



Universidad de San Carlos de Guatemala

Centro Universitario de Occidente

División de Ciencias de la Ingeniería

MANUAL DE TECNICO DE PROYECTO #2

Daniel Estuardo Alexander Xuruc Aguilar

201731528

Guatemala, septiembre 2021

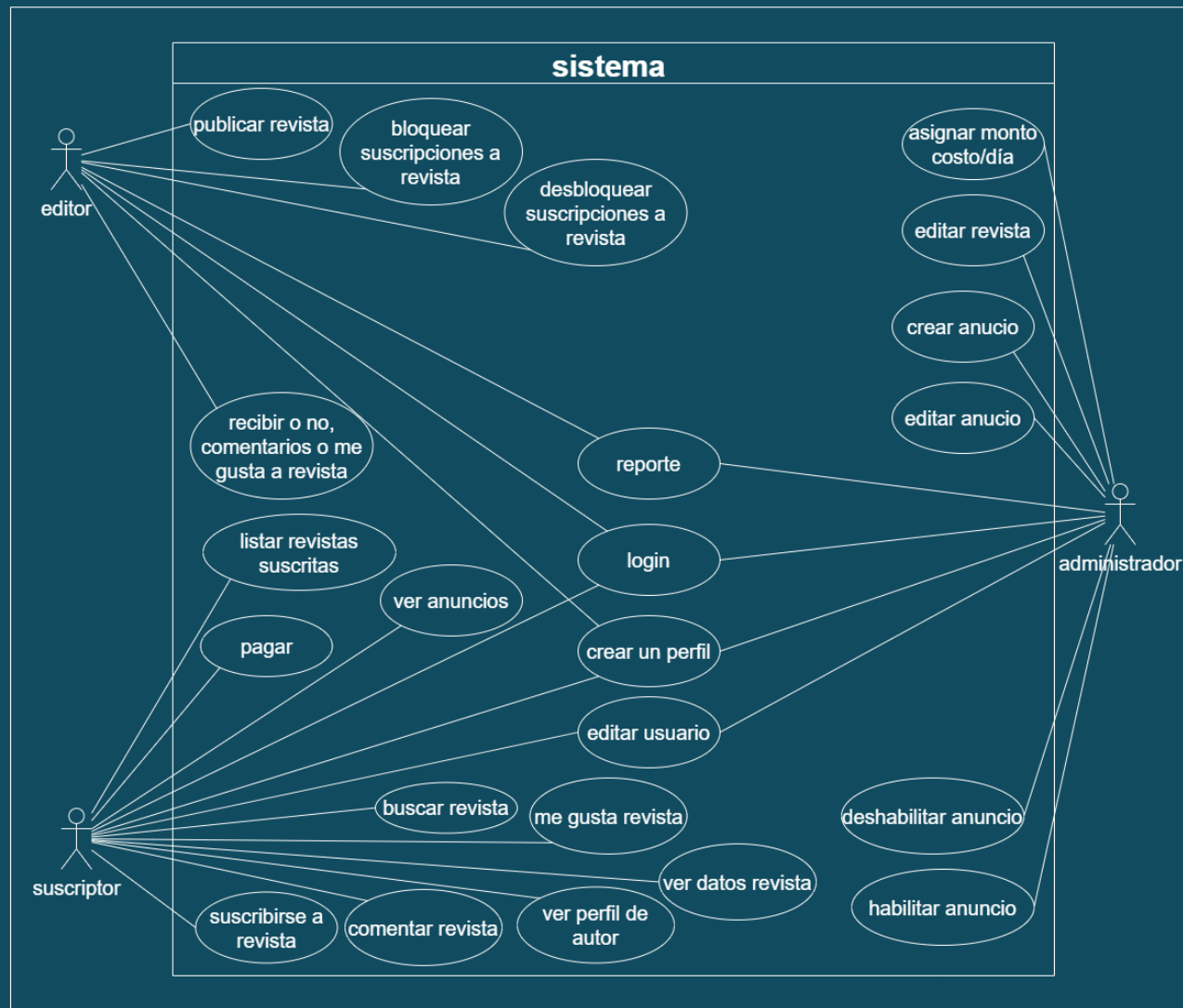
ÍNDICE

ÍNDICE	1
1. DOCUMENTO DE CASOS DE USO	2
1.1 DIAGRAMA DE CASOS DE USO	2
1.2 CASOS DE USO DE ALTO NIVEL	3
1.3 CASOS DE USO EXPANDIDOS.....	7
2. DIAGRAMAS DE SECUENCIA DEL SISTEMA	19
3. MODELO CONCEPTUAL	42
4. DIAGRAMA ENTIDAD/RELACIÓN.....	43
5. MAPEO FÍSICO DE LA DB	44
5.1 ERR.....	44
5.2 SCRIPT	45

1. DOCUMENTO DE CASOS DE USO

1.1 Diagrama de casos de uso

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO



1.2 Casos de uso de alto nivel

Caso de uso No:	001
Caso de uso:	Inicio de sesión
Actores:	Usuario Editor, Usuario administrador, Usuario suscriptor
Descripción:	Los usuarios validan su identidad ante el sistema, cuando presionen el boton de <u>iniciar sesión</u> despues se mostrara en pantalla un formulario donde digita su nombre de usuario y contraseña para poder ingresar a la aplicación. Al ingresar sera redirigido a una pagina segun el tipo de usuario sea.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	002
Caso de uso:	crear nuevo perfil
Actores:	Usuario Editor, Usuario administrador, Usuario suscriptor
Descripción:	Un usuario que no este registrado en el sistema podra crear un nuevo perfil cuando presione el boton de <u>registrar</u> despues se mostrara en pantalla un formulario donde se digitara sus datos, para que este pueda acceder a la aplicación.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	003
Caso de uso:	reporte
Actores:	Usuario Editor, Usuario administrador
Descripción:	El usuario puede ir al apartado de <u>reportes</u> , seleccionar un reporte que deseé y el sistema desplegará la información de ese reporte en forma de tabla.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	004
Caso de uso:	Editar usuario
Actores:	Usuario administrador, Usuario suscriptor
Descripción:	cuando el usuario presiona el boton de Editar perfil si es administrador se listaran los usuarios registrados en el sistema para que seleccione un perfil, de lo contrario se muestra en pantalla un formulario donde se registran los datos del usuario a editar.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	005
Caso de uso:	asignar monto costo/día
Actores:	Usuario administrador
Descripción:	cuando un editor registre una revista esta queda en pendientes hasta que se le asigne un costo por dia. El usuario administrador debe asignar el monto del costo por día, ya sea basado en el costo global o en otro monto.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	006
Caso de uso:	crear anuncio
Actores:	Usuario administrador
Descripción:	El usuario administrador puede crear un anuncio nuevo, cuando se vaya al apartado de <u>anuncios</u> y presionando el boton de nuevo anuncio, despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	007
Caso de uso:	editar anuncio
Actores:	Usuario administrador
Descripción:	El usuario administrador puede editar un anuncio,cuando se vaya al apartado de <u>anuncios</u> , presione el boton <u>Editar anuncio</u> , se listaran los anuncios registrados en el sistema y al presionar el boton de <u>editar</u> en el anucio que deseé, se mostrara un formunlario donde registrar los datos del anuncio a editar.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	008
Caso de uso:	habilitar anuncio
Actores:	Usuario administrador
Descripción:	Cuando el usuario administrador edite a un anuncio tendra la opcion de habilitar un anuncio (si este esta dehabilitado), presionando el boton de <u>habilitar</u> , despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	009
Caso de uso:	deshabilitar anuncio
Actores:	Usuario administrador
Descripción:	Cuando el usuario administrador edite a un anuncio tendra la opcion de deshabilitar un anuncio (si este esta habilitado), presionando el boton de <u>deshabilitar</u> , despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	010
Caso de uso:	publicar revista
Actores:	Usuario editor
Descripción:	Le usuario editor ingresa nuevas revistas al sistema, cuando se vaya al apartado de <u>revistas</u> , al presiona el boton de <u>Registrar revista</u> despues muestra en pantalla un formulario donde se registran los datos de la revista a ingresar.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	011
Caso de uso:	Modificar revista
Actores:	Usuario editor
Descripción:	El usuario editor podra editar una revista que haya registrado en el sistema, cuando se vaya al apartado de <u>revistas</u> , seleccione editar revista, se listaran todas las publicaciones que ha hecho, el usuario elegira la revista que desea y presinando el boton <u>editar</u> , se mostrara un formulario donde registrara los cambios que desea realizar en la revista, alguno de esos cambio puede ser indicar si la revista puede o no recibir comentarios o me gusta entre otras opciones.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	012
Caso de uso:	Elegir recibir o no, comentarios o “Me gusta”
Actores:	Usuario editor
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si una revista puede o no recibir comentarios o me gusta.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	013
Caso de uso:	bloquear suscripciones
Actores:	Usuario editor
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si desea que la revista tenga bloqueada (solo si la revista tiene la opcion de suscripciones desbloqueada) la opcion de suscribirse a una revista.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	014
Caso de uso:	desbloquear suscripciones
Actores:	Usuario editor
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si desea que la revista tenga desbloqueada (solo si la revista tiene la opcion de suscripciones bloqueada) la opcion de suscribirse a una revista.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	015
Caso de uso:	Suscribirse a una revista
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor al encontrar una revista de su interes podra suscribirse a dicha revista, cuando presiona el boton de suscribirse, despues sera dirigido a una pagina para realizar el pago inicial.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	016
Caso de uso:	Ver listado de revistas
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede visulizar un listado de revistas a las que esta suscrito, cuando presiona el boton de ver suscripciones, para ver la informacion de una revista o hacer comentarios.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	017
Caso de uso:	Ver datos de revista
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede visulizar los datos de una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de ver información.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	018
Caso de uso:	Comentar revista
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede realizar un comentario sobre una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de relizar comentario.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	019
Caso de uso:	Me gusta revista
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede realizar un comentario sobre una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de me gusta.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	020
Caso de uso:	pagar
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor despues de suscribirse un revista sera redirigido a una pagina de checkout, donde vera la informacion de la revista y pesionando el boton <u>pagar</u> se relizara el pago.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	021
Caso de uso:	ver perfil de autor
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede ver perfil de autor, cuando pesione el nombre del autor en una revista o en el apartado de autores.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	022
Caso de uso:	buscar revista
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede buscar una revista, cuando vaya al apartado de buscar revistas, donde tendra las opciones para buscarlas por categoria o por tags, cuando selecciones la categoria o los tags que desee, presiona el boton de buscar, y se listaran las revistas que conicidan con lo solicitado por el usuario.
Tipo:	Primario

