

**Entwicklungsprojekt interaktiver Systeme**

Sommersemester 2019

**Konzept**

Fitness with Friends

**Dozenten**

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

**Betreuer**

Ngoc-Anh Gabriel

Markus Alterauge

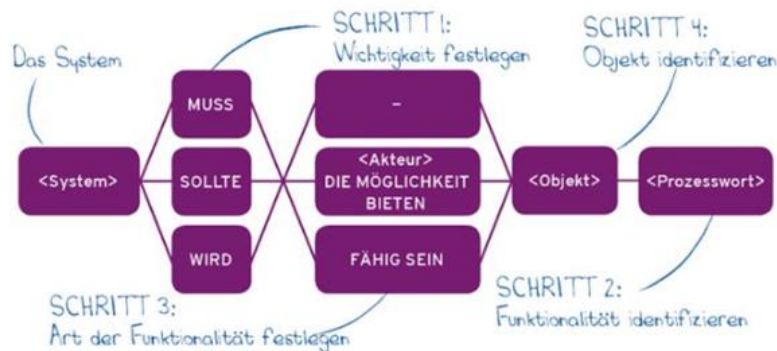
**Team**

Danyal Rafiei Samany

## Anforderungen

Das System „FitnesswithFriends“ soll dazu dienen unserer Zielgruppe zu helfen mehr Sport zu treiben, in dem sie neue Trainingspartner finden, um sich neuen Herausforderungen zu stellen, in denen sie gemeinsam sich sportlichen Aktivitäten stellen können.

Sich gegenseitig antreiben und um sich gegenseitig messen zu können, damit sie sich durch Ihre Leistungssteigerung immer auf ein neues Level bringen.



Hier ist für uns wichtig zu beachten, was der Unterschied zwischen Muss-Sollte-Wird ist.

„Muss“ sind die Mindestanforderungen, die das System beinhalten muss.

„Soll“ bedeutet, dass die Funktionen nicht zwingend notwendig sind und die man in Betracht ziehen könnte.

„Wird“ stellt einen Ausblick dar.

Die Anforderungen werden erstellt, um die Funktionalitäten des Systems darzustellen und um zu zeigen ob die Anforderungen gerecht sind.

Ich habe meine Anforderungen in Funktionale Organisationale qualitative und technische unterteilt.

### Funktionale Anforderungen

1. Das System muss fehlerfrei den Standortermitteln können.
2. Das System muss den Nutzer die Möglichkeit bieten Trainingspartner zu suchen und mit Ihnen in Kontakt zu treten.
3. Das System soll eine Liste von allen Nutzern in der Umgebung anzeigen, damit der Nutzer einen Überblick hat.
4. Das System muss dem Nutzer die Möglichkeit bieten, verschiedenen Trainingspartner auszusuchen.
5. Das System muss die Möglichkeit bieten Trainingspartner in eine Freundesliste hinzuzufügen.
6. Das System muss den Nutzer die Möglichkeit bieten Herausforderungen an der persönlichen Leistung zu definieren.
7. Das System muss den Nutzer die Möglichkeit bieten anderen Nutzern oder hinzugefügte Freunde herauszufordern.
8. Das System muss fehlerfrei bei der Sportlichen Aktivität die Werte ermitteln können.
9. Das System muss fehlerfrei die Statistik ausgeben können

10. Das System muss die Statistik nach einer Herausforderung fehlerfrei vergleichen können, um einen Gewinner ermitteln zu können.
11. Das System muss einen Gewinner ermitteln, damit die Punkte gutgeschrieben werden können
12. Die Punkte müssen fehlerfrei auf das Konto des Benutzers hinzugefügt werden

### Organisationale Anforderungen

1. Das System soll für alle Endgeräte zur Verfügung gestellt werden. (IOS, Android, Windows)
2. Das System muss fehlerfrei sein, damit es nutzbar ist.

### Qualitative Anforderungen.

1. Das System soll eine angemessene Gestaltung und einen fehlerfreien Abruf beinhalten.
2. Das System muss vertrauenswürdig mit Umgang der personenbezogenen Informationen Umgehen.
3. Das System soll die Möglichkeit bieten gewünschte Informationen anzupassen.
4. Das System muss eine fehlerfreie GPS Ortung durchführen können.
5. Das System muss die Werte beim Sport Live messen können.
6. Das System muss eine schnelle Ermittlung der gemessenen Daten vergleichen können, um den Gewinner zu ermitteln.
7. Das System muss die Werte alle speichern können.
8. Das System sollte die Punkteverteilung fehlerfrei ausführen können.

### Technische Anforderungen

1. Das System muss eine Datenbank besitzen
2. Das System soll anpassbar sein (modular aufgebaut sein), um den Anforderungen in der Zukunft gerecht zu werden.
3. Es muss eine Client Server Schnittstelle vorhanden sein.
4. Das System muss eine sichere Kommunikation zwischen Dienstnutzer und Dienstgeber anbieten.

## Quellen:

<https://entwickler.de/online/web/material-design-173680.html>

<https://material.io/design/>

[http://www.anforderungsmanagement.ch/in\\_depth\\_vertiefung/funktionale nicht funktionale anforderungen/index.html](http://www.anforderungsmanagement.ch/in_depth_vertiefung/funktionale_nicht_funktionale_anforderungen/index.html)

<https://www.johner-institut.de/blog/iec-62304-medizinische-software/funktionale-und-nicht-funktionale-anforderungen/>