

# Programozás I.

## Keresések

### Halmazok, halmazműveletek

Sergyán Szabolcs  
`sergyan.szabolcs@nik.uni-obuda.hu`

Óbudai Egyetem  
Neumann János Informatikai Kar

November 10, 2013



## 1 Keresések

- Lineáris keresés
- Keresés rendezett sorozatban
- Logaritmikus keresés

## 2 Halmazok, halmazműveletek



## 1 Keresések

- Lineáris keresés
- Keresés rendezett sorozatban
- Logaritmikus keresés

## 2 Halmazok, halmazműveletek



# Keresési algoritmusok

- A feladat egy adott érték ( $Y$ ) megkeresése egy  $N$  elemű sorozatban.
- Nem biztos, hogy a keresett elem benne van a sorozatban.
- Ha benne van a keresett elem a sorozatban, akkor a sorozatbeli indexét kell meghatározni.
- Láttunk már erre megoldást → **Lineáris keresés**



## 1 Keresések

- Lineáris keresés
- Keresés rendezett sorozatban
- Logaritmikus keresés

## 2 Halmazok, halmazműveletek



## Algoritmus

**Eljárás** LineárisKeresés( $X, N, Y, VAN, SORSZ$ )

$i \leftarrow 1$

**Ciklus amíg** ( $i \leq N$ ) és ( $X[i] \neq Y$ )

$i \leftarrow i + 1$

**Ciklus vége**

$VAN \leftarrow (i \leq N)$

**Ha**  $VAN$  akkor

$SORSZ \leftarrow i$

**Elágazás vége**

**Eljárás vége**



## Futási idő

- Minimális lépésszám: 1
- Maximális lépésszám:  $N$  (Ezt kapjuk minden olyan esetben is, ha  $Y$  nincs benne a sorozatban!)
- Az átlagos futási idő:  $O(N)$
- Ezért hívjuk lineáris keresésnek



## Ötlet a rekurzív megvalósításhoz

- Tegyük fel, hogy nem rendezett a sorozatunk
- Ha az  $X$  sorozat első eleme nem egyezik meg a keresett  $Y$ -nal, akkor hívjuk meg ismét a függvényt, de már csak a másodiktól az  $N$ -edik elemig terjedő részsorozattal.
- $E$  jelölje a vizsgálandó részsorozat első elemének indexét,  $U$  pedig az utolsó elem indexét
- A függvény visszatérési értéke legyen 0, ha  $Y$  nincs benne  $X$ -ben, egyéb esetben pedig az  $X$ -beli indexe annak az elemnek, amely értéke egyenlő  $Y$ -nal





## Rekurzív megvalósítás

**Függvény** Keresés( $X$ ,  $E$ ,  $U$ ,  $Y$ )

**Ha**  $E > U$  **akkor**

**return**(0)

**Különben**

**Ha**  $X[E] = Y$  **akkor**

**return**( $E$ )

**Különben**

**return**(Keresés( $X$ ,  $E + 1$ ,  $U$ ,  $Y$ ))

**Elágazás vége**

**Elágazás vége**

**Függvény vége**



## 1 Keresések

- Lineáris keresés
- Keresés rendezett sorozatban
- Logaritmikus keresés

## 2 Halmazok, halmazműveletek



# Keresés rendezett sorozatban

Vizsgáljuk meg, hogyan lehet módosítani a lineáris keresés algoritmusát, ha a sorozatunk növekvő sorrendben rendezett.

## Algoritmus

**Eljárás** LineárisKeresés( $X$ ,  $N$ ,  $Y$ ,  $VAN$ ,  $SORSZ$ )

$i \leftarrow 1$

**Ciklus amíg** ( $i \leq N$ ) és ( $X[i] < Y$ )

$i \leftarrow i + 1$

**Ciklus vége**

$VAN \leftarrow (i \leq N)$  és ( $X[i] = Y$ )

**Ha**  $VAN$  **akkor**

$SORSZ \leftarrow i$

**Elágazás vége**

**Eljárás vége**



## Futási idő

- Minimális lépésszám: 1 (Akkor is előállhat ez ha  $Y$  nincs benne a sorozatban!)
- Maximális lépésszám:  $N$
- Átlagos lépésszám:  $\frac{N+1}{2}$  (Nem függ attól, hogy  $Y$  benne van-e a sorozatban!)

Nem lehetne ennél jobban kihasználni a sorozat rendezettségét?