Caso de uso No:	023
Caso de uso:	ver anuncios
Actores:	Usuario suscriptor
Descripción:	El usuario suscriptor puede ver anuncios que los aministradores han registrado en el sistema, los podra visualizar abajo del nav y antes del footer de la pagina.
	Primario

1.3 Casos de uso expandidos

Caso de uso No:	001
Caso de uso:	Inicio de sesión
Actores:	Usuario Editor (Iniciador), Usuario administrador (Iniciador), Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	Validan la identidad del usuario y acceder al sistema.
Descripción:	Los usuarios validan su identidad ante el sistema, cuando presionen el boton de <u>iniciar sesión</u> despues se mostrara en pantalla un formulario donde digita su nombre de usuario y contraseña para poder ingresar a la aplicación. Al ingresar sera redirigido a una pagina segun el tipo de usuario sea.
Tipo:	Primario, esencial.
Referencias:	

Caso de uso no: 001		login	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	Ingresar a la página principal de la aplicacion.		
2	Presiona el boton de <u>iniciar sesión.</u>	3	Muestra en pantalla un formulario para ingresar los datos a validar.
4	Digita su nombre de usuario y contraseña.		
5	Presiona el boton de <u>entar.</u>	6	Verifica los datos en la base datos.
		7	Muestra mensaje de ingreso.
		8	Redirige una página segun el tipo de usuario.

No.Linea	escenarios alternos
3	El usuario o la contraseña ingresada son incorrectas, muestra un mensaje de error.
3	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.

Caso de uso No:	002
Caso de uso:	crear nuevo perfil
Actores:	Usuario Editor (Iniciador), Usuario administrador (Iniciador), Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	agregar al sistema un usuario no registrado
Descripción:	Un usuario que no este registrado en el sistema podra crear un nuevo perfil cuando presione el boton de registrar despues se mostrara en pantalla un formulario donde se digitara sus datos, para que este pueda acceder a la aplicación.
Tipo:	Primario, esencial.
Referencias:	

Caso de uso no: 002		crear nuevo usuario	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	Ingresa a la página principal de la aplicación.		
2	Presiona el botón de <u>registrar</u>	3	Muestra en pantalla un formulario para ingresar los datos a registrar en el sistema.
4	Digita los datos solicitados.		
5	Presiona el botón de <u>registrarme</u> .	6	Registra los datos en la base de datos.
		7	Muestra mensaje de "Ingreso exitoso".

No.Linea	escenarios alternos
6	el usuario ingresado ya existe, muestra un mensaje de error.
6	la contraseñas ingresadas no coinciden, muestra un mensaje de error.
6	el usuario ingresado no es alfa-numerico, muestra un mensaje de error.
6	si todos o algun campo esta vacío, muestra un mensaje de error.

Caso de uso No:	003
Caso de uso:	reporte
Actores:	Usuario Editor (Iniciador), Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	generar un reporte segun la informacion solicitada por el cliente.
Descripción:	El usuario puede ir al apartado de reportes, seleccionar un reporte que deseé y el sistema desplegará la información de ese reporte en forma de tabla.
Tipo:	Primario, esencial.
Referencias:	

Caso de uso No:	004
Caso de uso:	editar usuario
Actores:	Usuario administrador (Iniciador), Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	editar la informacion de un usuario
Descripción:	cuando el usuario presiona el boton de Editar perfil se listaran los usuarios registrados en el sistema despues muestra en pantalla un formulario donde se registran los datos del usuario a editar.
Tipo:	primario
Referencias:	

Caso de uso no: 004		editar usuario	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario quiera editar la informacion de un perfil.		
2	se dirige al apartado de editar en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista deplegable con las opciones relacionada con editar.
4	de la lista desplegable selecciona perfil de usuario	5	si es administrador se desplegara una lista de usuarios registrados en el sistema. de lo contrario ira a la linea 7
6	selecciona el usuario que desea editar	7	mostrara en pantalla un formulario donde aparecera la informacion actual del usuario seleccionado.
8	digitara los cambios deseados en la informacion del usuario	9	registrara los cambios realizados en la informacion del usuario.
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

No.Linea	escenarios alternos
9	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.

Caso de uso no: 003		reporte	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	Cuando un usuario desea informacion por medio de un reporte.		
2	se dirige al apartado de reportes en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista deplegable con los tipos de reportes que el usuario puede solicitar al sistema.
4	el usuario selecciona el tipo de reporte que desea solicitar.	5	se desplegará la información de ese reporte en forma de tabla.

Caso de uso No:	005
Caso de uso:	asignar costo por dia
Actores:	Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	asignar un costo por dia al momento en que se publica una revista.
Descripción:	cuando un editor registre una revista esta queda en pendientes hasta que se le asigne un costo por dia. El usuario administrador debe asignar el monto del costo por día, ya sea basado en el costo global o en otro monto.
Tipo:	Primario
Referencias:	010

Caso de uso no: 005		asignar costo / dia	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuando el editor registre una revista.		
2	se dirige al apartado de asignar costo diario en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista de las revista pendientes de asignar costo por dia
4	selecciona una revista	5	mostrara en pantalla un formulario para asignarle un costo por dia.
6	digita el consto por dia		
7	presiona el boton de asignar	8	se registra en el sistema el cosoto por dia
		9	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

No.Linea	escenarios alternos
8	costo ingresado no es numerico, muestra un mensaje de error.

Caso de uso No:	006
Caso de uso:	crear anuncio
Actores:	Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	agrarar un nuevo anuncio al sistema
Descripción:	El usuario administrador puede crear un anuncio nuevo, cuando se vaya al apartado de anuncios y presionando el boton de nuevo anuncio, despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 006		crear nuevo anuncio	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	Ingresar a la página principal de la aplicacion.		
	se dirige al apartado de crear en el nav de la pagina.		se despliegan un lista deplegable con las opciones relacionada con anuncios.
2	de las opciones de la lista desplegable selecciona anuncio	3	Muestra en pantalla un formulario para ingresar los datos a registrar en el sistema.
4	Digita los datos solicitados.		
5	Presiona el boton de crear anuncio .	6	Registra los datos en la base datos.
		7	Muestra mensaje de "Ingreso exitoso".

No.Linea	escenarios alternos
9	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.

Caso de uso No:	007
Caso de uso:	Editar anuncio
Actores:	Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	tener la posibilidad de editar la informacion de un anuncio
Descripción:	El usuario administrador puede editar un anuncio,cuando se vaya al apartado de anuncios, presione el boton Editar anuncio, se listaran los anuncios registrados en el sistema y al presionar el boton de editar en el anucio que deseé, se mostrara un formunlario donde registrar los datos del anuncio a editar.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 007		editar anuncio	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario quiera administrador la informacion de un anuncio.		
2	se dirige al apartado de editar en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista deplegable con las opciones relacionada con editar.
4	de las opciones de la lista desplegable selecciona anuncio	5	se desplegara una lista de los anuncios registrados en el sistema.
6	selecciona el anuncio que desea editar	7	mostrara en pantalla un formulario donde aparecera la informacion actual del anuncio seleccionado.
8	digitara los cambios deseados en la informacion del anuncio	9	registrara los cambios realizados en la informacion del anuncio.
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

No.Linea	escenarios alternos
9	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.

Caso de uso No:	008
Caso de uso:	habilitar anuncio
Actores:	Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	habilitar un anuncio para que sea mostrado a los usuarios suscriptores
Descripción:	Cuando el usuario administrador edite a un anuncio tendra la opcion de habilitar un anuncio (si este esta dehabilitado), presionando el boton de habilitar, despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario
Referencias:	007

Caso de uso no: 008		habilitar anuncio	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el aministrador quiera habilitar un anuncio para ser mostrado.		
2	presiona el boton Habilitar	3	se habilitara el anuncio para que se muestre a los usuarios
		4	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	009
Caso de uso:	deshablilitar anuncio
Actores:	Usuario administrador (Iniciador)
Proposito:	deshablilitar un anuncio para que no sea mostrado a los usuarios suscriptores
Descripción:	Cuando el usuario administrador edite a un anuncio tendra la opcion de deshabilitar un anuncio (si este esta habilitado), presionando el boton de deshabilitar, despues se mostrara un formunlario donde registrar los datos para el nuevo anuncio.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso No:	010
Caso de uso:	publicar revista
Actores:	Usuario editor (Iniciador)
Proposito:	registrar una nueva revista en el sistema
Descripción:	Le usuario editor ingresa nuevas revistas al sistema, cuando se vaya al apartado de revistas, al presiona el boton de Registrar revista despues muestra en pantalla un formulario donde se registran los datos de la revista a ingresar.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 010		publicar revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el editor quiera editar la informacion de un usuario.		
2	se dirige al apartado de <u>revista</u> en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista deplegable con las opciones relacionada con editar.
6	de la lista desplegable selecciona <u>registrar</u>	7	mostrara en pantalla un formulario para ingresar los datos de la revista a publicar
8	digitara los datos solicitados	9	registrara la revista
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.
		11	la revista queda en estado pendiente de pueblicar, hasta que un administrador le asigne un precio por dia

No.Linea	escenarios alternos
9	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.

