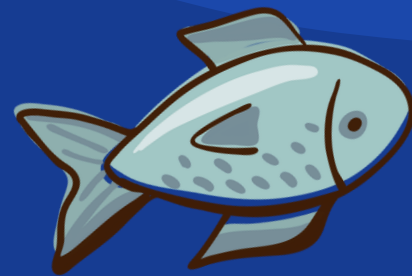


Daniel Hernández Ascencio 7°K

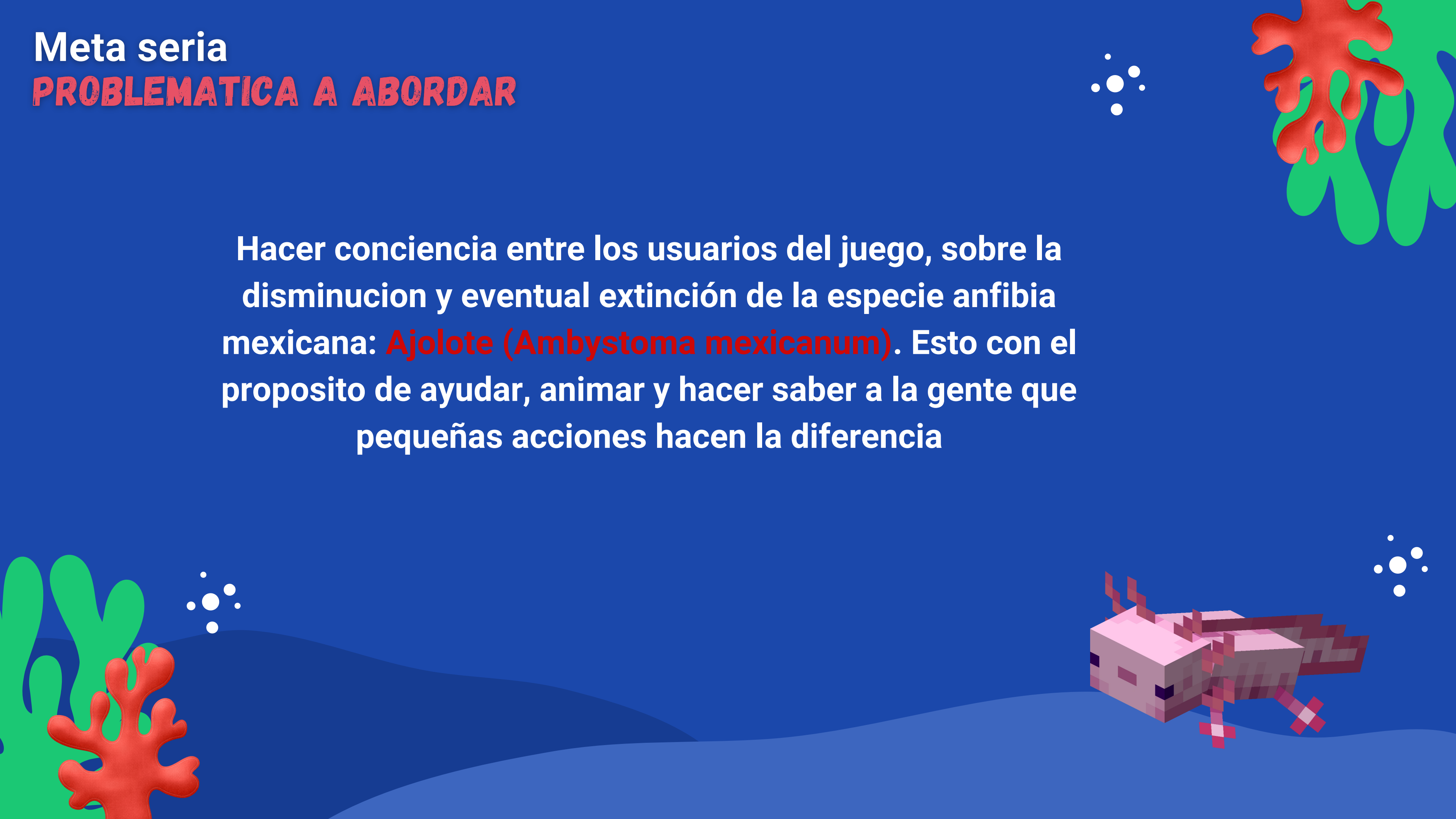
# **VIDA SUBMARINA: JUANCHO EL AJOLOTE**



# Meta seria

## PROBLEMÁTICA A ABORDAR

Hacer conciencia entre los usuarios del juego, sobre la disminución y eventual extinción de la especie anfibia mexicana: **Ajolote (*Ambystoma mexicanum*)**. Esto con el propósito de ayudar, animar y hacer saber a la gente que pequeñas acciones hacen la diferencia



