

DIPLOMATURA EN INICIACIÓN A LA PROGRAMACIÓN CON JAVA

GUIA PRACTICA N°1

1. Escribe un programa que defina dos variables numéricas y las sume. Luego muestra por pantalla el resultado.
2. Escribe un programa que calcule el área de un rectángulo de base 10 y altura 5.
3. Escribe un programa que declare una variable numérica y le asigne un valor de 10. Luego utiliza el operador de asignación para incrementar su valor en 5 y muestra por pantalla el resultado.
4. Escribe un programa que declare dos variables numéricas y compruebe si el valor de una es mayor que el de la otra. Si es así, muestra por pantalla un mensaje indicando que la primera variable es mayor.
5. Escribe un programa que compruebe si un número ingresado por teclado es positivo y par. Si lo es, muestra por pantalla un mensaje indicando que cumple ambas condiciones.
6. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese su nombre y lo muestre por pantalla.
7. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese un número decimal y lo convierta a entero. Muestra por pantalla el resultado.
8. Escribe un programa que declare una variable numérica y le asigne un valor de 10. Luego utiliza los operadores aritméticos y de asignación para multiplicar su valor por 5 y mostrar por pantalla el resultado.
9. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese su edad y compruebe si es mayor o igual a 18 y menor o igual a 30. Si cumple ambas condiciones, muestra por pantalla un mensaje indicando que cumple los requisitos.

10. Escribe un programa que solicite al usuario que ingrese su nombre, edad y correo electrónico utilizando la clase Scanner. Luego muestra por pantalla los datos ingresados.