





Campus Quissamã

Curso Integrado Informática

Professor: Luiz Cesar

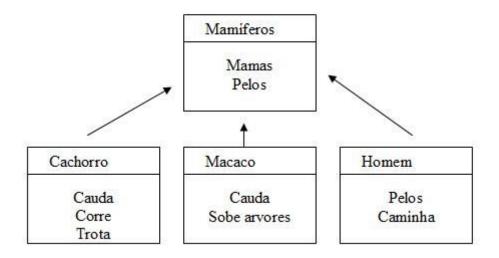
Turma: 2° ano

Dupla: Danúsia de S. S. Marques e Karen A. Coutinho

Data: 12/09/2019

Herança

Herança é um mecanismo que permite uma relação entre duas classes, e promove um grande reuso e reaproveitamento de código. A herança possibilita criar classes derivadas, subclasses, a partir de classes bases. O Java nos dá a permissão de utilizar a herança simples e não múltiplas, e para que isso aconteça, ele utiliza as interfaces fazendo aplicação da palavra reservada implements, garantindo a sua implementação.



A imagem acima nos transparece a seguinte lógica:

• Superclasse: Mamíferos

Subclasses: Cachorro, macaco e homem

Todos os mamíferos terão mamas e pelos, pois é a sua herança.

Fonte:

https://www.devmedia.com.br/encapsulamento-polimorfismo-heranca-em-java/12991 https://sites.google.com/site/orientadorpedropereira/Home/fundamentos-de-orientacao-a-objetos-e-uml/diagramas-de-classes