

DANY FERNANDEZ

# APLICACIÓN MÓVIL

# OBJETIVOS

## ✓ Cumplidos

- Desarrollo móvil con Flutter
- Navegación entre pantallas
- Integración de APIs externas (YouTube)
- Manejo de datos JSON

## **TECNOLOGÍAS UTILIZADAS**

Lenguaje y Framework:

- Flutter - Framework principal
- Dart - Lenguaje de programación

Paquetes Externos:

- youtube\_player\_flutter - Reproductor de videos

Almacenamiento:

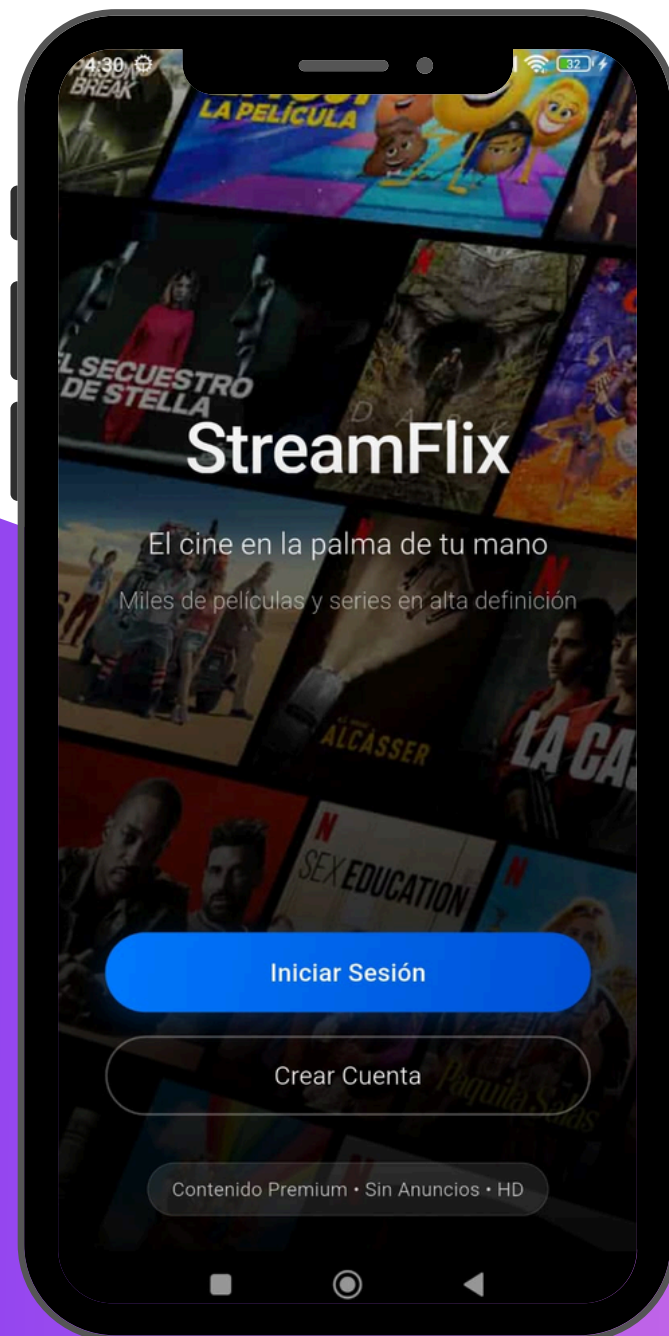
- JSON - Datos de películas en assets



PANTALLAS

# PANTALLAS DE LA APLICACIÓN

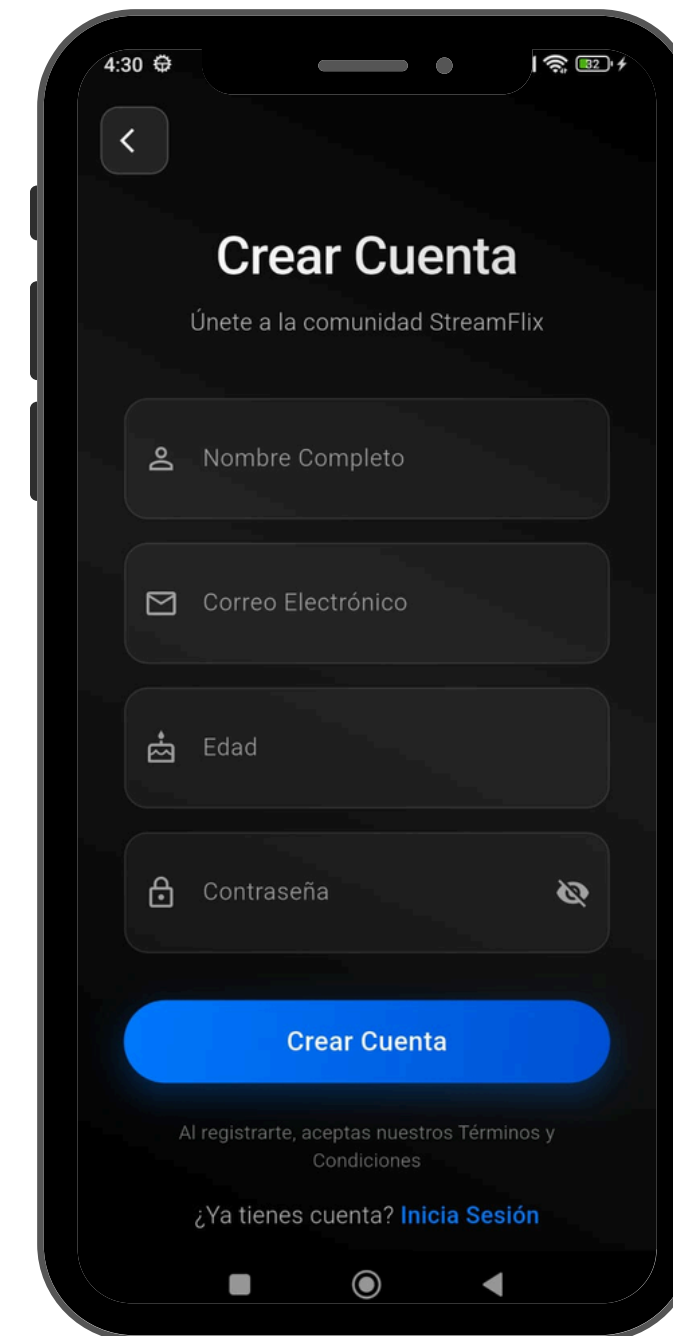
1/ INICIO



2/ REGISTRO



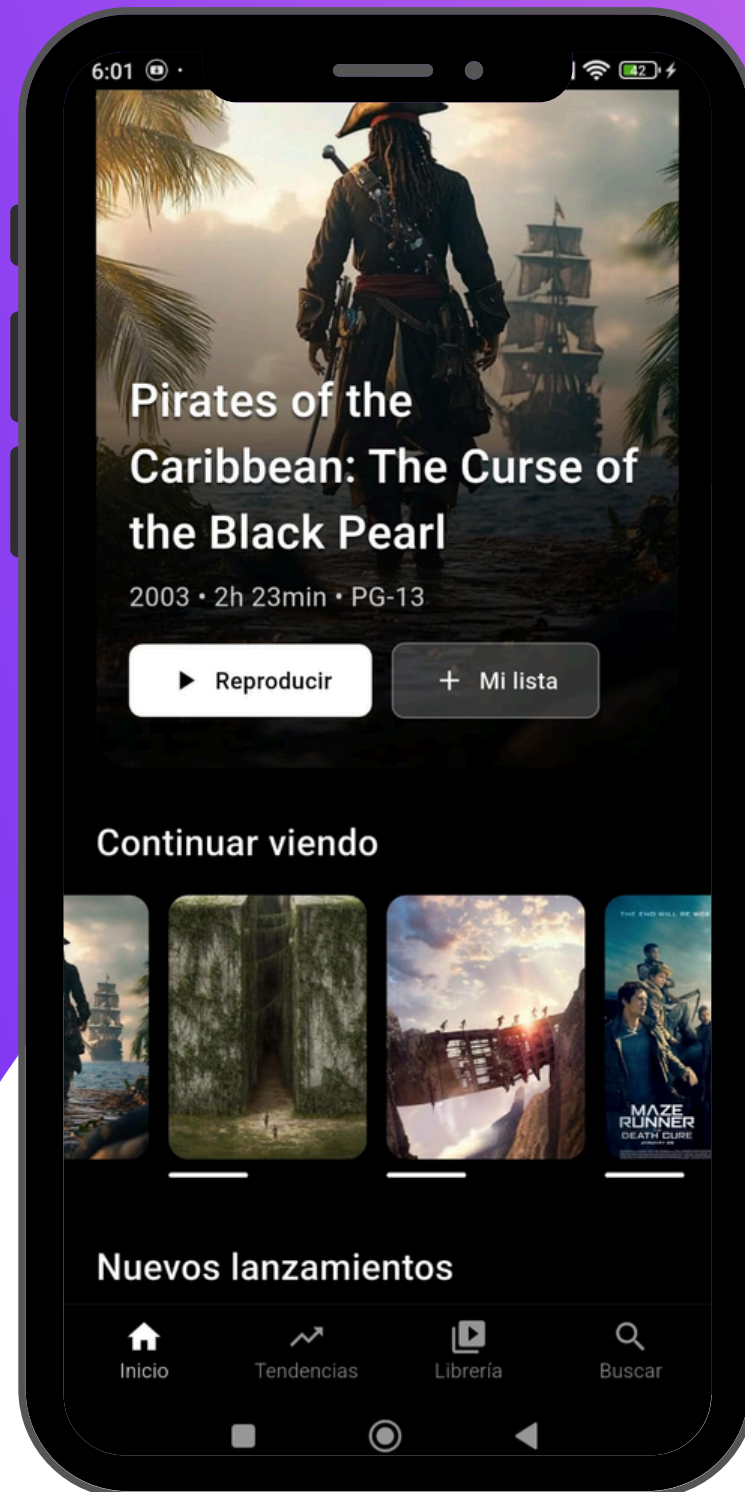
3/ LOGIN





# LISTA DE PELICULAS

- Lista de películas cargadas desde JSON
- Integración con YouTube
- Reproducción automática de trailers



# GRACIAS