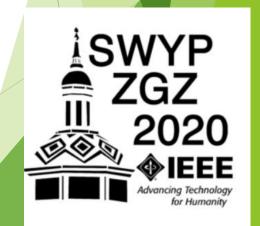




Algoritmos Genéticos en Python II: Introducción a los problemas con múltiples objetivos

Daniel Gutiérrez Reina, dgutierrezreina@us.es

SWYP: Students, Women in Engineering and Young Professionals,



Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir



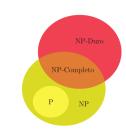
Motivación

¿Sabes qué es un algoritmo genético?

Un algoritmo de inteligencia artificial → Un herramienta

Un algoritmo de optimización -> Maximizar / Minimizar.

Resolver problemas específicos -> Complejos.



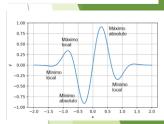
Basado en la teoría de la evolución > Teoría de Darwin.

Idea de los años 70 → No es nada nuevo.













De manera simple ...

Los individuos que mejor se adaptan al medio son aquellos que tienen más probabilidades de dejar descendencia, y que por lo tanto, sus genes pasarán a las siguientes generaciones.

La teoría de Darwin también describe que aquellas modificaciones genéticas que hacen que los individuos se adapten mejor al medio, tienen mayor probabilidad de perdurar en el tiempo.

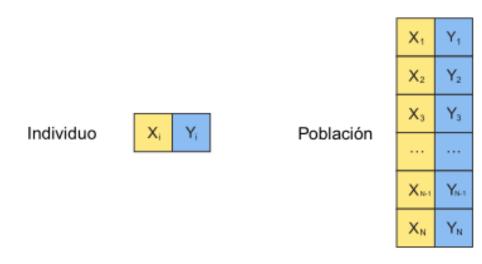
¿Cómo lo relacionamos con problemas de optimización?

Darwin y optimización



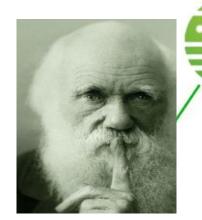
ACE-T Grupo de investigación Ingeniería Electrónica

¿Individuo? → Posible solución al problema



Codificación de las variables del problema como una cadena genes o cromosoma

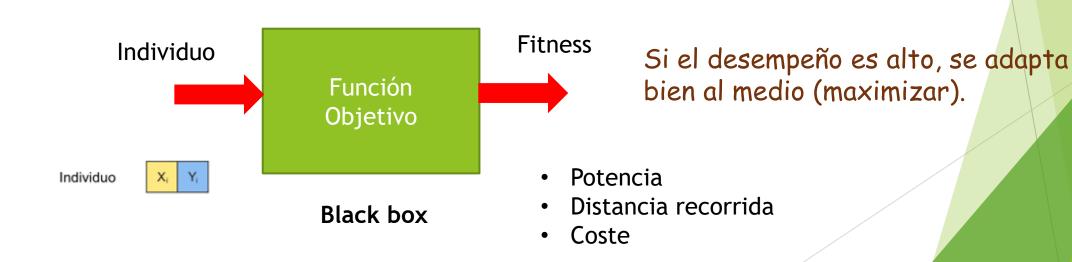
Darwin y optimización



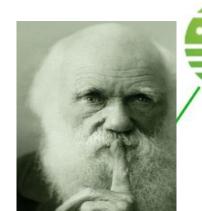


¿Adaptación al medio?

Desempeño o fitness en la función objetivo



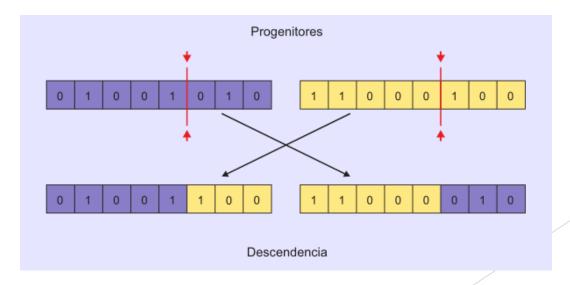
Darwin y optimización



ACE-TI Grupo de investigación Ingeniería Electrónica

¿Modificaciones genéticas? → Creamos nuevos individuos (descendientes), dos tipos: cruce y mutación

