

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра Вычислительной техники**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе № 10**  
**по дисциплине «Программирование»**  
**Тема: Кольцевые списки**

Студент гр. 3312

\_\_\_\_\_

Мохно Даниил.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Аббас Саддам

Санкт-Петербург

2024

## **Цель работы.**

Целью работы является изучение односвязных кольцевых списков в языке Си и получение практических навыков в программировании на этом языке.

## **Задание (вариант 5)**

Разработать подалгоритм добавления элемента в односвязный кольцевой список после заданного по номеру элемента и в «конец» списка, если такого элемента нет.

## **Постановка задачи и описание решения**

Для начала объявим связные списки. Структура Brand содержит в себе поля name – название брэнда и next – указатель на следующий элемент списка брэндов. Структура Smartphone содержит 10 полей. Символьное поле: model – модель смартфона, Указатель на элемент списка с брэндами brand – марка смартфона. Три целочисленных поля: ram – объём оперативной памяти, memory – объём постоянной памяти и index – индекс. Три поля с плавающей точкой: screen\_size – размер экрана, weight – вес, price – цена. Указатель на такую же структуру next – следующий элемент списка. Затем объявим структуру для головы двусвязного списка. Структура головы двусвязного списка Storage содержит целочисленное поле size хранящее кол-во элементов в списке и указатели на первый и последний элементы списка first\_pos и last\_pos. Для удобства выделим структуры в новые типы данных.

В главной функции объявляем переменную Market – указатель на Storage, она будет являться головой односвязного списка и указатель brands – указатель на первый элемент связного списка брэндов. Затем запрашиваем у пользователя имя файла, выделяем память в Market, и присваиваем значение размера списка 0 и значение наибольшего элемента 0. Далее вызываем функцию заполнения списка из файла, куда передаём Market, имя файла и brands. Теперь проверяем чтобы размер списка был больше 0 и вызываем функцию вставки элемента по

выбору индекса которой передаём Market и указатель на brands. В конце освобождаем память из-под списков Market и brands.

В функции заполнения списка мы открываем файл, запускаем цикл, пока из файла читаются строки, в цикле создаём новую позицию, передав в функцию создания позиции прочитанную строку, индекс, и указатель на указатель на первый элемент списка брэндов. Если это первая итерация, мы устанавливаем указатели головы списка на новый элемент, а размер и максимальный индекс ставим 1, в остальных случаях, вызываем функцию добавления элемента в список после текущего, куда передаём указатель на голову списка, указатель на последний элемент списка и новый элемент.

В функции создания позиции мы выделяем место под новый элемент, устанавливаем переданный индекс в поле индекс, а поле next в NULL. Далее присваиваем значения из строки в поля структуры и строку с названием брэнда путём форматированного сканирования строки функцией sscanf. Далее вызываем функцию присвоения боля брэнда и добавления нового узла в список брэндов которой передаём созданный элемент, строку с названием брэнда, и указатель на указатель на первый элемент списка брэндов.

В функции присвоения боля брэнда и добавления нового узла в список брэндов мы присваиваем в указатель на текущий брэнд, указатель на первый узел из списка брэндов. Затем пока мы не пройдем до конца списка, мы проверяем совпадает ли строка из брэнда с переданной строкой, и, если совпадает мы присваиваем указателю на брэнд в структуре, адрес текущего указателя на брэнд. За тем присваиваем указателю на предыдущий брэнд текущий брэнд, а текущий в текущий брэнд присваиваем следующий брэнд. Далее, если мы не нашли на предыдущем шаге нужной структуры, значит ещё надо добавить. Проверяем чтобы поле брэнд в структуре было NULL, выделяем память в текущий узел брэнда, в поле name этого узла записываем переданную строку. Проверяем существовал ли предыдущий узел брэнда, если да, то

присваиваем в поле `next` предыдущего бренда текущий элемент, если нет, то это первый элемент и мы присваиваем значение переданному указателю на указатель текущее значение бренда. Затем присваиваем в поле бренд структуры указатель на текущий элемент. В случае, если нужный узел с брендом у нас уже был, мы просто освобождаем память из-под строки.

В функции добавления элемента после текущего мы увеличиваем размер списка, а затем проверяем равен ли узел последнему элементу. Если да, то в поле `next` текущего элемента мы записываем новый элемент. В последний элемент мы записываем новый элемент, а в поле `next` нового элемента мы записываем адрес первого элемента списка. Если текущий элемент не последний, то в `next` нового элемента записываем `next` текущего элемента. А в поле `next` текущего элемента записываем новый элемент.

В функции выбора индекса элемента для вставки элемента мы запускаем цикл с пост условием. В нём, если размер списка больше 0, то мы вызываем функцию вывода данных в таблицу которой передаём указатель на голову списка. Далее мы считываем индекс, по которому вставится новый элемент. Затем если индекс, который ввёл пользователь больше 0, считываем строку с данными, разделёнными разделителями и вызываем функцию вставки по индексу, в которую передаём указатель на голову списка, строку, полученное значение индекса и указатель на указатель на первый элемент списка брендов. Цикл завершается, когда введённое пользователем значение будет 0.

В функции вывода таблицы мы присваиваем указателю на текущий элемент адрес первого элемента. А затем запускаем цикл, в котором выводим текущий элемент, а затем присваиваем текущему элементу следующий элемент из его поля `next`.

В функции вставки элемента по переданному индексу, мы объявляем флаг найденного элемента равным 1. Создадим новый элемент, передав в функцию создания нового элемента полученную строку, индекс и указатель на первый

элемент списка брендов. Затем, если переданный индекс больше или равен размеру списка, то в текущий элемент помещаем указатель на последний элемент списка и вызываем функцию добавления элемента после текущего, а размер инкрементируем. В ином случае мы присваиваем в текущий элемент первый элемент списка, и запускаем цикл с пост условием, пока индекс текущего элемента меньше, чем размер списка. В цикле в текущий элемент присваиваем следующий, если индекс текущего элемента равен искомому, мы вызываем функцию вставки элемента после текущего, индекс текущего элемента инкрементируем, в текущий элемент присваиваем его поле next, то есть следующий элемент и флаг устанавливаем 1. В ином случае, если флаг равен 0, инкрементируем индекс текущего элемента.

### **Описание переменных**

#### **Функция – int main():**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	Market	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	brands	struct Brands	Указатель на первый элемент списка с названиями брендов
3	len	int	Длина названия файла
4	filename	char	Название файла

#### **Функция создания головы списка – Storage \*create\_storage():**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка

**Функция заполнения списка из файла – void fill\_storage(Storage \*storage, char \*filename, Brands \*\*brands):**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	filename	char	Название файла
3	source	FILE	Указатель на файл
4	new_pos	struct Smartphone	Указатель на новый элемент списка
5	tmp_str	char	Строка из файла
6	i	int	Итератор
7	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка

**Функция создания узла списка – Smartphone create\_position(Storage \*storage, char \*filename, Brands \*\*Brands):**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	position	struct Smartphone	Указатель на элемент списка
2	string	char	Строка из файла
3	index	int	Порядковый номер в списке
4	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка

**Функция присвоения значений полям структуры – void set\_values(Smartphone \*smartphone, char \*str, Brands \*\*brands)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	smartphone	struct Smartphone	Указатель на структуру
2	str	char	Строка из файла
3	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка
4	brand_name	char	Подстрока с названием брэнда

**Функция присвоения боля брэнда и добавления нового узла в список брэндов – void set\_brand(Smartphone \*smartphone, char \*brand, Brands \*\*brands)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	smartphone	struct Smartphone	Указатель на структуру
2	str	char	Строка из файла
3	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка
4	brand	char	Строка с названием брэнда
5	cur_brand	struct Brands	Указатель на текущий брэнд из списка брэндов
6	prev_brand	struct Brands	Указатель на предыдущий брэнд из списка брэндов