Caso de uso no: 009		deshabilitar anuncio	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el aministrador quiera deshabilitar un anuncio para no ser mostrado.		
2	presiona el boton Habilitar	3	se deshabilitara el anuncio para que no se muestre a los usuarios
		4	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	011
Caso de uso:	Editar Revista
Actores:	Usuario editor (Iniciador)
Proposito:	permite al usuario editar la informacion de la revista
Descripción:	El usuario editor podra editar una revista que haya registrado en el sistema, cuando se vaya al apartado de revistas, seleccione editar revista, se listaran todas las publicaciones que ha hecho, el usuario elegira la revista que desea y presinando el boton editar, se mostrara un formulario donde registrara los cambios que desea realizar en la revista, alguno de esos cambio puede ser indicar si la revista puede o no recibir comentarios o me gusta entre otras opciones.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso No:	012
Caso de uso:	Elegir recibir o no, comentarios o “Me gusta”
Actores:	Usuario editor (Iniciador)
Proposito:	Elegir recibir o no, comentarios o “Me gusta”
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si una revista puede o no recibir comentarios o me gusta.
Tipo:	Primario
Referencias:	011

Caso de uso no: 011		Editar Revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el editor quiera editar la informacion de una revista.		
2	se dirige al apartado de <u>revista</u> en el nav de la pagina.	3	se despliegan un lista deplegable con las opciones relacionada con editar.
4	de la lista desplegable selecciona <u>Editar</u>	5	se desplegara una lista de las revistas que ha registrados en el sistema.
6	selecciona la revista que desea editar	7	mostrara en pantalla un formulario donde aparecera la informacion actual de la revista seleccionada.
8	digitara los cambios deseados en la informacion	9	registrara los cambios realizados en la informacion
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.
escenarios alternos			
9	si todos o algun campo esta vacio, muestra un mensaje de error.		

Caso de uso no: 012		Elegir recibir o no, comentarios o “Me gusta”	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el editor desee elegir recibir o no, comentarios o “Me gusta”		
2	selcciona si desea recibir o no, comentarios o “Me gusta”	3	registrara los cambios realizados en la informacion.
		4	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	013
Caso de uso:	Bloaquer suscripciones
Actores:	Usuario editor (Iniciador)
Proposito:	no permitir mas suscripciones a una revista
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si desea que la revista tenga bloqueada (solo si la revista tiene la opcion de suscripciones desbloqueada) la opcion de suscribirse a una revista.
Tipo:	Primario
Referencias:	011

Caso de uso no: 013		Bloaquer suscripciones	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el editor no quiera permitir mas suscripciones a una revista		
2	selecciona <u>bloquear suscripciones</u>	3	registrara los cambios realizados en la informacion.
		4	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	014
Caso de uso:	Desbloaquer suscripciones
Actores:	Usuario editor (Iniciador)
Proposito:	no permitir mas suscripciones a una revista
Descripción:	Al momento de publicar o editar una revista el usuario editor podra seleccionar si desea que la revista tenga desbloqueada (solo si la revista tiene la opcion de suscripciones bloqueda) la opcion de suscribirse a una revista.
Tipo:	Primario
Referencias:	011

Caso de uso no: 014		Desbloaquer suscripciones	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el editor quiera permitir mas suscripciones a una revista		
2	selecciona <u>desbloquear suscripciones</u>	3	registrara los cambios realizados en la informacion.
		4	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	015
Caso de uso:	Suscribirse a una revista
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	Suscribirse a una revista y tener la posibilidad de ver su contenido
Descripción:	El usuario suscriptor al encontrar una revista de su interes podra suscribirse a dicha revista, cuando presiona el boton de suscribirse, despues sera dirigido a una pagina para realizar el pago inicial.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 015		Suscribirse a una revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el suscriptor desea ver el contenido de una revista.		
		2	se le mestraran sugerencias de revista, dependiendo de los tags en el perfil del usuario
3	selecciona una revista	4	se desplegara una previsualizacion de la revista y caso de uso 017
5	presiona el boton de <u>Suscribirse</u>	6	se redirigira a una pagina para realizar el primer pago
7	realiza el pago correspondientes	8	se registrara su suscripcion al sistema
		9	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

No.Linea	escenarios alternos
2	el usuario desea buscar una revista, caso de uso 022

Caso de uso No:	016
Caso de uso:	ver el listado de revistas
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	poder visualiza todas las suscripciones
Descripción:	El usuario suscriptor puede visulizar un listado de revistas a las que esta suscrito, cuando presiona el boton de ver suscripciones, para ver la informacion de una revista o hacer comentarios.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 016		ver el listado de revistas	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario quiera ver todas sus suscripciones.		
2	se dirige al apartado de ver suscripciones en el nav de la pagina.	3	se desplegara una lista de las suscripciones registradas en el sistema.

Caso de uso No:	017
Caso de uso:	ver datos de revista
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	permite visualizar los datos de una revista
Descripción:	El usuario suscriptor puede visulizar los datos de una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de ver información.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso No:	018
Caso de uso:	comentar revista
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	realizar uno o mas comentarios a una revista
Descripción:	El usuario suscriptor puede realizar un comentario sobre una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de relizar comentario.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 017		ver datos de revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el suscriptor desea ver el la informacion de una revista.		
		2	se le mestraran sugerencias de revista, dependiendo de los tags en el perfil del usuario
3	selecciona una revista	4	se desplegara la informacion de la revista
No.Linea		escenarios alternos	
2		el usuario desea buscar una revista, caso de uso 022	

Caso de uso no: 018		comentar revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario desee realizar un comentario en una revista		
2	escribe el comentario que dee en la caja de texto		
4	presiona el boton de comentar	5	se registra el comentario en el sistema
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.
No.Linea		escenarios alternos	
5		si el campo de comentarios esta vacio, muestra un mensaje de error.	

Caso de uso No:	019
Caso de uso:	me gusta revista
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	reaccionar con un me gusta en la revista
Descripción:	El usuario suscriptor puede realizar un comentario sobre una revista a la que esta suscrito, cuando presiona el boton de me gusta.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso No:	020
Caso de uso:	pagar
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	realizar el pago al suscribirse a una revista
Descripción:	El usuario suscriptor despues de suscribirse un revista sera redirigido a una pagina de checkout, donde vera la informacion de la revista y pesionando el boton pagar se relizara el pago.
Tipo:	Primario
Referencias:	015

Caso de uso no: 019		me gusta revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario desee realizar un me gusta en una revista		
4	presiona el boton de me gusta	5	se registra el me gusta en el sistema
		10	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso no: 020		pagar	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario se suscribe a una revista		
		2	se redirigira a una pagina de checkout
3	el usuario le da a el boton de realizar pago	4	el pago se procesa y se registra en el sistema
		5	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

Caso de uso No:	021
Caso de uso:	ver perfil de autor
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	poder ver la informacion de un autor
Descripción:	El usuario suscriptor puede ver perfil de autor, cuando pesione el nombre del autor en una revista o en el apartado de autores.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 021		ver perfil de autor	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario desee ver la informacion de un autor		
		2	se le mestraran sugerencias de revista, dependiendo de los tags en el perfil del usuario
3	presiona el nombre del autor	4	se redirigira a una pagina que contendra la informacion del autor

No.Linea	escenarios alternos
2	el usuario desea buscar una revista, caso de uso 022

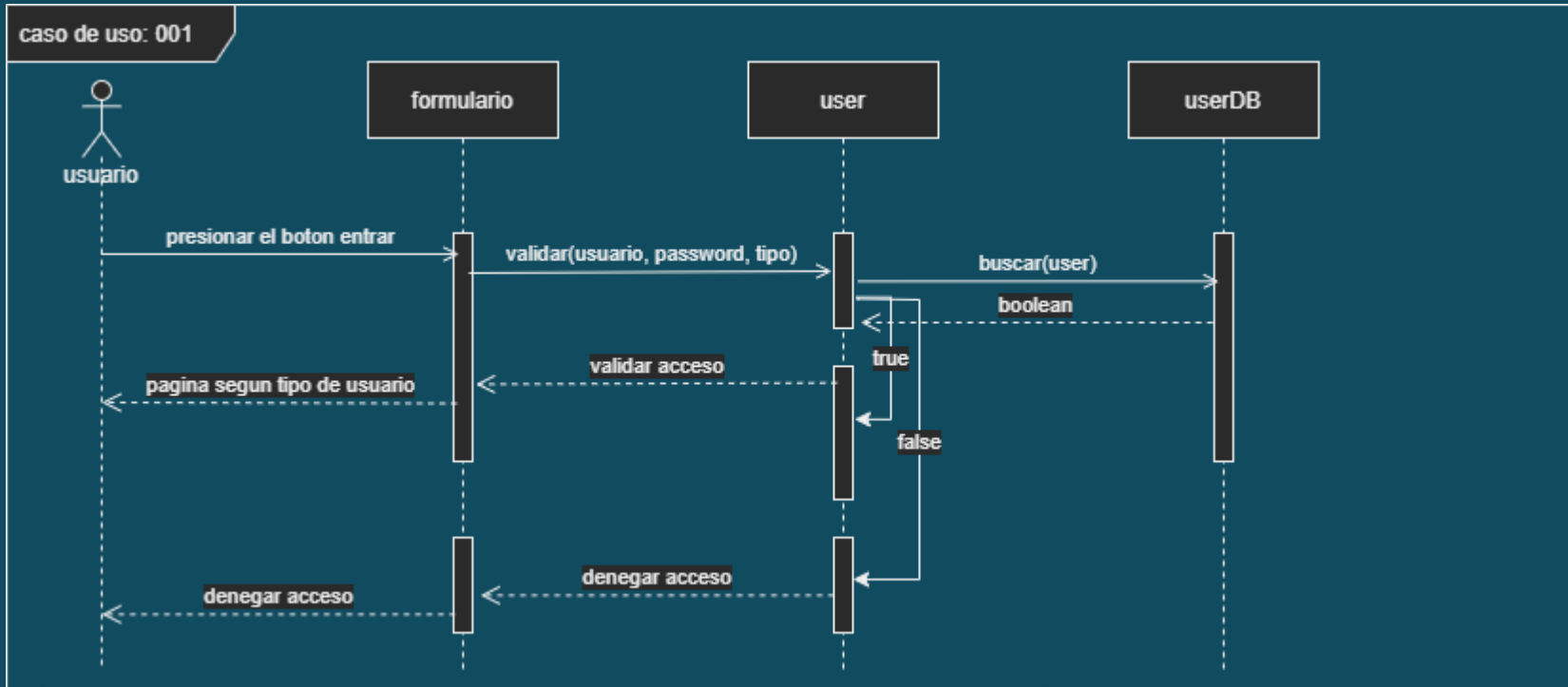
Caso de uso No:	022
Caso de uso:	buscar revista
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	buscar una revista para realizar alguna accion con ella
Descripción:	El usuario suscriptor puede buscar una revista, cuando vaya al apartado de buscar revistas, donde tendra las opciones para buscarlas por categoria o por tags, cuando selecciones la categoria o los tags que desee, presiona el boton de buscar, y se listaran las revistas que conicidan con lo solicitado por el usuario.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 022		buscar revista	
Acción de los actores		Respuesta del sistema	
1	cuado el usuario dese buscar una revista(s)		
2	se dirige al apartado de buscar revista en el nav de la pagina.	3	se redirigira a una pagina que contendra las opciones para buscar por tag o categoria
4	selecciona la categoria o los tags que desee		
5	pesiona el boton de buscar	6	se desplegara una lista de las revistas registradas en el sistema y que correspondan a la categoria o los tags seleccionados.
		7	Muestra un mensaje: accion completada con exito.