Cruce: de padres se crean dos hijos



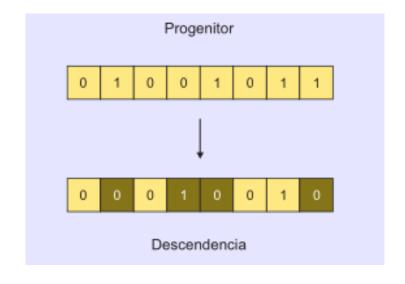
Cruce de un punto

Darwin y optimización



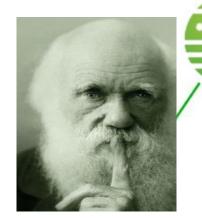
¿Modificaciones genéticas? → Creamos nuevos individuos (descendientes), dos tipos: cruce y mutación

Mutación: mutación de un individuo



BitFlip

Darwin y optimización

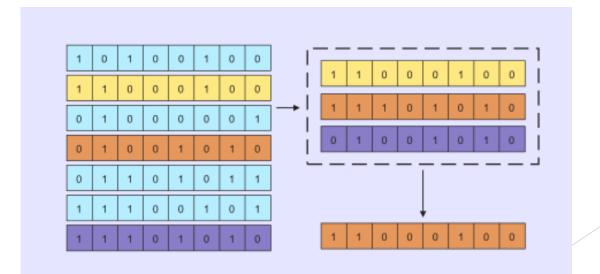




¿Qué genes perduran en el tiempo?

Selección elitista para elegir los individuos que participarán en la operaciones genéticas

Selección mediante torneo



Los mejores individuos tienen mayor probabilidad de ser seleccionados.

Algoritmos genéticos

ACE-TI Grupo de investigación Ingeniería Electrónica

Idea global de los GAs

Población de individuos o posible soluciones que evolucionan a lo largo de un número de generaciones, creándose mejores individuos mediante operaciones genéticas: selección, cruce y mutación).



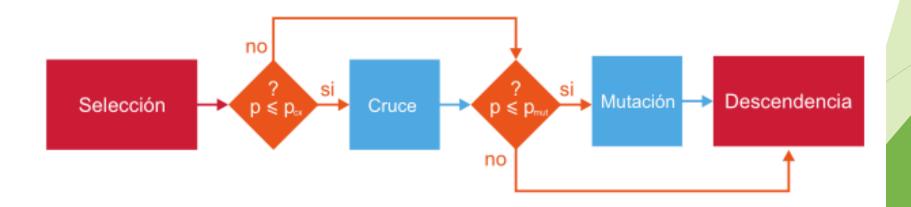
Población inicial es aleatoria





Características principales

- ► GAs utilizan métodos heurísticos, basados en probabilidad (no son métodos exactos) → Pero sí podemos obtener buenas soluciones!! En muchos casos ni sabes el óptimo.
 - Los operadores genéticos son probabilísticos



Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir





Optimización planta industrial

► Ahora tenemos dos objetivos: Maximizar la potencia y disminuir el costa

Parámetros de la planta:

- Válvulas.
- Cintas.
- Motores.



Problemas:

- Maximizar la Potencia
- Minimizar el coste

(Objetivos opuestos)

ACE-TI Grupo de investigación Ingeniería Electrónica

Optimización planta industrial

Solución I: Transformación del problema a un solo objetivo

Parámetros de la planta:

- Válvulas.
- Cintas.
- Motores.



Función objetivo:

$$F = w_1 \times P + w_2 \times C$$

W1 y W2 son pesos que tenemos que ajustar según la importancia que le demos a cada objetivo



Optimización planta industrial

Transformación del problema a un solo objetivo



Función objetivo:

$$F = w_1 \times P + w_2 \times C$$

$$Si W1 = W2 = 0,5$$

Dos posibles soluciones:

$$P_1 = 0.8 \text{ y } C_1 = 0.2.$$
 $F_1 = 0.5 \times 0.8 + 0.5 \times 0.2 = 0.5.$

$$P_2 = 0.2 \text{ y } C_2 = 0.8$$
 $F_2 = 0.5 \times 0.2 + 0.5 \times 0.8 = 0.5.$

<u>Problema:</u> dos soluciones que son muy distintas tienen el mismo Fitness.

