

AirLine Traffic Simulator

Relazione di progetto
Programmazione ad Oggetti

Foschi Andrea
Rodilosso Daniel
Severi Andrea
Todorov Atanasov Atanas

Giugno 2021

Indice

1	Analisi	2
1.1	Requisiti	2
1.2	Analisi e modello del dominio	2
2	Design	3
2.1	Architettura	3
2.2	Design dettagliato	3
3	Sviluppo	4
3.1	Testing automatizzato	4
3.2	Metodologia di lavoro	4
3.3	Note di sviluppo	4
4	Commenti finali	5
4.1	Autovalutazione e lavori futuri	5
4.2	Difficoltà incontrate e commenti per i docenti	5
5	Guida utente	6

Capitolo 1

Analisi

1.1 Requisiti

1.2 Analisi e modello del dominio

Capitolo 2

Design

2.1 Architettura

2.2 Design dettagliato

Capitolo 3

Sviluppo

3.1 Testing automatizzato

3.2 Metodologia di lavoro

3.3 Note di sviluppo

Capitolo 4

Commenti finali

4.1 Autovalutazione e lavori futuri

4.2 Difficoltà incontrate e commenti per i docenti

Capitolo 5

Guida utente