## PR1 1 Febbraio 2018 Candidato (Cognome/Nome): Matricola: Istruzioni: LEGGERE ATTENTAMENTE E COMPILARE PRIMA DI INIZIARE LA PROVA Scrivere in stampatello Cognome, Nome e Matricola su ogni foglio. Usare per la prova ESCLUSIVAMENTE i

A partire dal codice di seguito riportato scrivere le seguenti funzioni:

fogli forniti

- 1. anagrafe \*leggi\_file(FILE \*input, int \*dim\_vect): crea un vettore di tipo anagrafe a partire dal file input (il cui nome viene passato sulla linea di comando con l'eseguibile). Il file input contiene una sequenza (non prefissata) di stringhe (cognomi e nomi di studenti) e per ogni coppia la relativa media degli esami sostenuti (Esempio: Verdi Paola 27.5 Rossi Mario 22.3 Bianchi Luisa 30.0 Rocchi Antonio 26.6....): ognuna delle triple (cognome, nome, media) sarà copiata nella posizione i-esima del vettore creato dinamicamente il cui puntatore sarà restituito al main. In dim vect viene merorizzata la dimensione del vettore. (Punti: 10)
- 2. void calcola(anagrafe \*vect, float \* tot\_media, int dim\_vect): calcola la media degli studenti presenti nel vettore e la memorizza in tot media, mentre dim vect rappresenta la dimensione di vect. (Punti: 8)
- 3. void scrivi\_file(FILE \*output, anagrafe \*vect, anagrafe \*\*max, int dim\_vect): stampa nel file output (il cui nome viene passato sulla linea di comando con l'eseguibile) il record dello studente con la media più alta e ne memorizza l'indirizzo (del record) in max, mentre dim\_vet rappresenta la dimensione di vect. (Punti: 12)

```
typedef struct anagrafe{
    char cognome[20];
    char nome [20]
    float media;
    }anagrafe;
anagrafe * leggi_file(FILE*, int *);
void calcola(anagrafe *,float *, int);
void scrivi_file(FILE *, anagrafe *, anagrafe **, int);
```

```
int main(int argc, char *argv[])
{
anagrafe *vect, *max;
float tot_media;
int dim_vect
FILE *input, *output;
input=fopen(argv[1],"r");
output=fopen(argv[2], "w");
vect=leggi_file(input, &dim_vect);
calcola(vect, &tot_media, dim_vect);
scrivi_file(output, vect, &max, dim_vect);
return 0;
```