设计说明

Danying Xu

2020年9月

目录

<u>1 概要设计 </u>	1
1.1 总体设计	
2 详细设计	4
4.1 主界面 MyMainWIndow 详细设计	4
4.1.1 数据成员	
4.1.2 函数成员	
4.2 视图类 READCHANGE 详细设计	
4.2.1 数据成员	
4.2.2 函数成员	
4.3 视图类 READPROGRAMME 详细设计	
4.3.1 数据成员	
4.3.2 函数成员	
4.4 视图类 SEECHANGEQUESTION 详细设计	
4.4.1 数据成员	
4.4.2 函数成员	
4.5 视图类 SEEPROGRAMMEQUESTION 详细设计	
4.5.1 数据成员	
4.5.2 函数成员	
4.6 视图类 REWRITECHANGE 详细设计	6
4.6.1 数据成员	6
4.6.2 函数成员	6
4.7 视图类 REWRITEPROGRAMME 详细设计	6
4.7.1 数据成员	6
4.7.2 函数成员	7
4.8 对话框类 DIALOG 详细设计	7
4.8.1 该对话框的外观如下:	7
4.8.2 标题、ID 和功能	7
4.8.3 数据成员	7
4.8.4 成员函数	8
4.9 对话框类 MyDialogProgramme 的详细设计	
4.9.1 该对话框的外观如下:	8
4.9.2 标题、ID 和功能	8
4.9.3 数据成员	8
4.9.4 成员函数	8

1 概要设计

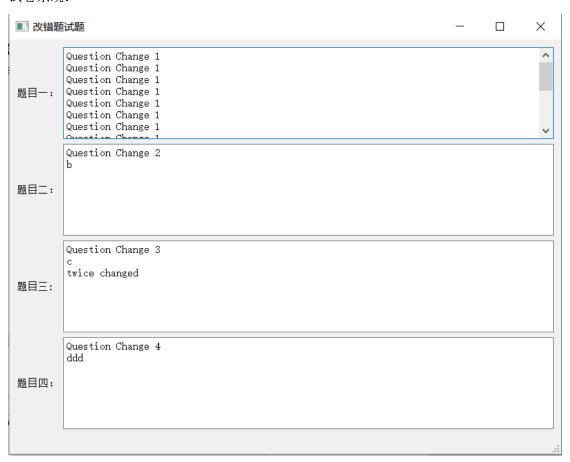
1.1 总体设计: 系统总体结构

主界面:考试判卷 判新卷;计算总分;本卷判毕; 系统 (主系统) 查看编程题文件;查看程序题文件				
子系统: 试卷 查看试题: 改错题; 更改试题: 改错题;				

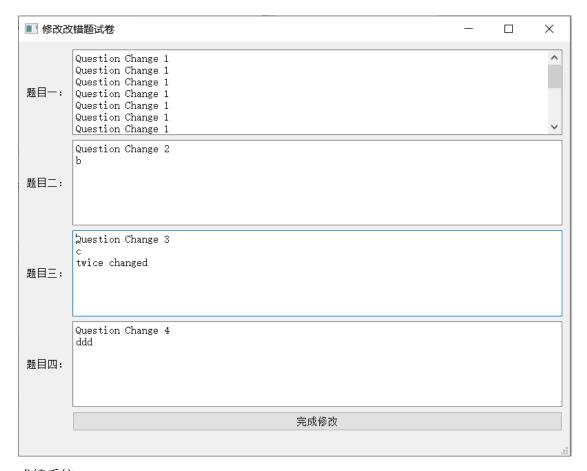
■ 考试判卷系统		_		×
试题 成绩				
学号:	总分:			
输入各项得分:				
改错题:				
程序题:				
打开改错题文件	打开程序	字题文 件		
文件名:				
	判新卷	计算总分	本卷判	뱍
				.::

1.2 各子系统结构

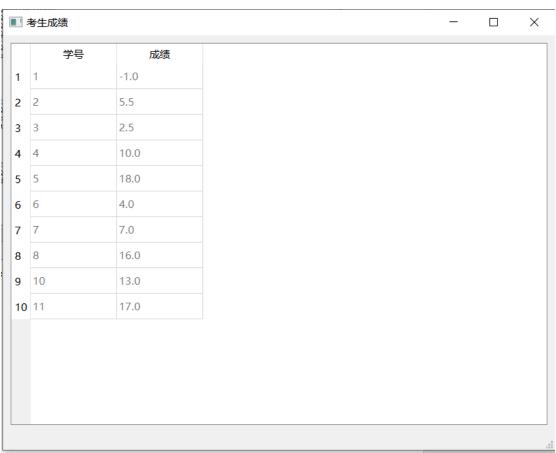
试卷系统:







成绩系统:



2 详细设计

2.1 主界面 MyMainWindow 详细设计

该类公有派生自 QMainWNdow,该类的数据成员和函数成员如下:

2.1.1 数据成员

private:

ReadChange *m_readchange; 打开改错题文件窗口界面 ReadProgramme *m_readprogramme; 打开编程题文件窗口界面 SeeChangeQuestion *m_seechangeQ; 打开查看改错试题界面 SeeProgrammeQuestion *m_seeprogrammeQ;打开查看变成试题窗口界面 Dialog *m_dialog; 打开更改改错试题的登录界面 MyDialogProgramme *m_dialogprogramme; 打开更改编程试题的登录界面

2.1.2 MyDialogProgramme *m_dialogprogramme; 成员函数

Public:

```
explicit MyMainWindow(QWidget *parent = 0);
~MyMainWindow();
void ShowTotalScore();
int getTotalScore();
int getNumber();
private slots:
void on_pushButton_NewPaper_clicked();//判新卷
void on_pushButton_TotalScore_clicked();//计算总分
void createExec();
void absent();
```

2.2 视图类 ReadChange 详细设计

该类公有派生自 QMainWindow 类, 其数据成员和函数成员如下:

2.2.1 数据成员

QString m_number,m_answer1,m_answer2,m_answer3,m_answer4;

2.2.2 成员函数

```
public:
explicit ReadChange(QString,QString,QString,QString,QString,QWidget
*parent = 0);
~ReadChange();
private slots:
void on_comboBox_QuestinoNumber_currentIndexChanged(int index);
void on_pushButton_next_clicked();
void on_pushButton_last_clicked();
2.3 视图类 ReadProgramme 详细设计
2.3.1 数据成员
   QString m number,m answer1,m answer2,m answer3,m answer4;
2.3.2 成员函数
public:
explicit ReadChange(QString,QString,QString,QString,QString,QWidget
*parent = 0);
~ReadChange();
private slots:
void on_comboBox_QuestinoNumber_currentIndexChanged(int index);
void on_pushButton_next_clicked();
void on_pushButton_last_clicked();
```

2.4 视图类 SeeChangeQuestion 详细设计

2.4.1 数据成员

无

2.4.2 成员函数

```
public:
explicit SeeChangeQuestion(QWidget *parent = 0);
~SeeChangeQuestion();
```

2.5 视图类 SeeProgrammeQuestion 详细设计

2.5.1 数据成员

无

2.5.2 成员函数

```
public:
explicit SeeChangeQuestion(QWidget *parent = 0);
~SeeChangeQuestion();
```

2.6 视图类 RewriteChange 的详细设计

2.6.1 数据成员

无

2.6.2 成员函数

```
public:
```

```
void on_pushButton_finish_clicked();
```

2.7 视图类 RewriteProgramme 的详细设计

2.7.1 数据成员

无

2.7.2 成员函数

```
public:
```

```
explicit RewriteChange(QWidget *parent = 0);
~ RewriteChange();
private slots:
```

void on_pushButton_finish_clicked();

2.8 对话框类 Dialog 详细设计

2.8.1 该对话框的外观如下:



2.8.2 标题、ID 和功能

对话框标题为"登录", ID 为: Dialog, 功能为: 用于在更改改错题试题前进行身份认证。

2.8.3 数据成员

RewriteChange *m_rewritechange;

2.8.4 成员函数

```
public:
```

```
explicit Dialog(QWidget *parent = 0);
~Dialog();
```

private slots:

void log();

2.9 对话框类 MyDialogProgramme 的详细设计

- 2.9.1 该对话框的外观如下:
- 2.9.2 该对话框的外观如下:



2.9.3 标题、ID 和功能

对话框标题为"登录", ID 为: Dialog, 功能为: 用于在更改改错题试题前进行身份认证。

2.9.4 数据成员

RewriteProgramme *m rewriteprogramme;

2.9.5 成员函数

```
public:
explicit Dialog(QWidget *parent = 0);
~Dialog();
```

private slots:

void log();