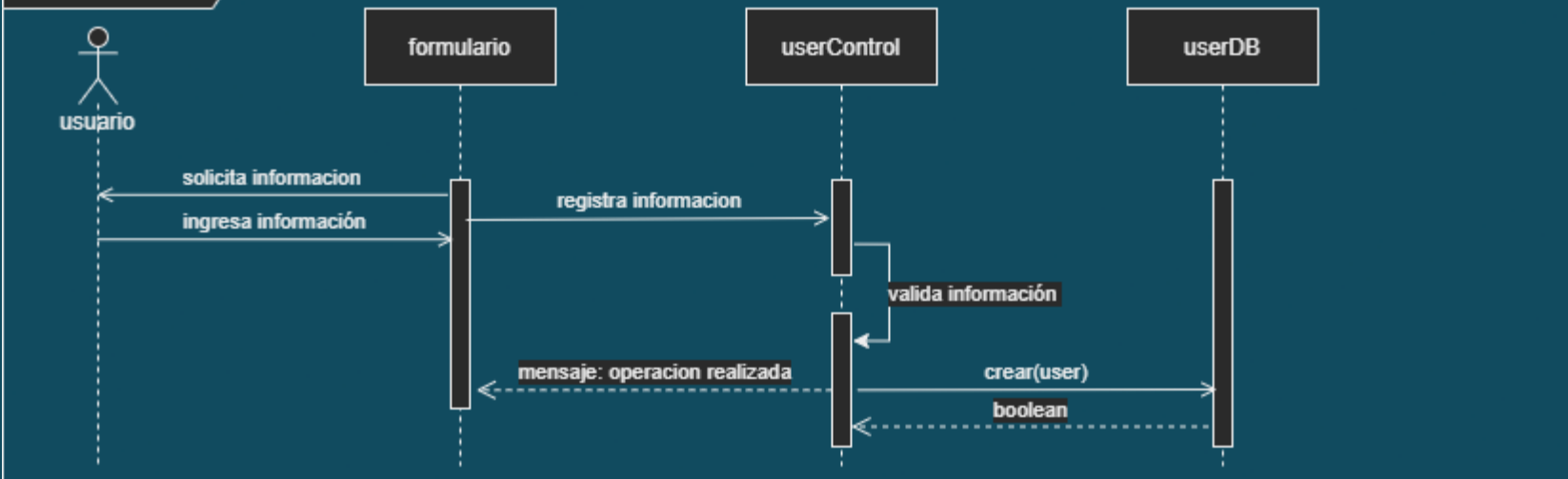
Caso de uso No:	023
Caso de uso:	ver anuncio
Actores:	Usuario suscriptor (Iniciador)
Proposito:	un usuario puede visualizar anuncios
Descripción:	El usuario suscriptor puede ver anuncios que los aministradores han registrado en el sistema, los podra visualizar abajo del nav y antes del footer de la pagina.
Tipo:	Primario
Referencias:	

Caso de uso no: 023			
Acción de los actores			Respuesta del sistema
		1	se deplienan los anuncios registrados en el sistema, depues del nav y antes del footer de la pagina

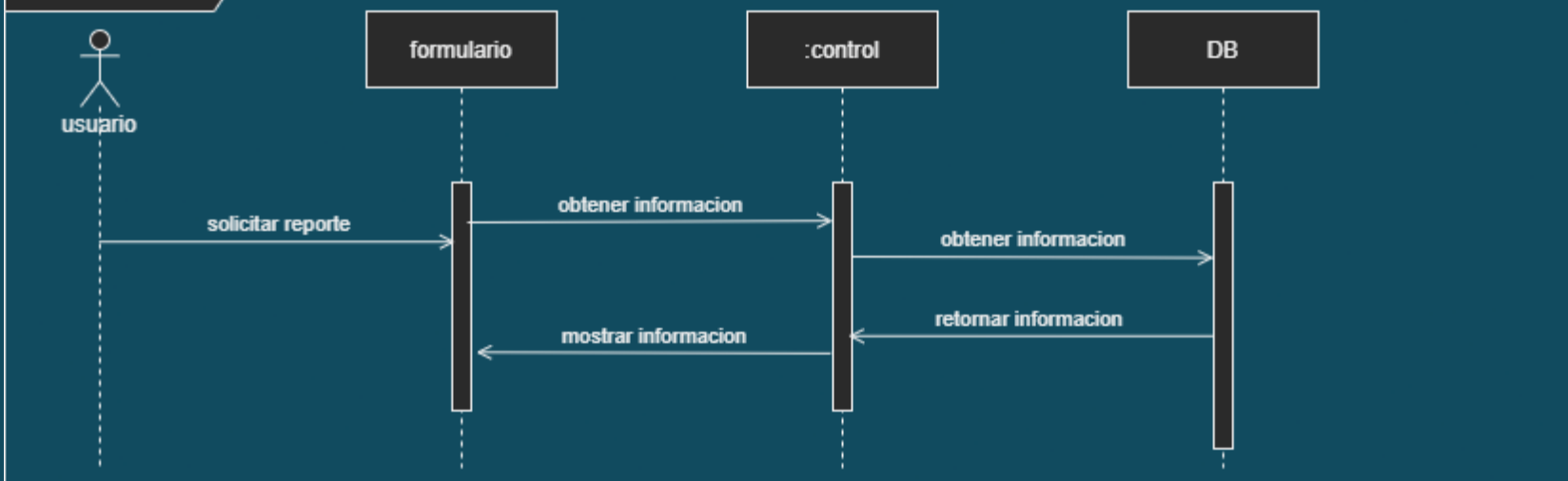
2. DIAGRAMAS DE SECUENCIA DEL SISTEMA



caso de uso: 002



caso de uso: 003



caso de uso: 004



usuario

formulario

userControl

userDB

seleccionar usuario

obtener informacion usuario

buscar(usuario)

retomar usuario

mostar informacion usuario

ingresar información

registra informacion

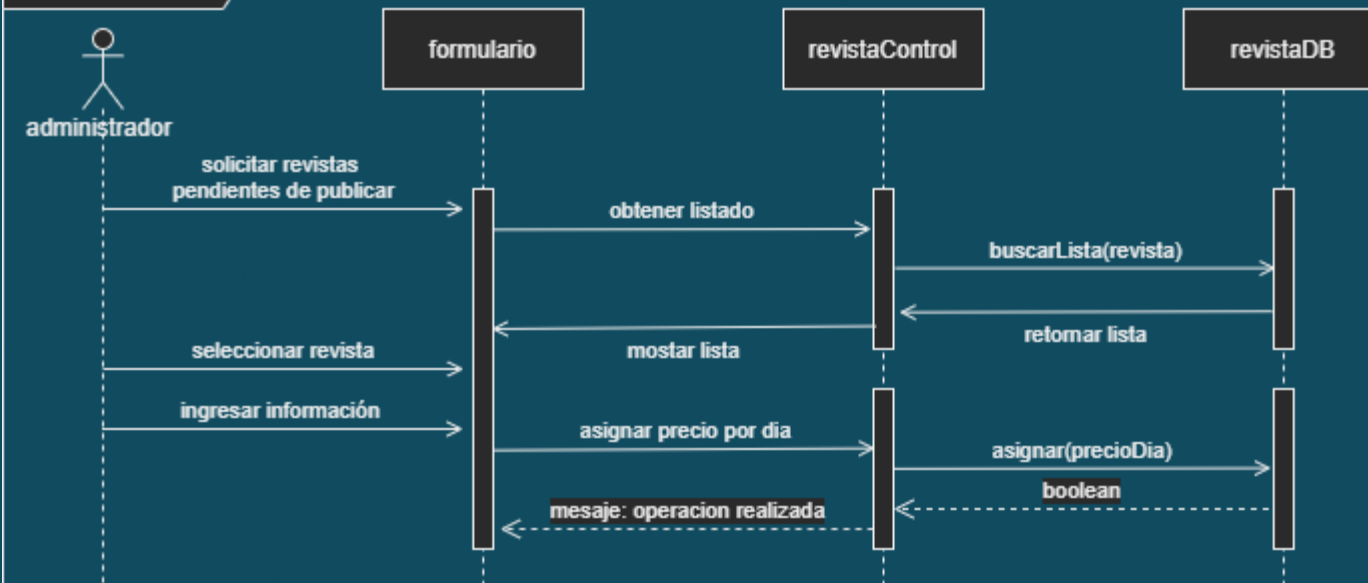
validar informacion

editar(user)

boolean

mensaje: operacion realizada

caso de uso: 005



caso de uso: 006



caso de uso: 007

administrador

formulario

anuncioControl

anuncioDB

seleccionar anuncio

obtener informacion anuncio

buscar(anuncio)

retornar anuncio

mostar informacion anuncio

ingresar información

registra informacion

editar(anuncio)

