

1) Comunicare prof che sam 3

---

\* SPARI

\* Movimento  $\Rightarrow$  movimento in tutto

\* nemici  $\Rightarrow$  interazione semplice

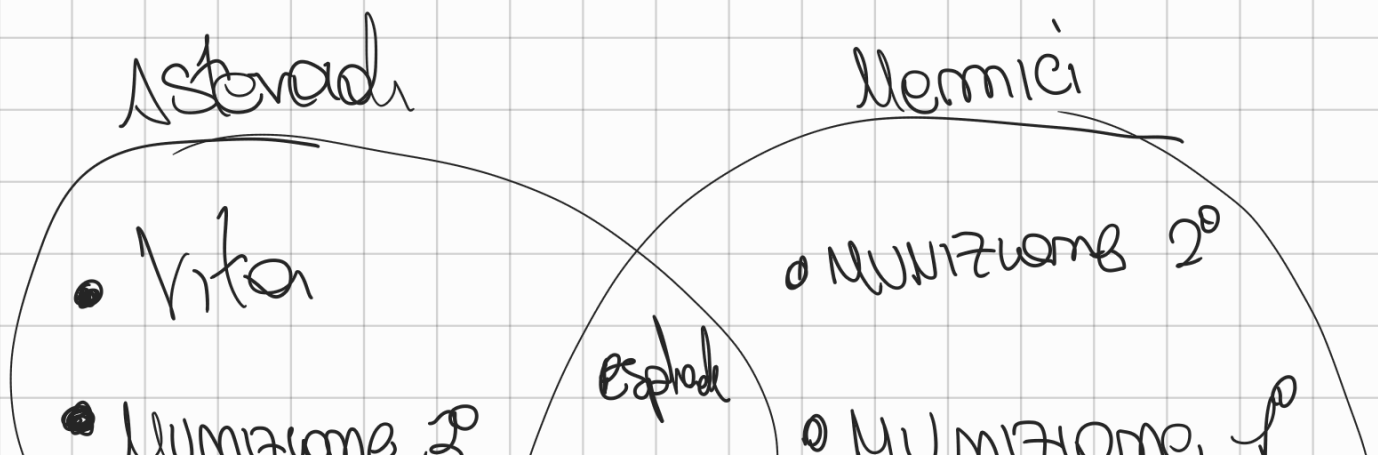
\* Gioco  $\Rightarrow$  infinito

Bonus  $\Rightarrow$

- Vita
- 3 • munizioni speciali
- Bombe rare

Asteroid  $\Rightarrow$  one shot  
effetto pacman

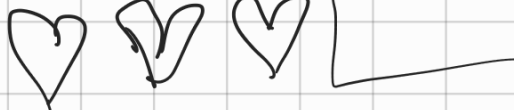
Nemici  $\Rightarrow$  specie d'intelligenza artificiale



◊ Bomba

- Bomba istantanea
- Livelli → + sfondi b°
- Classifica
- Miniboss ✓ 5-10 livelli

HUD ⇒

- Nosta vita 
- munizione cambio colore tipo
- punteggio
- tempo

Combinazione di tasto Easter egg ✓

---

1) Pattern Strutturale

2) Potterm

3) divisione comp<sup>11</sup>

