#define CLOCKMODEMONTH 2
#define CLOCKMODEYEAR 3
#define CLOCKMODEDAY 4
#define CLOCKMODEHOUR 5
#define CLOCKMODEMIN 6
#define CLOCKMODESEC 7
//-----
```

То есть у нас будут каждому режиму соответствовать числа. У нас будет обычный режим нулевой, а также режимы соответствующие каждому показанию датчика.

В бесконечном цикле убавим также задержку, так как кода у нас и так много и на время его выполнения уже уходит много времени, а будет ещё больше

```
I2C_SendByteByADDR(0,0b11010000); //
переходим на адрес 0
_delay_ms(50);
```

Также в функцию main() добавим ещё несколько определённых переменных, которые нам пригодятся в дальнейшем, а также все их сразу проинициализируем нулями

```
unsigned int tt=0; //переменная для
хранения температуры
unsigned char button1state=0; //
статус кнопки 1
unsigned char
clockmode=CLOCKMODE0; //обычный режим
показаний дисплея
char blinkstate=0; //переменная для
мигания определенным показателем на
дисплее
```

Писать дальнейший код мы продолжим в [следующей части](#) нашего занятия.

Предыдущий
урок

Программирование
МК AVR

Следующая
часть

Программатор, модуль RTC DS1307 с микросхемой памяти и дисплей можно приобрести [здесь](#):

Программатор (продавец надёжный)
USBASP USBISP 2.0
Модуль RTC DS1307 с микросхемой
памяти
Дисплей LCD 16×2

Смотреть **ВИДЕОУРОК** (нажмите на картинку)



👁 Post Views: 575

← AVR Урок 20.

Подключаем

датчик

температуры

DS18B20. Часть

3

Установка

управление

DS1307 кнопками.

Часть 2 →

Добавить комментарий

Ваш e-mail не будет опубликован.

Обязательные поля помечены *

Комментарий

Имя *

E-mail *

Сайт

☐ +  = 11 

Отправить комментарий

Главная | Новости | Уроки по программированию МК
 | Программирование микроконтроллеров AVR | Программирование микроконтроллеров STM32
 | Программирование микроконтроллеров PIC | Тесты устройств и аксессуаров
 | Устройства и интерфейсы | Ссылки | Форум | Помощь



2 444
695
542

© 2018 Narod Stream

Наверх