**Функция добавления первого элемента в список – void add\_first(storage, new\_position)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	new_position	struct Smartphone	Указатель на новый элемент списка

**Функция добавления элемента после текущего элемента в список – void add(Storage \*storage, Smartphone \*cur\_position, Smartphone \*new\_position)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	cur_position	struct Smartphone	Указатель на текущий элемент списка
3	new_position	struct Smartphone	Указатель на новый элемент списка

**Функция выбора индекса вставляемого элемента– void  
choose\_to\_insert(storage)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	val	int	Индекс элемента, выбранного пользователем
3	string	char	Строка, полученная от пользователя
4	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка

**Функция вывода таблицы – void print\_table(Storage \*storage)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	cur	struct Smartphone	Указатель на текущий элемент связанного списка

**Функция вывода полей структуры – void print(Smartphone \*smartphone)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	smartphone	struct Smartphone	Указатель элемент связанного списка

**Функция вставки элемента в список – void insert\_selected(Storage \*storage, char \*string, int index)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	index	int	Индекс элемента, выбранного пользователем
3	string	char	Строка, полученная от пользователя
4	new	struct Smartphone	Вставляемый элемент
5	cur	struct Smartphone	Текущий элемент
6	brands	struct Brands	Указатель на указатель на первый элемент списка



**Функция освобождения памяти узла списка – void delete\_position(storage)**

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	posititon	struct Smartphone	Указатель на узел связанного списка

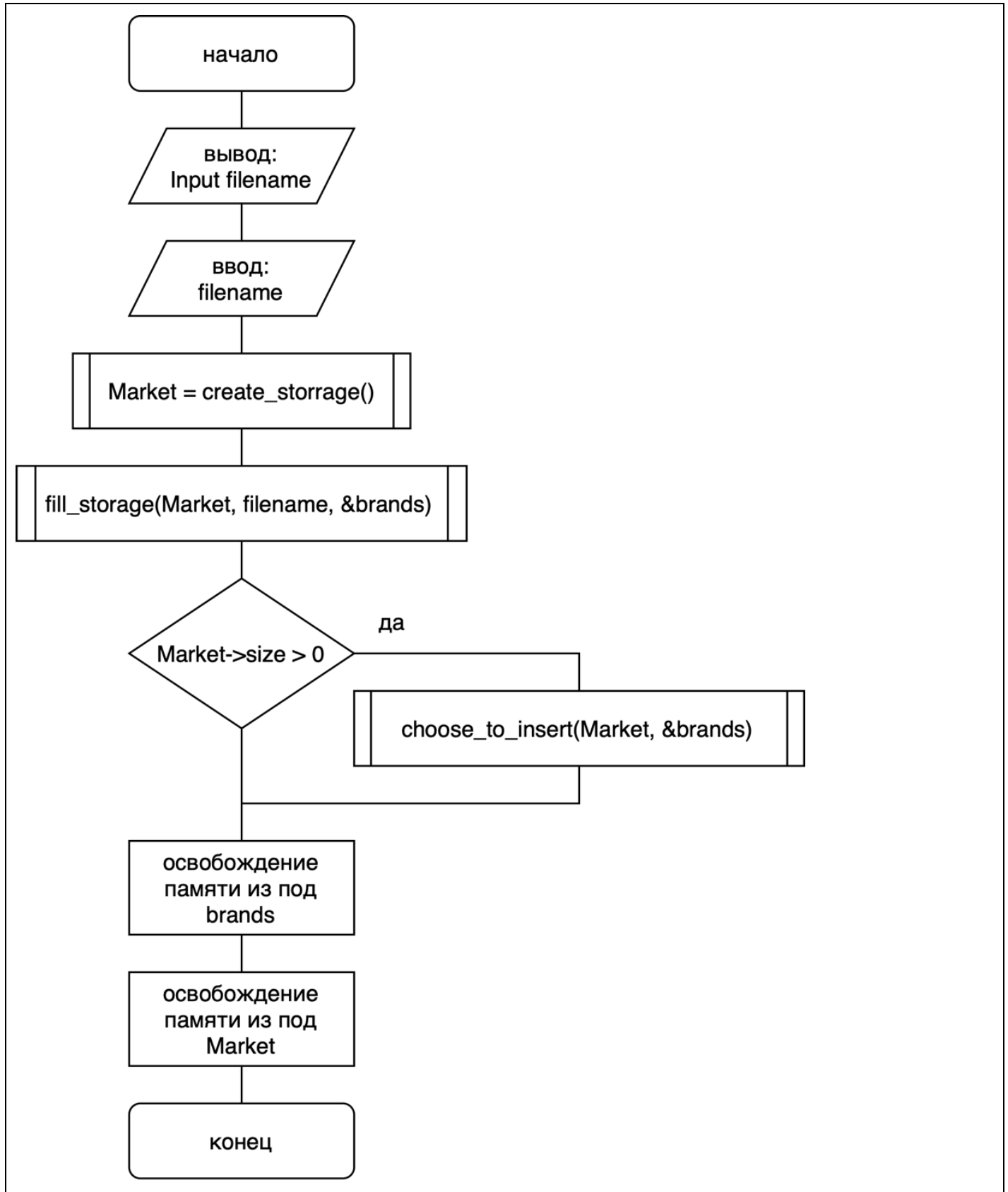
**Функция удаления списка брендов– void delete\_brands(Brands \*brand)**

