

# הצעות לשיפור סימולטור לייזר

קישור לאסטים

רמת איום: 25%

קפטן!

אסטרואיד מתקרב לירח עליו נמצאות סול-ו-נוס! יש ברשותך חמישה גבישי ג'זריום סגולים, כל גביש יכול ליצור קרן לייזר שתסיר חתיכה מהאסטרואיד.

בתא הפיקוד אפשר לראות את התועלת השולית בגרף קו בעל סולם ליניארי וגרף קו בעל סולם לוגריתמי.

לחצו על LASER, וצפו כיצד משתנים הגרפים והאסטרואיד לאחר כל ירייה. בצד שמאל למעלה מוצגים אחוזי הסכנה לסול ונוס שנמצאות על הכוכב.

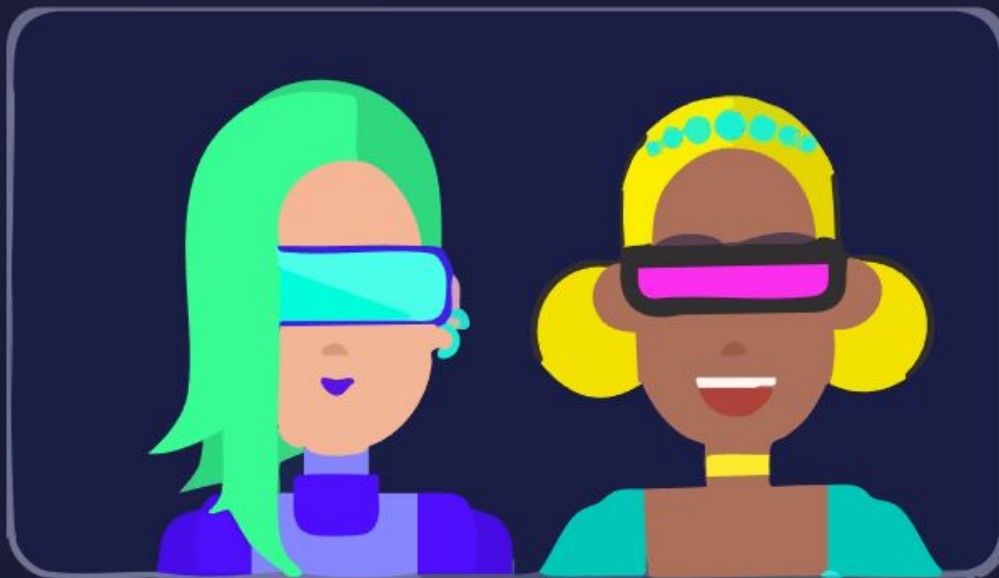
גבישי ג'זריום סגול



תועלת שול



לם ליניארי



כולם לעמדות הפיקוד

## אחרי

1. שיפור וקיצור טקסט:

### אי-אי קפטן!

אסטרואיד מתקרב לירח עליו נמצאות סול וונוס!  
**עליך לירות עליו ולהוריד את רמת האיום ל-0.**  
לשם כך יש ברשותך חמישה גבישי ג'זריום  
סגולים, כל יריית גביש תסיר חתיכה  
מהאסטרואיד.

בתא הפיקוד אפשר לראות את השינוי בתועלת  
השולית של כל ירייה בשני גרפי קו: עם סולם  
ליניארי ועם סולם לוגריתמי.