validar informacion

mensaje: operacion realizada

caso de uso: 008



caso de uso: 009

administrador

formulario

anuncioControl

anuncioDB

deshabilitar anuncio

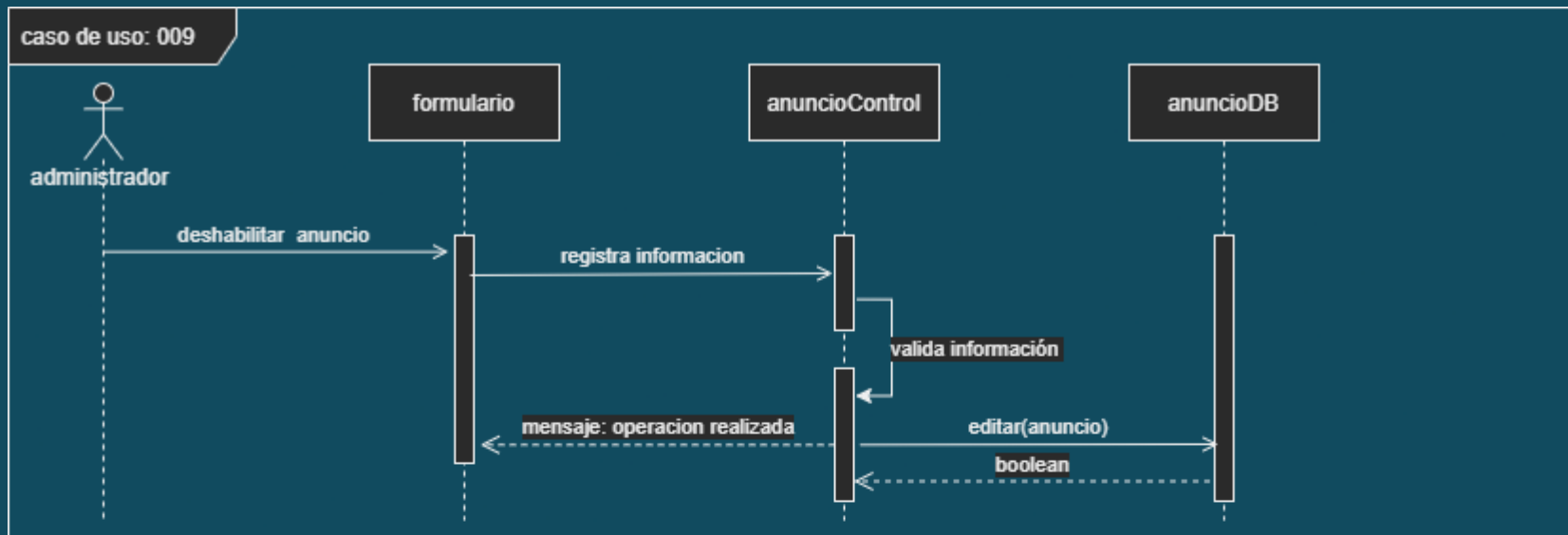
registra informacion

valida información

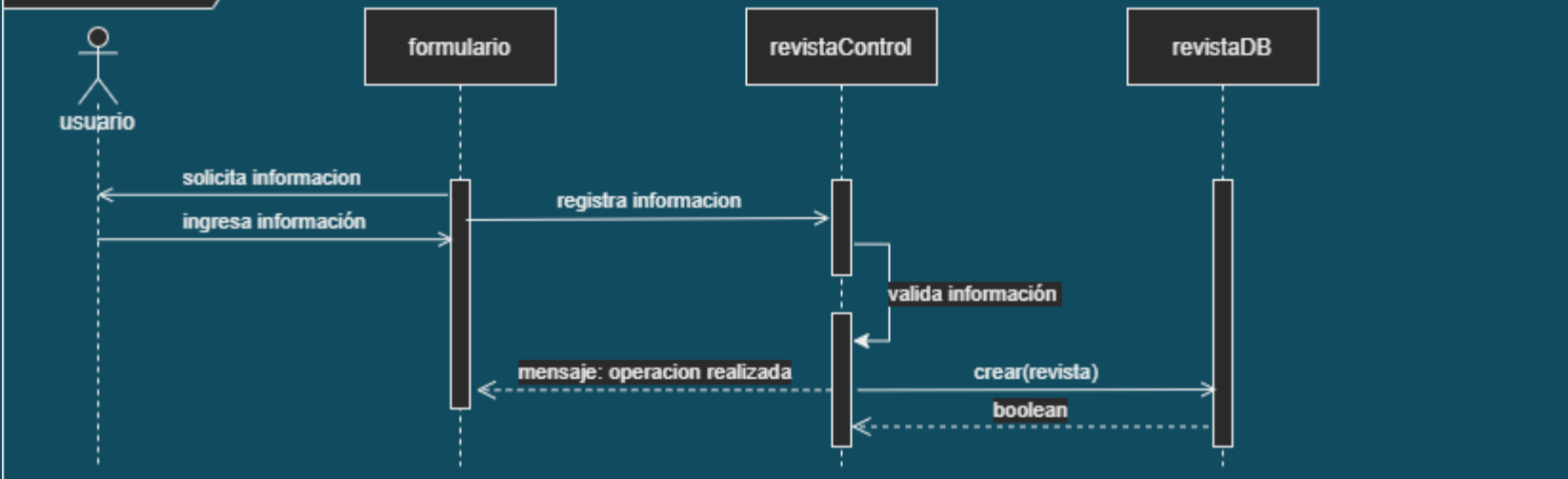
mensaje: operacion realizada

editar(anuncio)

boolean



caso de uso: 010



caso de uso: 011



formulario

revistaControl

revistaDB

ingresar informacion

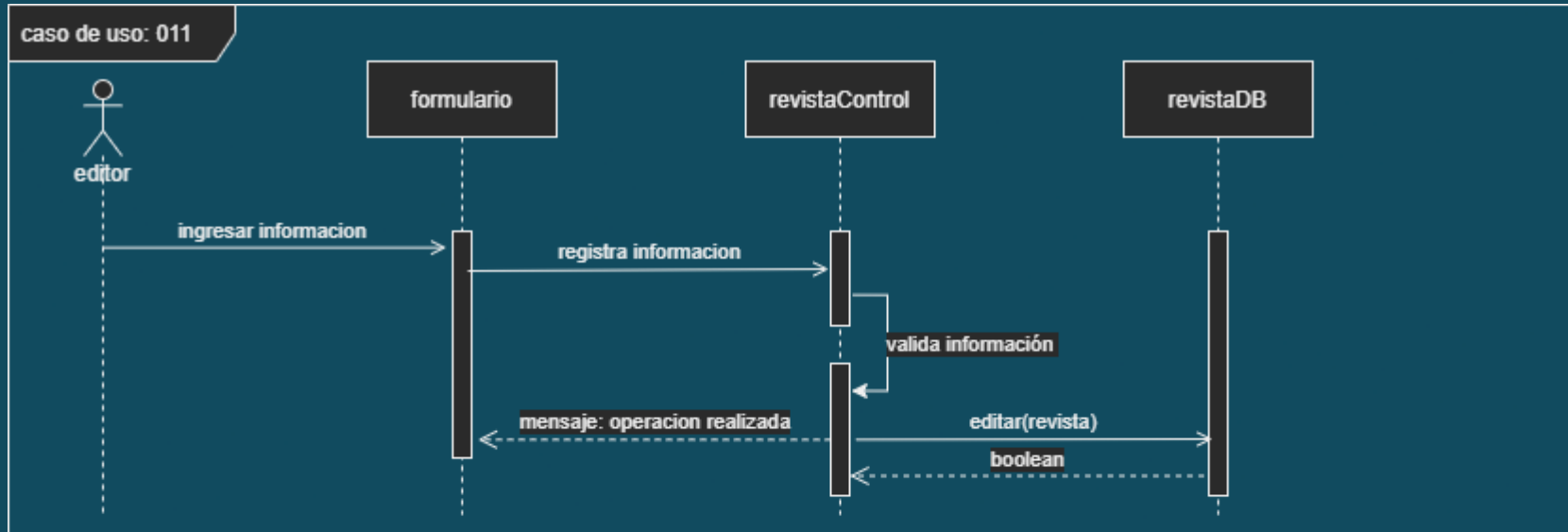
registra informacion

valida información

mensaje: operacion realizada

editar(revista)

boolean



caso de uso: 012

editor

formulario

revistaControl

revistaDB

configurar recibir o no,
comentario o me gusta

registra informacion

valida información

mensaje: operacion realizada

editar(revista)

boolean

caso de uso: 013

editor

formulario

revistaControl

revistaDB

bloquear suscripciones

registra informacion

valida información

mensaje: operacion realizada

editar(revista)

boolean

caso de uso: 014



formulario

revistaControl

revistaDB

desbloquear suscripciones

registra informacion

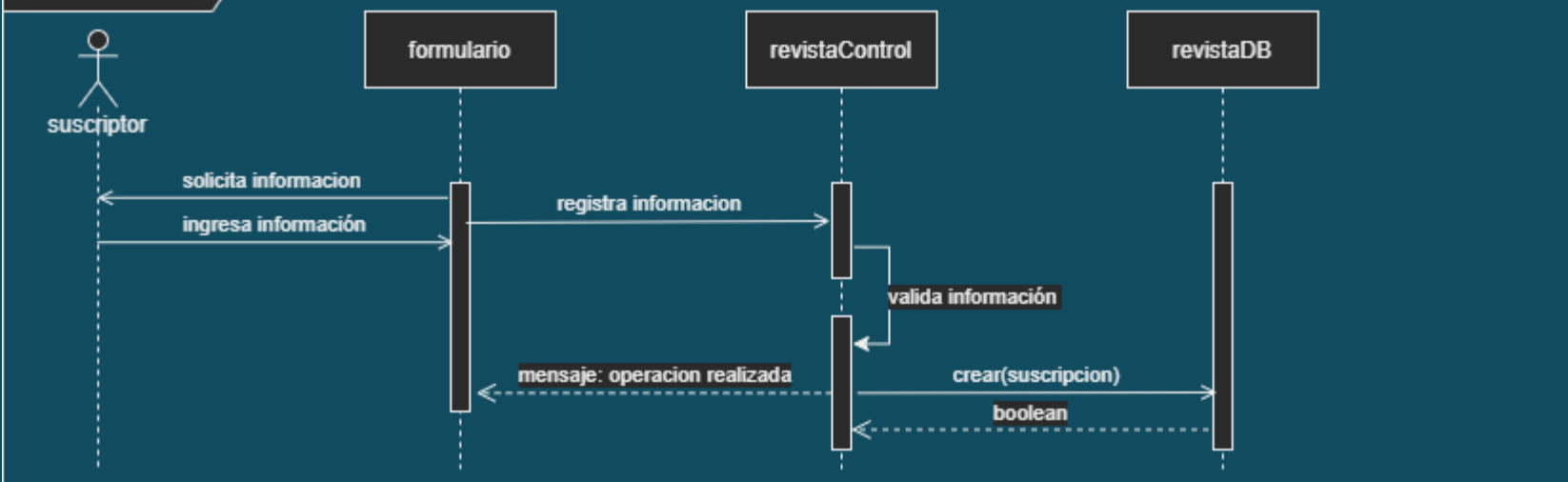
valida información

mensaje: operacion realizada

editar(revista)