Meta seria

**PROBLEMÁTICA A ABORDAR**

Contaminacion de  
la cuenca hidrica  
del valle de México



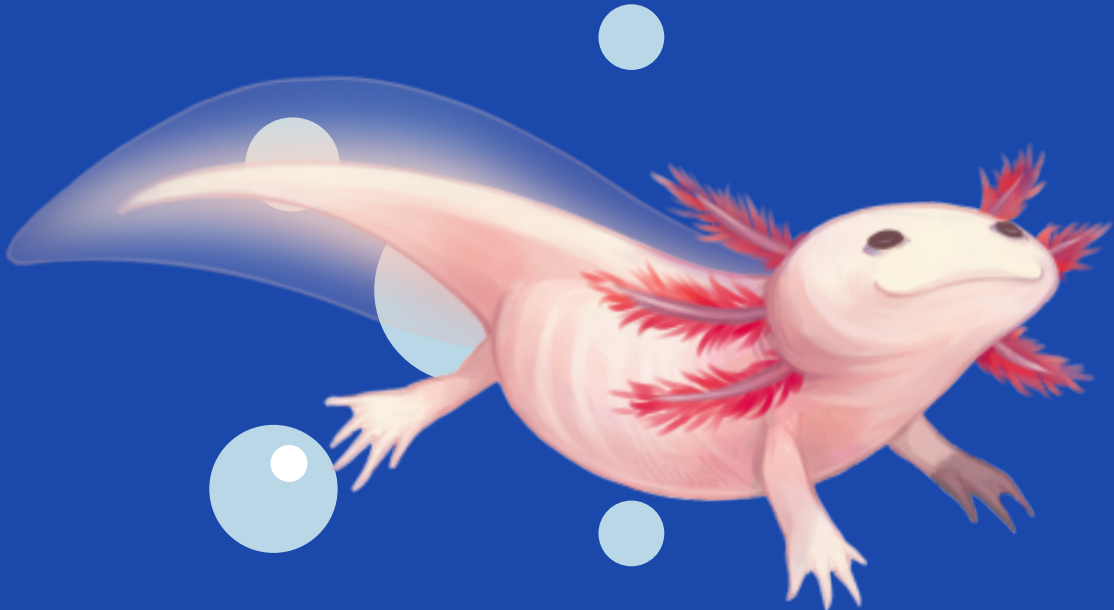
Destruccion de  
habitat.  
**Urbanizacion**



Introduccion de  
especies invasoras

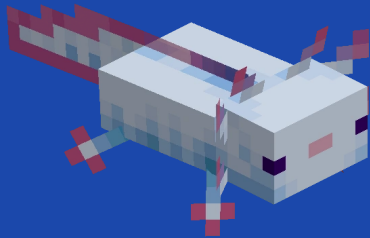


Extincion eventual  
de esta especie

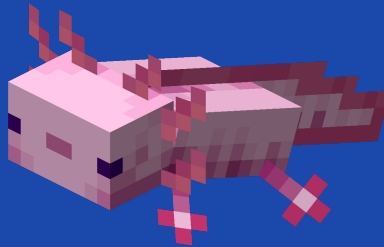


**PREMISA**

**¿CUAL ES LA PREMISA DE MI JUEGO?**



Concientizar



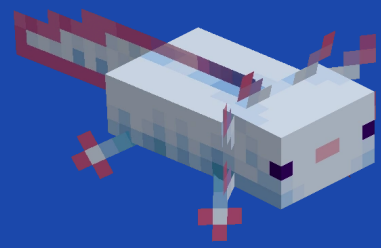
Mostrar



Cambiar mentalidad

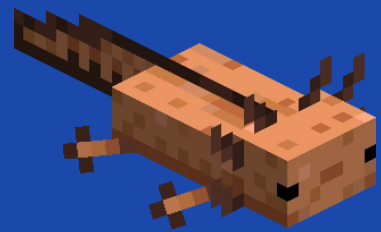
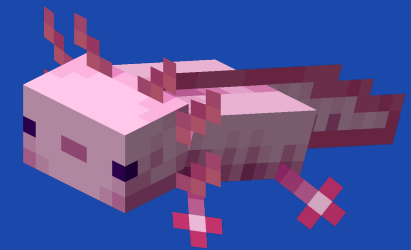


## PREMISA HISTORIA



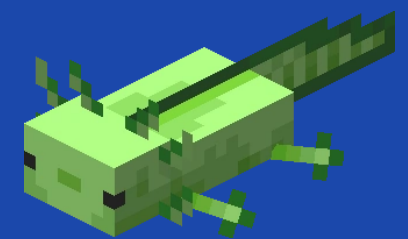
El juego inicia en un lago contaminado donde quedan pocos ajolotes y luchan para no extinguirse como especie

El personaje principal, cansado de esto busca mejorar las condiciones de su hogar



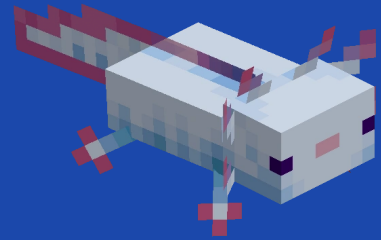
El ajolote hace varias misiones para contribuir con su hogar, pero descubre que para el solo es un poco imposible

El ajolote se hace amigo de un humano y le hace saber por lo que atraviesa su especie. Juntos completan la ultima mision