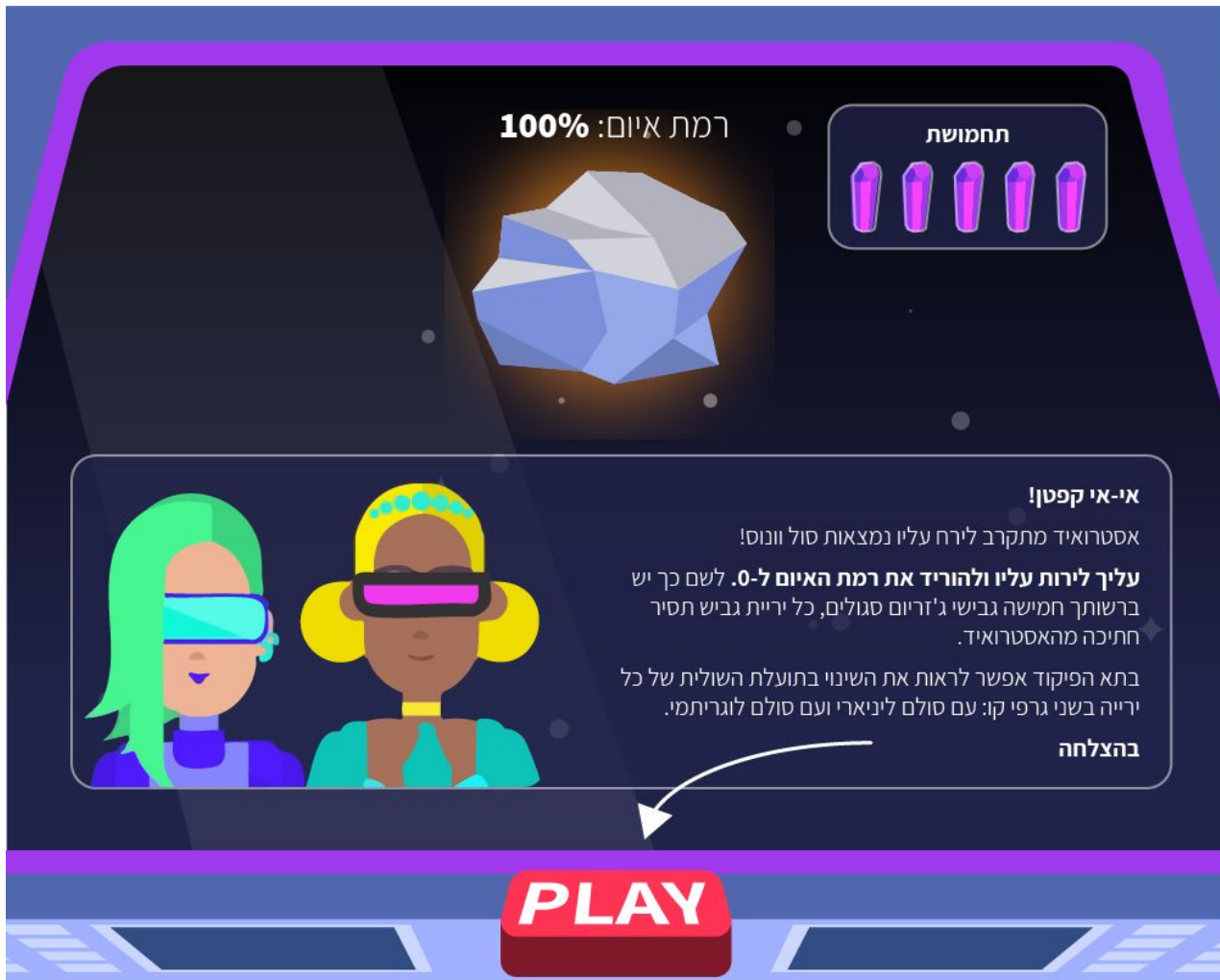
### בהצלחה

2. הטקסט והתמונה לא מכסים את כל  
המסך אלא מתלבשים בתוכו

3. הכפתור האדום הוא היחיד שלוחצים  
עליו לאורך כל המשחק

4. רמת האיום עברה להיות מעל  
לאסטרואיד ללא מסגרת

5. השמיים יותר נקיים ללא כוכבים  
גדולים



רמת איום: 85%

גבישי ג'וריום סגולים



יש פה שגיאה שהקו מתחיל מ-0,0,  
וגם כל גרף מתחיל בערך אחר...

תועלת שולית - סולם ליניארי



תועלת שולית - סולם לוגריתמי



LASER

## אחרי

1. התחמושת נמצאת בתוך המסגרת של החלון ולא עולה עליה
2. הגרפים הרבה יותר גדולים ונמצאים על החלון
3. סולם לינארי נמצא בימין וסולם לוגריתמי בשמאל (בדומה לסרטון)
4. על הכפתור כתוב SHOOT ולא LASER כי זו פקודה לביצוע
5. הקו של הגרף מתחיל להיווצר מ-1 ולא מ-0 (כי בעצם אין ערך של תועלת שולית בירייה 0)
6. צבעי הגרף תואמים לשאר הקורס



רמת איום: 67%

גבישי ג'זריום סגולים



## קפטן!

נותרו רק עוד שני גבישי ג'זריום סגול, אנחנו זקוקים להם כדי לטוס חזרה לכדור הארץ! אם נשתמש בהם ולא נשמיד את האסטרואיד, לא נוכל לכרות גבישים נוספים מהירח! עלינו לנסות לצפות מה תהיה האפקטיביות של שתי היריות הבאות.