boolean

caso de uso: 015



caso de uso: 016

suscriptor

formulario

revistaControl

revistaDB

solicitar revistas

obtener listado

buscarLista(revista)

mostar lista

retomar lista

caso de uso: 017

suscriptor

formulario

revistaControl

revistaDB

solicitar informacion revista

obtener informacion revista

buscar(idRevista)

mostar informacion revista

retornar revista

caso de uso: 018

suscriptor

formulario

comentarioControl

comentarioDB

comentar revista

registrar informacion

crear(comentario)

boolean

actualizar seccion de comentarios

caso de uso: 019

suscriptor

formulario

me_gustaControl

me_gustaDB

realizar me gusta

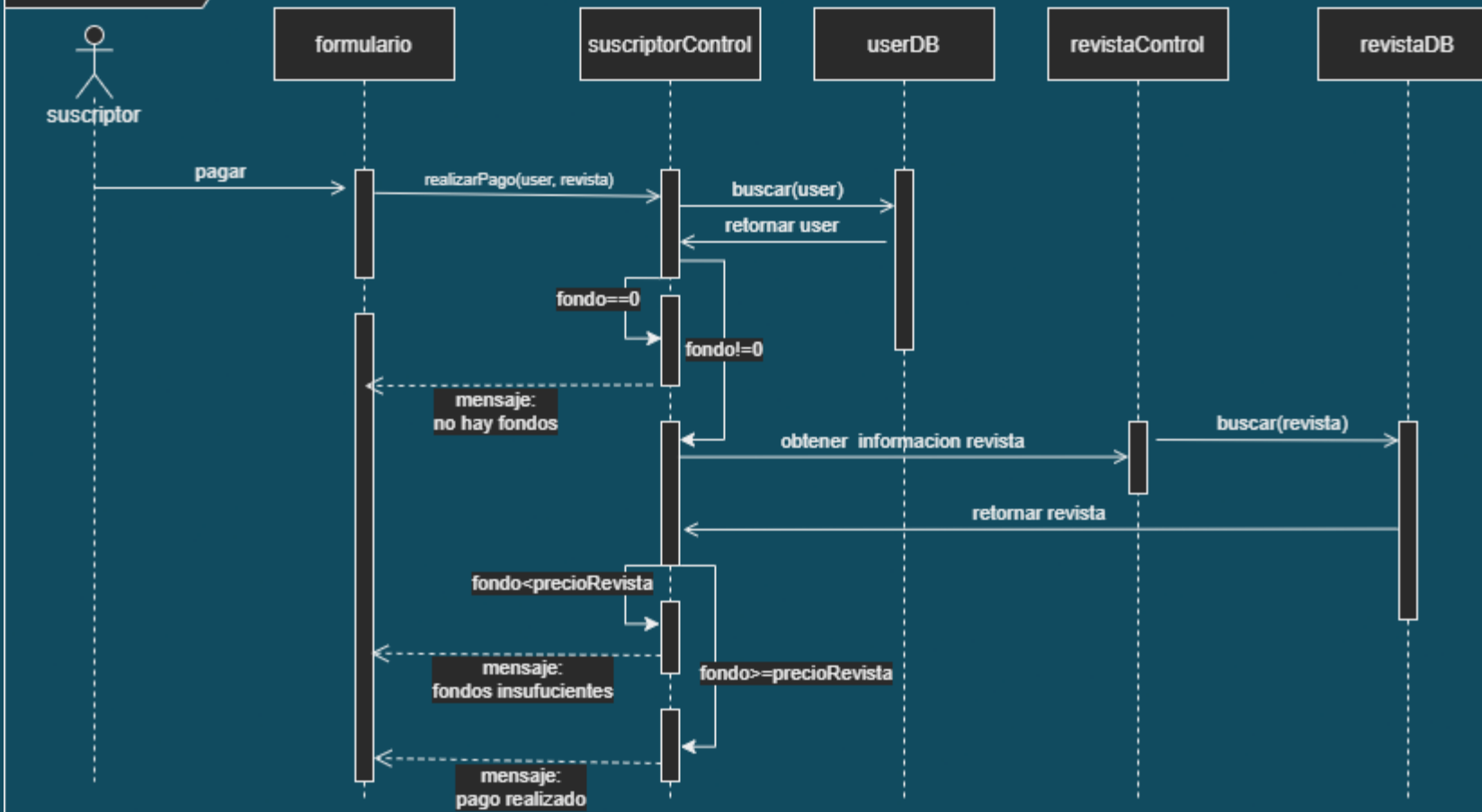
registrar informacion

crear(meGusta)

boolean

actualizar seccion de me gusta

caso de uso: 020



caso de uso: 021

suscriptor

formulario

autorControl

autorDB

solicitar informacion autor

obtener informacion autor

buscar(idAutor)

mostar informacion autor

retomar autor

caso de uso: 022

suscriptor

formulario

revistaControl

revistaDB

buscar revista

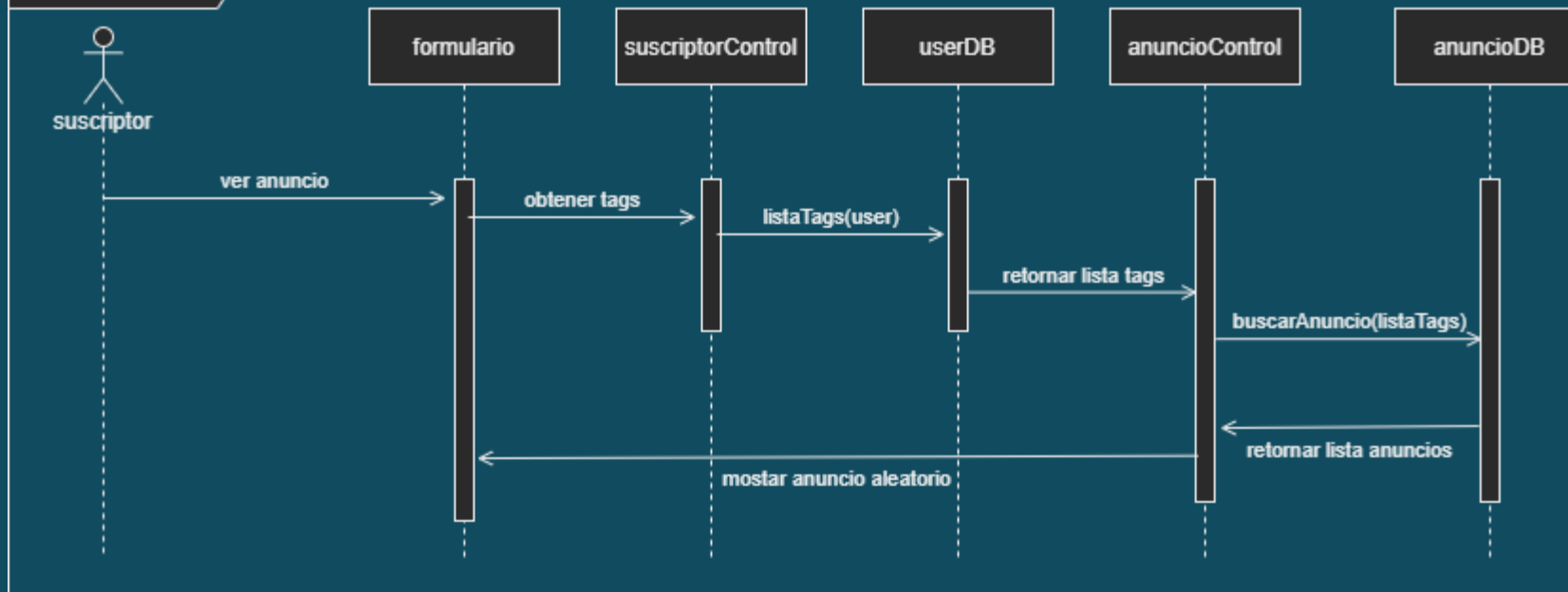
obtener revista

buscar(idRevista)

