

Campus Quissamã

Curso Integrado Informática

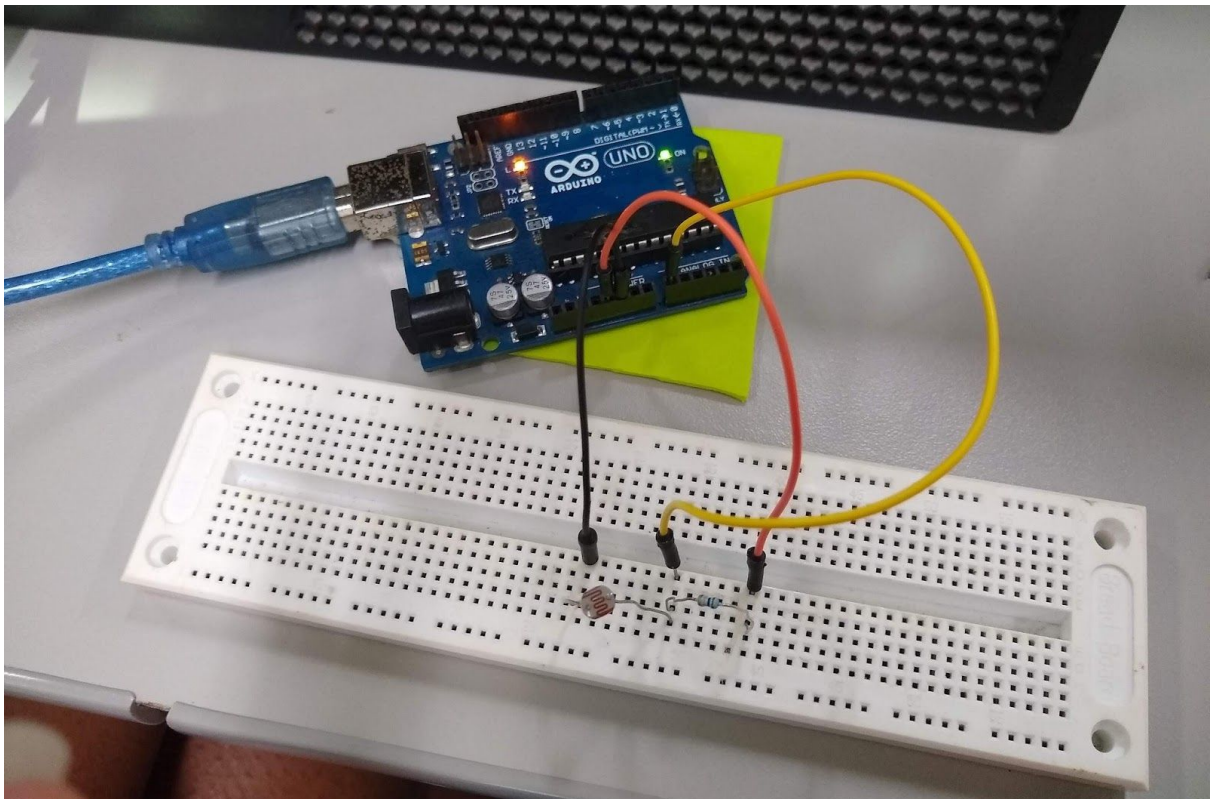
Professor: Renato Barcelos

Turma: 2º ano

Dupla: Bruna Alves Souza e Danúsia de S. S. Marques

Data: 18/06/2019

Relatório - LDR



• Código

```
int sensor =0;
```

```
int valorSensor =0;
```

```
void setup (){\n    Serial.begin (9600);
```

```
}  
  
void loop () {  
    int valorSensor = analogRead (sensor);  
    Serial.println (valorSensor);  
    delay (500);  
}
```

❖ **Material:**

- 3 jumpers;
- 1 resistor;
- 1 LDR;
- 1 protoboard;
- 1 arduino UNO.

Como ligar o arduino?

★ Abrir o arduino do Windows;

★ Ferramenta

↳ Placa: “Arduino/Genuíno UNO”

↳ Porta: “COM10 (Arduino/Genuíno UNO)”

★  Arquivo

↳ Exemplo

↳ 01.Basics

↳ Blink

Neste projeto, ligamos o jumper laranja na entrada 5V do arduino, o jumper preto no GND e o jumper amarelo na entrada A0 (power). A outra ponta do jumper preto ligamos na direção de uma perna do LDR, o jumper amarelo na direção da outra perna do LDR e do resistor e o jumper laranja ligamos na direção da outra perna do resistor.

Fonte:

<http://mundoprojetado.com.br/ldr-como-usar/>