**Code First**

Данный способ удобнее всего для создания приложения.

Полный контроль над кодом (нет автоматически сгенерированного кода, который трудно изменить).

Общее ожидание состоит в том, что вы не беспокоитесь о БД. БД – это просто хранилище без всякой логики. EF будет заниматься созданием, и вы не хотите знать, как он выполняет эту работу.

Ручные изменения в базе данных будут, скорее всего, потеряны, потому что ваш код определяет базу данных.

**Database first**

Очень популярно, если у вас есть БД, разработанная DBAs, разработанная отдельно или если у вас есть существующая БД.

Вы позволите EF создавать сущности для вас, и после модификации отображения вы будете генерировать сущности POCO.

Если вам нужны дополнительные функции в сущностях POCO, вы должны либо изменить шаблон T4, либо использовать частичные классы.

Возможны ручные изменения в базе данных, поскольку база данных определяет модель вашего домена. Вы всегда можете обновить модель из базы данных.

**Model First**

Model-First позволяет создать сначала графическую модель с помощью дизайнера EDM среды Visual Studio, а уже затем на ее основе создать базу данных. Ручные изменения в базе данных будут, скорее всего, потеряны, потому что ваша модель определяет базу данных. Это позволит вам обновить схему базы данных (вместо повторного создания) или обновить проекты баз данных в VS.