

Pouvoir ajouter/retirer des équipes

(Auteur: Yann Scerri)

En tant que responsable de l'organisation Je veux pouvoir ajouter et retirer des équipes si elles entrent ou sortent de la ligue de volleyball Pour mieux gérer le management des équipes

Tests d'acceptance:

Test d'ajout d'équipe Je suis sur l'écran des équipes En tant que responsable, je clique sur "ajouter une équipe"(voir maquette1) Je suis redirigé sur la page pour créer une équipe(voir maquette 2)

Test de création d'équipe Je suis la page pour ajouter une nouvelle équipe Je remplis les champs et je clique sur ajouter (maquette 2) Je suis redirigé vers la liste des équipes et la nouvelle équipe est présente

Test de suppression Je suis sur l'écran des équipes Je clique sur l'icône de suppression L'équipe disparaît de la liste et une messagebox s'affiche

Maquettes

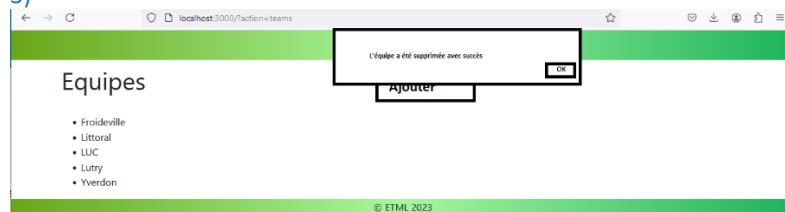
1)



2)

Maquette 2: Formulaire de création d'équipe. Le formulaire est intitulé "Nom de l'équipe" et contient trois champs de texte: "Ville", "Abréviation" et "Valider".

3)



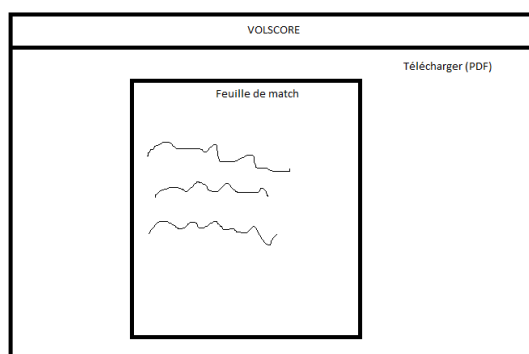
Pouvoir consulter les anciens matchs

(Auteur: Yann Scerri)

En tant que Coach Je veux pouvoir consulter les anciens matchs de mon équipe Pour analyser les résultats		
Tests d'acceptance:		
Visualiser les statistiques d'un joueur	2 jours après un match	En tant que coach, je clique sur un match que l'on a joué la feuille de match s'affiche dans une nouvelle page
Télécharger la feuille de match	la feuille de match est ouverte dans une nouvelle page	En tant que coach, je clique sur le bouton "télécharger" (voir maquette) la feuille de match s'enregistre au format pdf

Maquettes

1)



Voir le calendrier des matchs

(Auteur: Yann Scerri)

En tant que utilisateur Je veux pouvoir voir le calendrier des matchs à venir pour mon équipe favorite Pour connaître les dates		
Tests d'acceptance:		
aucun match de prévu	Dans la page de la liste d'équipe, s'il n'y a pas des matchs, il y a seulement la liste des équipes visibles (maquette 1).	
match existant	Dans la page de la liste d'équipe, je peux voir le calendrier à coter du nom de l'équipe lorsque qu'un match aura lieu pour cette équipe (maquette 2).	
affichage du calendrier	Dans la page de la liste d'équipe, lorsque je clique sur l'icône calendrier, le calendrier s'ouvre avec les informations des matchs.(maquette 3).	
fermer le calendrier	Dans la fenêtre calendrier, lorsque je clique sur l'icône (x) en haut à droite, la fenêtre se ferme.(maquette 4).	

Maquettes

1)

Equipes

- Ecublens
- Froideville
- Littoral
- LUC
- Lutry
- Yverdon

2)

Equipes

- Ecublens 📅
- Froideville
- Littoral
- LUC
- Lutry
- Yverdon

3)

Equipes



CALENDRIER 21/22 LIGUE BM

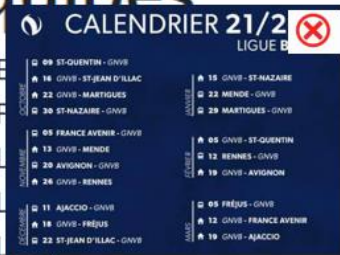
DATE	ÉQUIPE 1	ÉQUIPE 2
09	ST-QUENTIN - GNVB	
16	GNVB - ST-JEAN D'ILLAC	
22	GNVB - MARTIGUES	
30	ST-NAZAIRE - GNVB	
06	FRANCE Avenir - GNVB	
13	GNVB - MENDE	
20	AVIGNON - GNVB	
28	GNVB - RENNES	
11	AJACCIO - GNVB	
18	GNVB - FRÉJUS	
23	ST-JEAN D'ILLAC - GNVB	
15	GNVB - ST-NAZAIRE	
22	MENDE - GNVB	
29	MARTIGUES - GNVB	
05	GNVB - ST-QUENTIN	
12	RENNES - GNVB	
19	GNVB - AVIGNON	
06	FRÉJUS - GNVB	
13	GNVB - FRANCE Avenir	
19	GNVB - AJACCIO	

- Yverdon

4)

Equines

- E
- F
- L
- L
- L
- Yverdon



M'inscrire avec un compte utilisateur

(Auteur: Yann Scerri)

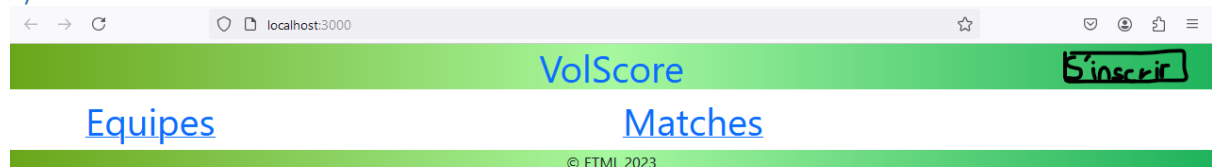
En tant que fan Je veux m'inscrire avec un compte de fan d'équipe Pour recevoir des notifications sur mon équipe préférée

Tests d'acceptance:

Voir le bouton d'inscription	Sur la page d'accueil Lorsque je ne suis pas connecté Un bouton s'inscrire est affiché en haut à droite (voir maquette 1)
S'inscrire	Sur la page d'accueil Lorsque j'appuie sur le bouton s'inscrire Une nouvelle page s'ouvre contenant des boites me demandant de rentrer un identifiant, un mail, un mot de passe et mon équipe préférée ainsi qu'un bouton s'inscrire (voir maquette 2)
confirmer l'inscription	Sur la page d'inscription Lorsque je remplis tous les champs et appuie sur le bouton s'inscrire la page d'inscription se ferme et la page d'accueil s'affiche et le bouton s'inscrire a été remplacé par un bouton se deconnecter (voir maquette 3)

Maquettes

1)



2)

identifiant

email

mot de passe

équipe préférée

S'inscrire

3)