### נשארים עד הסוף!

הגרף הלוגריתמי מראה שהאפקטיביות של כל ירייה נשארת זהה ביחס לקודמתה. בגלל שבכל פעם שאנו פוגעים באסטרואיד גודלו קטן, צריך למדוד את אפקטיביות הירייה ביחס לגודל האסטרואיד עליו נורתה ולא ביחס לגודל הראשוני של האסטרואיד.

### חוזרים הביתה!

הגרף הליניארי מראה שבכל ירייה התועלת השולית יורדת ולאחר שלושה גבישים גרף הקו כמעט ומתיישר. כלומר, הגבישים הנוספים כמעט ולא ישפיעו (יהיו בעלי תועלת שולית נמוכה).

לם ליניארי



תועלת שול



LASER

## אחרי

1. הטקסטים הם חלק מהמסך ולא מכסים אותו

2. שיפור וקיצור טקסט:

### קפטן!

נותרו רק עוד שני גבישי ג'זריום סגול, אנחנו זקוקים להם כדי לטוס חזרה לכדור הארץ! עליך לנסות לצפות מה תהיה האפקטיביות של שתי היריות הבאות.

האם כדאי להמשיך לירות, או לחזור הביתה?

3. הגרפים נשארים על המסך

וההסברים הרלוונטיים מקוצרים וצמודים אליהם

הגרף הליניארי מראה שבכל ירייה התועלת השולית יורדת, סביר להניח שהגבישים הנוספים (יהיו בעלי תועלת שולית נמוכה).

הגרף הלוגריתמי מראה שהאפקטיביות של כל היריות דומה, כשהיא נמדדת ביחס לגודל האסטרואיד הנוכחי.

4. כפתורי הניווט בולטים ונמצאים בתחתית המסך

רמת איום: 67%

תחמושת



קפטן!

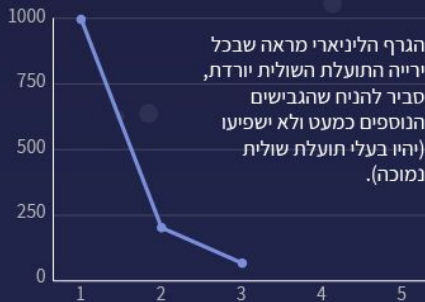
נותרו רק עוד שני גבישי ג'זריום סגול, אנחנו זקוקים להם כדי לטוס חזרה לכדור הארץ! עליך לנסות לצפות מה תהיה האפקטיביות של שתי היריות הבאות.

האם כדאי להמשיך לירות, או לחזור הביתה?