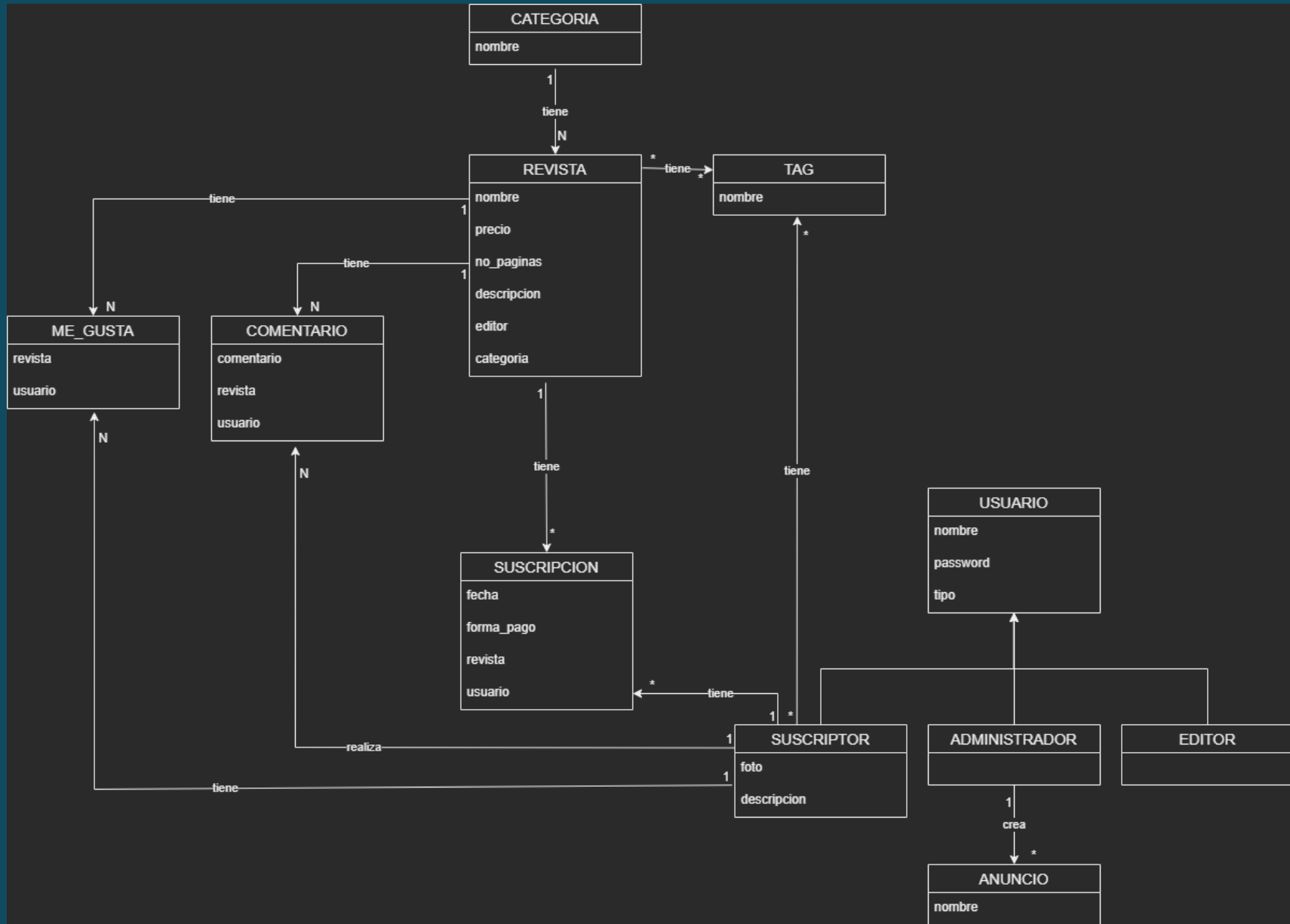
mostar revista

retornar revista

caso de uso: 023

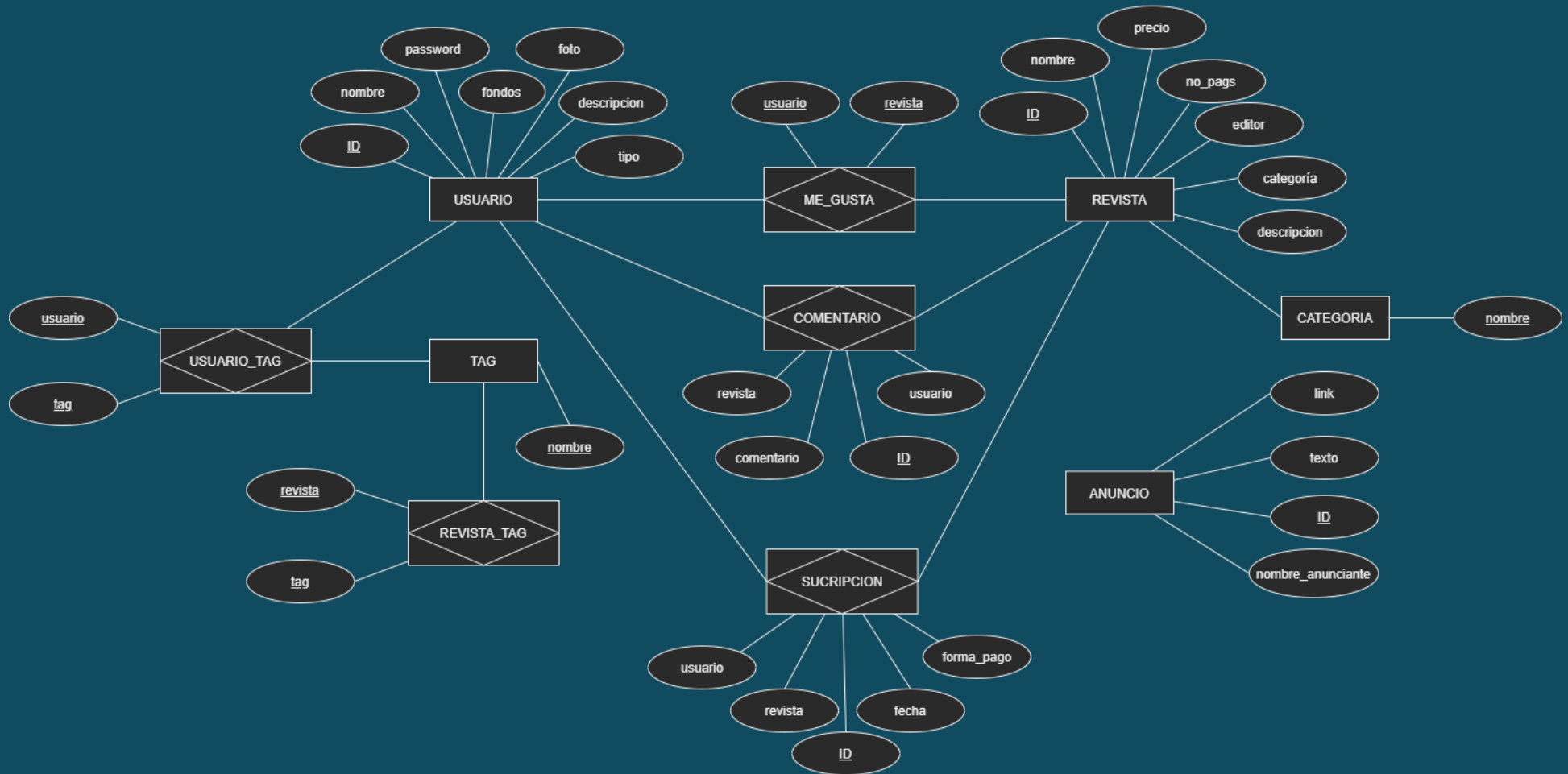


3. Modelo conceptual



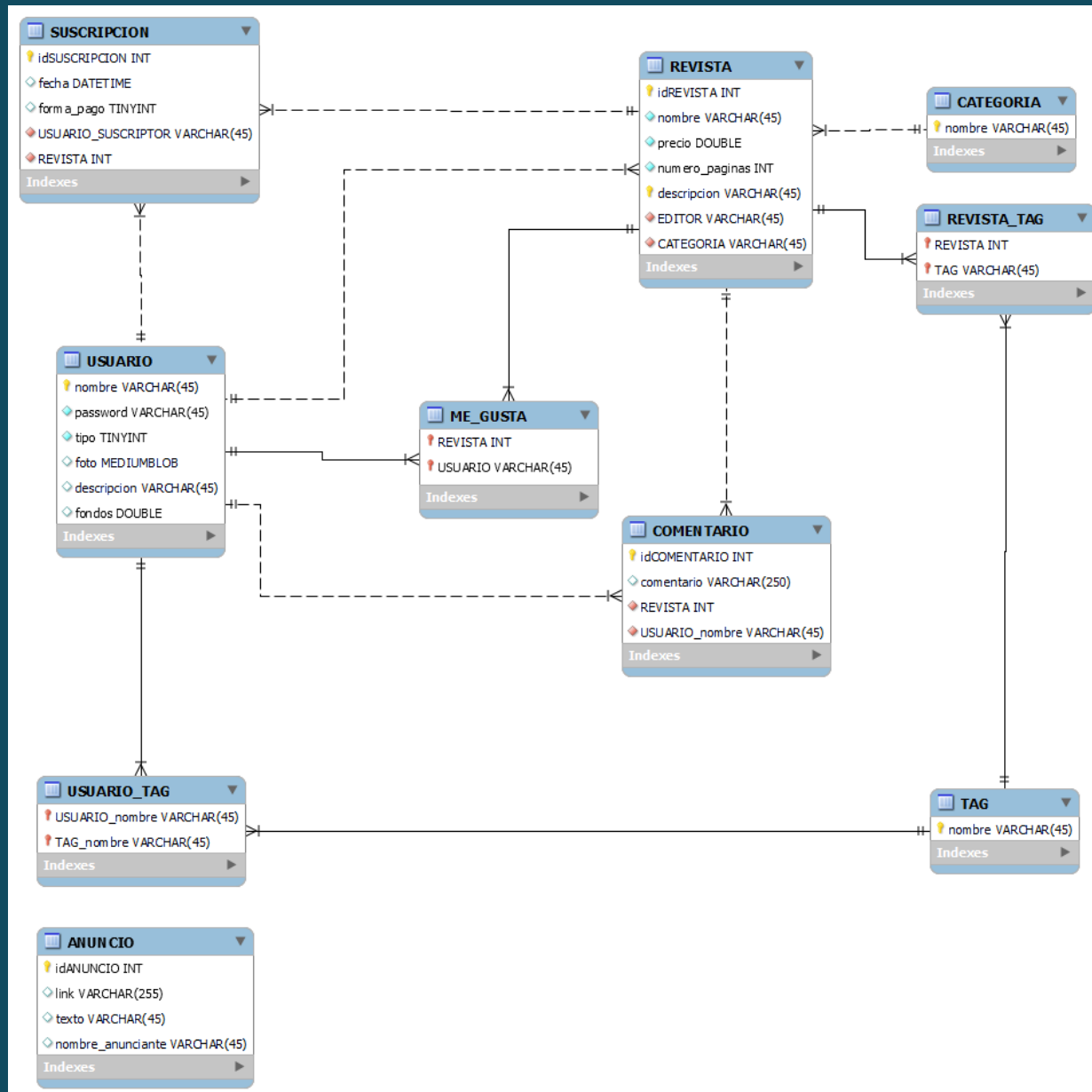
4. Diagrama entidad/relación

DIAGRAMAS DE ENTIDAD-RELACION



5. MAPEO FÍSICO DE LA DB

5.1 ERR



5.2 SCRIPT

```
-- -----  
  
-- Schema MAGAZINER  
  
-- -----  
  
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `MAGAZINER` DEFAULT CHARACTER SET utf8 ;  
  
USE `MAGAZINER` ;  
  
-- -----  
  
-- Table `MAGAZINER`.`USUARIO`  
  
-- -----  
  
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`USUARIO` (  
  `nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `password` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  `tipo` TINYINT NOT NULL,  
  `foto` MEDIUMBLOB NULL,  
  `descripcion` VARCHAR(45) NULL,  
  `fondos` DOUBLE NULL DEFAULT 0,  
  PRIMARY KEY (`nombre`));
```

```

-- -----
-- Table `MAGAZINER`.`TAG`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`TAG` (
  `nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nombre`));
-- -----

-- Table `MAGAZINER`.`CATEGORIA`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`CATEGORIA` (
  `nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`nombre`));
-- -----

-- Table `MAGAZINER`.`REVISTA`
-- -----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`REVISTA` (
  `idREVISTA` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,

