

Entwicklungsprojekt interaktiver Systeme

Sommersemester 2019

Konzept

Fitness with Friends

Dozenten

Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Prof. Dr. Kristian Fischer

Betreuer

Ngoc-Anh Gabriel

Markus Alterauge

Team

Danyal Rafiei Samany

Vision

Die Vision des Systems stell ich mir so vor, dass ich für das Projekt die Funktionalitäten Trainingspartner suchen und Wettbewerbsfunktionalität erstelle.

Für das Projekt "Entwicklung interaktiven Systeme" möchte ich zur Veranschaulichung der Funktionalität Wettbewerbsfunktion mich auf die Sportart Joggen beziehen, weil die Sportliche Aktivitäten einer Person meist auf Fähigkeiten, Koordination, Flexibilität, Kraft, Schnelligkeit sowie Ausdauer einer Person geprägt sind.¹

Die genannten Fähigkeiten werden in der Kombination mit der quantitativen Ausprägung einer einzelnen Person vorkommen. Somit kann man die Leistungsfähigkeit in ihrer Gesamtheit am besten messen.

Bis 2024 möchte ich durch das System durch Funktionen (Erweiterungen) wie:

1. Wettbewerbsfunktionalität mit weiteren Sportarten erweitern
2. Möglichkeit Sportgruppen zu bilden
3. sich untereinander auszutauschen
4. Mit Vereinen Kooperieren

1 Millionen Nutzer erreichen.

Ziel ist es dennoch, unsere Zielgruppe dazu zu bringen sportlich aktiv zu werden.

¹ MAREES, H. de: *Sportphysiologie*. Strauß, 2003