

§ 30. Norm und Skalarprodukt

In vielen - vor allem reellen - Vektorräumen stellt sich die Aufgabe Längen oder Abstände zu messen oder auch „so etwas“ wie Winkel zwischen Vektoren zu beschreiben.

=>> INFORMATIK Computergraphik

Wir beginnen mit der Norm – der Länge von Vektoren.



Prof. Dr. H.-J. Dobner, MNZ, HTWK Leipzig

30.1 Normierte Vektorräume

Definition 1

Eine Norm ordnet jedem Vektor \vec{x} eines Vektorraumes V eine eindeutig bestimmte Zahl nichtnegative Zahl $\|\vec{x}\|$ zu

$$\|\cdot\| : V \rightarrow [0, \infty), \vec{x} \mapsto \|\vec{x}\|$$

so dass die folgenden Eigenschaften erfüllt sind.

$$(N1) \quad \forall \vec{x} \quad \|\vec{x}\| \geq 0 \quad \text{und} \quad \|\vec{x}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}$$

$$(N2) \quad \forall \vec{x}, \lambda \in \mathbb{K} (\mathbb{K} = \mathbb{R} \vee \mathbb{K} = \mathbb{C}) \quad \|\lambda \vec{x}\| = |\lambda| \|\vec{x}\| \quad \text{Homogenität}$$

$$(N3) \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \quad \|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| \quad \text{Dreiecksungleichung}$$



Prof. Dr. H.-J. Dobner, MNZ, HTWK Leipzig

Wichtige Vektor-Normen

(a) Vektornormen

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

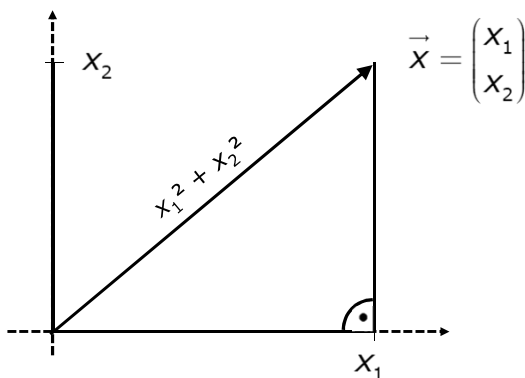
Betragssummen-Norm $\|\vec{x}\|_1 = \sum_{k=1}^n |x_k|$

Euklid-Norm $\|\vec{x}\|_2 = \sqrt{\sum_{k=1}^n |x_k|^2}$

Maximum-Norm $\|\vec{x}\|_\infty = \max_{k=1,2,\dots,n} |x_k|$



$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2 \quad \text{Euklid-Norm} \quad \|\vec{x}\|_2 = \sqrt{|x_1|^2 + |x_2|^2}$$



Beispiel 1

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \\ 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$$

$$\|\vec{x}\|_1 = |-3| + |-4| + |2| = 9$$

$$\|\vec{x}\|_2 = \sqrt{|-3|^2 + |-4|^2 + |2|^2} = \sqrt{29} = 5.385164807134504$$

$$\|\vec{x}\|_\infty = \max \{|-3|, |-4|, |2|\} = 4$$

$$\|\vec{x}\|_p = \sqrt[p]{\sum_{k=1}^n |x_k|^p}, 1 \leq p < \infty$$

$$\|\vec{x}\|_\infty = \max_{k=1,2,\dots,n} |x_k|$$



Prof. Dr. H.-J. Dobner, MNZ, HTWK Leipzig