

АНКЕТА №1

«Извлечение требований к мобильному приложению TVOY»

Название проекта: TVOY (True Version Of Yourself) - Мобильное приложение для повышения продуктивности

Номер анкеты: A-001

Составитель: Михайлов А.В.

Дата формирования: 16 октября 2025 г.

Заказчик: Команда «Agile Minds»

Исполнитель: Команда «AbsoluteVision»

Вопросы формировались на основании предоставленного общего описания проекта, функциональных требований, технической реализации и целевой аудитории.

Ответы на все вопросы анкеты рекомендуется давать сразу после каждого вопроса, выделяя ответ цветом для облегчения процесса анализа ответов.

Вопросы:

РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТЕ

1. Подтвердите название проекта и его основную цель. Соответствует ли описание “мобильное приложение для повышения эффективности человека в течение дня” вашему видению?

Мы подтверждаем название нашего проекта и его основную цель. Описание полностью соответствует нашему видению.

2. Какие конкретные проблемы пользователей должно решать приложение помимо прокрастинации и недооценки времени на задачи?

Данное приложение так же должно решать проблему отсутствия мотивации.

3. Имеете ли вы опыт использования аналогичных приложений (Forest, Todoist, Notion, etc.)? Какие функции вам нравились/не нравились?

Да, опыт использования аналогичных приложений имеется.

Forest - понравилась блокировка отвлекающих приложений и система наград (пользователь за выполненные задачи получает внутреннюю валюту – «семена»). Недостатком считаем ограниченность функционала планирования.

Todoist - удобная система категоризации задач. Минус - перегруженный интерфейс.

Notion - гибкость и кастомизация, но, чтобы его эффективно использовать, пользователю нужно потратить много времени на ознакомление с приложением и его функционалом (высокая кривая обучения).

4. Какую максимальную сумму готовы инвестировать в разработку MVP версии приложения?

500.000 рублей.

5. Какие сроки разработки и запуска приложения являются критически важными для вас?

Разработка должна быть разбита на этапы:

3 месяца - проектирование и разработка MVP (базовый функционал: список дел, таймер, мотивационные карточки).

6 месяцев - расширение функционала, интеграция аналитики и монетизации.

9 месяцев - подготовка к тестированию и закрытый запуск (бета-версия).

12 месяцев - официальный релиз в App Store и Google Play.

То есть конечный продукт должен быть реализован в течение 12 месяцев с момента подписания договора.

РАЗДЕЛ 2. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Базовый функционал

6. Мотивационные карточки: какие источники цитат предпочтительны (известные личности, книги, фильмы, собственная база)? Должна ли быть возможность добавления пользовательских цитат?

Предпочтительные источники: книги, фильмы и цитаты известных личностей.

Пользователь должен иметь возможность добавлять собственные цитаты.

7. Список дел: достаточно ли указанных категорий (спорт, учеба, работа, отдых, другое) или нужны дополнительные категории? Нужна ли возможность создания пользовательских категорий?

Предложенных базовых категорий (спорт, учеба, работа, отдых) достаточно. Также необходима возможность добавления пользовательских категорий.

8. Таймер задач: какая максимальная продолжительность задачи предполагается? Нужны ли предустановленные интервалы времени (помидорная техника 25/5 мин)?

Продолжительность задачи задается пользователем, без ограничений. Предустановленные интервалы времени нужны (25/5, 50/10, 90/15 и т.д.)

9. Анализ эффективности: что конкретно должно измеряться в процентах эффективности? По каким критериям определяется успешность выполнения задач?

- Доля выполненных задач к общему числу добавленных задач за день / неделю / месяц
- Среднее время выполнения задач

10. Долгосрочная аналитика: достаточно ли графика по месяцам или нужна детализация по неделям/дням? Какие дополнительные метрики хотели бы видеть?

Нужна детализация по дням, неделям и месяцам. Дополнительные метрики: количество отвлечений и среднее время фокусировки.

Pro-версия

11. Ежедневная аналитика: нужны ли дополнительные типы диаграмм помимо круговой? Требуется ли экспорт аналитических данных?

Да нужны: круговая и столбчатая. Экспорт данных – XLS, CSV.

12. Отслеживание отвлечений: какие типичные причины отвлечений должны быть предустановлены в системе?