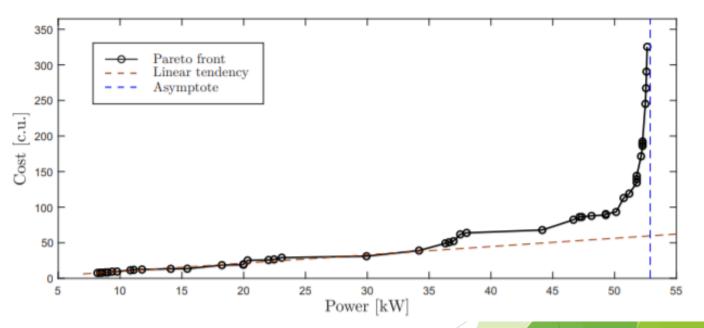




Optimización planta industrial

Solución II: Frente de Pareto





Conjuntos de soluciones que no están dominadas

Contenido día II

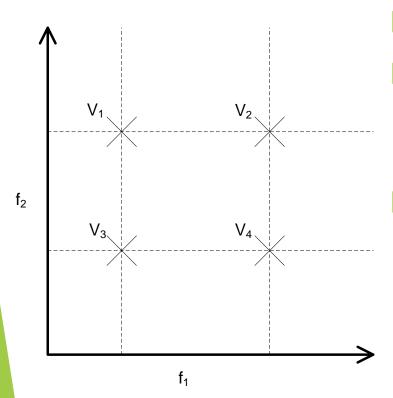
- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir.







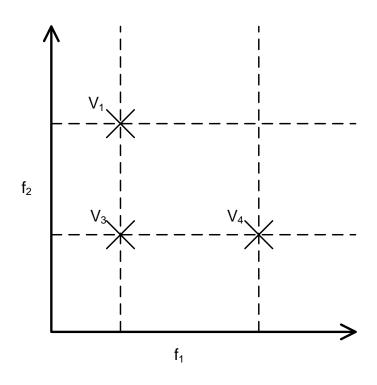
Doninancia de Pareto



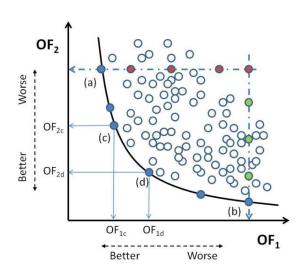
- Objetivos: minimizar f1 y f2.
- <u>Dominancia de Pareto:</u> Una solución domina a otra si es <u>estrictamente mejor</u> que la otra en todos los objetivos.
- Cuatro posibles soluciones: V1, V2, V3 y V4.
 - V1 < V2 en f1 , V1 = V2 en f2 (V1 no domina V2)</p>
 - V1 = V3 en f1, V3 < V1 en f2 (V1 no domina V3)</p>
 -
 - ▶ V3 < V2 en f1, V3 < V2 en f2 (V3 domina√2)</p>

ACE-TI Grupo de investigación Ingeniería Electrónica

Frente de Pareto



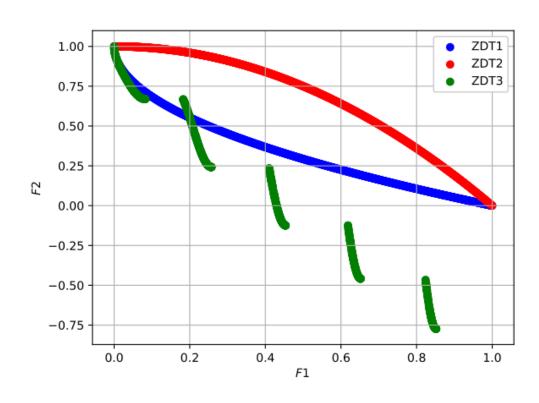
Soluciones no dominadas







Tipos de frente de Pareto

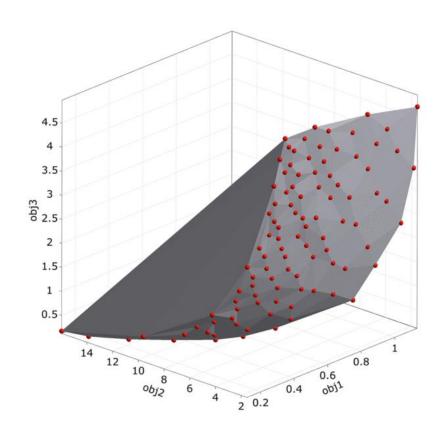


Cóncavo, convexo y discontinuo.





