# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра Вычислительной техники

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 11 по дисциплине «Программирование» Тема: Битовые поля в структурах

Студент гр. 3312	 Мохно Даниил.
Преподаватель	Аббас Саддам

Санкт-Петербург 2024

## Цель работы.

Целью работы является изучение битовых полей в структурах в языке Си и получение практических навыков в программировании на этом языке.

## Задание (вариант 1)

Числовой адрес компьютера в глобальной сети Интернет (ip-адрес) версии 4 состоит из 4-х чисел от 0 до 255, разделенных точками (например, 123.45.67.89). Для записи каждого числа используется 1 байт (октет). Значения битов первого октета определяют т. н. «класс сети».

0ххххххх ххххххх ххххххх ххххххх — класс А

10xxxxxx xxxxxxxx xxxxxxx xxxxxxx — класс В

110xxxxx xxxxxxxx xxxxxxx xxxxxxx — класс С

(x - произвольное значение бита - 0 или 1)

Разработать алгоритм и реализовать функции преобразования произвольного адреса IPv4 класса A в адрес класса B и наоборот с использованием битовых полей в структурах и битовых операций.

Адреса вводятся с клавиатуры.

#### Постановка задачи и описание решения

Создадим объединение ір адреса IPv4, оно будет содержать массив address из четырёх элементов 8-и битного целочисленного беззнакового типа, и структуру, содержащую неименованное поле на 6 бит и целочисленное поле class на 2 бита, которое будет отвечать за последние два бита первого октета.

В главной функции выделяем место под объединение, которое будет хранить ір адрес, вызываем функцию получения ір адреса, которой параметром передаём указатель на объединение, вызываем функцию вывода ір адреса, ей параметром передаём тот же указатель. Затем вызываем функцию смены класса ір адреса, ей так же передаём указатель на объединение, и вызываем функцию вывода ір адреса после чего освобождаем место из-под объединения.

В функции получения ір адреса получаем через форматированный ввод октеты ір адреса, которые сохраняем в ячейках массива нашего объединения.

В функции вывода ір адреса, мы выводим все октеты из массива в объединении, а затем циклом проходимся по массиву вызывая в каждой итерации функцию вывода двоичного представления числа, предавая ей число из массива.

В функции вывода двоичного представления числа мы запускаем цикл на 8 итераций, ставя итератор і равным 7, и пока он больше или равен 0. В цикле выводим число, полученное путём побитового сдвига в право на і позиций и побитового «и» с единицей. То есть мы сдвинем число до текущего бита, а все остальные биты обнулим. Таким образом получаем текущий бит.

В функции смены класса ір в поле class объединения запишем результат операции исключающего или между текущим значением поля class (последние 2 бита адреса) и 0b10 (битовым представлением 2-и). За тем проверяем является ли второй бит 1-ей путем операции битового «и» между class и 0b10, если да, то записываем полученное в сравнении значение в class.

# Описание переменных

 $\Phi$ ункция – int main():

$N_{\underline{0}}$	Имя переменной	Тип	Назначение
1	ip	struct IPv4	Указатель на объединение с ip адресом

Функция функция получения ip адреса – void get ip(IPv4 \*ip):

No	Имя переменной	Тип	Назначение
1	ip	struct IPv4	Указатель на объединение с ip адресом

Функция вывода одного байта в битовом формате – void short\_to\_bin(IPv4 \*ip):

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	address	u_int_8t	Однобайтное целое беззнаковое число, содержащее октет ip адреса
2	i	int	Итератор