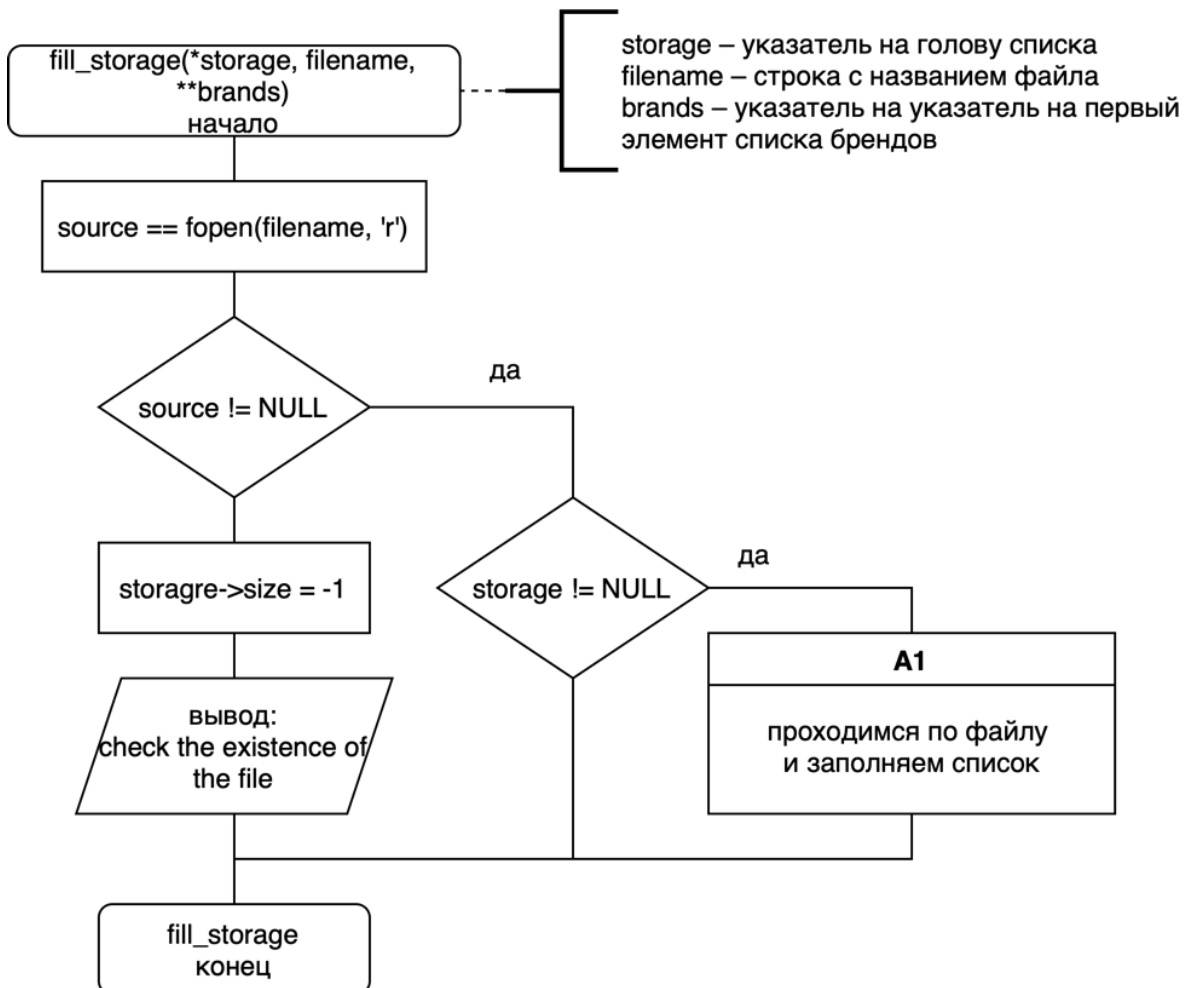
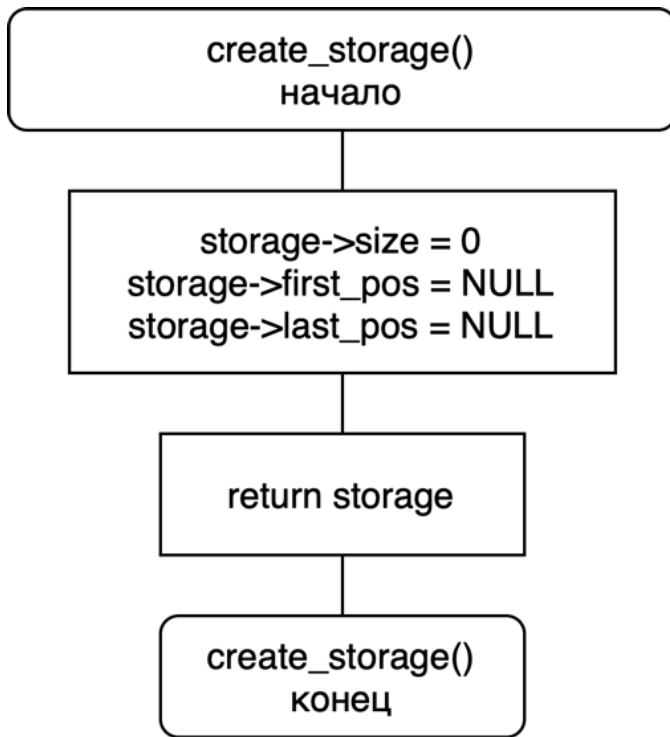
№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	brands	struct Brands	Указатель на элемент списка с названиями брендов
2	tmp_brand	struct Brands	Дополнительный указатель на элемент списка с названиями брендов

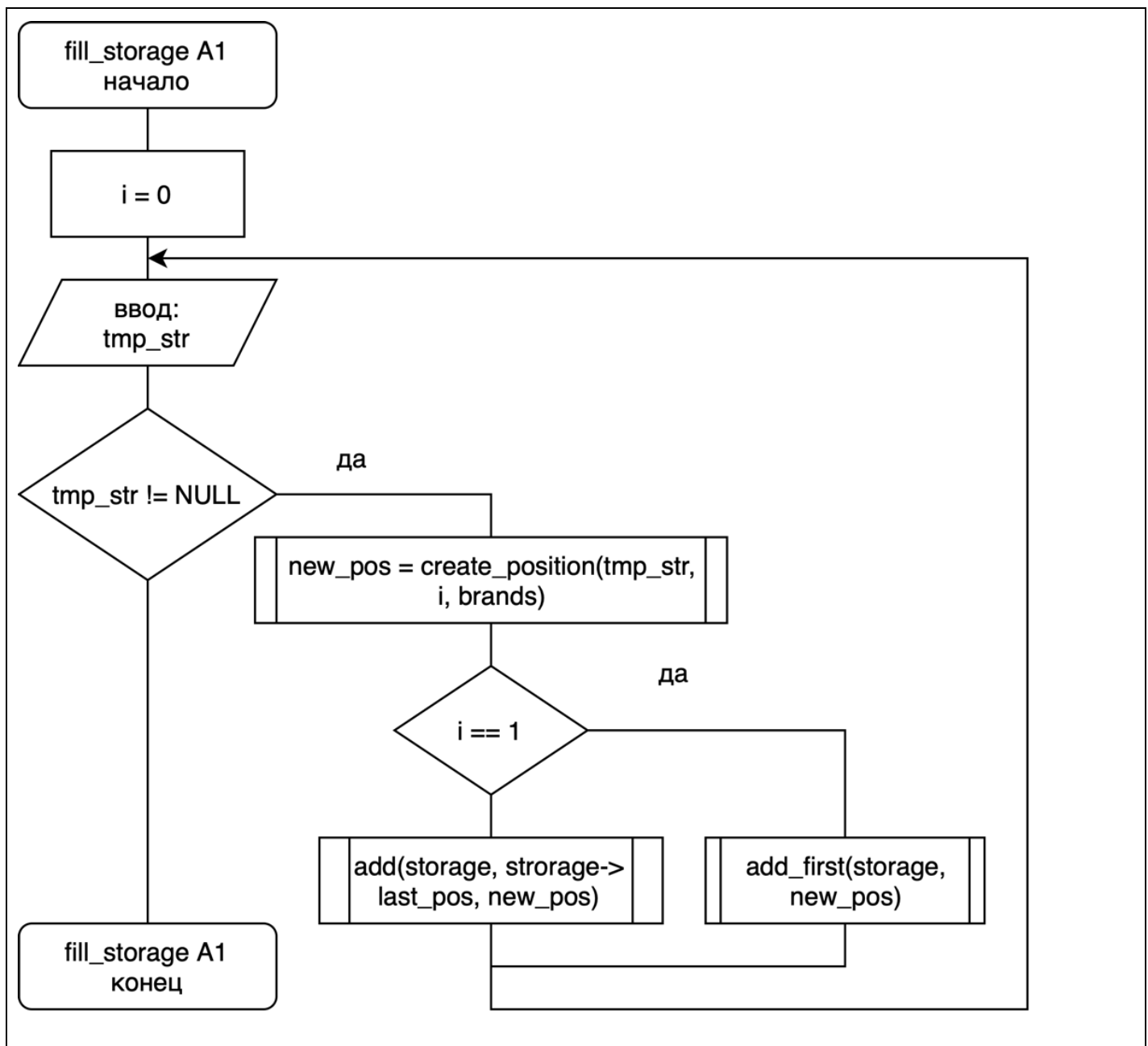
**Функция удаления списка– void delete\_storage(storage)**

