ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

Типи даних. Арифметичні вирази. Програмування лінійних алгоритмів

Мета: ознайомитися з поняттям і структурою мови програмування Сі, з величинами простих типів, їх властивостями та операціями над ними.

Хід роботи:

Завдання 1. Перевести числа із звичайного виду у формат з плаваючою комою:

- a)0.0000007 = 7E-7 6) 180000000 = 18E+7 B) 0.0000187 = 187E-7
- г) $5*10^{-18} = 5E-18$ д) $0.1*10^{-10} = 1E-11$ e) $1.4*10^{+18} = 14E+18$

Привести числа до нормального виду

- 6) 1.87E-18 = 0.00000000000000000187 д) 11E+4 = 110000

- B) 17E+3 = 17000 e) 3E-14 = 0.00000000000000

Знайдіть помилку і поясніть:

- а) 15-Е6 Експонента повинна стояти після 15(15Е-6)
- 6) 0.1Е-8 Треба взяти на один десяток быльше (1е-9)
- в) cos3 3 повинно бути в душках
- г) Е-5 Е не може бути без числа
- д) 1.3Е+39.1 степень повинна бути цілою
- е) +Е-12 число іраціональне і також у експоненти повинне бути число
- ж) 7Е вираз не має степені
- з) Е+9 У експоненти повинно бути число
- к) 123Е0 Неправильний запис

					ДУ «Житомирська політехніка».22.122.02.000 — Л			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				•
Розроб.		Онищенко Д.В				Літ.	Арк.	Аркушів
Перевір.		Терещук О.С			Звіт з	07		
Керівник								
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр. КН-22-2		H-22-2[1]
200							· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

Завдання 2. Написати програму для обрахунку значення виразу при заданих вхідних даних. Отриманий результат порівняти з правильною відповіддю.

```
s = \frac{\sqrt[3]{3 + (x - y)}}{x^2 + z^3 + 4} - tg(z) При x=-1,5; y=1,75×10<sup>-3</sup> ; z=-0,805×10<sup>2</sup> відповідь s=-2,437012134
```

Лістинг програми:

```
#include <Windows.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>

int main() {
    SetConsoleOutputCP(1251);
    SetConsoleCP(1251);

    double x=-1.5, y=1.75*pow(10,-3),z = -0.805 * pow(10,2), a, b, c, S;

    a = 10 * pow(3, 1 / 3 + (x - y));
    b = pow(x, 2) + pow(z, 3) + 4;
    c = tan(z);
    S = a / b - c;

    printf ("Результат = %lf",S);
    return 0;
}
```

Результат виконання програми:

Рис. 1. Результат виконання програми

Завдання 3. Напишіть програму згідно Вашого індивідуального завдання. Всі вхідні данні ϵ дійсними.

2, 7, 12	Дано змінні A, B, C. Змінити місцями зміст змінних A і B, B і C, C і A. Вивести на екран проміжкові значення та результат.
	!!! Додаткові змінні не використовувати.
	Дано значення кута в градусах (0< α <360). Визначити значення кута у радіанах, якщо 180 градусів = π радіанів.

		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Лістинг програми:
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<Windows.h>
int main() {
      SetConsoleCP(1251);
      SetConsoleOutputCP(1251);
     float a, b, c, r, d, pi = 3.14;
printf("Введіть a = "); scanf_s("%f", &a);
      printf("Введіть b = "); scanf_s("%f", &b);
      printf("Введіть c = "); scanf_s("%f", &c);
      printf("\n");
      printf("Введіть градус кута d = "); scanf_s("%f", &d);
     a = a + b;
     b = a - b;
     a = a - b;
     b = b + c;
     c = b - c;
     b = b - c;
     c = c + a;
     a = c - a;
     c = c - a;
     r = d * (pi / 180);
      printf("-----");
      printf("\n");
      printf("c =%2.f, b =%2.f, a =%2.f", a, b, c);
      printf("\n");
      printf("----
                   -----");
      printf("\n");
      printf("Результат = %f", r);
}
```

Рис. 2. Результат виконання програми

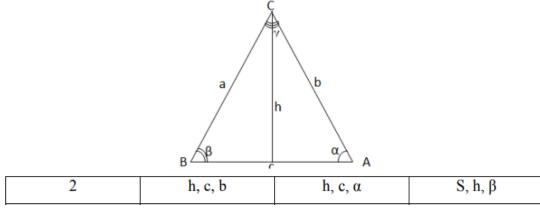
		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Самостійна робота №1

Завдання на самостійну роботу:

Напишіть програму згідно Вашого індивідуального завдання.

Дано довільний трикутник ABC, для якого визначений наступний набір параметрів: a, b, c - сторони трикутника; α , β , γ - кути (у градусах); h - висота, опущена на сторону c; S - площа; P - периметр трикутника. По трьом заданим параметрам обчислити всі інші.



1 Обчислення

Лістинг програми:

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<Windows.h>
int main() {
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       printf("----- \n");
       float h, c, b, a, alp, bet, gam, A, B, C, S, P, pi = 3.14;
       printf("Введіть h = "); scanf_s("%f", &h);
printf("Введіть c = "); scanf_s("%f", &c);
printf("Введіть b = "); scanf_s("%f", &b);
       A = sin(h / b);
       a = sqrt(pow(b, 2) + pow(c, 2)-2*b*c*cos(A));
       B = sin(h / a);
       alp = A * 180 / pi;
bet = B * 180 / pi;
       gam = (180 - (bet + alp))-1;
       S = 0.5 * (c * h);
       P = a + b + c;
       printf("----- \n");
       printf("a = %2.f \n", a);
       printf("alp = %2.f \n", alp);
       printf("bet = %2.f \n", bet);
printf("gam = %2.f \n", gam);
       printf("A = %2.f \n", A);
       printf("B = %2.f \n", B);
printf("S = %2.f \n", S);
       printf("P = %2.f \n", P);
       return 0;
}
```

