

## Asztali alkalmazás fejlesztés

### 1. Szallascon – konzolos feladat

15 pont

A „szallas2022.csv” nevű állomány tartalmazza a 2022-ben Szeghalom környékén bérelhető szállások listáját. A vizsga során ezt a fájlt feldolgozva kell feladatokat megoldania. Megoldása során vegye figyelembe a következőket:

- *A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: 5. feladat)!*
- *Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!*
- *Az ékezetmentes azonosítók és kiírások is elfogadottak.*
- *A feladatok megoldása során törekedjen a tiszta kód alapelveinek a betartására.*
- *A program megírásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.*

A fájl UTF-8 kódolású és minden sorában egy Szeghalom környéki szálláshely adatai szerepelnek. Az állomány első sora a mezőneveket tartalmazza, az adatokat pontosvessző választja el egymástól a mintának megfelelően:

Neve;Címe;Szobaszám;Ágyszám;Üzemeltető neve;Üzemeltető címe;Üzemeltető telefonszáma;Státusz;Tevékenység típusa  
Hidi Panzió;5520 Szeghalom Kinizsi utca 2;20;48;Dióéri Agro Kft.;5520 Szeghalom Kinizsi utca 2;;Aktív;Panzió  
HOTEL SZEGHALOM;5520 Szeghalom Tildy Zoltán utca 9/1.;20;47;ONLINE VÁSÁRLÁS KFT.;5520 Szeghalom Tildy Zoltán utca  
9/1.;;Aktív;Szálloda  
Mikolík Szálláshely;5520 Szeghalom Kültérület II tanya 3;1;4;Mikolík Zoltán;5520 Szeghalom Bajcsy-Zsilinszky Endre  
utca 12/1.;;Megszűnt;Egyéb szálláshely  
SZELESI SZÁLLÁSHELY;5520 Szeghalom Szeleskert utca 31.;3;9;Sándor Lajos;5520 Szeghalom Szeleskert utca 31.;20/513-  
3346;Aktív;Egyéb szálláshely  
TERÉZIA VENDÉGHÁZ;5520 Szeghalom Kültérület II tanya 0515/3;2;6;Oláhné Hidi Ilona;;20/549-0833;Aktív;Egyéb  
szálláshely

- *Neve:* *A szálláshely elnevezése*
- *Címe:* *A szálláshely címe (írsz. település...) szóközzel elválasztva*
- *Szobaszám:* *A szobák száma*
- *Ágyszám:* *Az ágyak száma*
- *Üz. neve:* *Az üzemeltető neve*
- *Üz. címe:* *Az üzemeltető címe, vagy üres*
- *Üz. telefonszáma:* *Az üzemeltető telefonszáma, vagy üres*
- *Státusz:* *A szálláshely státusza (Aktív/Megszűnt)*
- *Tev. típusa:* *A szálláshely típusa*

Megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok esetén is helyes eredményt adjon! A képernyőre írja ki a feladat sorszámát a mintának megfelelően az eredmény megjelenítése előtt! A feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!

## Feladatok

1. Készítsen **konzolos alkalmazást** a következő feladatok megoldására, melynek projektjét szallascon néven mentse el!  
(1 pont)
2. Hozzon létre saját osztályt Szallas azonosítóval, mely adattagjaiban egy-egy szálláshely adatait tudja majd tárolni! Készítse el az osztály konstruktorát, mellyel inicializálja az adattagokat! Az adattagok létrehozása előtt olvassa el a konzolos rész feladatait!  
(2 pont)
3. Készítsen statikus metódust a Szallas osztályhoz, ami beolvassa a paraméterében megadott nevű állomány sorait, és tárolja az adatokat egy Szallas osztályon alapuló összetett adatszerkezetben! A metódus segítségével olvassa be a „szallas2022.csv” nevű állományt! Ügyeljen arra, hogy az állomány első sora az adatok fejlécét tartalmazza!  
(3 pont)
4. Határozza meg és írja ki a képernyőre az adott formátumban, hány szálláshely adatait tároltuk a forrásfájlban!  
(2 pont)
5. Számolja ki, az átlagos ágy számot csak az AKTÍV szálláshelyek esetében, majd jelenítse meg a képernyőn 2 tizedes jegy pontossággal!  
(3 pont)
6. Összesítse az AKTÍV szálláshelyek számát települések szerint, majd írassa ki a minta alapján a települések neveit és a szállások számát!  
(4 pont)

```
4. feladat:  
Az összes szálláshelyek száma: 12 darab  
5. feladat:  
Átlagos ágyszám az aktív szálláshelyeken: 31,60  
6. feladat:  
Szeghalom környéki aktív szállások:  
    Szeghalom : 7 db  
    Körösnagyharsány : 1 db  
    Dévaványa : 1 db  
    Füzesgyarmat : 1 db  
|
```

## 2. Szallasform – Windows Forms feladat

Készítsen grafikus alkalmazást a mintának megfelelően az előző feladatban használt „szallas2022.csv” fájl adatainak megjelenítésére és kezelésére.