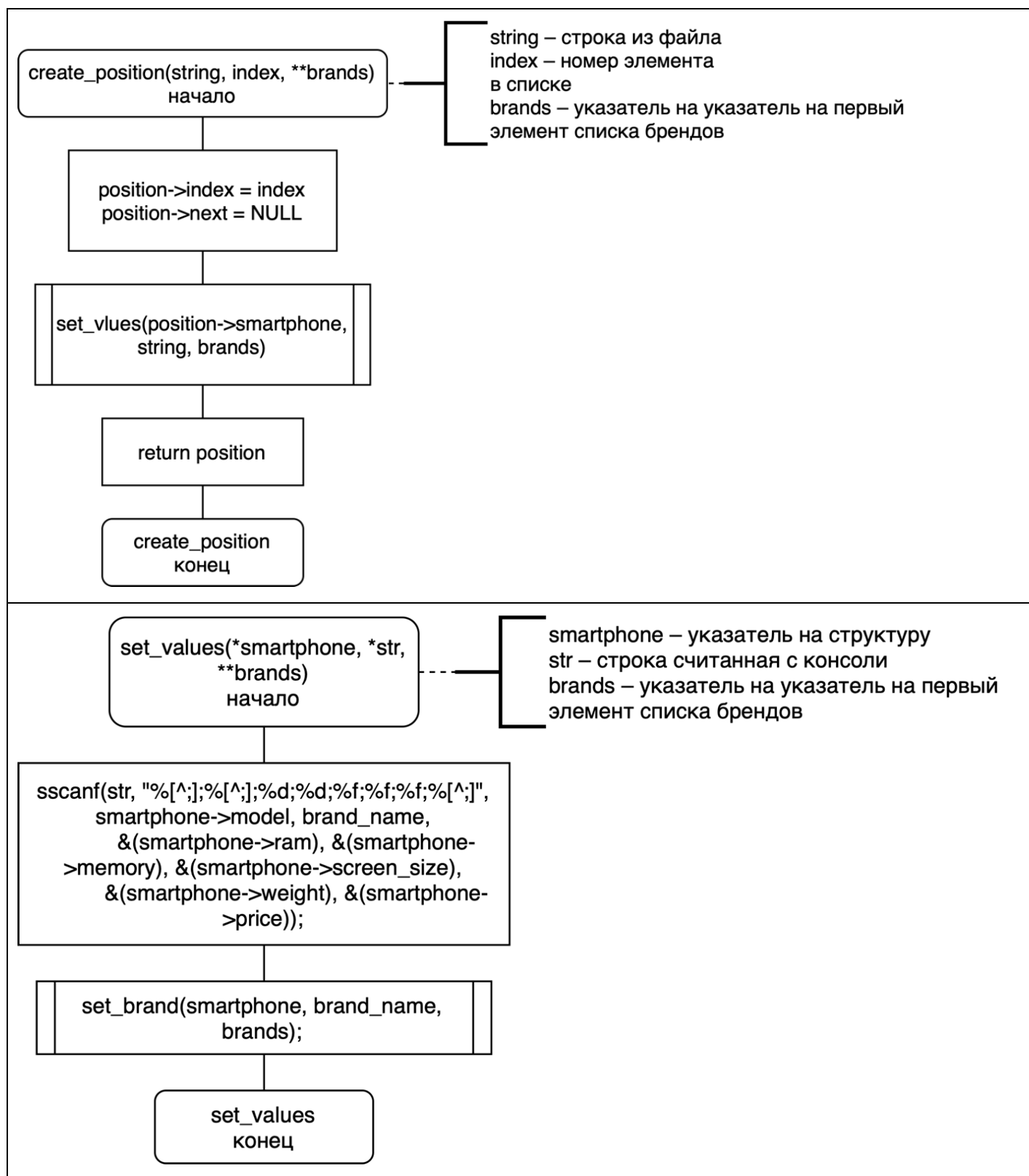
№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	storage	struct Storage	Указатель на голову связанного списка
2	cur	struct Smartphone	Указатель на текущий элемент списка, который нужно удалить.
3	next	struct Smartphone	Указатель на следующий элемент, который нужно, не потерять при удалении текущего элемента.