```

```
`precio` DOUBLE NOT NULL,  
`numero_paginas` INT NOT NULL,  
`descripcion` VARCHAR(45) NOT NULL,  
`EDITOR` VARCHAR(45) NOT NULL,  
`CATEGORIA` VARCHAR(45) NOT NULL,  
PRIMARY KEY (`idREVISTA`, `descripcion`),  
CONSTRAINT `fk_REVISTA_USUARIO`  
FOREIGN KEY (`EDITOR`)  
REFERENCES `MAGAZINER`.`USUARIO` (`nombre`)  
ON DELETE CASCADE  
ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT `fk_REVISTA_CATEGORIA`  
FOREIGN KEY (`CATEGORIA`)  
REFERENCES `MAGAZINER`.`CATEGORIA` (`nombre`)  
ON DELETE CASCADE  
ON UPDATE CASCADE);
```

```

-----
-- Table `MAGAZINER`.`ME_GUSTA`
-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`ME_GUSTA` (
  `REVISTA` INT NOT NULL,
  `USUARIO` VARCHAR(45) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`REVISTA`, `USUARIO`),
  CONSTRAINT `fk_ME_GUSTA_REVISTA`
    FOREIGN KEY (`REVISTA`)
    REFERENCES `MAGAZINER`.`REVISTA` (`idREVISTA`)
    ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE,
  CONSTRAINT `fk_ME_GUSTA_USUARIO`
    FOREIGN KEY (`USUARIO`)
    REFERENCES `MAGAZINER`.`USUARIO` (`nombre`)
    ON DELETE CASCADE
    ON UPDATE CASCADE);

```

```
-- -----  
-- Table `MAGAZINER`.`COMENTARIO`  
-- -----
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`COMENTARIO` (  
  `idCOMENTARIO` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `comentario` VARCHAR(250) NULL,  
  `REVISTA` INT NOT NULL,  
  `USUARIO_nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`idCOMENTARIO`),  
  CONSTRAINT `fk_COMENTARIO_REVISTA`  
    FOREIGN KEY (`REVISTA`)  
    REFERENCES `MAGAZINER`.`REVISTA` (`idREVISTA`)  
    ON DELETE CASCADE  
    ON UPDATE CASCADE,  
  CONSTRAINT `fk_COMENTARIO_USUARIO`  
    FOREIGN KEY (`USUARIO_nombre`)  
    REFERENCES `MAGAZINER`.`USUARIO` (`nombre`)  
    ON DELETE CASCADE
```

```

        ON UPDATE CASCADE);

-----

-- Table `MAGAZINER`.`SUSCRIPCION`
-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`SUSCRIPCION` (

  `idSUSCRIPCION` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `fecha` DATETIME NULL,

  `forma_pago` TINYINT NULL DEFAULT 0,

  `USUARIO_SUSCRIPTOR` VARCHAR(45) NOT NULL,

  `REVISTA` INT NOT NULL,

  PRIMARY KEY (`idSUSCRIPCION`),

  CONSTRAINT `fk_SUSCRIPCION_USUARIO`

    FOREIGN KEY (`USUARIO_SUSCRIPTOR`)

      REFERENCES `MAGAZINER`.`USUARIO` (`nombre`)

    ON DELETE CASCADE

    ON UPDATE CASCADE,

  CONSTRAINT `fk_SUSCRIPCION_REVISTA`

    FOREIGN KEY (`REVISTA`)

```

```

REFERENCES `MAGAZINER`.`REVISTA` (`idREVISTA`)

ON DELETE CASCADE

ON UPDATE CASCADE);

-----

-- Table `MAGAZINER`.`ANUNCIO`

-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`ANUNCIO` (

  `idANUNCIO` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `link` VARCHAR(255) NULL,

  `texto` VARCHAR(45) NULL,

  `nombre_anunciante` VARCHAR(45) NULL,

  PRIMARY KEY (`idANUNCIO`));

-----

-- Table `MAGAZINER`.`REVISTA_TAG`

-----

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`REVISTA_TAG` (

  `REVISTA` INT NOT NULL,

  `TAG` VARCHAR(45) NOT NULL,

```



```

PRIMARY KEY (`REVISTA`, `TAG`),

CONSTRAINT `fk_REVISTA_TAG_REVISTA`

FOREIGN KEY (`REVISTA`)

REFERENCES `MAGAZINER`.`REVISTA` (`idREVISTA`)

ON DELETE CASCADE

ON UPDATE CASCADE,

CONSTRAINT `fk_REVISTA_TAG_TAG`

FOREIGN KEY (`TAG`)

REFERENCES `MAGAZINER`.`TAG` (`nombre`)

ON DELETE CASCADE

ON UPDATE CASCADE);

```

```
-- -----
```

```
-- Table `MAGAZINER`.`USUARIO_TAG`
```

```
-- -----
```

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `MAGAZINER`.`USUARIO_TAG` (

`USUARIO_nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,

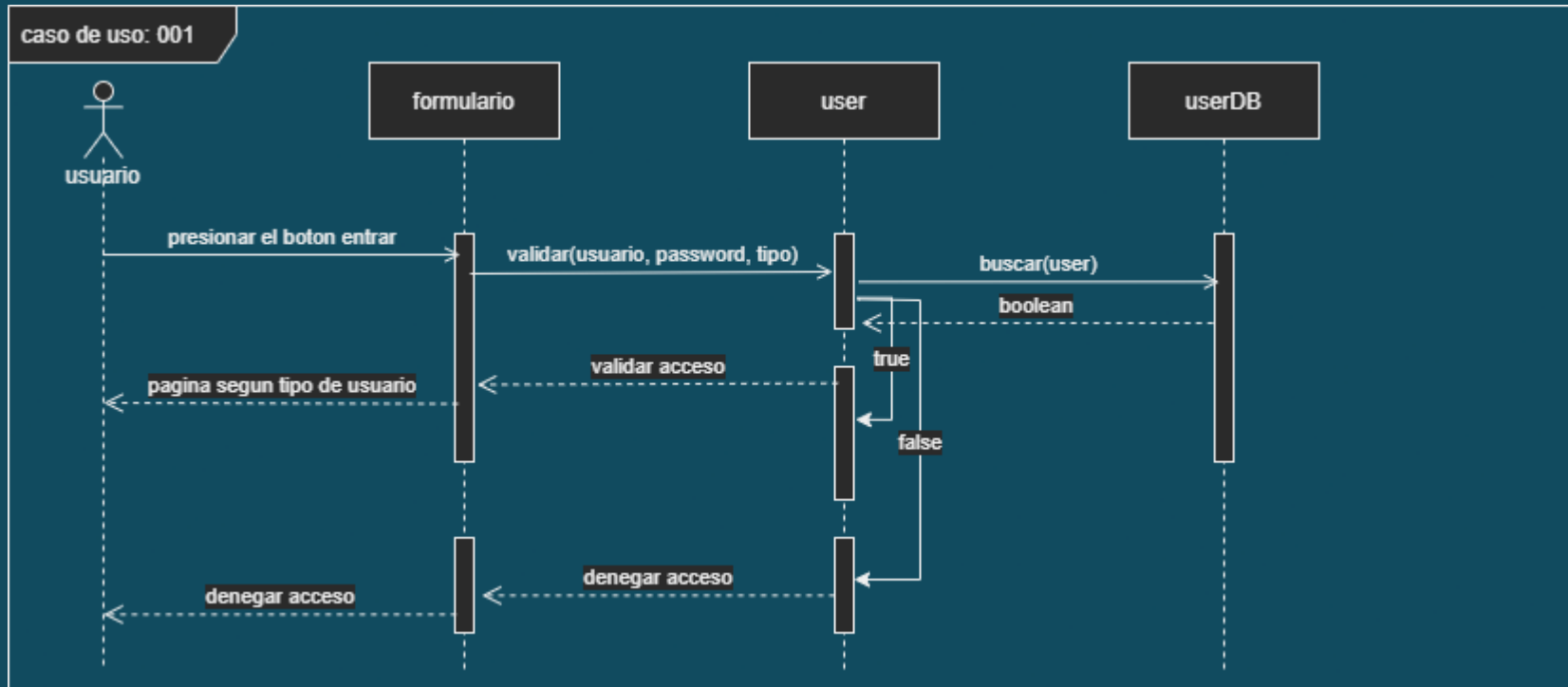
`TAG_nombre` VARCHAR(45) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`USUARIO_nombre`, `TAG_nombre`),

```

```
CONSTRAINT `fk_USUARIO_TAG_USUARIO`  
  FOREIGN KEY (`USUARIO_nombre`)  
  REFERENCES `MAGAZINER`.`USUARIO` (`nombre`)  
  ON DELETE CASCADE  
  ON UPDATE CASCADE,  
CONSTRAINT `fk_USUARIO_TAG_TAG`  
  FOREIGN KEY (`TAG_nombre`)  
  REFERENCES `MAGAZINER`.`TAG` (`nombre`)  
  ON DELETE CASCADE  
  ON UPDATE CASCADE);
```

6. DIAGRAMAS DE SECUENCIA DE LOS CASOS DE USO QUE ENTREGARÁ IMPLEMENTADOS



caso de uso: 002

