

Свежие комментарии

- SmNikolay к записи STM Урок 89. LAN. ENC28J60. TCP WEB Server. Подключаем карту SD
- Narod Stream к записи AVR Урок 3. Пишем код на СИ. Зажигаем светодиод
- strannik2039 к записи AVR Урок 3. Пишем код на СИ. Зажигаем светодиод
- Dmitriy к записи AVR Урок 1. Знакомство с семейством AVR
- Narod Stream к записи STM Урок 9. НАІ Шина І2С Продолжаем работу с DS3231

#### Форум. Последние ответы

- 🔊 Narod Stream в Программирование MK STM32
  - 1 неделя, 2 дн. назад
- 🔲 Zandy в Программирование МК STM32
  - 1 неделя, 3 дн. назад
- Narod Stream в Программирование MK STM32
  - 3 нед. назад
- 🌑 Narod Stream в Программирование MK STM32
  - 3 нед. назад
- Программирование МК STM32
  - 3 нед., 2 дн. назад

#### Январь 2018

Пн	Вт	Ср	Чт	Пт	Сб	Вс
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				
« Дек						

#### **Архивы**

- Январь 2018
- Декабрь 2017
- Ноябрь 2017
- Октябрь 2017
- Сентябрь 2017
- Август 2017 • Июль 2017

Главная > I2C > AVR Урок 17. Часы реального времени DS1307. Часть 1

# **AVR** Урок 17. Часы реального времени DS1307. Часть



Stream Опубликовано в I2C, Программирование AVR — 1 комментарий !

#### Мета

- Регистрация
- Войти
- RSS записей
- RSS комментариев
- WordPress.org

искать здесь ..

Фильтровать



**Одноплатные компьютеры** от IPC2U! Процессорные модули, PC-104 платы, NANO-ITX, EPIC, PCI-ITX и многие



Сильный мороз в Минской области? Смотрите прогноз погоды на декабрь

vandex.bv

Урок 17 łасть 1

# Часы реального времени **DS1307**

Продолжаем занятия программированию MK AVR.

И сегодня мы познакомимся с очень хорошей микросхемой DS1307. Данная микросхема представляет собой часы реального времени (real time clock или RTC).

Также, благодаря тому, что общение микроконтроллера микросхемой будет происходить с применением интерфейса І2С, мы ещё лишний раз на деле закрепим тему программирования данной шины.

Данная микросхема представлена компанией Dallas, вот её распиновка и основные технические характеристики



Заходите на канал **Narod Stream** 

- Июнь 2017
- Май 2017
- Март 2017
- Февраль 2017
- Январь 2017
- Декабрь 2016
- Ноябрь 2016

DALLAS SEMICONDUCTOR

DS1307 64 x 8 Serial Real-Time Clock

Здесь мы видим, что есть у нас ножки SDA и SCL, назначение которых мы очень прекрасно знаем из предыдущего занятия. Также есть ножки Х1 и Х2 для подключения кварцевого резонатора на 32768 Гц, ножки питания — VCC и GND, выход для импульсов продолжительностью 1 секунда либо другой частоты в зависимости от настроек определенных регистров, а также плюсовой контак для батарейки, которая подключается для поддержания хода часов в момент отключения основного питания. Отрицательный контакт данной батарейки мы подключаем к общему проводу питания.

Также мы видим, что данная микросхема исполняется в планарных и DIP-корпусах.

Питаться данная микросхема может как и от 3 вольт, так и от 5 вольт.

Обращение к данной микросхеме по интерфейсу I2C происходит, в принципе, также. как и к микросхеме памяти, которую мы использовали на прошлом уроке. Конечно, будут свои нюансы, но об этом позже.

Так как данная микросхема у меня установлена в том же модуле, в котором установлена и микросхема EEPROM, а шина обмена у нас одна, то "узнавать" микросхема DS1307 о том, что обращаются именно к ней, будет, конечно, по адресу, который у неё другой, нежели у микросхемы ЕЕРКОМ.

