



Contact



+33 7 69 90 21 60



danyakhtar1003@gmail.com



linkedin.com/in/danyaalakhtar



Portfolio



Permis B (véhiculé)

Compétences

- Langages : Python, Java, C#, PHP, Go
- Frameworks : React, Vue.js, Gin, GORM
- Web : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- Bases de données : SQL, MongoDB, Redis
- Outils : Git/GitHub, Postman, Visual Studio Code, IntelliJ
- Tests : JUnit, Jest, Mockito
- DevOps : Docker, Kubernetes, CI/CD
- Méthode : Agile (Scrum)

Soft skills

- Travail d'équipe
- Curieux
- Rigoureux
- Autonome

Centres d'intérêt

- Jeux vidéos (stratégie, action, aventure)
- Football (loisir)
- Musique (Diplôme de Guitare classique, Mention Très bien avec les Félicitations du Jury)

Danyaal AKHTAR

RECHERCHE UN STAGE EN INFORMATIQUE À COMPTER du 09 mars 2026

Formation

3ème année BUT Informatique

Université Sorbonne Paris Nord, Villetaneuse

2023-2026
(en cours)

Baccalauréat STI2D (option SIN)

Niveau : Mention Bien

2022-2023

Lycée Robert Schuman, Dugny

Expérience professionnelle

Stagiaire en développement logiciel (stage de 8 semaines)

2025

Enablon Groupe Wolters Kluwer, Bois-Colombes

- Participation à un projet en méthode agile (Scrum)
- Développement d'un formulaire interactif pour un nouveau produit (React.js/TypeScript)
- Exécution de tests unitaires (Jest/React Testing Library)

Stage de découverte 3ème (1 semaine)

2019

Gameloft, Paris

- Montage et configuration de PC
- Découverte des principes d'ergonomie pour optimiser l'expérience utilisateur
- Participation à la création d'un prototype de jeu en équipe

Projets

Projets universitaires

- Référencement de jeux de société (Python (Pandas), PHP, HTML, CSS, JavaScript)
 - Développement d'une application web de gestion d'une collection de 17 000 jeux de société
 - Intégration de données à partir d'un fichier Excel
 - Conception d'une base de données relationnelle évolutive
- Création d'un site Web pour un client (HTML/CSS/JS)
 - Analyse des besoins client pour un groupe d'étudiants, réalisation des tests et mise en ligne du site.

Projets personnels

- Application de gestion de projets (en cours)
 - Développement full-stack d'une application type Trello : API REST en Go + GORM, base SQL, et interface React et TypeScript pour la création, le suivi et la visualisation des projets
- Développement d'un jeu Pong en Python
 - Conception d'un jeu 2D en utilisant la bibliothèque Pygame avec la gestion de collisions et un affichage dynamique.

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau intermédiaire avancé (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)