# **Wichtige Matrix-Normen**

$$\mathbf{A} = egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & & a_{1m} \ a_{21} & a_{22} & & a_{2m} \ & & \ddots & & \ & & & \ddots & \ a_{n1} & & & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Spaltensummen-Norm 
$$\|\mathbf{A}\|_1 = \max_{k=1,2,...,m} \sum_{j=1}^n |a_{jk}|$$

Zeilensummen-Norm 
$$\|\mathbf{A}\|_{\infty} = \max_{i=1,2,\dots,n} \sum_{k=1}^{m} |a_{ik}|$$

$$\|\mathbf{A}\|_{\infty} = \max_{i=1,2,\ldots,n} \sum_{k=1}^{m} |a_{ik}|$$



 $\|\mathbf{A}\|_{1} = \max_{k=1,2,...,m} \sum_{i=1}^{n} |a_{ik}|$  $\|\mathbf{A}\|_{\infty} = \max_{i=1,2,...,n} \sum_{k=1}^{m} |a_{ik}|$ 

# **Beispiel 2**

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & -4 \\ 1 & -7 & 1 \\ 8 & -10 & 3 \\ 6 & 1 & 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{4 \times 3} \left( \mathbb{R} \right)$$



#### **Bemerkung**

Ein Vektor $\overset{
ightharpoonup}{x}$  mit der Eigenschaft  $\left\| \overset{
ightharpoonup}{x} \right\| = 1$  heißt Einheitsvektor.

## **Beispiel 3**

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \quad \Rightarrow \|\vec{x}\|_{\infty} = \max\{|2|, |-1|, |3|, |-6|\} = 6$$

$$\Rightarrow \|\vec{x}\|_{\infty} = \|\frac{1}{6}\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix}\|_{\infty} = 1$$

$$\Rightarrow \left\| \frac{\overrightarrow{x}}{\left\| \overrightarrow{x} \right\|_{\infty}} \right\|_{\infty} = \left\| \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \\ -6 \end{pmatrix} \right\|_{\infty} = 1$$



## **Bemerkung**

Es gilt allgemein

$$\vec{x} \neq \vec{0} \quad \Rightarrow \boxed{ \begin{vmatrix} \vec{x} \\ |\vec{x}| \end{vmatrix} } \quad = 1$$
Einheitsvektor