Вот диаграммы приёма и передачи данных микросхемы

#### DATA WRITE - SLAVE RECEIVER MODE Figure 6



#### DATA READ - SLAVE TRANSMITTER MODE Figure 7

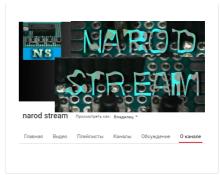


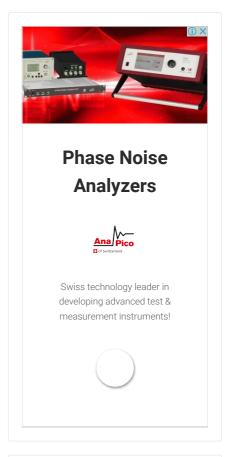
Адрес, по которому мы будем обращаться к данной микросхеме, выделен синим.

В принципе. особой разницы с диаграммами микросхемы EEPROM мы на видим.

Ещё отличие в обращении будет в том, что адресация памяти будет уже однобайтная, так как ячеек памяти или регистров у данной микросхемы очень мало

Вот что из себя представляют данные





### Рубрики

- 1-WIRE (3)
- ADC (6)
- DAC (4)
- GPIO (26)
- I2C (19)
- SPI (13)
- USART (8)
- Программирование AVR (131)
- Программирование РІС (7)
- Программирование STM32 (213)
- Тесты устройств и аксессуаров (1)

	7
	<b>/</b> I
ЭІ ДЕНЬ	124 507 13 098
O DHEÛ	30 048 4 366
24 4ACA	5 253 1 071
сегодня	2 568 580
нвлинии	52 56

Яндекс.Директ Жаркая аниме игра 2017 года



Назначение данных регистров:

**00h** — секунды. Секунды хранятся в двоично-десятичном виде. То есть в младших 4 битах хранятся единицы секунд, а в более старших трёх — десятки. Также есть бит SH — это бит запуска микросхемы.

01h — минуты. Хранятся аналогично. 02h — более универсальный регистр. Здесь хранятся часы. В четырех младших битах — единицы чаов, в следующих более старших двух — десятки, в следующем 6 бите — флаг того, после полудня сейчас время или до полудня, в 7 бите — режим хранения — 12- часовой или 24-часовой.

**03h** — день недели. Хранится в младших 3 битах, остальные биты не используются.

04h — здесь хранится день месяца, также в двоично-десятичном формате. В четыреё малдших битах — единицы, в двух следующих постарше — десятки, остальные биты не используются.

**05h** — номер месяца в году — хранится в двоично-десятичном формате точно также. как и часы.

06h — номер года, причём не полный четырёхзначный, а только двузначный. В младших четырех битах — единицы, в старших — десятки.

Вот этими семью регистрами мы и будем пользоваться. Последний регистр предназначен для конфигурирования частоты импульсов на импульсном выходе микросхемы, это делается в младших двух битах регистра. по умолчанию он будет 1 гц частотой, нам этого достаточно, чтобы помигать двоеточием, поэтому мы не будем пользоваться данными битами. Биты SOWE и OUT также применяются для настройки и включения формирователя даннх квадратных импульсов.



Эта **аниме** игра затягивает с первых минут, начнешь играть и забудешь про сон 18+

Все об игре Выбери свой класс Следи за новостями Тебя ждет подарок promo.101xp.com



# Разработка мобильных приложений.

Разрабатываем все типы мобильных приложений для любых нужд бизнеса. Звоните!

Стартапы Коммерческие приложения Справочные приложения narisuemvse.by Адрес и телефон



The Most Popular eCommerce Platform Get Started Today For Free



Проект для работы с данной микросхемой был создан обычным образом с именем MyClock1307, файлы, связанные с EEPROM оттуда убраны, а добавлены файлы RTC.c и RTC.h.

Содержание файла main.h у нас теперь вот такое

#ifndef MAIN\_H\_
#define MAIN\_H\_
#define F\_CPU 8000000UL

```
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
#include <util/delay.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "usart.h"
#include "twi.h"
#include "RTC.h"
#endif /* MAIN_H_ */
```

В главном файле **MyClock1307.c** создадим глобальные переменные для хранения показаний времени, даты и дня недели и после этого полное содержание после удаления всего лишнего в нём будет вот таким

```
#include "main.h"
unsigned char
sec,min,hour,day,date,month,year;
int main(void)
{
    I2C_Init();
    USART_Init (8);
    while(1)
    {
    }
}
```

От прошлого кода останется лишь инициализация I2C и USART.

Теперь нам надо как-то вообще запустить микросхему. Если микросхема новая, либо никогда не использовалась, либо кто-то специально для каких-то целей изменил значение бита СН, то она ещё не "ходит".