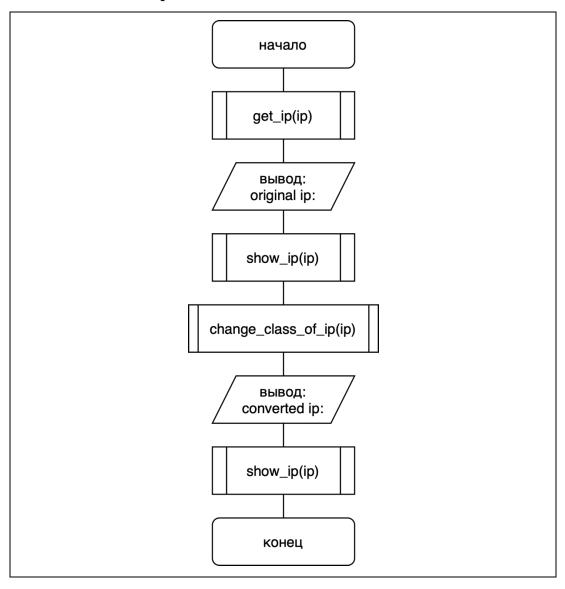
Функция замены двух старших битов первого октета ір адреса — void change\_class\_of\_ip(IPv4 \*ip)

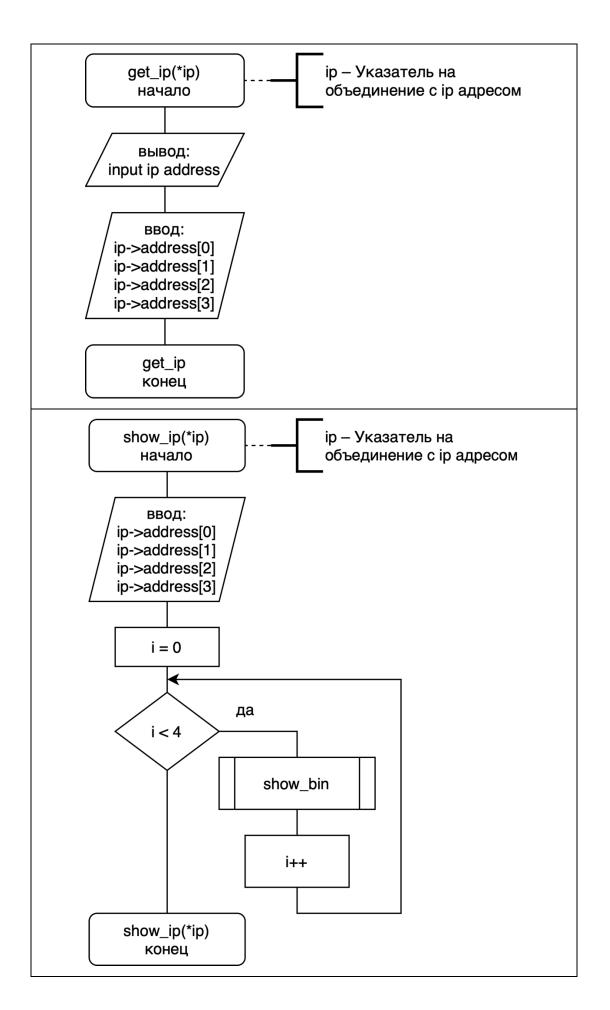
No	Имя переменной	Тип	Назначение
1	ip	struct IPv4	Указатель на объединение с ір
1			адресом

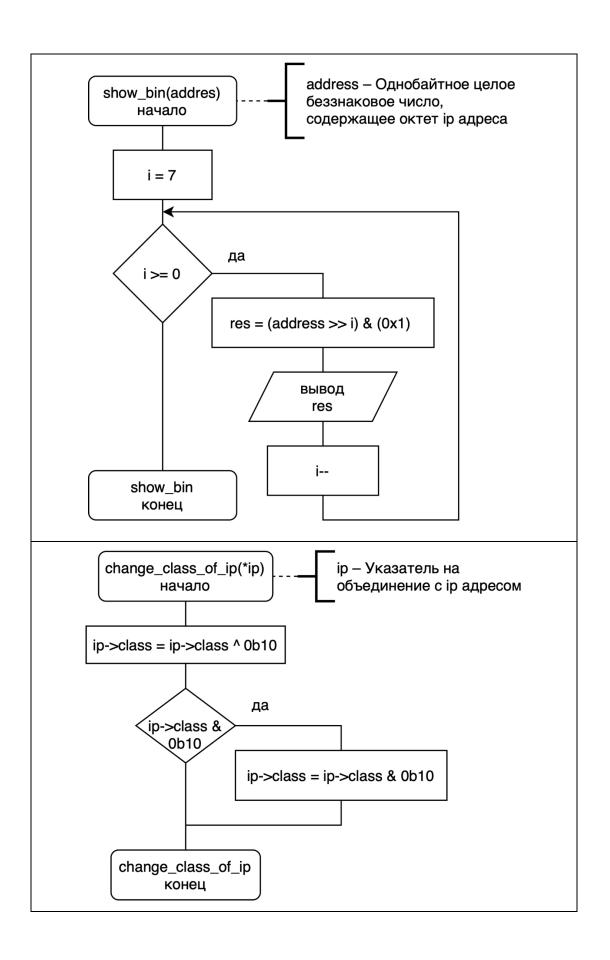
Функция вывода ір адреса и его двоичного битового представления – void show\_ip(IPv4 \*ip)

