

# 0-Hello

**Hola Angular CLI**

- 1. Angular y el CLI**
- 2. