

# Modificación de arrays por parámetro

Supongamos el siguiente código:

```
#include <stdio.h>

void suma(int n1, int n2, int *result)
{
    *result = n1 + n2;
}

int main()
{
    int res = 0;

    suma(10, 10, &res);
    printf("RESULTADO -> %i\n", res);
    return (0);
}
```

Esto lo utilizaríamos para modificar el valor de una variable pasada como parámetro. Pero, ¿cómo sería si lo que queremos es modificar un array de caracteres?

```
#include <stdio.h>

void ft_str(char **str)
{
    *str = "HOLA";
}

int main()
{
    char *str = NULL;

    ft_str(&str);
    printf("RESULTADO -> %s\n", str);
    return (0);
}
```

Este método serviría si lo que queremos hacer es modificar el valor “completo” de la cadena de caracteres, pero si lo que queremos hacer es trabajar carácter a carácter, como por ejemplo en la función `strjoin`, entonces una solución sería esta:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int ft_strlen(char *str)
{
    int len = 0;

    while (str[len])
        len++;
    return (len);
}

void ft_strjoin(char *s1, char *s2, char **result)
{
    char *str;
    int p = 0;

    str = malloc ((ft_strlen(s1) + ft_strlen(s2) + 1) * sizeof (*str));
    if (!str)
        str = NULL;
    while (*s1)
    {
        str[p] = *s1;
        p++;
        s1++;
    }
    while (*s2)
    {
        str[p] = *s2;
        p++;
        s2++;
    }
    str[p] = '\0';
    *result = str;
}

int main()
{
    char *str = NULL;

    ft_strjoin("HOLA ", "MUNDO", &str);
    printf("RESULTADO -> %s\n", str);
    return (0);
}

```

Echadle un ojo a este enlace

<https://es.stackoverflow.com/questions/527938/modificar-el-valor-de-un-puntero-char>