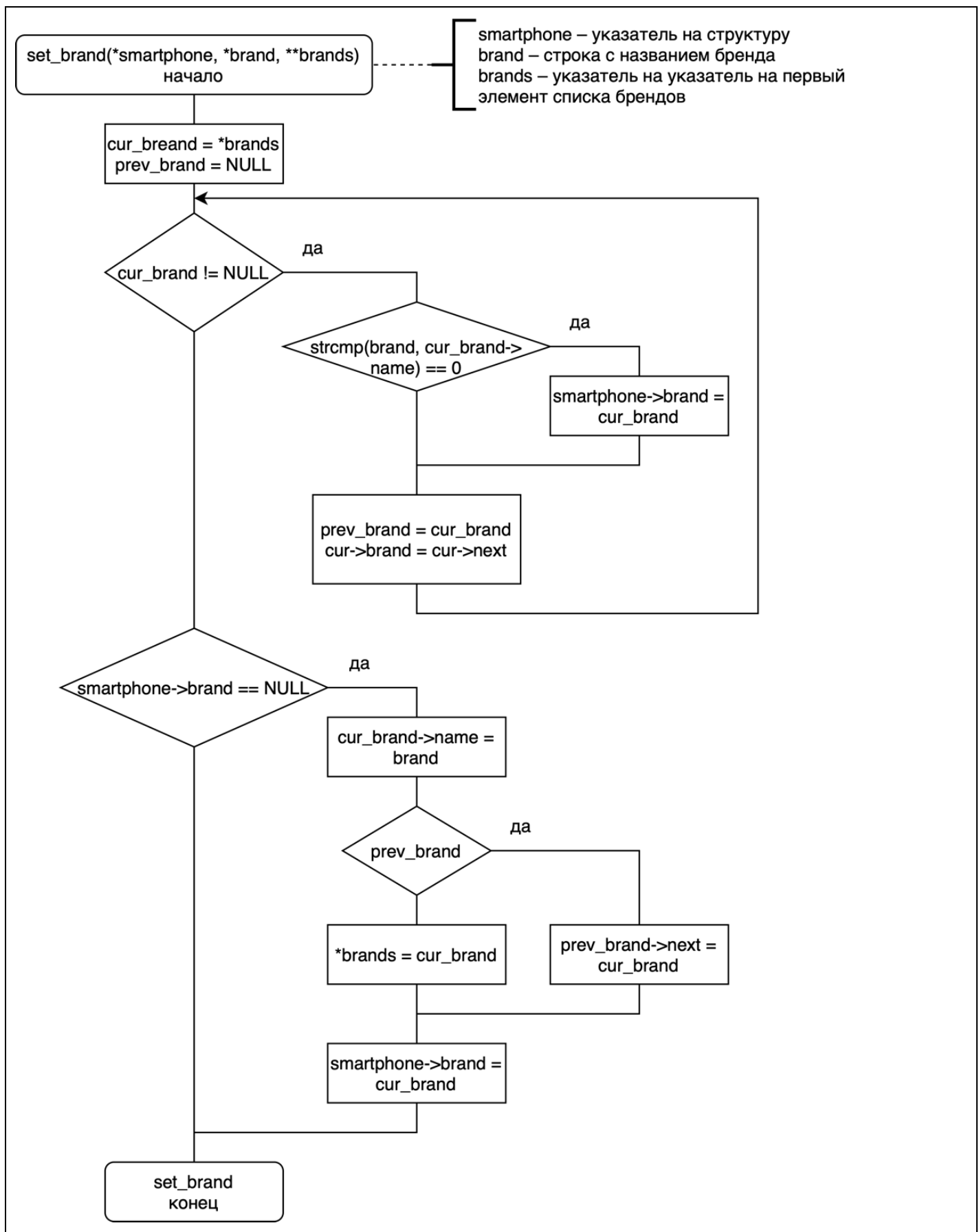
## Схема алгоритма

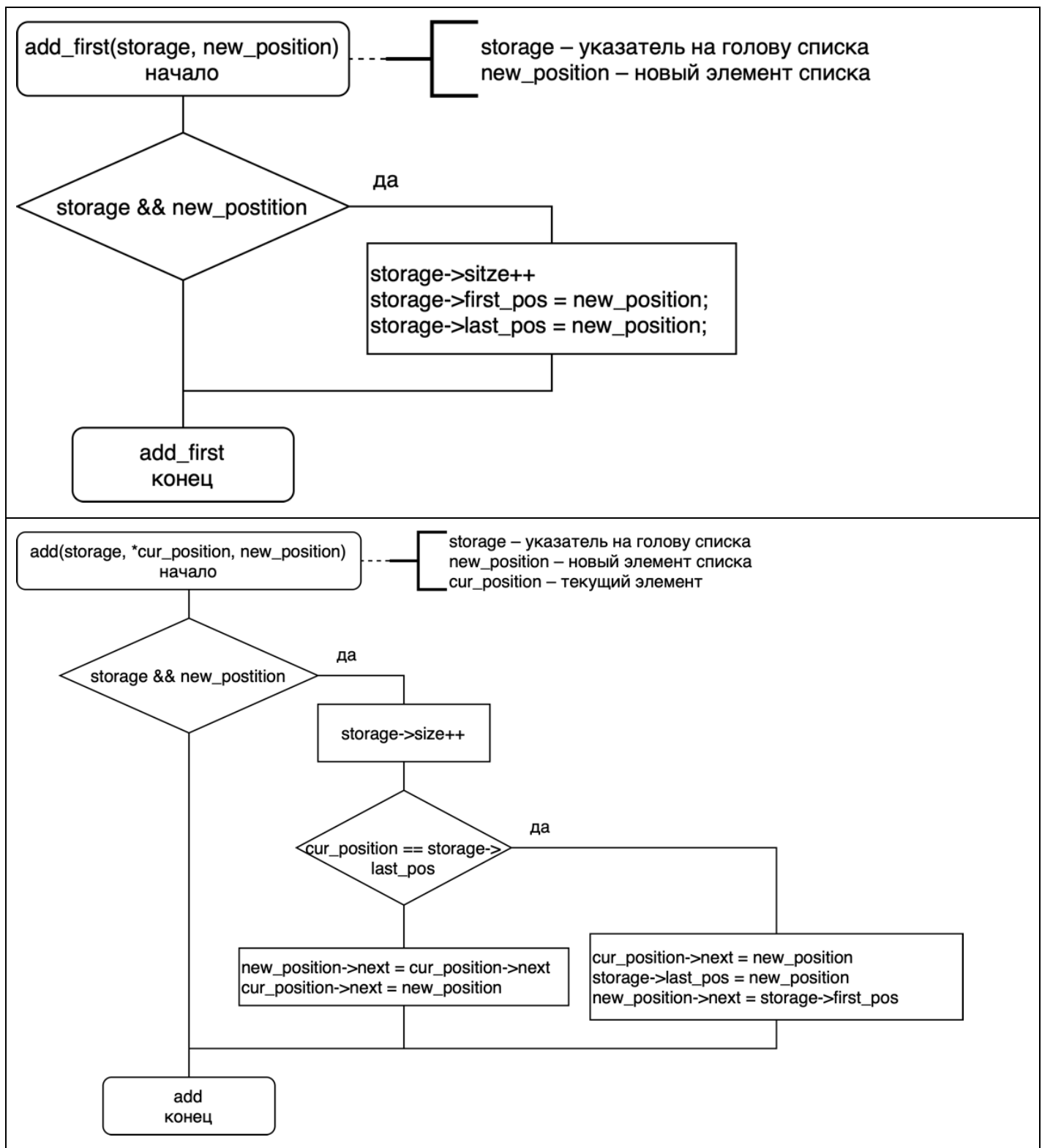


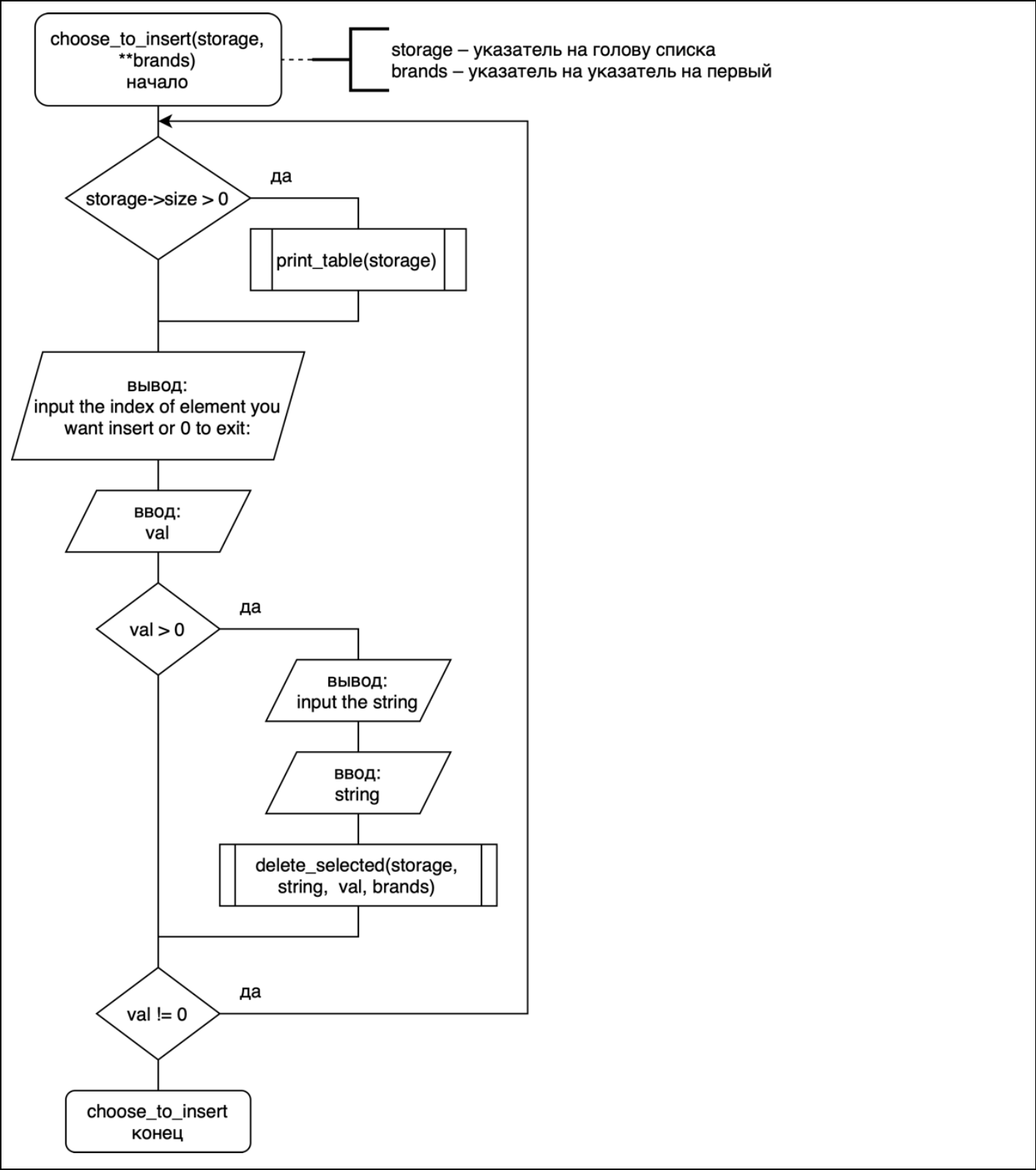




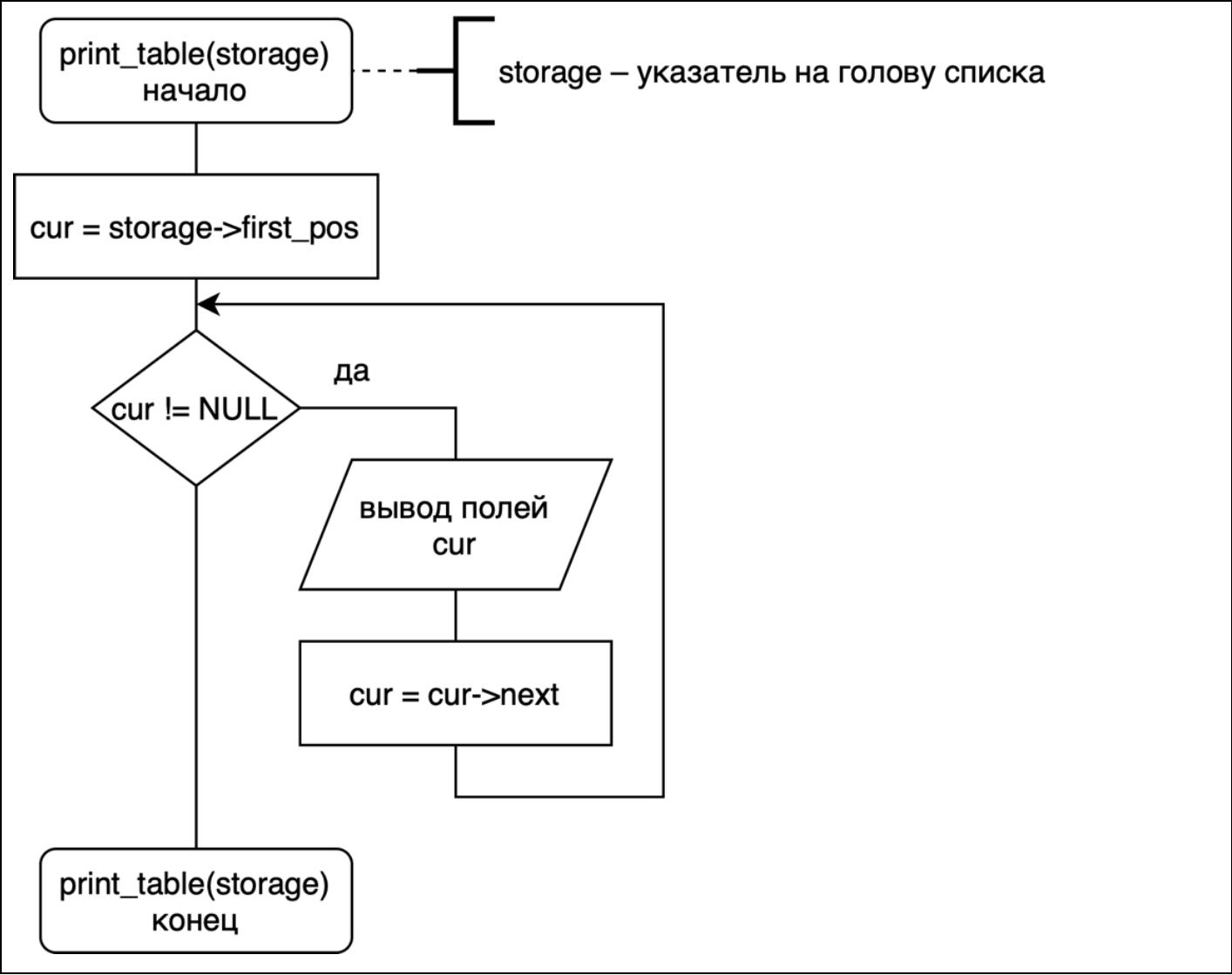


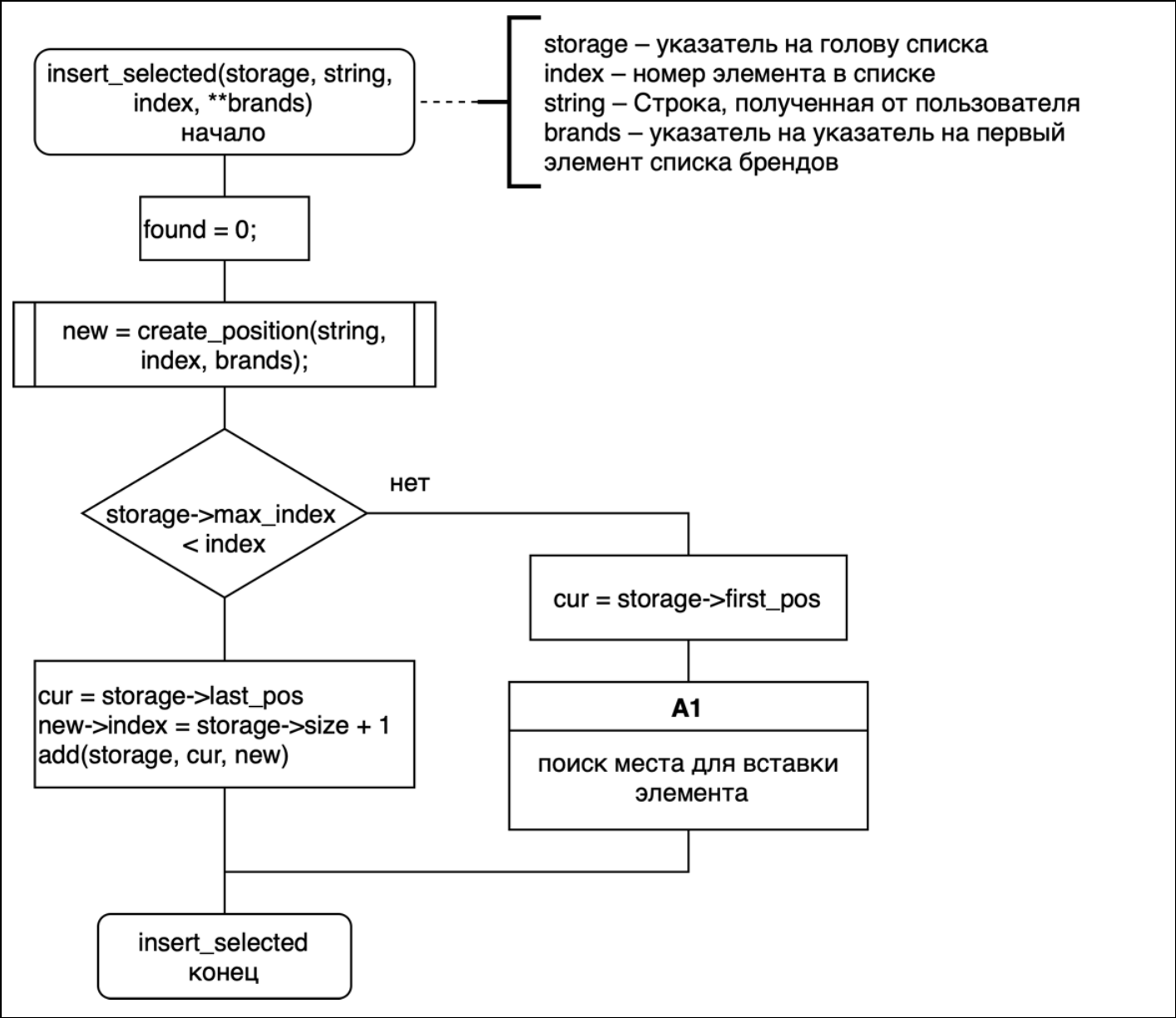


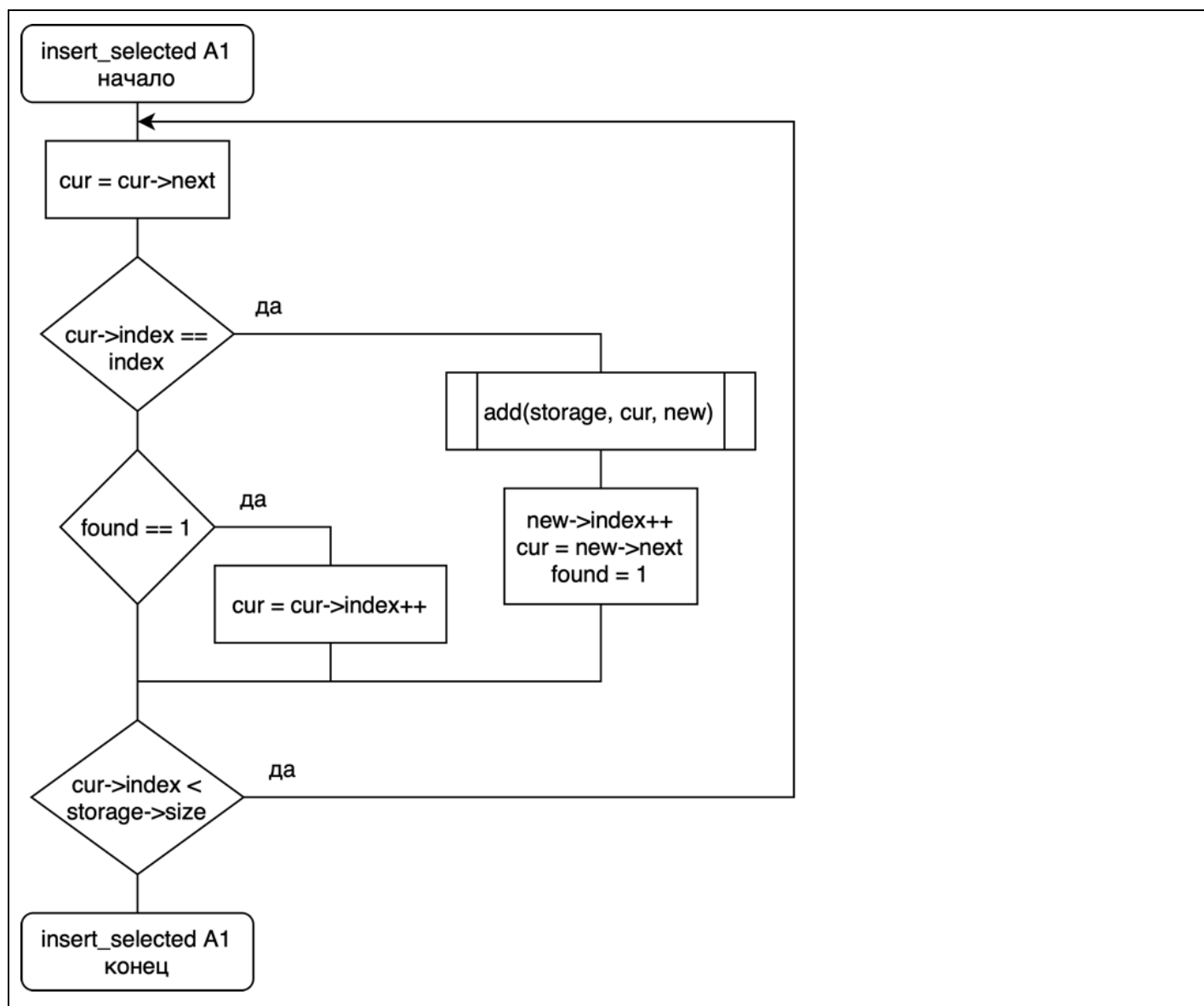












## Контрольные примеры

### Пример 1:

Содержимое файла Data.csv

```

iPhone11,Apple,4,128,6.06,194,599
iPhone12,Apple,4,256,6.1,215,799
Galaxy S20,Samsung,6,128,6.2,163,699
OnePlus 8,OnePlus,8,256,6.55,180,699
Pixel 5,Google,8,128,6.0,151,699
Xperia 1 II,Sony,8,256,6.5,181,1099
  
```

Входные данные
Data.csv 2 iPhone SE 2020,Apple,3,64,4.7,148,399 0

Выходные данные
<pre> +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+   №   Model            Brand      RAM   Storage   Screen   Weight   Price   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+   1   iPhone11         Apple      4 GB   128 GB   6.06 "   194.00g   \$599.00     2   iPhone12         Apple      4 GB   256 GB   6.10 "   215.00g   \$799.00     3   Galaxy S20       Samsung    6 GB   128 GB   6.20 "   163.00g   \$699.00     4   OnePlus 8        OnePlus    8 GB   256 GB   6.55 "   180.00g   \$699.00     5   Pixel 5          Google     8 GB   128 GB   6.00 "   151.00g   \$699.00     6   Xperia 1 II      Sony       8 GB   256 GB   6.50 "   181.00g   \$1099.00   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+  +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+   №   Model            Brand      RAM   Storage   Screen   Weight   Price   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+   1   iPhone11         Apple      4 GB   128 GB   6.06 "   194.00g   \$599.00     2   iPhone12         Apple      4 GB   256 GB   6.10 "   215.00g   \$799.00     3   iPhone SE 2020   Apple      3 GB   64 GB    4.70 "   148.00g   \$399.00     3   Galaxy S20       Samsung    6 GB   128 GB   6.20 "   163.00g   \$699.00     5   OnePlus 8        OnePlus    8 GB   256 GB   6.55 "   180.00g   \$699.00     6   Pixel 5          Google     8 GB   128 GB   6.00 "   151.00g   \$699.00     7   Xperia 1 II      Sony       8 GB   256 GB   6.50 "   181.00g   \$1099.00   +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+ size: 7 </pre>

