

DIPLOMATURA EN INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON JAVA

GUIA PRACTICA N°3

1. Crea una función que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva su suma.
2. Crea una función que reciba un nombre por parámetro y muestre un mensaje dándole la bienvenida (función sin return)
3. Crea una función que reciba un número entero como parámetro y devuelva verdadero si es par y falso si es impar.
4. Crea una función que reciba dos números enteros como parámetros y devuelva el resultado de elevar el primero a la potencia del segundo.
5. Realice una pequeña calculadora, utilizando funciones (una función de suma, una de multiplicación, una de resta, una de división...)