## PR1 Gennaio2020

Candidato (Cognome e Nome):	
Matricola: Istruzioni: LEGGERE ATTENTAMENTE E COMPILA	Firma:
Scrivere in stampatello Cognome, Nome e Matricola su ogni foglio. Usare per la prova esclusivamente i fogli forniti (eventualmente utilizzare il retro)	
	Riservato alla commissione
	voto/30

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAX 5

/*definizione prototipi*/

char * cerca_pal(char *[], FILE *);
int pal(char *);
int scrivi_file(FILE *, char *);

int main(int argc, char *argv[])
{
    FILE *output, *input;
    input=fopen(argv[1],"r");
    output=fopen(argv[2],"w");
    char *data[MAX]={"nvcfvfdv", "vfvfhvvs","xxppxx","uutryvsdg","nvjfiep"}, *ptr_pal;
    ptr_pal=cerca_pal(data, input);
    if (ptr_pal)
    scrivi_file(output,ptr_pal);
}
```

A partire dal codice di cui sopra implementare le seguenti funzioni (i nomi dei file sono passati da linea di comando):

- 1. **char \*cerca\_pal (char \*data[]), FILE \*)**: determina se la stringa **(unica)** presente nel File **input** è contenuta nell'array di puntatori a carattere e ne restituisce l'indirizzo solo se è palindroma (eventualmente **NULL** se la stringa non esiste o non è palindroma). **Utilizzare la notazione puntatore** (Punti 18)
- 2. **int pal (char \*)**: ricevuto l'indirizzo della stringa, verifica se è palindroma: restituisce 1 (la stringa esiste) o 0 (la stringa non esiste). **Utilizzare la notazione puntatore e vettore** (Punti 7)
- 3. **void scrivi\_file(FILE \*, char \*)**: la funzione scrive nel file, il cui nome è immesso sulla linea di comando (vedi void main(int argc, char \*argv[])), la stringa palindroma ed il suo indirizzo. (Punti 5)

Candidato (Cognome e Nome):	
Matricola:	Firma:

PR1 Gennaio2020