## 3. Aufgabe

Bestimmen Sie das Lot und die orthogonale Projektion des

Vektors

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

in den Vektor

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

Lösung



Lot und Projektion
$$\vec{a} = \vec{u} + \vec{v} \quad (\vec{l}) \vec{u} = \sqrt{\vec{b}} \quad (\vec{l}) \vec{v} \perp \vec{b}$$

$$\vec{a} = \sqrt{\vec{b}} + \vec{v} \quad (\vec{l}) \vec{u} = \sqrt{\vec{b}} \quad (\vec{l}) \vec{v} \perp \vec{b}$$

$$\vec{a} = \sqrt{\vec{b}} + \vec{v} \quad \vec{b} \quad \vec{b}$$

$$\vec{b} \quad \vec{a} = \sqrt{\vec{b}} \vec{b} + \vec{v} \quad \vec{b} \quad \vec{b}$$

$$\vec{b} \quad \vec{a} = \sqrt{\vec{b}} \vec{b} + \vec{v} \quad \vec{b} \quad \vec{b}$$

$$\vec{c} = \vec{c} \vec{b} \vec{b} + \vec{c} \vec{b} \vec{b} = \sqrt{\vec{b}} \vec{b} + \vec{c} \vec{b} \vec{b} = \sqrt{\vec{b}} \vec{b} =$$