Tipos de frente de Pareto



Problemas con tres objetivos.

Con más de tres objetivos ya no puedo Representarlo. Se pueden representar sus proyecciones dos a dos.



Objetivo

- Algoritmo genético que nos proporcione el frente de Pareto de nuestro problema de manera eficiente (rápido).
- ▶ Problema: Tenemos que realizar muchas comparaciones. Con M objetivo y N individuos → Complejidad O(M*N^3).
- Solución: NSGA-II.

Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir.



Algoritmos con múltiples objetivos



Nondominated Sorting Genetic Algorithm II (NSGA-II):

Es uno de los algoritmos genéticos más utilizados en investigación. Proporciona buenos resultados y es fácil de implementar.

Propuesto en:

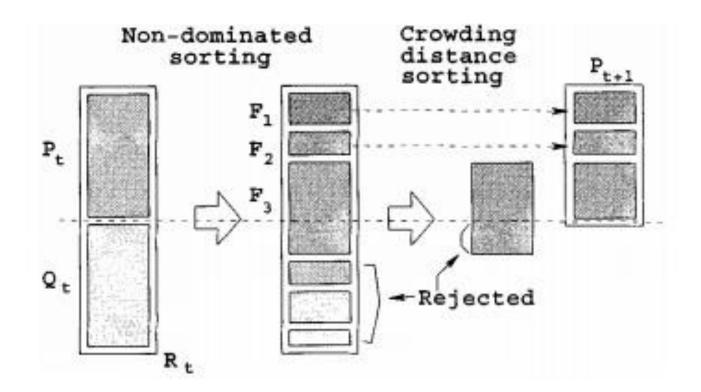
K. Deb, A. Pratap, S. Agarwal, and T. Meyarivan. "A Fast and Elistist Multiobjective Genetic Algorithm: NSGA-II. IEEE Transaction on Evolutionary Computation, Vol. 6, 2002.

- → Fast: Porque se propone un algoritmo para comparar las soluciones del Pareto front de forma rápida.
- → Garantizar que dos soluciones en el frente de Pareto estén distanciadas.

NSGA-II



Selección de individuos: 1) Consideramos la población actual y la previa, 2) Ordenamos por ranking basado en dominancia y 3) aplicamos la condiciones de distancia.



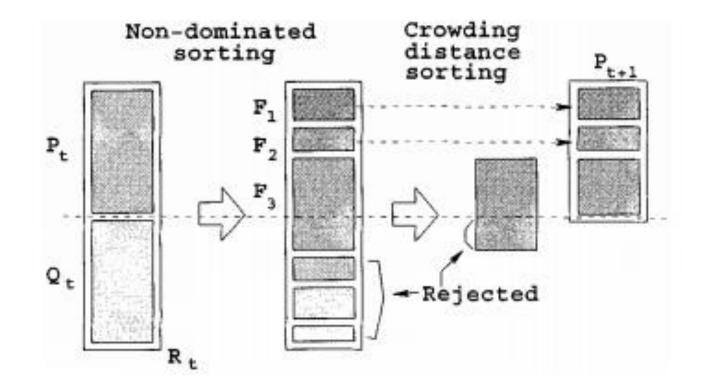
Ranking de dominancia

- F1: soluciones dominantes.
- F2: soluciones que solo están dominadas por alguna solución de F1.
- ...

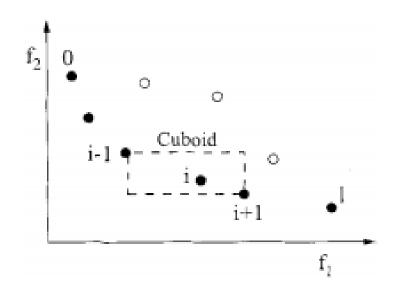
NSGA-II



Selección de individuos: 1) Consideramos la población actual y la previa, 2) Ordenamos por ranking basado en dominancia y 3) aplicamos la condiciones de distancia.