תועלת שולית - סולם לוגריתמי



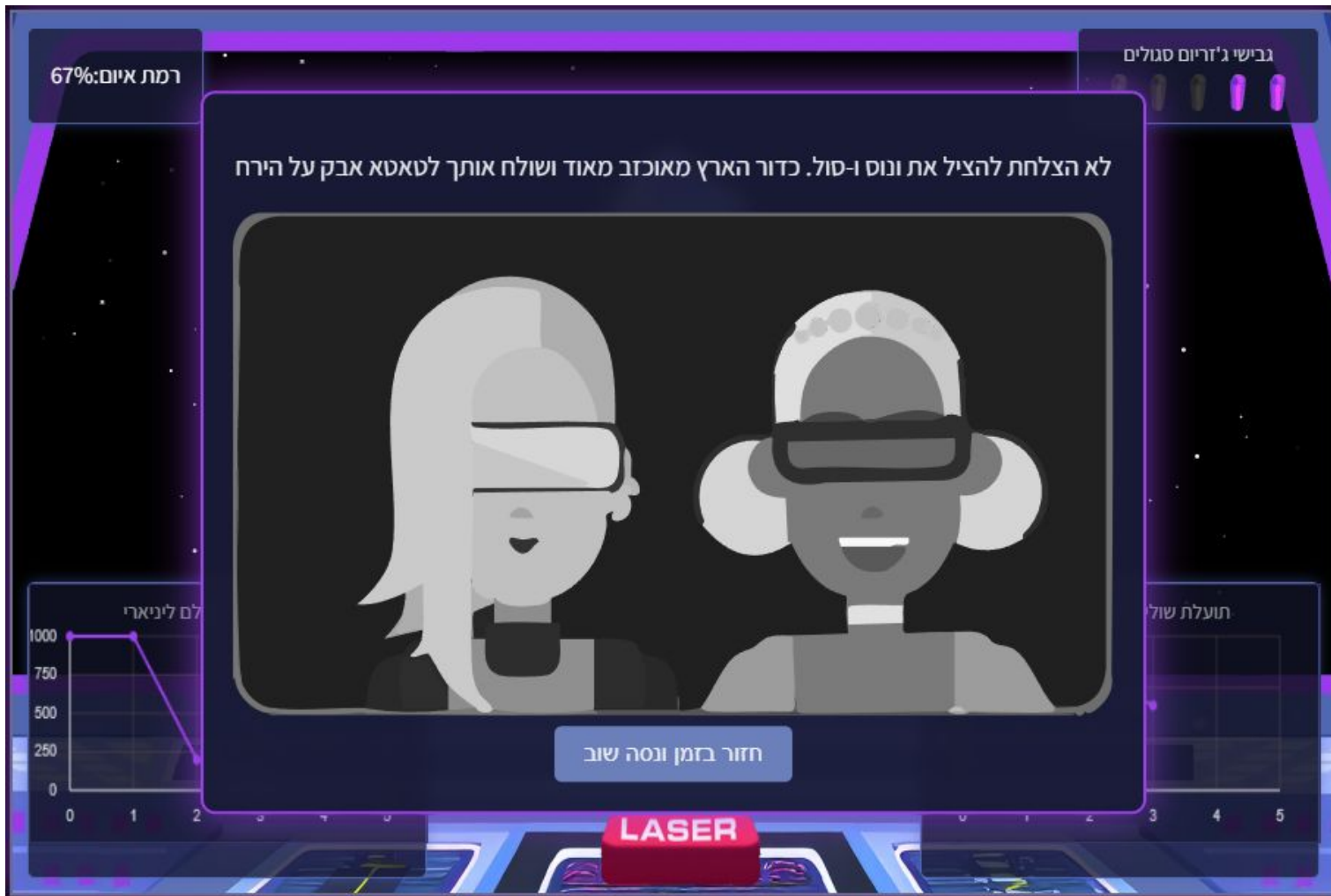
תועלת שולית - סולם ליניארי



SHOOT

STOP







## אחרי

1. הטקסטים הם חלק מהמסך ולא מכסים אותו
2. פרצופים כועסים לונס וסול (במקום גוון אפור)
3. הניווט נשאר בכפתור האדום  
שכתוב עליו RETRY



רמת איום: 67%

תחמושת



לא הצלחת להציל את ונוס וסול.  
כדור הארץ מאוכזב מאוד ושולח  
אותך לטאטא אבק על הירח!

RETRY

רמת איום: 25%

גבישי ג'זריום סגולים



האסטרואיד כבר לא מהווה סכנה! הצלחנו! כורי הג'זריום על הכוכב מודים לנו וכורים עבורנו חמישה גבישים נוספים!

התחל מחדש

תועלת שולית - סולם ליניארי



תועלת שולית - סולם לוגריתמי



LASER

רמת איום: 25%

תחמושת



כל הכבוד!

האסטרואיד כבר לא  
מהווה סכנה!  
הצלת את ונוס וסול



תועלת שולית - סולם לוגריתמי



תועלת שולית - סולם לינארי



REPLAY

1. הטקסטים הם חלק מהמסך ולא מכסים אותו

2. שיפור טקסט:

כל הכבוד!  
האסטרואיד כבר לא מהווה סכנה!  
הצלת את ונוס וסול

3. פרצופים שמחים לונוס וסול

4. הגרפים נשארים בולטים על המסך

5. הניווט נשאר בכפתור האדום  
REPLAY עליו