

Danyaal AKHTAR



Contact

+33 7 69 90 21 60

danyakhtar1003@gmail.com

linkedin.com/in/danyaalakhtar

Nationalité Française

Permis B

Compétences

- Python, Java, C#, PHP
- Golang (GIN, GORM)
- HTML, CSS, JavaScript
- React, TypeScript, Vue.js
- SQL
- Git, GitHub
- Visual Studio Code
- Android Studio
- IntelliJ
- JUnit, Jest, Mockito
- React Testing Library
- Postman

Soft skills

- Travail d'équipe
- Curieux
- Rigoureux
- Autonome

Centres d'intérêts

- Jeux vidéos
- Football
- Musique (Diplôme de Guitare classique, Mention Très bien avec les Félicitations du Jury)

RECHERCHE UN STAGE À COMPTER DU 2 MARS 2026

Formations

3ème année BUT Informatique

Université Sorbonne Paris Nord

2023-2026
(en cours)

Baccalauréat STI2D (option SIN)

Niveau : Mention Bien

Lycée Robert Schuman, Dugny

2022-2023

Expériences professionnelles

Stagiaire en développement logiciel (stage de 8 semaines)

Enablon Groupe Wolters Kluwer, Bois-Colombes

2025

- Participation à un projet en méthode agile (Scrum)
- Développement d'un formulaire interactif pour un nouveau produit (React.js/TypeScript)
- Exécution de tests unitaires (Jest/React Testing Library)

Stage de découverte 3ème (1 semaine)

Gameloft, Paris

2019

- Montage et configuration de PC
- Découverte des principes d'ergonomie pour optimiser l'expérience utilisateur
- Participation à la création d'un prototype de jeu en équipe

Projets

Projets universitaires

- Développement d'une calculatrice (Java)
 - Application d'opérations arithmétiques simples et d'exceptions.
- Création d'un site Web pour un client (HTML/CSS/JS)
 - Analyse des besoins client pour un groupe d'étudiants, réalisation des tests et mise en ligne du site.
- Création d'une base de données (SQL)
 - Conception de tables, structuration des données

Projets personnels

- Application de gestion de projets (en cours)
 - Développement full-stack d'une application type Trello : API REST en Go + GORM, base SQL, et interface React pour la création, le suivi et la visualisation des projets
- Développement d'un jeu Pong en Python
 - Conception d'un jeu 2D en utilisant la bibliothèque Pygame avec la gestion de collisions et un affichage dynamique.
- Développement d'une calculatrice en C#

Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau intermédiaire avancé (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)