

Daniel Felipe Pérez Ladino

Bogotá, Colombia • [linkedin.com/in/danyfelipe](https://www.linkedin.com/in/danyfelipe) • +57 3125020352 • danyfelipe117@gmail.com • Portfolio

Desarrollador Full Stack enfocado en la creación y mantenimiento de aplicaciones web, combinando una sólida base en frontend y backend. Comprometido con la calidad del código, la escalabilidad y la experiencia del usuario, trabajando en entornos colaborativos para construir soluciones eficientes.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Corporación Iberoamericana de Ciencia y Tecnología CIBERCTEC

Coordinador de recursos tecnológicos

Villavicencio, Meta

Julio 2024 – Septiembre 2024

- Lideré el área de TI, gestionando incidencias de software y hardware, e implementando soluciones efectivas para asegurar la continuidad operativa de la empresa.
- Administré correos corporativos en Microsoft 365, gestionando cuentas, licencias y políticas de seguridad para garantizar la integridad y confidencialidad de la información
- Responsable de TI, a cargo de resolver fallas críticas en la landing page institucional causadas por conflictos en PHP y configuración del hosting. Estas incidencias afectaban la captación y retención de estudiantes, por lo que implementé soluciones efectivas mientras se desarrollaba el nuevo sitio web corporativo.
- Lideré la auditoría de TI para la certificación ISO/IEC 27001, alineando procesos tecnológicos con estándares internacionales de seguridad de la información y gestionando la documentación requerida..

Bimcom

Content Manager y renderista

Acacías, Meta

Julio 2022 – Marzo 2023

- Diseñé renders arquitectónicos de alta calidad para potenciar el contenido visual y el diseño front-end del sitio web empresarial, colaborando con arquitectos para destacar proyectos de infraestructura.
- Contribuí al proyecto de remodelación de la plaza principal de Acacías, generando renders utilizados como pieza central en la publicidad oficial para destacar la propuesta arquitectónica y urbanística.
- Modelé estructuras arquitectónicas a partir de planos técnicos usando Revit y 3ds Max, aplicando postproducción en Photoshop para lograr renders visuales detallados e impactantes.

Lienzo

UI & UX Designer

Villavicencio, Meta

Marzo 2020 – Nov 2020

- Diseñé interfaces web y prototipos interactivos con Figma, asegurando una experiencia de usuario intuitiva y alineada con las necesidades del proyecto.
- Apliqué principios de diseño UX en estrategias de marketing digital, contribuyendo al aumento de la conversión y retención de usuarios.
- Asistí en fotografía y video para campañas de marketing, colaborando en la configuración técnica y asegurando la calidad visual de las producciones destinadas a landing pages.

EDUCACIÓN

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA MINUTO DE DIOS

Tecnólogo en Desarrollo de Software

Grupo de investigación: Desarrollo de aplicaciones móviles y bases de datos

Villavicencio, Meta

Noviembre 2020

SKILLS ADICIONALES

- Alta capacidad de adaptación y aprendizaje ágil de nuevas tecnologías y software, gracias a un enfoque autodidacta y proactivo.
- Nivel de inglés B2, lo que me permite consumir documentación técnica y recursos en inglés con fluidez, facilitando mi capacidad autodidacta y adaptación a nuevas tecnologías y software.
- Conocimientos técnicos en sistemas y hardware de computadoras, con experiencia en configuración, mantenimiento y resolución de incidencias.
- Conocimientos en diseño y enfoque fotográfico, lo que facilita mi trabajo en front-end y en la creación de contenido visual orientado al marketing digital.