Métrica de distancia



Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir.







Problema:

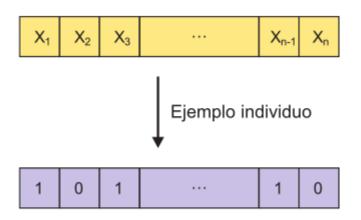
- Dado un conjunto de elementos finito, queremos obtener el subconjuto mínimo que sume cierta cantidad. No nos podemos pasar (restricción).
 - ▶ Objetivo 1: Minimizar la diferencia de la suma de los elementos del subc<mark>onjuto.</mark>
 - ▶ Objetivo 2: Minimizar el número de elementos del subcojunto.
- ▶ Problema NP-duro. Complejidad exponencial.
- ► Tenemos que definir:
 - Conjunto de valores. [20 3 0 23 8 7 24 4 28 17 2 18 13 1 27 16 21 29 25 9 15 11 12 5 6 22 26 10 14 19]
 - Suma objetivo → Tiene que ser factible, en nuestro caso todos los elementos suman 435 → Vamos a considerar una suma objetivo de 333.





Representación de los individuos: (posibles soluciones)

- Lista de elementos que se seleccionarán del conjunto original.
- Cada posición puede tener dos valores: 0 no se incluye el elemento, 1 se incluye el elemento.
- Necesitamos una función para generar individuos aleatorios (población)



Suma de subconjutos



<u>Población:</u> Conjunto de individuos sobre los que se aplican los operadores genéticos.

- ► Población inicial:
 - ► Aleatoria o dada.
 - ► Tamaño y diversidad.

X ₁	X ₂	X ₃	 X _{n-1}	X _n
X ₁	X ₂	X ₃	 X _{n-1}	X _n
X ₁	X ₂	X ₃	 X _{n-1}	X _n
X ₁	X ₂	X ₃	 X _{n-1}	X _n





Función de fitness: medida de la bondad de cada individuo de una población. Distancia que recorre el agente.

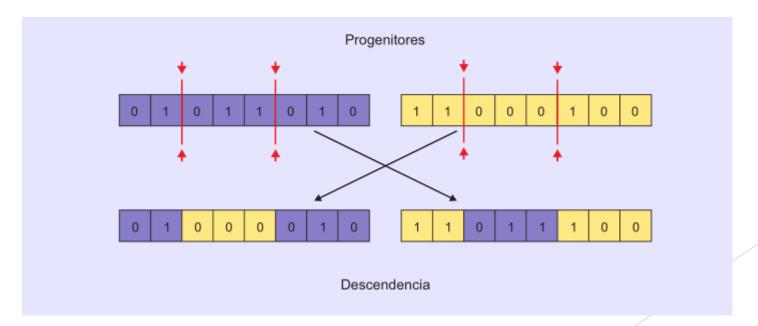
```
37 def funcion objetivo(individuo, suma objetivo):
38
      Función objetivo para el problema de la suma de subconjutos
      Entrada: Recibe como entrada el individuo y la suma objetivo
40
      que se tiene que satisfacer con la suma de los elementos del subconjuto.
41
      Salida: Como objetivo 1 se devuelve el número de elementos del
      subconjunto. Como objetivo 2 se devuelve la diferencia con respecto
43
44
      a la suma objetivo.
45
      subconjunto = CONJUNTO[np.array(individuo) == 1]
46
      suma_subconjunto = np.sum(subconjunto)
47
      diferencia = suma_objetivo - suma_subconjunto
48
      n_elementos = sum(individuo)
49
      if diferencia < 0: # nos pasamos</pre>
50
51
          return 10000, 10000 # pena de muerte
52
      if n elementos == 0: # no se selecciona ninguna elemento
53
          return 10000, 10000
      return n_elementos, diferencia
54
```





Operadores genéticos: construcción de la siguiente generación

- Cruce: dos individuos padres combinan su información para generar dos individuos hijos.
- Cruce de dos puntos:

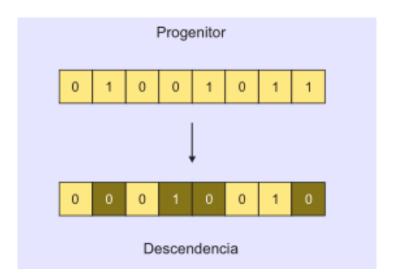






Operadores genéticos: construcción de la siguiente generación.

