## 30.2 Das Skalarprodukt

Skalarprodukte (Innenprodukte) werden in der Mathematik für reelle und komplexe Vektorräume untersucht. Wir betrachten hauptsächlich reelle Skalarprodukt-Vektorräume, da aus diesen Räumen die wichtigsten Anwendungen kommen.

Ein Skalarprodukt ist eine Abbildung, die zwei Vektoren eine Zahl (Skalar) zuordnet.



Prof. Dr. H.-J. Dobner, MNZ, HTWK Leipzig

## Ein Beispiel aus den Wirtschaftswissenschaften

Betrachten wir vier verschiedene Güter: Äpfel, Bananen, Kirschen, Datteln. Betrachte den Warenvektor

$$\vec{x} = (5, 3, 6, 7)$$

dies bedeutet, dass Sie 5 Einheiten – (etwa) Kilo - der ersten Ware (Äpfel), 3 Kilo der zweiten Ware usw. kaufen. Die Preise dieser vier Waren pro Kilo sind durch den Preisvektor

$$\vec{p} = (4, 5, 3, 8)$$

gegeben sind, was bedeutet, dass der Preis pro Kilo Äpfel 4€ ist, der Preis pro Kilo Bananen ist 5€ usw. Dann ist der Gesamtwert des Warenvektors,gleich

$$4 \cdot 5 + 5 \cdot 3 + 3 \cdot 6 + 8 \cdot 7 = 109$$

Prof. Dr. H.-J. Dobner, MNZ, HTWK Leipzig

**Definition 1** 

Andere Bezeichnungen für  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ :  $(\vec{x}, \vec{y})$  oder  $\vec{x} \cdot \vec{y}$  (dot product) oder  $\vec{x}\vec{y}$ 

reeller Vektorraum. Ein Skalarprodukt (oder Innenprodukt) auf V ist eine Abbildung $\langle .,. \rangle : V \times V \to \mathbb{R}$ 

mit folgenden Eigenschaften:

(S1) 
$$\forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in V$$
:  $\langle \vec{x} + \vec{y}, \vec{z} \rangle = \langle \vec{x}, \vec{z} \rangle + \langle \vec{y}, \vec{z} \rangle$ 

(S2) 
$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}$$
:  $\langle \lambda \vec{x}, \vec{y} \rangle = \lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ 

(S3) 
$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in V$$
:  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$ 

(S2) 
$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}$$
:  $\langle \lambda \vec{x}, \vec{y} \rangle = \lambda \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$   
(S3)  $\forall \vec{x}, \vec{y} \in V$ :  $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \langle \vec{y}, \vec{x} \rangle$   
(S4)  $\forall \vec{x} \in V$ :  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle \ge 0$  und  $\langle \vec{x}, \vec{x} \rangle = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}$ 

 $(V,\langle .,.\rangle)$  Ein reeller Vektorraum mit Skalarprodukt heißt auch euklidischer (Vektor)Raum.

Standard-Skalarprodukt im  $\mathbb{R}^n$ 

$$\vec{X} = \begin{pmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix}, \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad \langle \vec{X}, \vec{y} \rangle = \sum_{k=1}^n X_k \cdot y_k$$

## Beispiel 1

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} 2 & & & & 5 \\ -1 & & & 2 \\ 3 & & & 0 \\ -6 & & & 4 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^4$$

$$\langle \overrightarrow{x}, \overrightarrow{y} \rangle = 2 \cdot 5 + (-1) \cdot 2 + 3 \cdot 0 + (-6) \cdot 4 = -16$$