		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio
                -1 Обчислення-----
Введіть h = 8
Введіть с = 9
Введіть b = 9
 ------Результати------
alpha = 45
beta = 53
gamma = 82
Ā = 1
B = 1
 = 25
D:\Users\Виталик\Documents\Visual Studio 2022\Lab_02\x64\Debug\Task4.exe (процесс 18108) завершил раб
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры"
томатически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно…
```

Рис. 3. Результат виконання програми

2 Обчислення

```
Лістинг програми:
```

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<Windows.h>
int main() {
       SetConsoleCP(1251);
       SetConsoleOutputCP(1251);
       printf("-----\n");
      float h, c, c_2, alp, b, a, bet, gam, gam_2, S, P; printf("Введіть h = "); scanf_s("%f", &h); printf("Введіть c = "); scanf_s("%f", &c);
       printf("Введіть alp = "); scanf_s("%f", &alp);
       gam_2 = 180 - (alp + 90);
       gam = gam_2 * 2;
       bet = 180 - (gam_2 + 90);
       c_2 = c / 2;
       a = sqrt(pow(c_2,2)+pow(h,2));
       b = sqrt(pow(c_2, 2) + pow(h, 2));
       P = a + b + c;
       S = 0.5 * (c * h);
       printf("-----\n");
       printf("gam = %2.f \n", gam);
       printf("bet = %2.f \n", bet);
       printf("a = % 2.f \n", a);
      printf("b = % 2.f \n", b);
printf("P = % 2.f \n", P);
printf("S = % 2.f \n", S);
      return 0;
}
```

		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Рис. 4. Результат виконання програми

3 Обчислення

Лістинг програми:

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include<Windows.h>
int main() {
      SetConsoleCP(1251);
      SetConsoleOutputCP(1251);
      printf("----- \n");
      float S, h, bet, c, c_2, b, a, alp, gam, gam_2, P;
      printf("Введіть S = "); scanf_s("%f", &S);
printf("Введіть h = "); scanf_s("%f", &h);
      printf("Введіть bet = "); scanf_s("%f", &bet);
      a = (0.5 * S)/h; //4
      c = sqrt(pow(a, 2) + pow(h, 2));
      c_2 = c / 2;
      b = sqrt(pow(c_2, 2) + pow(h, 2));
      gam_2 = 180 - (bet + 90);
      gam = gam_2 * 2;
      alp = 180 - (gam_2 + 90);
      P = a + b + c;
      printf("----- \n");
      printf("a = %2.f \n", a);
      printf("c =% 2.f \n", c);
      printf("b = %2.f \n", b);
      printf("gam = %2.f \n", gam);
printf("alp = %2.f \n", alp);
      printf("P = %2.f \n", P);
      return 0;
}
```

		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Рис. 5. Результат виконання програми

Контрольні запитання:

1.

- int (цілий);
- ➤ char (символьний);
- ▶ bool (логічний);
- **▶ float** (дійсний);
- **double** (дійсний з подвійною точністю)
- **void** (порожній, не має значення)
- > short
- 2. Ніяких правил, все автоматично
- 3. Здійснюється за допомгою функцій printf та scanf

		Онищенко Д.В		
		Терещук О.С		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата