



# Histórico e características da Linguagem PHP

**P**ersonal

**H**ome

**P**age

1994

Rasmus

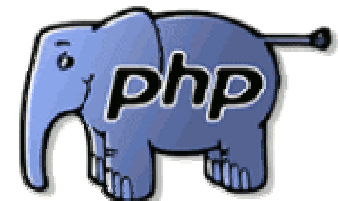
Lerdof

**P**HP:

**H**ypertext

**P**reprocessor

A partir  
de 1998



**1994** Primeira versão escrita para páginas pessoais por Rasmus Lerdorf. Interpretador desenvolvido em C.

**1995** Disponibilização da linguagem de forma aberta e início de seu uso comercial.

**1998** Andi Gutmans and Zeev Suraski reescrevem o interpretador para versão PHP3.

**1999** Criam a Zend Technologies.

**2000** Lançada a versão PHP4.

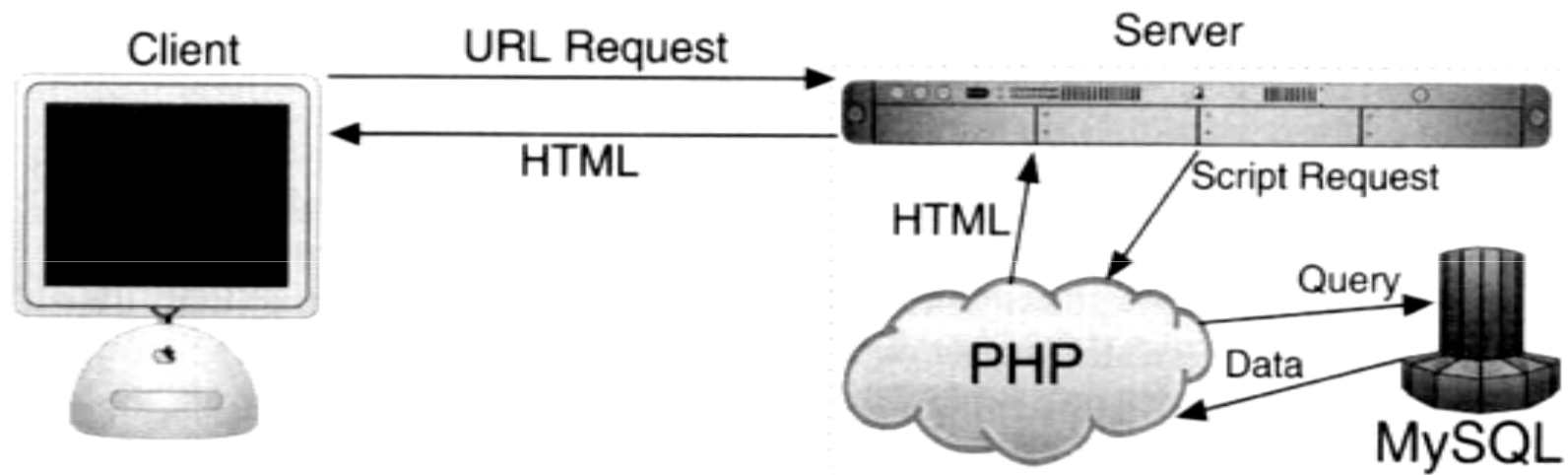
**2004** Lançada a versão PHP5

**2009** Versão 5.3.0 do PHP5

**Lançamento do PHP6 sem previsão.**

- ✓ Interpretada
- ✓ Desenvolvimento web
- ✓ Mesclada com o código HTML
- ✓ Geração dinâmica de páginas
- ✓ Interação com banco de dados
- ✓ Executado no servidor

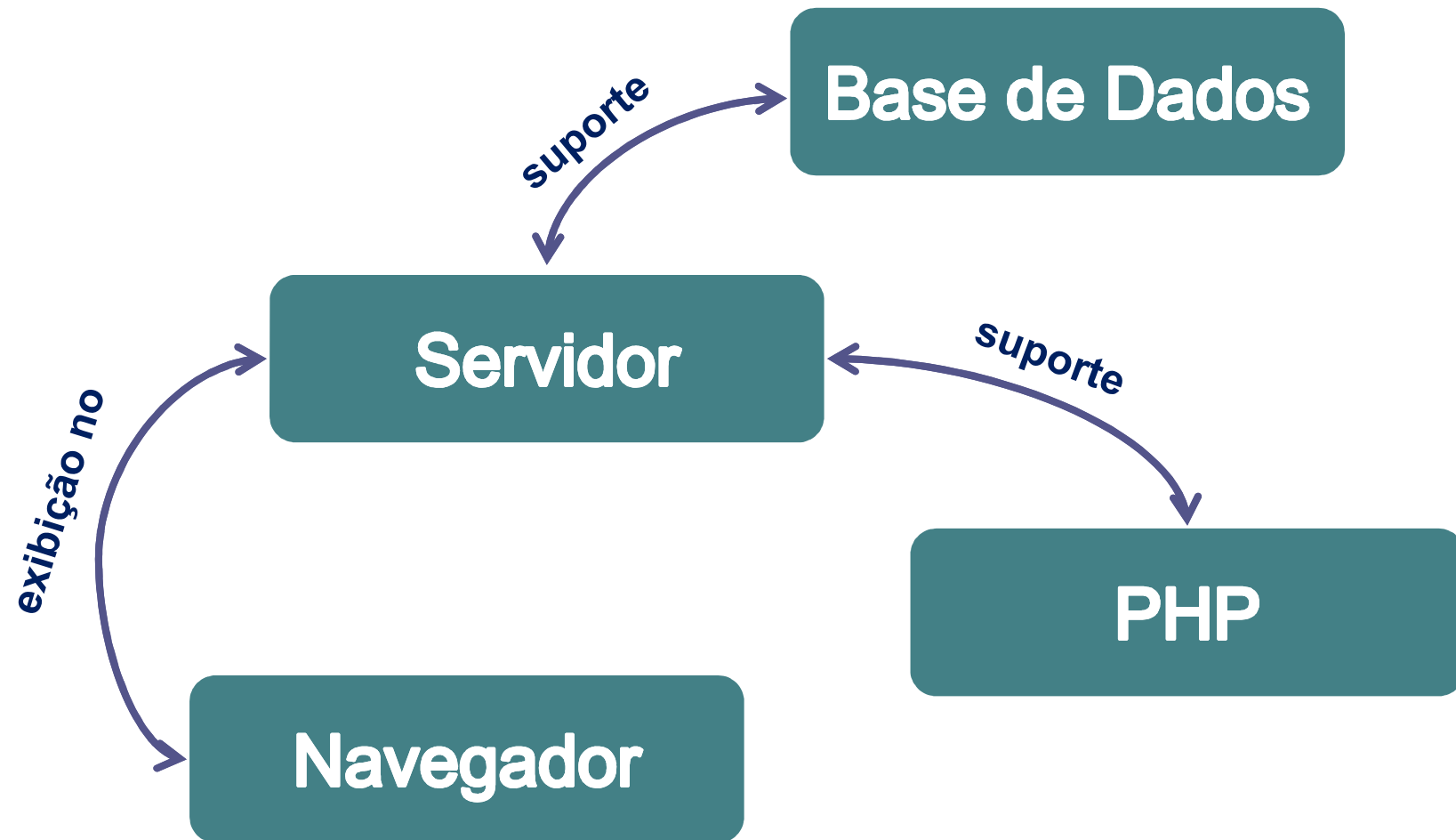
# Características





- ✓ **Tipagem dinâmica**
- ✓ **Código fonte não é exposto**
- ✓ **Portável**
- ✓ **Estrutural ou orientada a objetos**
- ✓ **Pode gerar PDF, Flash e imagens**
- ✓ **Linguagem livre**

# O que é preciso?



# O que se pode fazer?

- ✓ **Captura dados de formulários e gera conteúdo dinamicamente.**
- ✓ **Script no lado do servidor (server-side):**  
**Este é o mais tradicional e principal campo de atuação do PHP.**
- ✓ **Havendo um interpretador no servidor, os dados podem ser acessados via navegador.**

# O que se pode fazer?

- ✓ **Script de linha de comando: scripts PHP podem funcionar sem um servidor web ou browser. A única coisa necessária é o interpretador. Esse tipo de uso é ideal para script executados usando o cron (ou o Agendador de Tarefas no Windows), ou rotinas de processamento de texto.**

# O que se pode fazer?

- ✓ **Escrever aplicações GUI no lado do cliente (client-side). O PHP não é a melhor linguagem para produção de aplicações com interfaces em janelas. Recursos avançados do PHP em aplicações no lado do cliente poderá utilizar o PHP-GTK, extensão não disponível na distribuição oficial.**

# O que se pode fazer?

- ✓ O PHP também tem suporte para comunicação com outros serviços utilizando protocolos como LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM (em Windows) e incontáveis outros. Você pode abrir sockets de rede e interagir diretamente com qualquer protocolo.

- ✓ **Sem processamento extra**
- ✓ **Diretamente pelo servidor**
- ✓ **Mais leve e mais rápido**
- ✓ **Não é modificado**
- ✓ **HTML, JavaScript**

# Conteúdo Dinâmico

- ✓ **Processamento extra**
- ✓ **Servidor que interpreta scripts**
- ✓ **Mais lento**
- ✓ **Requisições do cliente**
- ✓ **Modelo preenchido de acordo com parâmetros enviados pelo usuário**
- ✓ **Flexibilidade**