- Mutación: alteración de la información genética de un individuo al pasar a la siguiente generación.
- Bitflip:

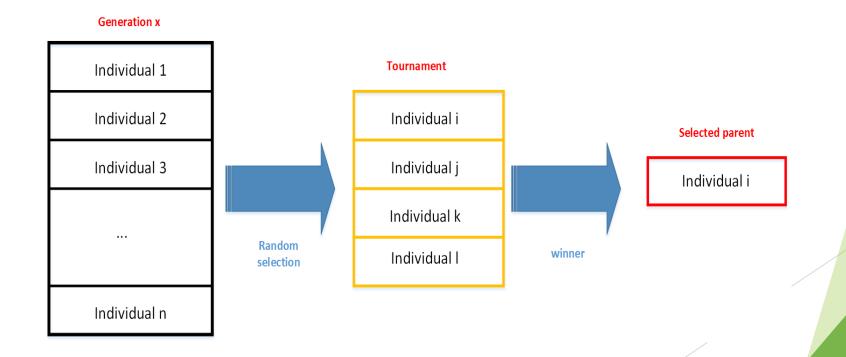






Selección: ¿Cómo seleccionamos a los padres?

► Selección mediante torneo → Torneo de tamaño 3 suele funcionar bien.



Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir.

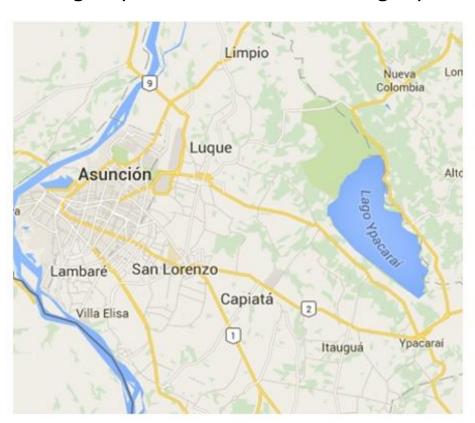


Aplicaciones



Aplicaciones: planificación de rutas de vehículos autónomos

Lago Ypacarai (Asunción, Paraguay)



Catamarán autónomo

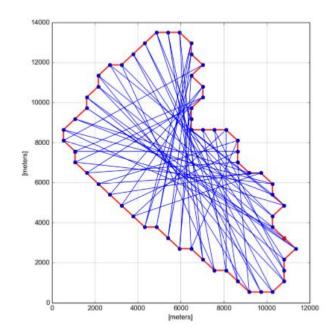


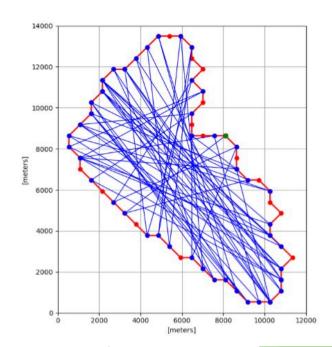


Aplicaciones: planificación de rutas de vehículos autónomos

Múltiples Objetivos:

- Objetivo 1: Maximizar Cobetura.
- Objetivo 2: Minimizar/maximizar redundancia.







Despacho económico en redes eléctricas

Microred



Elementos.

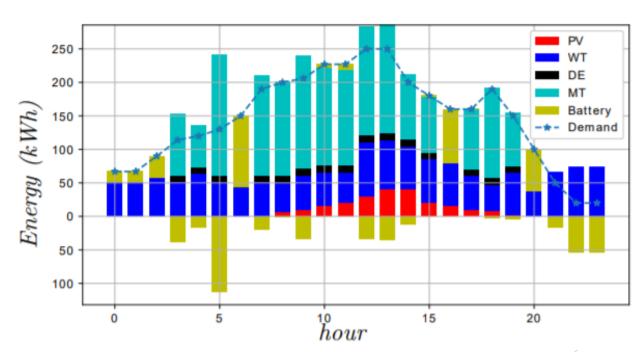
- 1. Generado eólico.
- 2. Paneles fotovoltaicos
- 3. Microturbina
- 4. Generador Diesel
- 5. Sistema de almacenamiento de energía (baterías).
- 6. Viviendas (demanda).

Despacho económico redes eléctricas

Múltiples Objetivos:

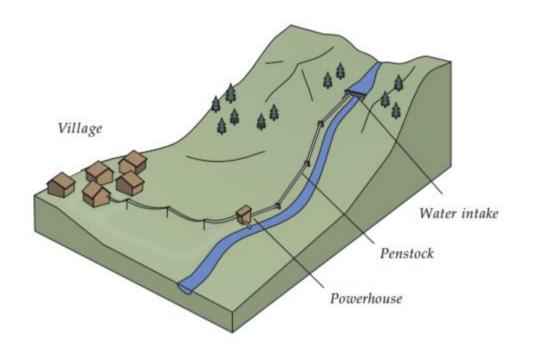
Objetivo 1: Minimizar el coste de operación

Objetivo 2: Maximizar la confiabilidad





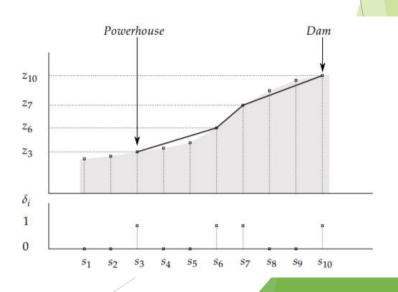
Diseño mico planta hidráulica





Dado el perfil del río, debemos decidir:

- Dónde colocar la presa.
- Dónde colocar la tuberías.
- Dónde colocar al casa de máquinas.



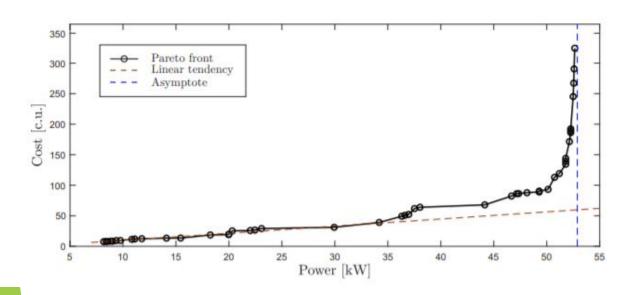
Diseño mico planta hidráulica

Múltiples Objetivos:

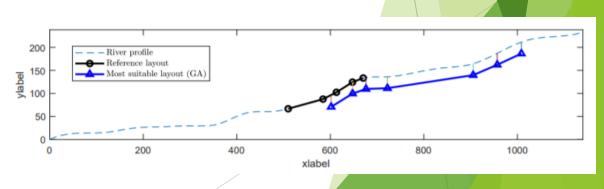
Objetivo 1: Minimizar el coste de operación.

Objetivo 2: Maximizar la potencia eléctrica generada.

Frente de Pareto



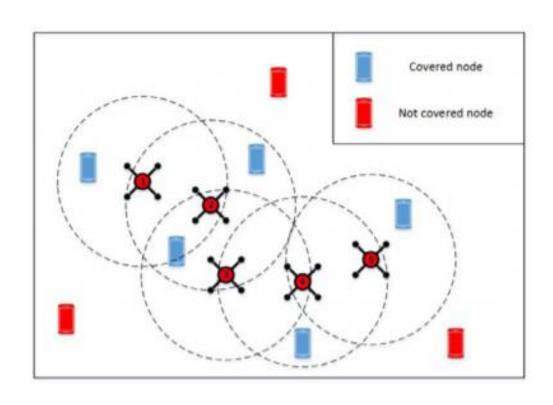
Ejemplo de una solución







Posicionamiento de sensores (Drones aéreos)



Dado un conjunto de puntos que se desean cubrir, debemos decidir:

- Posiciones de los drones para cubrir los puntos de interés.
- Los drones tienen que formar una red conectada.

Objetivo: Maximizar el número de puntos cubiertos.

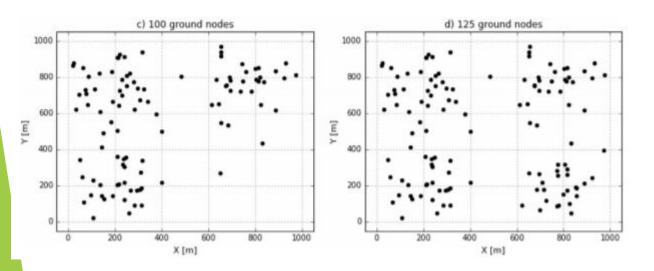
$$F = w_1CO + w_2FTO + w_3RO$$

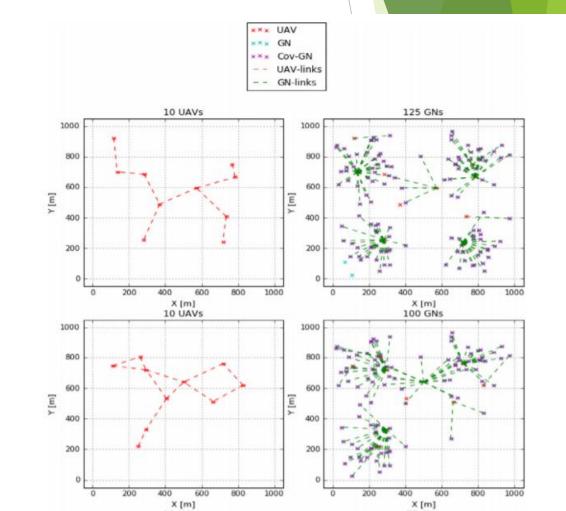
Posicionamiento de sensores (Drones aéreos)



Soluciones

Escenarios





Contenido día II

- Resumen del día I.
- Problemas con múltiples objetivos.
- Dominancia de Pareto.
- Algoritmos NSGA-II.
- ▶ El problema de la suma de subconjuntos.
- Ejemplos de problemas de Ingeniería.
- Por donde seguir.



Bibliografía

► The Essential of Metaheuristics

Sean Luke
Department of Computer Science
George Mason University

Second Edition Online Version 2.2 October, 2015



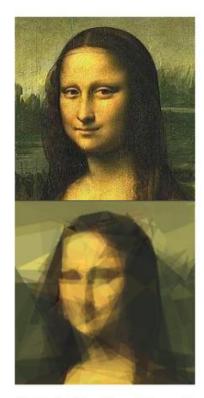


Figure 0 The Mona Lisa, estimated with the (5+1) Evolution Strategy. The objective is to find a set of fifty polygons which most closely approximates the original image. After Roger Alsing.

Curso que impartimos en la ESI

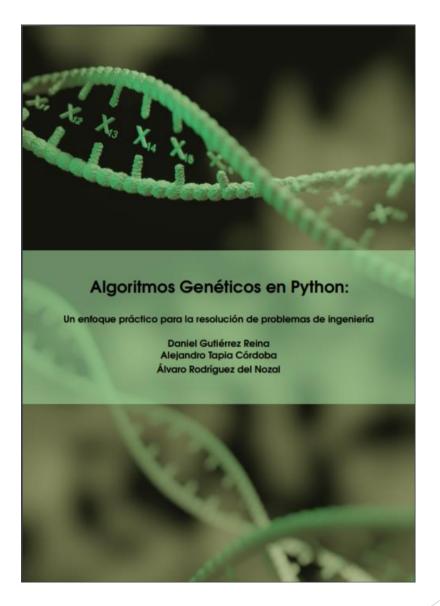


Python: Machine Learning, Optimización y Aplicaciones (IV edición) Machine Machine Máchine Módulo I: Con Prince

- Módulo I: Conocimientos Básicos de Python y sus Módulos Principales. (20 horas).
- Módulo 2: Machine Learning en Python: Regresión, Clasificadores y Clustering. (16 horas).
- Módulo 3: Técnicas de Optimización en Python. (16 horas).
- Módulo 4: Deep Learning con TensorFlow y Keras. (16 horas).
- Módulo 5: Aplicaciones. (16 horas).



Próximamente disponible





Avisaré por twitter





MUCHAS GRACIAS

Daniel Gutiérrez Reina, dgutierrezreina@us.es