## 1 Keresések

- Lineáris keresés
- Keresés rendezett sorozatban
- Logaritmikus keresés

## 2 Halmazok, halmazműveletek



## Alapötlet

- Vizsgáljuk meg először a sorozat középső elemét.
  - Ha a keresett elem ( $Y$ ) kisebb mint a középső elem, akkor a középső elem előtt szerepelhet a sorozatban.
  - Ha a keresett elem nagyobb mint a középső elem, akkor a középső elem után szerepelhet a sorozatban.
  - Ha a keresett elem megegyezik a középső elemmel, akkor megtaláltuk a sorozatban.
- Folytassuk az eljárást a középső előtti vagy utáni részével a sorozatnak, ha egyáltalán kell folytatni.



## Rekurzív megvalósítás

**Függvény** Keresés( $X$ ,  $E$ ,  $U$ ,  $Y$ )

Ha  $E > U$  akkor

return(0)

Különben

$$K \leftarrow \left\lfloor (E + U) / 2 \right\rfloor$$

Elágazás

$X[K] = Y$  esetén

return( $K$ )

$X[K] < Y$  esetén

return(Keresés( $X$ ,  $K + 1$ ,  $U$ ,  $Y$ ))

$X[K] > Y$  esetén

return(Keresés( $X$ ,  $E$ ,  $K - 1$ ,  $Y$ ))

Elágazás vége

Elágazás vége

**Függvény vége**

$\left\lfloor \cdot \right\rfloor$  az egészrész függvényt jelöli



## Iteratív megvalósítás

**Eljárás** LogaritmikusKeresés( $X, N, Y, VAN, SORSZ$ )

$E \leftarrow 1; U \leftarrow N$

**Ciklus**

$K \leftarrow \left\lceil (E + U)/2 \right\rceil$

**Elágazás**

$Y < X[K]$  esetén

$U \leftarrow K - 1$

$Y > X[K]$  esetén

$E \leftarrow K + 1$

**Elágazás vége**

**Amíg**  $(E \leq U)$  és  $(X[K] \neq Y)$

$VAN \leftarrow (E \leq U)$

**Ha**  $VAN$  akkor

$SORSZ \leftarrow K$

**Elágazás vége**

**Eljárás vége**

$\left\lceil \cdot \right\rceil$  az egészrész függvényt jelöli





## Futási idő

- Minimális lépésszám: 1 (ha a középső elem az  $Y$ )
- Maximális lépésszám:  $\lceil 1 + \log_2 N \rceil$
- Átlagos lépésszám:  $\lceil \log_2 N \rceil$
- Így már érthető, honnan kapta a nevét az eljárás
- Van, aki felezéses- vagy bináris keresésnek hívja az eljárást az alapötlet miatt.

$\lceil \cdot \rceil$  a felső egészrész függvényt jelöli



## Alapötlet alkalmazása

- Ha rendezett a sorozatunk, akkor csak a keresést lehet a felezéses módszerrel javítani?
- Rendezett sorozatok esetén más programozási tételek gyorsítására is használható:
  - Eldöntés
  - Kiválasztás
  - Kiválogatás
  - Megszámlálás



## Algoritmus

**Eljárás** Eldöntés( $X, N, Y, VAN$ )

$E \leftarrow 1; U \leftarrow N$

**Ciklus**

$K \leftarrow \left\lceil (E + U)/2 \right\rceil$

**Elágazás**

$Y < X[K]$  esetén

$U \leftarrow K - 1$

$Y > X[K]$  esetén

$E \leftarrow K + 1$

**Elágazás vége**

**Amíg**  $(E \leq U)$  és  $(X[K] \neq Y)$

$VAN \leftarrow (E \leq U)$

**Eljárás vége**

## Algoritmus

**Eljárás** Kiválasztás( $X, N, Y, SORSZ$ )

$E \leftarrow 1; U \leftarrow N$

**Ciklus**

$K \leftarrow \left\lceil (E + U)/2 \right\rceil$

**Elágazás**

$Y < X[K]$  esetén

$U \leftarrow K - 1$

$Y > X[K]$  esetén

$E \leftarrow K + 1$

**Elágazás vége**

**Amíg** ( $E \leq U$ ) és ( $X[K] \neq Y$ )

$SORSZ \leftarrow K$

**Eljárás vége**

Tudjuk, hogy  $Y$  biztosan benne van a sorozatban!



