Вес поддерева – количество его концевых вершин. Баланс вершины – разница между весами правого и левого поддерева. Распечатать поддеревья с максимальным по модулю весом.

```
#include <cstdlib>
#include <limits.h>
#include "tree.h"
using namespace std;
void leaves count(TreeNode *p, int *counter)
    if (p)
    {
        if (p->left == NULL && p->right == NULL) (*counter)++;
        else
        {
            leaves count(p->left, counter);
            leaves count(p->right, counter);
        }
    }
}
void T balance(TreeNode *p, int *max mod)
    if (p)
    {
        T balance(p->left, max mod);
        T_balance(p->right, max_mod);
        int counter left = 0;
        int counter right = 0;
        leaves count(p->left, &counter left);
        leaves count(p->right, &counter right);
        p->balance = counter right - counter left;
        if (abs(p->balance) > *max mod) *max mode = abs(p->balance);
    }
void T lookup(TreeNode *p, int max_mod)
    if (p)
        T lookup(p->left, max mod);
        T lookup(p->right, max mod);
        if (abs(p->balance) == max mod)
            T Print(stdout, tr.root);
            T Print(fout, tr.root);
   }
}
```

#### Main.h:

```
#include "tree.h"
int main(void)
   FILE *fin, *fout;
     int max mod;
    if (!(fout = fopen("tree.res", "w")))
        { printf("\n Cannot open file tree.res\n"); return -1; }
    if (!(fin = fopen("tree.dat", "r")))
        { printf("\n Cannot open file tree.dat\n"); return -1; }
   Tree tr(fin);
    fclose(fin);
   printf("\nThe tree is :\n");
    T Print(stdout, tr.root);
   T Print(fout, tr.root);
     max mod = 0;
     T balance(tr.root, &max mod);
   printf("\nThe tree with balances is :\n");
    T Print(stdout, tr.root);
   T Print(fout, tr.root);
     T lookup(tr.root, max mod);
   fclose(fout);
   return 0;
}
```

Назовём весом поддерева наибольшую длину его ветвей (считая от его корня до концевых вершин, не имеющих обоих потомков), а балансом поддерева -- разность между весами его правого и левого поддеревьев. Требуется проставить в данном дереве правильные балансы в каждой его вершине, распечатать полученное дерево, а также определить, каких вершин больше в дереве -- с положительным балансом, с нулевым или с отрицательным?

<u>2.</u>

```
#include <cstdlib>
#include <limits.h>
#include "tree.h"

using namespace std;

void maxlen(TreeNode *p, int level, int *longest)
{
    if (p)
    {
        if (p->left == NULL && p->right == NULL)
        }
}
```

```
if (*longest < level) *longest = level;</pre>
            else
            {
                  maxlen(p->left, level + 1, longest);
                  maxlen(p->right, level + 1, longest);
            }
      }
}
void T balance(TreeNode *p, int *counter)
      if (p)
      {
            T balance(p->left, counter);
            T balance(p->right, counter);
            int longest left = 0;
            int longest right = 0;
            maxlen(p->left, 1, &longest left);
            maxlen(p->right, 1, &longest right);
            p->balance = longest right - longest left;
            if (p->balance > 0) counter[0]++;
            else if (p->balance == 0) counter[1]++;
            else counter[2]++;
      }
Main.h:
#include "tree.h"
#include <limits.h>
int main(void)
{
      FILE *fin, *fout;
      if (!(fout = fopen("tree.res", "w")))
            { printf("\n Cannot open file tree.res\n"); return -1; }
      if (!(fin = fopen("tree.dat", "r")))
            { printf("\n Cannot open file tree.dat\n"); return -1; }
      Tree tr(fin);
      fclose(fin);
      printf("\nThe tree is :\n");
      T Print(stdout, tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
      int counter[3] = \{0,0,0\};
      T balance(tr.root, counter);
      printf("\nThe tree with balances is :\n");
      T Print(stdout,tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
```

```
printf("balance counters (+ 0 -): %i %i %i\n", counter[0], counter[1],
counter[2]);

if (counter[0] > counter[1] && counter[0] > counter[2])
{
      printf("positive balances prevail: %i\n", counter[0]);
}
else if (counter[1] > counter[0] && counter[1] > counter[2])
{
      printf("zero balances prevail: %i\n", counter[1]);
}
else if (counter[2] > counter[0] && counter[2] > counter[1])
{
      printf("negative balances prevail: %i\n", counter[2]);
}
fclose(fout);
return 0;
}
```

<u>3.</u>

Назовём балансом поддерева число, равное разности между длинами самой длинной и самой короткой его ветвей (длина ветви -- количество вершин в цепочке от корня до вершины, не имеющей соответствующего потомка). Требуется проставить во всех вершинах балансы соответствующих поддеревьев и распечатать полученное дерево. После этого требуется определить какие значения балансов встречаются в дереве более одного раза и распечатать только различные эти значения в порядке возрастания (т.е., например, если балансы в дереве есть 1,5,1,3,2,2, то печатается 1,2).

```
#include <cstdlib>
#include <limits.h>
#include "tree.h"

using namespace std;

void maxlen(TreeNode *p, int level, int *longest)
{
    if (p)
    {
```

```
if (p->left == NULL && p->right == NULL)
                  if (*longest < level) *longest = level;</pre>
            }
            else
            {
                  maxlen(p->left, level + 1, longest);
                  maxlen(p->right, level + 1, longest);
      }
}
void minlen(TreeNode *p, int level, int *shortest)
      if (p)
      {
            if (p->left == NULL || p->right == NULL)
                  if (*shortest > level) *shortest = level;
            }
            else
            {
                  minlen(p->left, level + 1, shortest);
                  minlen(p->right, level + 1, shortest);
      }
}
void T balance(TreeNode *p)
      if (p)
      {
            T balance(p->left);
            T balance(p->right);
            int longest = INT MIN;
            int shortest = INT MAX;
            maxlen(p, 0, &longest);
            minlen(p, 0, &shortest);
            p->balance = longest - shortest;
      }
}
void T lookup(TreeNode *p, int balance, int *count)
      if (p)
      {
            T lookup(p->left, balance, count);
            T lookup(p->right, balance, count);
            if (p->balance == balance) (*count)++;
      }
```

#### Main.h:

#include "tree.h"

```
#include <limits.h>
int main(void)
{
    FILE *fin, *fout;
    if (!(fout = fopen("tree.res", "w")))
        { printf("\n Cannot open file tree.res\n"); return -1; }
    if (!(fin = fopen("tree.dat", "r")))
        { printf("\n Cannot open file tree.dat\n"); return -1; }
    Tree tr(fin);
    fclose(fin);
    printf("\nThe tree is :\n");
    T Print(stdout, tr.root);
    T Print(fout, tr.root);
      T balance(tr.root);
    printf("\nThe tree with balances is :\n");
    T Print(stdout, tr.root);
    T Print(fout, tr.root);
    printf("\nBalances : ");
      for (int i = 0; i <= tr.root->balance; i++)
            int j = 0;
            T lookup(tr.root, i, &j);
            if (j > 1) printf(" %i", i);
    printf("\n");
    fclose(fout);
    return 0;
}
```

<u>8.</u>

Назовём весом поддерева количество его вершин (включая корень), а балансом поддерева -- разность между весами его правого и левого поддеревьев. Требуется проставить в данном дереве правильные балансы в каждой его вершине, распечатать полученное дерево, а также определить, каких вершин больше в дереве -- с положительным балансом, с нулевым или с отрицательным?

```
#include <cstdlib>
#include <limits.h>
#include "tree.h"

using namespace std;

void nodes(TreeNode *p, int *n)
{
    if (p)
    {
        nodes(p->left, n);
        nodes(p->right, n);
}
```

```
(*n)++;
     }
}
void T balance(TreeNode *p, int *counter)
      if (p)
      {
            T balance(p->left, counter);
            T balance(p->right, counter);
            int weight left = 0;
            int weight right = 0;
            nodes(p->left, &weight left);
            nodes(p->right, &weight right);
            p->balance = weight right - weight left;
            if (p->balance > 0) counter[0]++;
            else if (p->balance == 0) counter[1]++;
            else counter[2]++;
      }
Main.h:
#include "tree.h"
#include <limits.h>
int main(void)
     FILE *fin, *fout;
      if (!(fout = fopen("tree.res", "w")))
            { printf("\n Cannot open file tree.res\n"); return -1; }
      if (!(fin = fopen("tree.dat","r")))
            { printf("\n Cannot open file tree.dat\n"); return -1; }
      Tree tr(fin);
      fclose(fin);
      printf("\nThe tree is :\n");
      T Print(stdout,tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
      int counter[3] = \{0,0,0\};
      T balance(tr.root, counter);
      printf("\nThe tree with balances is :\n");
      T Print(stdout, tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
      printf("balance counters (+ 0 -): %i %i %i \n", counter[0], counter[1],
counter[2]);
      if (counter[0] > counter[1] && counter[0] > counter[2])
```

```
printf("positive balances prevail: %i\n", counter[0]);
}
else if (counter[1] > counter[0] && counter[1] > counter[2])
{
    printf("zero balances prevail: %i\n", counter[1]);
}
else if (counter[2] > counter[0] && counter[2] > counter[1])
{
    printf("negative balances prevail: %i\n", counter[2]);
}
fclose(fout);
return 0;
}
```

<u>13.</u>

Назовём весом поддерева максимальное значение value среди всех его вершин, включая корень (для пустого дерева вес равен 0), а балансом поддерева -- разность между весами его правого и левого поддеревьев. Требуется проставить в данном дереве правильные балансы в каждой его вершине, распечатать полученное дерево, а также определить, каких вершин больше в дереве -- с положительным балансом, с нулевым или с отрицательным?

```
#include <cstdlib>
#include <limits.h>
#include "tree.h"

using namespace std;

void maxval(TreeNode *p, int *n) {
    if (p)
    {
        maxval(p->left, n);
        maxval(p->right, n);
}
```

```
if (*n < p->value)
                  *n = p->value;
      }
}
void T balance(TreeNode *p, int *counter)
      if (p)
      {
            T balance(p->left, counter);
            T balance(p->right, counter);
            int weight_left = INT_MIN;
            int weight right = INT MIN;
            if (p->left) maxval(p->left, &weight left); else weight left = 0;
            if (p->right) maxval(p->right, &weight right); else weight right = 0;
            p->balance = weight right - weight left;
            if (p->balance > 0) counter[0]++;
            else if (p->balance == 0) counter[1]++;
            else counter[2]++;
      }
Main.h:
#include "tree.h"
#include <limits.h>
int main(void)
{
      FILE *fin, *fout;
      if (!(fout = fopen("tree.res", "w")))
            { printf("\n Cannot open file tree.res\n"); return -1; }
      if (!(fin = fopen("tree.dat","r")))
            { printf("\n Cannot open file tree.dat\n"); return -1; }
      Tree tr(fin);
      fclose(fin);
     printf("\nThe tree is :\n");
      T Print(stdout, tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
      int counter[3] = \{0,0,0\};
      T balance(tr.root, counter);
      printf("\nThe tree with balances is :\n");
      T Print(stdout, tr.root);
      T Print(fout, tr.root);
      printf("balance counters (+ 0 -): %i %i %i %i\n", counter[0], counter[1],
```

counter[2]);

```
if (counter[0] > counter[1] && counter[0] > counter[2])
{
      printf("positive balances prevail: %i\n", counter[0]);
}
else if (counter[1] > counter[0] && counter[1] > counter[2])
{
      printf("zero balances prevail: %i\n", counter[1]);
}
else if (counter[2] > counter[0] && counter[2] > counter[1])
{
      printf("negative balances prevail: %i\n", counter[2]);
}
fclose(fout);
return 0;
}
```