## UF2 ENTORNOS DE DESARROLLO— Instalación y explotación de las herramientas de desarrollo





Los integrantes del equipo son:

MARIA CARMEN CORREA HERAS DANIEL DEL RÍO PÉREZ JUAN RAMON VARÓ NÚÑEZ VERÓNICA BONIS MARTÍN

A continuación se presentan las tareas a realizar y el método de trabajo elegido:

## Requerimiento 1

Para resolver el primer requerimiento mantenemos una corta reunión (a través de Discord, ya que esta aplicación nos permite compartir texto, pantalla y voz) en la que definimos la estructura de clases y métodos así como la clase que va a documentar cada miembro del equipo:

Clase 1: Suma: Juan Ramón Varó

• Clase 2: Resta: María del Carmen Correa Heras

• Clase 3: Producto: Daniel del Río Pérez

• Clase 4: Cociente: Verónica Bonis Martín

Cada miembro del equipo plantea su código incluyendo las etiquetas y comentarios que van a incluirse en nuestro Javadoc :

Clase Métodos

@author: autor de la clase

@version texto: versión de la clase

• @see : crea un hiperenlace.

• @since: indica desde cuándo existe

 @param: descripción del parámetro

• @return: devuelve

@see : crea un hiperenlace.

## Requerimiento 2 y requerimiento 3

De nuevo nos reunimos a través de Discord, ponemos en común nuestro código y hacemos algunas correcciones para homogeneizar algunos detalles (nombres de variables, extensión de los comentarios...).

Generamos una primera prueba de Javadoc (versión 1.0).

En esta misma reunión comentamos los casos especiales de cada método. Decidimos consultar para ello la <u>documentación de Java</u> e incluimos los comentarios de los mismos dentro de las clases trabajando ya sobre la versión que será la definitiva del código y que nos servirá para generar el Javadoc final (versión 1.1).

Generamos la segunda prueba de Javadoc ya con todos los cambios incluidos.