

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas.

Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

Técnicamente, JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario compilar los programas para ejecutarlos. En otras palabras, los programas escritos con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios.

A pesar de su nombre, JavaScript no guarda ninguna relación directa con el lenguaje de programación Java. Legalmente, JavaScript es una marca registrada de la empresa Sun Microsystems

Cómo incluir Javascript

En el mismo documento:

El código JavaScript se encierra entre etiquetas **<script>** y se incluye en cualquier parte del documento. Se recomienda definir el código JavaScript dentro de la cabecera del documento (dentro de <head>):

```
<head>  
<script>  
alert("Un mensaje de prueba");  
</script>  
</head>  
<body>  
<p>Un párrafo de texto.</p>  
</body>
```

Cómo incluir Javascript

Javascript en un documento externo.

Las instrucciones JavaScript se pueden incluir en un archivo externo de tipo JavaScript que los documentos HTML enlazan mediante la etiqueta <script>. Se pueden crear todos los archivos JavaScript que sean necesarios y cada documento HTML puede enlazar tantos archivos JavaScript como necesite.

Ejemplo:

Archivo código.js

```
alert("Un mensaje de prueba");
```

Documento HTML

```
<head>  
<script src="/js/codigo.js"></script>  
</head>  
<body>  
    <p>Un párrafo de texto.</p>  
</body>
```

Cómo incluir Javascript

Javascript en los elementos HTML.

Este último método es el menos utilizado, ya que consiste en incluir trozos de JavaScript dentro del código HTML de la página:

```
<body>  
<p onclick="alert('Un mensaje de prueba')">Un párrafo de texto.</p>  
</body>  
</html>
```

El mayor inconveniente de este método es que complica el mantenimiento del código JavaScript.

Etiqueta <NOSCRIPT>

El lenguaje HTML define la etiqueta <noscript> para mostrar un mensaje al usuario cuando su navegador no puede ejecutar JavaScript.

```
<head> ... </head>
```

```
<body>
```

```
<noscript>
```

```
<p>Bienvenido a Mi Sitio Web</p>
```

```
<p>La página que estás viendo requiere para su funcionamiento el uso de  
JavaScript. Si lo has deshabilitado intencionadamente, por favor vuelve a  
activarlo porque no verás nada.</p>
```

```
</noscript>
```

```
</body>
```


Eventos en Javascript

El nombre de cada evento se construye mediante el prefijo **on**, seguido del nombre en inglés de la acción asociada al evento. Así, el evento de pinchar un elemento con el ratón se denomina onclick y el evento asociado a la acción de mover el ratón se denomina onmousemove.

- onclick: Pinchar y soltar el ratón
- ondblclick: Pinchar dos veces seguidas con el ratón Todos los elementos
- onfocus: Seleccionar un elemento
- onkeydown: Pulsar una tecla (sin soltar)
- onkeypress: Pulsar una tecla
- onkeyup: Soltar una tecla pulsada
- onload: La página se ha cargado completamente
- onmousedown: Pulsar (sin soltar) un botón del ratón
- onmousemove: Mover el ratón
- onmouseout: El ratón *"se va" del elemento*
- onmouseover: El ratón pasa por encima del elemento