№	Имя переменной	Тип	Назначение
1	ip		Указатель на объединение с ip адресом
2	i	int	Итератор

## Схема алгоритма







# Контрольные примеры

№	Входные данные	Выходные данные
1	10.100.100.100	original ip:
		10.100.100.100
		00001010.01100100.01100100.01100100
		converted ip:
		138.100.100.100
		10001010.01100100.01100100.01100100
2	123.45.67.89	original ip:
		123.45.67.89
		01111011.00101101.01000011.01011001
		converted ip:
		187.45.67.89
		10111011.00101101.01000011.01011001
3	172.31.255.254	original ip:
		172.31.255.254
		10101100.00011111.1111111111111111
		converted ip:
		44.31.255.254
		00101100.00011111.1111111111111111

# Текст программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

typedef union IPv4
{
    u_int8_t address[4];
    struct
    {
       int : 6;
       int class: 2;
    };
} IPv4;

void get_ip(IPv4 *ip);
```

```
void show ip(IPv4 *ip);
void show bin(u int8 t address);
void change_class_of_ip(IPv4 *ip);
int main()
             IPv4 *ip;
             ip = malloc(sizeof(IPv4));
             get_ip(ip);
             puts("original ip:");
             show_ip(ip);
             change class of ip(ip);
             puts("converted ip:");
             show ip(ip);
             free(ip);
             return 0;
 }
void get ip(IPv4 *ip)
             printf("input ip address\n");
             scanf("%hhu.%hhu.%hhu.%hhu", &(ip->address[0]), &(ip->address[1]), &(ip->address[2]), &(ip-
>address[3]));
void show ip(IPv4 *ip)
             int i;
             printf("\$hhu.\$hhu.\$hhu.\$hhu.", ip->address[0], ip->address[1], ip->address[2], ip->address[2], ip->address[2], ip->address[3], ip->address[3
>address[3]);
             for (i = 0; i < 4; i++)
                          show bin(ip->address[i]);
                          putchar('.');
             putchar(8);
             putchar('\n');
}
void show_bin(u_int8_t address)
 {
             int i;
             for (i = 7; i >= 0; i--) printf("%d", (address >> i) & (0x1));
}
void change class of ip(IPv4 *ip)
             ip->class = ip->class ^ 0b10;
             if (ip->class & Ob10) ip->class = ip->class & Ob10;
```

## Примеры выполнения программы

## Пример 1:

```
input ip address
10.100.100.100
original ip:
10.100.100.100
00001010.01100100.01100100.01100100
converted ip:
138.100.100.100
10001010.01100100.01100100.01100100
```

## Пример 2:

```
input ip address
123.45.67.89
original ip:
123.45.67.89
01111011.00101101.01000011.01011001
converted ip:
187.45.67.89
10111011.00101101.01000011.01011001
```

## Пример 3:

```
input ip address
172.31.255.254
original ip:
172.31.255.254
10101100.00011111.11111111.11111110
converted ip:
44.31.255.254
00101100.00011111.11111111.11111110
```

## Выводы.

В результате выполнения работы были изучены битовые поля в структурах в языке Си и получены практические навыки в программировании на этом языке.