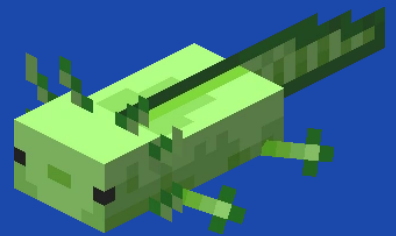
# PREMISA

## NARRATIVA Y PERSONAJES



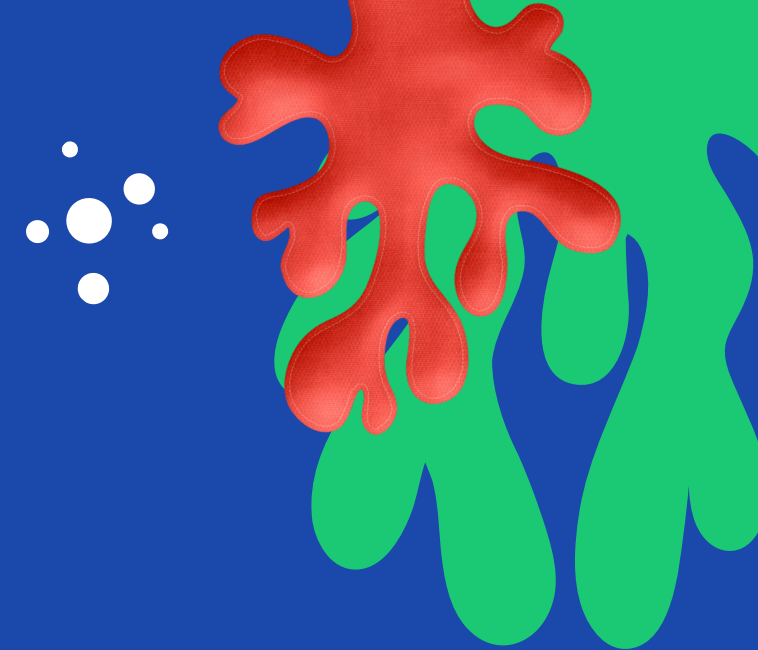
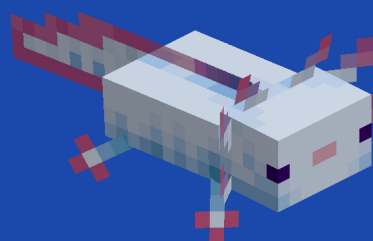
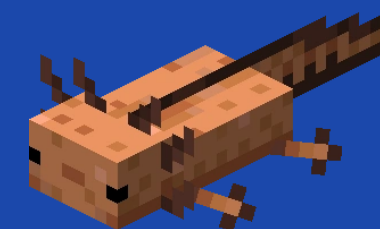
El juego estará visto desde el punto de vista del axolote. Hara sentir y ver su perspectiva sobre los retos que enfrenta su especie

El personaje principal sera un Axolote llamado Juancho, el humano del que el axolote se hace amigo sera un niño llamado Chuy. Habra un villano rey de las tilapias llamado Romario.



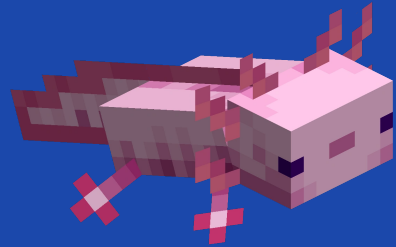
# PARA JUGAR ¿QUÉ SE NECESITA?

Lo necesario para este juego es un computador  
un teclado y conocimientos minimos de algun  
juego en 2D

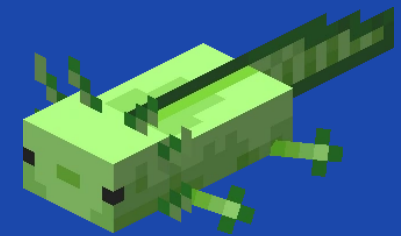


# **PARA JUGAR**

## **¿COMO SE JUEGA?**

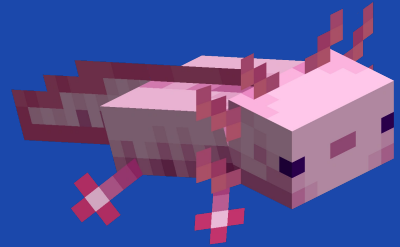


Se jugara moviendo el personaje a traves de los niveles utilizando el teclado del computador para mover al personaje y completar los mensajes. Tambien habra algunos frames informativos despues de los niveles.



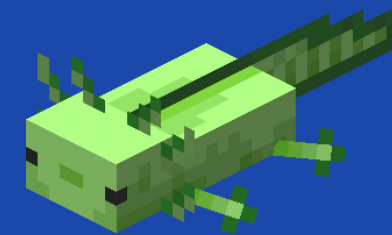


# LA META SERIA SE LOGRA ACTIVIDADES ESPECIFICAS



Recoleccion  
de residuos

Expulsar a la  
especie invasora  
(tilapia)



Salvar a la  
comunidad de  
ajolotes

