



## Contact



+33 7 69 90 21 60



danyakhtar1003@gmail.com



linkedin.com/in/danyaalakhtar

Nationalité Française

Permis B

## Compétences

- Python, Java, C#, PHP
- Golang (GIN, GORM)
- HTML, CSS, JavaScript
- React, TypeScript, Vue.js
- SQL
- Visual Studio Code
- Android Studio
- IntelliJ
- JUnit, Jest, Mockito
- React Testing Library
- Postman
- DevOps (Docker, Kubernetes)
- CI/CD (GitHub Actions)
- Git, GitHub

## Soft skills

- Travail d'équipe
- Curieux
- Rigoureux
- Autonome

## Centres d'intérêts

- Jeux vidéos
- Football
- Musique (Diplôme de Guitare classique, Mention Très bien avec les Félicitations du Jury)

# Danyaal AKHTAR

RECHERCHE UN STAGE EN INFORMATIQUE À COMPTER  
du 09 mars 2026

## Formations

### 3ème année BUT Informatique

Université Sorbonne Paris Nord

2023-2026  
(en cours)

### Baccalauréat STI2D (option SIN)

Niveau : Mention Bien

Lycée Robert Schuman, Dugny

2022-2023

## Expériences professionnelles

### Stagiaire en développement logiciel (stage de 8 semaines) 2025

Enablon Groupe Wolters Kluwer, Bois-Colombes

- Participation à un projet en méthode agile (Scrum)
- Développement d'un formulaire interactif pour un nouveau produit (React.js/TypeScript)
- Exécution de tests unitaires (Jest/React Testing Library)

### Stage de découverte 3ème (1 semaine) 2019

Gameloft, Paris

- Montage et configuration de PC
- Découverte des principes d'ergonomie pour optimiser l'expérience utilisateur
- Participation à la création d'un prototype de jeu en équipe

## Projets

### Projets universitaires

- Développement d'une calculatrice (Java)
  - Application d'opérations arithmétiques simples et d'exceptions.
- Création d'un site Web pour un client (HTML/CSS/JS)
  - Analyse des besoins client pour un groupe d'étudiants, réalisation des tests et mise en ligne du site.
- Création d'une base de données (SQL)
  - Conception de tables, structuration des données

### Projets personnels

- Application de gestion de projets (en cours)
  - Développement full-stack d'une application type Trello : API REST en Go + GORM, base SQL, et interface React pour la création, le suivi et la visualisation des projets
- Développement d'un jeu Pong en Python
  - Conception d'un jeu 2D en utilisant la bibliothèque Pygame avec la gestion de collisions et un affichage dynamique.
- Développement d'une calculatrice en C#

## Langues

- Français : langue maternelle
- Anglais : niveau intermédiaire avancé (B2)
- Espagnol : niveau intermédiaire (B1)