

Entwicklungsprojekt interaktiver Systeme

Sommersemester 2019

Konzept

Fitness with Friends

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Ngoc-Anh Gabriel

Markus Alterauge

Team

Danyal Rafiei Samany

Risiken

Konzeptionelle Risiken

Für das Nutzen des Systems ist es zunächst wichtig, dass sich ein Nutzer dazu entscheidet sich über das System zu Registrieren um sich sein eigenes Profil anzulegen.

Somit besteht die Möglichkeit mit anderen Nutzern zu Kommunizieren und sich zum Sport verabreden.

Aus der Marktrecherche kann man anhand der Konkurrenten entnehmen, dass eventuell Nutzer schon eine ähnliches System Nutzen und nicht ein weiteres benutzen möchten.

Technische Risiken

Ein Technisches Risiko ist, wenn die Funktion Standort ermitteln nicht funktionieren sollte wie gewohnt oder Probleme aufweist, weil somit der Nutzer nicht die Möglichkeit besitzt sich einen Trainingspartner in seiner Umgebung zu suchen.

Somit könnte der Nutzer mit der Zeit das Interesse an das System verlieren, wenn es zu häufig auftreten sollte.

Ein weiteres Risiko wäre, das im Team derzeit kein Erfahrener Android Entwickler vorhanden ist und im Projektzeitraum das Umsetzen eines Android Prototypen nicht machbar wäre.

Bei weiterführen des Projektes außerhalb der Zeitspanne würde man sich erfahrene Entwickler suchen, um den vollen Umfang der App zu erfüllen.

Daher möchte ich den Prototypen als Webanwendung umsetzen, um zu veranschaulichen, dass es umsetzbar ist. Das System wird Responsive gestaltet, da es den Vorteil beinhaltet, dass es auf allen Endgeräten sich anpasst.

Es ist sinnvoll aus der Sicht des Systems, dass als erstes die Trainingspartner Suchfunktion implementiert wird, um daraufhin die Wettbewerbsfunktionalität darauf aufzubauen, da sonst das Risiko bestehen könnte, das im System Fehler entstehen können.