### Пример 2:

Содержимое файла Data2.csv
Galaxy S21,Samsung,8,128,6.2,171,799 iPhone SE 2020,Apple,3,64,4.7,148,399 OnePlus 9,OnePlus,12,256,6.55,183,899

Входные данные
Data2.csv 45 OnePlus 8,OnePlus,8,256,6.55,180,699 1 iPhone12,Apple,4,256,6.1,215,799 0

## Выходные данные

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
3	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
3	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00
4	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone12	Apple	4 GB	256 GB	6.10 "	215.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
4	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00
5	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00

size: 7

## Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#ifdef WIN32
#define CLS system("cls")
#else
#define CLS system("clear")
#endif

enum
{
    MAX_STR_IN_FILE_LEN = 200,
    MAX_MODEL_NAME_LEN = 30,
    MAX_FILENAME_LEN = 20
};

typedef struct Brand
{
    char *name;
    struct Brand *next;
} Brands;

typedef struct Smartphone
```

```

{
    char *model;           /* Model */
    Brands *brand;         /* Brand */
    int ram;               /* RAM size, GB */
    int memory;            /* Storage capacity, GB */
    float screen_size;     /* Screen size, inches */
    float weight;          /* Weight, grams */
    float price;           /* Price, dollars */

    int index;             /* Index */
    struct Smartphone *next; /* Pointer to the next element in the list */
} Smartphone;

typedef struct Storage
{
    int size;
    Smartphone *first_pos;
    Smartphone *last_pos;
} Storage;

Storage *create_storage();

void fill_storage(Storage *storage, char *filename, Brands **brands);

Smartphone *create_position(char *string, int index, Brands **brands);

void set_values(Smartphone *smartphone, char *str, Brands **brands);