- Az azonos értékű elemek egymás mellett lesznek.
- Logaritmikus kereséssel megkeresünk egyet ezek közül.
- Ennek ismeretében megkeressük, hogy hol van az első ilyen elem ( $E$ ) és az utolsó ilyen elem ( $U$ ).
- Az algoritmus  $E$  és  $U$  értékét adja vissza.
- A *Megszámlálás* hasonlóan oldható meg:  $DB = U - E + 1$ .



## Algoritmus

**Eljárás** Kiválogatás( $X, N, Y, VAN, E, U$ )

$E \leftarrow 1; U \leftarrow N$

**Ciklus**

$K \leftarrow \left\lfloor (E + U) / 2 \right\rfloor$

**Elágazás**

$Y < X[K]$  esetén

$U \leftarrow K - 1$

$Y > X[K]$  esetén

$E \leftarrow K + 1$

**Elágazás vége**

**Amíg** ( $E \leq U$ ) és ( $X[K] \neq Y$ )

$VAN \leftarrow (E \leq U)$

**Ha**  $VAN$  akkor

$E \leftarrow K$

**Ciklus amíg** ( $E > 1$ ) és ( $X[E - 1] = Y$ )

$E \leftarrow E - 1$

**Ciklus vége**

$U \leftarrow K$

**Ciklus amíg** ( $U < N$ ) és ( $X[U + 1] = Y$ )

$U \leftarrow U + 1$

**Ciklus vége**

**Elágazás vége**

**Eljárás vége**



- 1 Keresések
  - Lineáris keresés
  - Keresés rendezett sorozatban
  - Logaritmikus keresés

- 2 Halmazok, halmazműveletek



## Definíció

Halmaznak tekintünk egy olyan (növekvő módon) *rendezett* tömböt, melynek minden eleme különböző.

## Megvalósítandó eljárások

- Halmaz létrehozása rendezett tömbből (többszörös elemek elhagyása)
- Egy tömbről meghatározni, hogy halmaz-e
- Tartalmazás
- Részhalmaz
- Unió
- Metszet
- Különbség
- Komplementer
- Szimmetrikus differencia



# Halmaz létrehozása

## Bemenet/kimenet

- **Bemenet:**  $N$  elemű rendezett tömb ( $X$ )
- **Kimenet:**  $M$  elemű halmaz ( $X$ )

## Algoritmus

**Eljárás** HalmazLétrehozás( $X$ ,  $N$ ,  $M$ )

$j \leftarrow 1$

**Ciklus**  $i \leftarrow 1$ -től  $N$ -ig

Ha  $X[i] \neq X[j]$  akkor

$j \leftarrow j + 1$

$X[j] \leftarrow X[i]$

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

$M \leftarrow j$

**Eljárás vége**

# Halmaz-e?

## Bemenet/kimenet

- **Bemenet:**  $N$  (legalább kettő) elemű rendezett tömb:  $X$
- **Kimenet:**  $L$  logikai változó

## Algoritmus

**Eljárás** Halmaz\_e( $N, X, L$ )

$i \leftarrow 2$

**Ciklus amíg** ( $i \leq N$  és ( $X[i] \neq X[i - 1]$ ))

$i \leftarrow i + 1$

**Ciklus vége**

$L \leftarrow (i > N)$

**Eljárás vége**



A *logaritmikus* keresésből származtatott **Eldöntést** kell alkalmazni.

## Algoritmus

**Eljárás** Eldöntés( $X$ ,  $N$ ,  $Y$ ,  $VAN$ )

$E \leftarrow 1$ ;  $U \leftarrow N$

**Ciklus**

$K \leftarrow \left\lceil (E + U)/2 \right\rceil$

**Elágazás**

$Y < X[K]$  esetén

$U \leftarrow K - 1$

$Y > X[K]$  esetén

$E \leftarrow K + 1$

**Elágazás vége**

**Amíg**  $(E \leq U)$  és  $(X[K] \neq Y)$

$VAN \leftarrow (E \leq U)$

**Eljárás vége**

## Matematikai definíció

$A \subseteq B$ , ha  $A$  minden eleme a  $B$ -nek is eleme.

## Algoritmus

**Eljárás** Részhalmaz( $X, M, Y, N, L$ )

$i \leftarrow 1; j \leftarrow 1$

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ ) és ( $j \leq N$ ) és ( $X[i] \geq Y[j]$ )

**Ha**  $X[i] = Y[j]$  **akkor**

$i \leftarrow i + 1$

**Elágazás vége**

$j \leftarrow j + 1$

**Ciklus vége**

$L \leftarrow (i > M)$

**Eljárás vége**

## Matematikai defínció

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ vagy } x \in B\}$$

Az **Összefuttatás** tétel ezt valósítja meg.

