



## Contact



+33 7 69 90 21 60



danyakhtar1003@gmail.com



linkedin.com/in/danyaalakhtar



Portfolio



Permis B (véhiculé)

## Compétences

- Langages : Python, Java, C#, PHP, Go
- Frameworks : React, Vue.js, Gin, GORM
- Web : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript
- Bases de données : SQL, MongoDB, Redis
- Outils : Git/GitHub, Postman, Visual Studio Code, IntelliJ
- Tests : JUnit, Jest, Mockito
- DevOps : Docker, Kubernetes, CI/CD
- Méthode : Agile (Scrum)

## Soft skills

- Travail d'équipe
- Curieux
- Rigoureux
- Autonome

## Centres d'intérêt

- Jeux vidéos (stratégie, action, aventure)
- Football (loisir)
- Musique (Diplôme de Guitare classique, Mention Très bien avec les Félicitations du Jury)

# Danyaal AKHTAR

RECHERCHE UN STAGE EN INFORMATIQUE À COMPTER  
du 09 mars 2026

## Formation

### 3ème année BUT Informatique

Université Sorbonne Paris Nord, Villetteuse

2023-2026  
(en cours)

### Baccalauréat STI2D (option SIN)

Niveau : Mention Bien

2022-2023

Lycée Robert Schuman, Dugny

## Expérience professionnelle

### Stagiaire en développement logiciel (stage de 8 semaines)

Enablon Groupe Wolters Kluwer, Bois-Colombes

2025

- Participation à un projet en méthode agile (Scrum)
- Développement d'un formulaire interactif pour un nouveau produit (React.js/TypeScript)
- Exécution de tests unitaires (Jest/React Testing Library)

### Stage de découverte 3ème (1 semaine)

Gameloft, Paris

2019

- Montage et configuration de PC
- Découverte des principes d'ergonomie pour optimiser l'expérience utilisateur
- Participation à la création d'un prototype de jeu en équipe

## Projets

### Projets universitaires

- Référencement de jeux de société (Python (Pandas), PHP, HTML, CSS, JavaScript)
  - Développement d'une application web de gestion d'une collection de 17 000 jeux de société
  - Intégration de données à partir d'un fichier Excel
  - Conception d'une base de données relationnelle évolutive
- Création d'un site Web pour un client (HTML/CSS/JS)
  - Analyse des besoins client pour un groupe d'étudiants, réalisation des tests et mise en ligne du site.

### Projets personnels

- Application de gestion de projets (en cours)
  - Développement full-stack d'une application type Trello : API REST en Go + GORM, base SQL, et interface React et TypeScript pour la création, le suivi et la visualisation des projets
- Développement d'un jeu Pong en Python
  - Conception d'un jeu 2D en utilisant la bibliothèque Pygame avec la gestion de collisions et un affichage dynamique.

## Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau intermédiaire avancé (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)