1. Készítsen **Windows Forms** alkalmazást, melynek projektjét szallasform néven mentse el! Állítsa be hogy az alkalmazásablak címsorában megjelenő felirat „Szállások” legyen!  
(1 pont).
2. Az előző (konzolos) feladatban elkészített Szallas osztályt használja fel az új Windows Forms alkalmazásban, majd ennek segítségével olvassa be a szallas2022.csv fájlban található adatokat!  
(2 pont)
3. A mintának megfelelően írja ki az összes/aktív szálláshelyek számát!  
(1 pont)
4. Helyezzen el listadobozt a mintának megfelelően, és helyezze el benne az AKTÍV szálláshelyeket település – szállás neve formátumban!  
(2 pont)
5. Érje el, hogy a listadobozban kijelölt elem adatai jelenjenek meg a minta szerint! Ha a telefonszám mező üres, akkor az „ismeretlen” felirat jelenjen meg! A szövegdobozokat a felhasználó ne tudja módosítani!  
(3 pont).
6. Készítsen „Bezár” felirattal nyomó gombot, amivel ki tudunk lépni a programból. Kilépés előtt kérdezzen rá, hogy valóban ki szeretnénk-e lépni.  
(1 pont)

Szállások

Szállások száma (aktív/összes): 10/12

Szeghalom - Kinizsi utca 2

Szeghalom - Tildy Zoltán utca 9/1.

Szeghalom - Szeleskert utca 31.

Szeghalom - Külterület II tanya 0515/3

Szeghalom - Tildy Zoltán utca 7.

Szeghalom - Külterület I tanya Fokköz 64€

Körösnagyharsány - Kossuth u. 9, 254 hrs:

Szállás adatlap

5520Szeghalom

Kinizsi utca 2

Panzió

Szobák20Ágyak48

Tulajdonos adatai:

Dióéri Agro Kft.

5520 Szeghalom Kinizsi utca 2

ismeretlen

Bezár

Szállások

Szállások száma (aktív/összes): 10/12

Szeghalom - Kinizsi utca 2

Szeghalom - Tildy Zoltán utca 9/1.

Szeghalom - Szeleskert utca 31.

Szeghalom - Külterület II tanya 0515/3

Szeghalom - Tildy Zoltán utca 7.

Szeghalom - Külterület I tanya Fokköz 64€

Körösnagyharsány - Kossuth u. 9, 254 hrs:

Szállás adatlap

5520Szeghalom

Szeleskert utca 31.