Не требуется фиксировать конкретные причины. Достаточно отметки факта отвлечения.

13. Умная система мотивации: на основе каких параметров продуктивности должен работать алгоритм подбора цитат?

На основе уровня продуктивности за предыдущий день/неделю и количества завершённых задач.

14. Темы оформления: достаточно ли трех вариантов (темная, светлая, цветная) или нужны дополнительные темы?

Данные три варианта подойдут как базовые темы, но необходимо реализовать больше тем, которые будут доступны для покупки за внутреннюю валюту (например, ретро, неон и т.д)

РАЗДЕЛ 3. ТЕХНИЧЕСКОЕ ИСПОЛНЕНИЕ

15. Подтверждаете ли выбор технологий (Flutter/Dart для фронтенда, Python FastAPI для бэкенда)? Есть ли предпочтения по альтернативным технологиям?

Подтверждаем. По альтернативным технологиям нет предпочтений.

16. Микросервисная архитектура: необходима ли она на этапе MVP или можно начать с монолитной архитектуры?

Необходима на этапе MVP.

17. Какие требования к производительности приложения? Какое максимальное время отклика системы допустимо?

Время отклика – не более 200 мс.

18. Нужна ли синхронизация данных между устройствами пользователя? Требуется ли веб-версия приложения?

Синхронизация обязательна. Веб-версия не требуется.

РАЗДЕЛ 4. МОНЕТИЗАЦИЯ И БИЗНЕС-МОДЕЛЬ

19. Freemium модель: какие функции из базового функционала могут быть ограничены в бесплатной версии?

Базовый функционал сохраняется полностью. Про-подписка лишь расширяет его.

20. Про-подписка: какая стоимость ежемесячной подписки рассматривается как оптимальная для целевой аудитории?

499 рублей.

21. Виртуальная валюта: сколько “звездочек” должен получать пользователь за выполнение различных типов задач?

От 100 до 500 звездочек, в зависимости от сложности/категории задачи.

22. Разовые покупки: какие дополнительные тематические наборы карточек планируются (мотивация для спорта, учебы, работы)?

Планируются тематические наборы карточек: «Учёба», «Спорт», «Работа», «Вдохновение», «Фокус».

РАЗДЕЛ 5. ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ОПЫТ

23. Целевая аудитория: подтверждаете ли возрастные рамки 15-25 и 20-40 лет? Нужна ли адаптация интерфейса под разные возрастные группы?

Подтверждаем. Адаптация под разные возрастные группы не потребуется.

24. Уведомления: какие типы push-уведомлений необходимы (напоминания о задачах, мотивационные сообщения, статистика)?

Напоминания о задачах, ежедневные мотивационные цитаты, уведомления о новых поставленных рекордах.

25. Локализация: на какие языки кроме русского планируется перевод приложения?

На английский язык.

РАЗДЕЛ 6. ИНТЕГРАЦИИ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

26. Интеграция с календарями: нужна ли синхронизация с Google Calendar, Apple Calendar, Outlook?

Не требуется.

27. Социальные функции: требуется ли возможность делиться достижениями в социальных сетях или создания команд пользователей?

Да, требуется. Командные функции не планируются.

28. Экспорт данных: в каких форматах пользователи должны иметь возможность экспортировать свою статистику (PDF, Excel, CSV)?

Excel и CSV.

РАЗДЕЛ 7. БЕЗОПАСНОСТЬ И КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ

29. Какие персональные данные пользователей планируется собирать и обрабатывать? Как обеспечить соответствие требованиям GDPR?

Планируется сбор: email, имя пользователя (никнейм), данные о задачах, статистика использования.

Для соответствия GDPR:

- минимизация собираемых данных;
- хранение данных в зашифрованном виде;
- право пользователя на удаление и выгрузку данных;

30. Требуется ли двухфакторная аутентификация для защиты аккаунтов пользователей?

Да, как опция. Через сторонние приложения (Google Authenticator, Authy).

Подпись заказчика: Команда «Agile Minds»,



Дата: 19.10.2025

Подпись исполнителя: Команда «AbsoluteVision»,



Дата: 19.10.2025

Данная анкета является юридически значимым документом и используется для определения технических требований и функциональных характеристик разрабатываемого программного продукта. Все ответы заказчика будут учтены при составлении технического задания и договора на разработку.