## Algoritmus

**Eljárás** Összefuttatás( $X, M, Y, N, DB, Z$ )

$i \leftarrow 1; j \leftarrow 1; DB \leftarrow 0$

$X[M+1] \leftarrow +\infty; Y[N+1] \leftarrow +\infty$

**Ciklus amíg** ( $i < M+1$ ) **vagy** ( $j < N+1$ )

$DB \leftarrow DB + 1$

**Elágazás**

$X[i] < Y[j]$  esetén  $Z[DB] \leftarrow X[i]; i \leftarrow i + 1$

$X[i] = Y[j]$  esetén  $Z[DB] \leftarrow X[i]; i \leftarrow i + 1; j \leftarrow j + 1$

$X[i] > Y[j]$  esetén  $Z[DB] \leftarrow Y[j]; j \leftarrow j + 1$

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Eljárás vége**

## Matematikai definció

$$A \cap B = \{x | x \in A \text{ és } x \in B\}$$

- A korábban tárgyalt **Metszet** tételben nem használtuk ki, hogy rendezett a sorozat.
- Az **Összefuttatás** tétel módosításával viszont megoldható a feladat.



## Algoritmus

**Eljárás** Metszet( $X, M, Y, N, DB, Z$ )

$i \leftarrow 1; j \leftarrow 1; DB \leftarrow 0$

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ ) és ( $j \leq N$ )

**Elágazás**

$X[i] < Y[j]$  esetén

$i \leftarrow i + 1$

$X[i] > Y[j]$  esetén

$j \leftarrow j + 1$

$X[i] = Y[j]$  esetén

$DB \leftarrow DB + 1$

$Z[DB] \leftarrow X[i]$

$i \leftarrow i + 1; j \leftarrow j + 1$

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Eljárás vége**

## Matematikai definíció

$$A \setminus B = \{x \mid x \in A \text{ és } x \notin B\}$$

## Algoritmus

**Eljárás** Különbség( $X, M, Y, N, DB, Z$ )

$i \leftarrow 1; j \leftarrow 1; DB \leftarrow 0$

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ ) és ( $j \leq N$ )

**Elágazás**

$X[i] < Y[j]$  esetén

$DB \leftarrow DB + 1$

$Z[DB] \leftarrow X[i]$

$i \leftarrow i + 1$

$X[i] > Y[j]$  esetén

$j \leftarrow j + 1$

$X[i] = Y[j]$  esetén

$i \leftarrow i + 1; j \leftarrow j + 1$

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ )

$DB \leftarrow DB + 1; Z[DB] \leftarrow X[i]; i \leftarrow i + 1$

**Ciklus amíg**

**Eljárás vége**





## Matematikai definíció

$$\overline{A} = \{x | x \in U \text{ és } x \notin A\},$$

ahol  $U$  az univerzális halmaz. Ebből következik, hogy

$$\overline{A} = U \setminus A.$$



## Matematikai definíció

$$A \triangle B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$$

## Algoritmus

**Eljárás** SzimmetrikusDifferencia( $X, M, Y, N, DB, Z$ )

$i \leftarrow 1; j \leftarrow 1; DB \leftarrow 0$

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ ) és ( $j \leq N$ )

**Elágazás**

$X[i] < Y[j]$  esetén

$DB \leftarrow DB + 1$

$Z[DB] \leftarrow X[i]$

$i \leftarrow i + 1$

$X[i] > Y[j]$  esetén

$DB \leftarrow DB + 1$

$Z[DB] \leftarrow Y[j]$

$j \leftarrow j + 1$

$X[i] = Y[j]$  esetén

$i \leftarrow i + 1; j \leftarrow j + 1$

**Elágazás vége**

**Ciklus vége**

**Ciklus amíg** ( $i \leq M$ )

$DB \leftarrow DB + 1; Z[DB] \leftarrow X[i]; i \leftarrow i + 1$

**Ciklus vége**

**Ciklus amíg** ( $j \leq N$ )

$DB \leftarrow DB + 1; Z[DB] \leftarrow Y[j]; j \leftarrow j + 1$

**Ciklus vége**

**Eljárás vége**

- Szlávi Péter, Zsakó László: Módszeres programozás: Programozási tételek (Mikrológia 19). ELTE TTK, 2002