void set_brand(Smartphone *smartphone, char *brand, Brands **brands);

void add_first(Storage *storage, Smartphone *new_position);

void add(Storage *storage, Smartphone *cur_position, Smartphone *new_position);

void choose_to_insert(Storage *storage, Brands **brands);

void print_header();

void print_table(Storage *storage);

void print(Smartphone *smartphone);

void insert_selected(Storage *storage, char *string, int index, Brands **brands);

void delete_position(Smartphone *position);

void delete_brands(Brands *brand);

void delete_storage(Storage *storage);

int main()
{
    Storage *Market;
    Brands *brands = NULL;
    int len;
    char filename[MAX_FILENAME_LEN];

    /* -----get filename----- */
    printf("Input filename: ");
    fgets(filename, MAX_FILENAME_LEN, stdin);
    len = (int) strlen(filename);
    filename[len - 1] = '\0';
    /* ----- */

    Market = create_storage();

```

```

fill_storage(Market, filename, &brands);

if (Market->size > 0)
    choose_to_insert(Market, &brands);

printf("size: %i\n", Market->size);

delete_brands(brands);

delete_storage(Market);
return 0;
}

Storage *create_storage()
{
    Storage *storage = NULL;
    storage = malloc(sizeof(Storage));
    if (storage)
    {
        storage->size = 0;
        storage->first_pos = NULL;
        storage->last_pos = NULL;
    }
    return storage;
}

void fill_storage(Storage *storage, char *filename, Brands **brands)
{
    FILE *source;
    Smartphone *new_pos;
    char tmp_str[MAX_STR_IN_FILE_LEN];
    int i;
    source = fopen(filename, "r");
    if (storage != NULL)
    {
        if (source != NULL)
        {
            for (i = 1; fgets(tmp_str, MAX_STR_IN_FILE_LEN, source); i++)
            {
                new_pos = create_position(tmp_str, i, brands);
                if (i == 1) add_first(storage, new_pos);
                else add(storage, storage->last_pos, new_pos);
            }
            fclose(source);
        } else
        {
            storage->size = -1;
            printf("Check the existence of the file\n");
        }
    }
}

