

# Main Character







### CASTILLO ①

En caso de escoger el concepto del caballero con fuego azul. El ambiente del castillo tendría una división de colores fríos y cálidos. El fuego del caballero es azul, y haría mucho contraste con el fuego del castillo, y el fuego del ~~fer~~ enemigo, que sería fuego rojo.

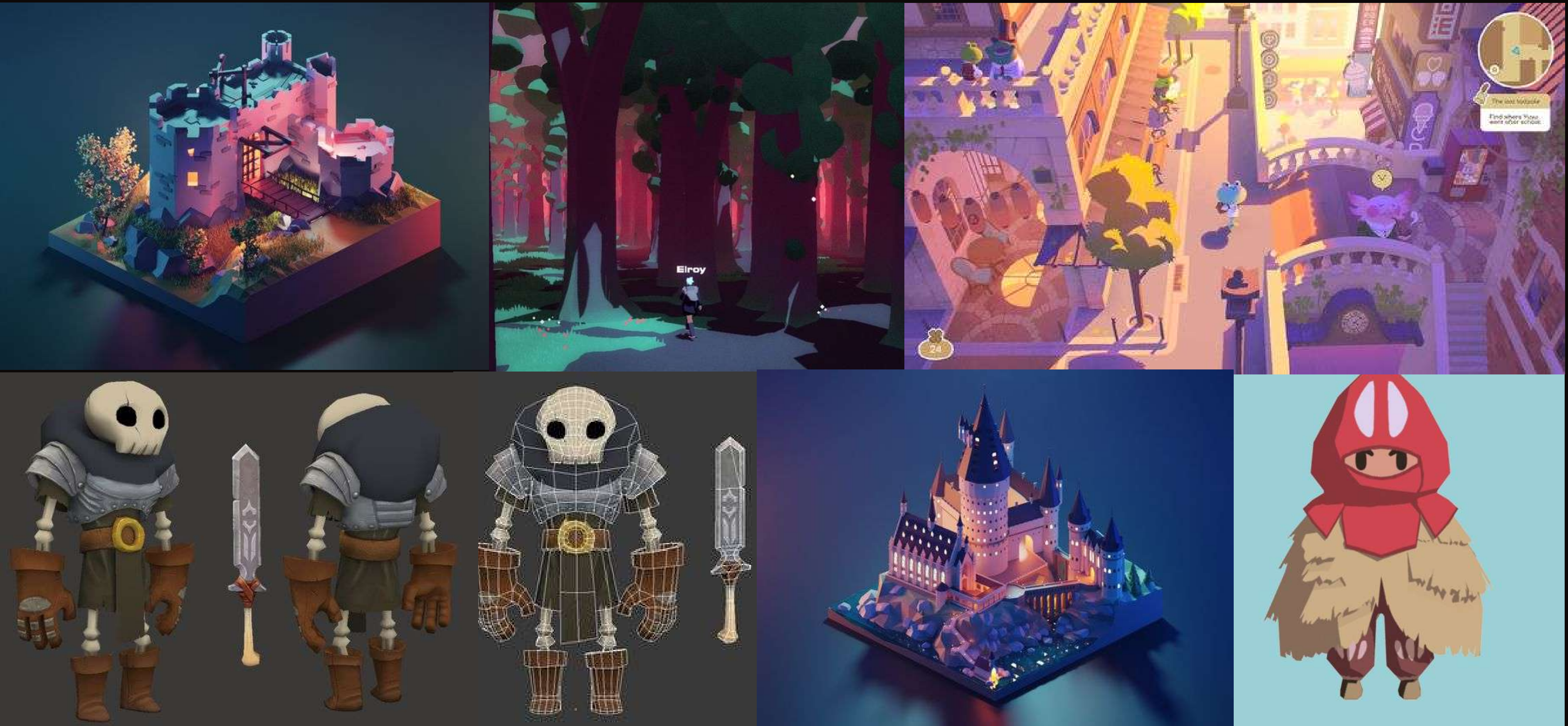
### CASTILLO ②

La otra opción es una paleta más monocromática, en donde hay mucho énfasis en el fuego y la lava.





# Propuesta de estilo visual



Low poly con texturas con degradados, shaders toon, luz dramática.