Ну, вообще, как только мы установим все значения в регистрах микросхемы, так она и запустится и наши часы пойдут.

Подключение или схема использована также вся из прошлого занятия, то есть время смотреть мы будем посредством шины USART в терминальной программе.

Поэтому, собственно, используя наши знания предыдущего занятия, напишем писать функцию установки времени.

Первым делом мы, само собой, передадим условие CTAPT

```
//Устанавливаем время
I2C_StartCondition();
```

Затем передаём адрес с битом записи 0

```
I2C_StartCondition();
I2C_SendByte(0b11010000);
```

Перейдём на адрес 0, а значит к той части памяти, где расположен самый первый регистр

```
I2C_SendByte(0b11010000);
I2C_SendByte(0);//Переходим на 0x00
```

Прежде чем писать какие-то значения в регистры микросхемы, мы вспомним, что числа мы сначала должны преобразовать в двоично-десятичный формат, который будет удобен для регистров. Для этого мы зайдём в файл

RTC.c и такую функцию и напишем. Она будет очень лёгкой и в объяснении не нуждается

```
unsigned char
RTC_ConvertFromBinDec(unsigned char
c)
{
  unsigned char ch = ((c/10)<<4)|
(c%10);
  return ch;
}</pre>
```

Ну и также давайте напишем и функцию обратного типа, переводящую число из двоично-десятичного формата в десятичный. С помощью неё мы, наоборот, будем считанные показания времени преобразовывать в вид, удобный нашему восприятию (ЧПИ — человеко-понятный интерфейс)

```
unsigned char
RTC_ConvertFromDec(unsigned char c)
{
  unsigned char ch = ((c>>4)*10+
(0b00001111&c));
  return ch;
}
```

Здесь также всё придельно ясно, мы сдвигаем вправо старшую тетраду байта, умножаем её на десять и прибавляем младшую тетраду (старшую отмаскировываем нулями)

Напишем прототипы данных функций в файле **RTC.c** 

```
#include "main.h"
unsigned char
RTC_ConvertFromDec(unsigned char c);
//перевод двоично-десятичного числа
в десятичное
unsigned char
RTC_ConvertFromBinDec(unsigned char
c); //перевод десятичного числа в
двоично-десятичное
```

Соберём код, а прошивать контроллер пока не будем. Нам нужно ещё дописать код записи в регистры и написать в бесконечный цикл процедуру чтения времени и даты и отправку всего этого в USART, а затем уж прошьём полностью весь код, прописав правильные значения времени и даты в установку времени.

Сделаем мы всё это в следующей части занятия.



# Документация на микросхему DS1307

Программатор, модуль RTC DS1307 с микросхемой памяти и переходник USB-TTL можно приобрести здесь:

Программатор (продавец надёжный)

**USBASP USBISP 2.0** 

Модуль RTC DS1307 с микросхемой памяти

Переходник USB-TTL лучше купить такой (сейчас у меня именно такой и он мне больше нравится)

# Смотреть ВИДЕОУРОК (нажмите на картинку)



Post Views: 625

« STM Урок 40.

Знакомство с

Один комментарий на РАМ РУРЫ ТЕО Часы реального времени DS1307. Часть 1" STM32F767ZI

AVR Урок 17.



Melamed: Часы реального Октябрь 4, 2017 в 11:39 дп времени DS1307.

Проанализировав вашиасть 2 функции RTC\_ConvertFromBinDec и RTC\_ConvertFromDec, пришел к выводу, что время и дата в микросхеме DS1307 хранятся в следующим формате: в младших четырех битах хранится десятичные единицы, а старших 4 битах — десятичные десятки. Поэтому достаточно для выделения десятичных единиц выполнить операцию побитного и с числом 0х0F, а десятков с помошью побитного сдвига на 4 бита ed = min & 0x0f; dec = min >> 4;И у меня это работает

Ответить

# Добавить комментарий Ваш е-mail не будет опубликован. Обязательные поля помечены \* Комментарий Имя \* Е-mail \* Сайт



Главная   Новости   Уроки по программированию МК   Программирование микроконтроллеров AVR   Программирование микроконтроллеров STM32   Программирование микроконтроллеров PIC   Тесты устройств и аксессуаров						
Устройства и интерфейсы   Ссылки   Форум   Помощь						
1 2 444 ◆ 695 ⊕ 542 ∯						

© 2018 Narod Stream