Smartphone *create_position(char *string, int index, Brands **brands)
{
    Smartphone *position = NULL;
    position = (Smartphone *) malloc(sizeof(Smartphone));
    if (position)
    {
        position->index = index;
        position->next = NULL;
        set_values(position, string, brands);
    }
    return position;
}

void set_values(Smartphone *smartphone, char *str, Brands **brands)

```

```

{
    char *brand_name;
    smartphone->model = malloc(sizeof(char) * MAX_MODEL_NAME_LEN);
    smartphone->brand = NULL;
    brand_name = malloc(sizeof(char) * MAX_MODEL_NAME_LEN);
    sscanf(str, "%[^,],%[^,],%d,%d,%f,%f,%f", smartphone->model, brand_name,
        &(smartphone->ram), &(smartphone->memory), &(smartphone->screen_size),
        &(smartphone->weight), &(smartphone->price));
    set_brand(smartphone, brand_name, brands);
}

void set_brand(Smartphone *smartphone, char *brand, Brands **brands)
{
    Brands *cur_brand, *prev_brand;
    cur_brand = *brands;
    prev_brand = NULL;

    while (cur_brand != NULL)
    {
        if (strcmp(brand, cur_brand->name) == 0)
            smartphone->brand = cur_brand;
        prev_brand = cur_brand;
        cur_brand = cur_brand->next;
    }
    if (smartphone->brand == NULL)
    {
        cur_brand = malloc(sizeof(Brands));
        cur_brand->name = brand;
        if (prev_brand)
            prev_brand->next = cur_brand;
        else
            *brands = cur_brand;
        smartphone->brand = cur_brand;
    } else free(brand);
}

void add_first(Storage *storage, Smartphone *new_position)
{
    if (storage && new_position)
    {
        storage->first_pos = new_position;
        storage->last_pos = new_position;
        storage->size++;
    }
}

void add(Storage *storage, Smartphone *cur_position, Smartphone *new_position)
{
    if (storage && new_position && cur_position)
    {
        storage->size++;
        if (cur_position == storage->last_pos)
        {
            cur_position->next = new_position;
            storage->last_pos = new_position;
            new_position->next = storage->first_pos;
        } else
        {
            new_position->next = cur_position->next;
            cur_position->next = new_position;
        }
    }
}

void choose_to_insert(Storage *storage, Brands **brands)
{

```



```
int val;
char string[MAX_STR_IN_FILE_LEN];
do
{
    if (storage->size > 0)
        print_table(storage);
    printf("input the index of element you want insert or 0 to exit: ");
    scanf("%d", &val);
    if (val > 0)
    {
        getchar();
        printf("input the string: ");
        fgets(string, MAX_STR_IN_FILE_LEN, stdin);
        insert_selected(storage, string, val, brands);
    }
} while (val != 0);
}

void print_header()
{
    printf("+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+");
    printf("\n");
    printf("| %-5s | %-20s | %-15s | %-5s | %-5s | %-6s | %-7s | %-8s |\n",
           "№", "Model", "Brand", "RAM", "Storage", "Screen", "Weight", "Price");
    printf("+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+");
    printf("\n");
}

void print_table(Storage *storage)
{
    Smartphone *cur;
    cur = storage->first_pos;
    print_header();
    do
    {
        print(cur);
        cur = cur->next;
    } while (cur != storage->first_pos);
    printf("+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+");
    printf("\n");
}

void print(Smartphone *smartphone)
{
    printf("| %3i | %-20s | %-15s | %-3dGB | %-5dGB | %-5.2f\" | %-6.2fg | $%-7.2f |\n",
           smartphone->index, smartphone->model, smartphone->brand->name, smartphone->ram,
           smartphone->memory,
           smartphone->screen_size, smartphone->weight, smartphone->price);
}

void insert_selected(Storage *storage, char *string, int index, Brands **brands)
{
    Smartphone *new, *cur;
    int found;

    found = 0;
    new = create_position(string, index, brands);
    if (storage->size <= index)
    {
        cur = storage->last_pos;
        new->index = storage->size + 1;
        add(storage, cur, new);
    } else
    {
        cur = storage->last pos;
```

```

do
{
    cur = cur->next;
    if (cur->index == index)
    {
        add(storage, cur, new);
        new->index++;
        cur = new->next;
        found = 1;
    } else if (found) cur->index++;
} while (cur->index < storage->size);
}
}

void delete_position(Smartphone *position)
{
    free(position->model);
    position->next = NULL;
    free(position);
}

void delete_brands(Brands *brand)
{
    Brands *tmp_brand;
    while (brand)
    {
        free(brand->name);
        tmp_brand = brand;
        brand = brand->next;
        free(tmp_brand);
    }
}

void delete_storage(Storage *storage)
{
    Smartphone *cur, *next;
    cur = storage->first_pos;
    do
    {
        next = cur->next;
        delete_position(cur);
        cur = next;
    }
    while (cur != storage->first_pos);
    free(storage);
}

```

## Примеры выполнения программы

### Пример1:

Input filename: *data.csv*

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	iPhone11	Apple	4 GB	128 GB	6.06 "	194.00g	\$599.00
2	iPhone12	Apple	4 GB	256 GB	6.10 "	215.00g	\$799.00
3	Galaxy S20	Samsung	6 GB	128 GB	6.20 "	163.00g	\$699.00
4	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00
5	Pixel 5	Google	8 GB	128 GB	6.00 "	151.00g	\$699.00
6	Xperia 1 II	Sony	8 GB	256 GB	6.50 "	181.00g	\$1099.00

input the index of element you want insert or 0 to exit: *2*

input the string: *iPhone SE 2020,Apple,3,64,4.7,148,399*

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	iPhone11	Apple	4 GB	128 GB	6.06 "	194.00g	\$599.00
2	iPhone12	Apple	4 GB	256 GB	6.10 "	215.00g	\$799.00
3	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
3	Galaxy S20	Samsung	6 GB	128 GB	6.20 "	163.00g	\$699.00
5	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00
6	Pixel 5	Google	8 GB	128 GB	6.00 "	151.00g	\$699.00
7	Xperia 1 II	Sony	8 GB	256 GB	6.50 "	181.00g	\$1099.00

input the index of element you want insert or 0 to exit: *0*

size: 7

Process finished with exit code 0

## Пример 2:

Input filename: *data2.csv*

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
3	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00

input the index of element you want insert or 0 to exit: *45*

input the string: *OnePlus 8,OnePlus,8,256,6.55,180,699*

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
3	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00
4	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00

input the index of element you want insert or 0 to exit: *1*

input the string: *iPhone12,Apple,4,256,6.1,215,799*

№	Model	Brand	RAM	Storage	Screen	Weight	Price
1	Galaxy S21	Samsung	8 GB	128 GB	6.20 "	171.00g	\$799.00
2	iPhone12	Apple	4 GB	256 GB	6.10 "	215.00g	\$799.00
2	iPhone SE 2020	Apple	3 GB	64 GB	4.70 "	148.00g	\$399.00
4	OnePlus 9	OnePlus	12 GB	256 GB	6.55 "	183.00g	\$899.00
5	OnePlus 8	OnePlus	8 GB	256 GB	6.55 "	180.00g	\$699.00

input the index of element you want insert or 0 to exit: *0*

size: 5

## Выводы.

В результате выполнения работы были изучены линейные кольцевые списки в языке Си и получены практические навыки в программировании на этом языке.