

1. **char \*cerca\_pal (char \*data[], FILE \*)**: determina se la stringa (**unica**) presente nel File **input** è contenuta nell'array di puntatori a carattere e ne restituisce l'indirizzo solo se è palindroma (eventualmente **NULL** se la stringa non esiste o non è palindroma). **Utilizzare la notazione puntatore** (Punti 18)
2. **int pal (char \*)**: ricevuto l'indirizzo della stringa, verifica se è palindroma: restituisce 1 (la stringa esiste) o 0 (la stringa non esiste). **Utilizzare la notazione puntatore e vettore** (Punti 7)
3. **void scrivi\_file(FILE \*, char \*)**: la funzione scrive nel file, il cui nome è immesso sulla linea di comando (vedi void main(int argc, char \*argv[])), la stringa palindroma ed il suo indirizzo. (Punti 5)

Candidato (Cognome e Nome):.....

Matricola:..... Firma:.....