Egyéb szálláshely

Szobák3Ágyak9

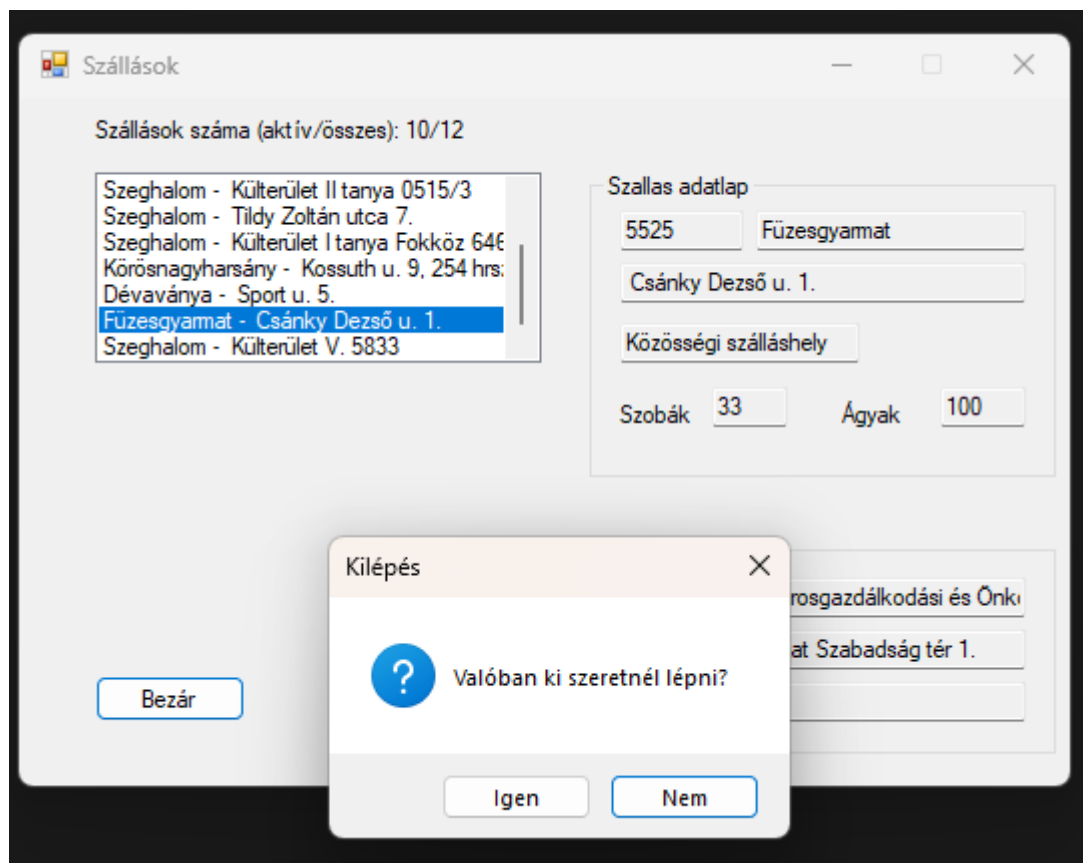
Tulajdonos adatai:

Sándor Lajos

5520 Szeghalom Szeleskert utca 31.

20/513-3346

Bezár



# Értékelő lap

## Asztali alkalmazás fejlesztés

*A konzolos feladat vonatkozásában (15 pont)*

1. Létrehozta a konzolos alkalmazást és elmentette a projektet szállascon néven.  
1 pont
2. Létrehozta a saját osztályt Szallas azonosítóval és az osztály adattagjai alkalmasak a feladat adatainak tárolására.  
1 pont
- Elkészítette az osztály konstruktorát, melyben az adattagokat inicializálja.  
1 pont
3. Statikus metódust hozott létre a feladatnak megfelelően.  
1 pont
- Összetett adatszerkezetet hozott létre az adatok tárolására.  
1 pont
- Helyesen beolvasta és tárolta a szállas2022.csv fájlt.  
1 pont
4. Meghatározta a fájlban tárolt szállások számát.  
1 pont
- A mintának megfelelő formátumban kiírta a szállások számát.  
1 pont
5. Ciklust készített az adatok feldolgozására.  
1 pont
- Kiválasztotta a feltételnek megfelelő elemeket, és kiszámolta az átlagot.  
1 pont
- Az eredményt a megfelelő formátumban, két tizedes jegyre kerekítve jelenítette meg.  
1 pont
6. Ciklust készített az adatok feldolgozására.  
1 pont
- Az eredmények tárolására megfelelő adatszerkezetet választott ki (pl Dictionary).  
1 pont
- Kiválasztotta, és elhelyezte a feltételnek megfelelő elemeket.  
1 pont
- Az eredményt a mintának megfelelően kiírta a képernyőre.  
1 pont

*A formos feladat vonatkozásában (10 pont)*

1. Létrehozta a formos alkalmazást és elmentette a projektet szállasform néven. Az alkalmazásablak címsorában megjelenő felirat „Szállások”.  
1 pont
2. Felhasználta (belinkelte, átmásolta, stb.) az előző feladatban elkészített Szallas osztályt.  
1 pont  
Helyesen beolvasta és tárolta a szállas2022.csv fájlt.  
1 pont
3. A mintának megfelelően kiírta az összes/aktív szálláshelyek számát!  
1 pont
4. Listadobozt hozott létre és feltöltötte a tartalmát.  
1 pont  
A mintának megfelelő formátumban jelenítette meg az adatokat  
1 pont
5. A listadobozban a kijelölt elem adatai jelennek meg.  
1 pont  
Ha a telefonszám mező üres, akkor az „ismeretlen” felirat jelenik meg.  
1 pont  
A szövegdobozokat a felhasználó nem tudja módosítani.  
1 pont
6. Bezár felirattal nyomógombot helyezett el, melynek megnyomására rákérdezett, hogy bezárhatja-e az alkalmazást  
1 pont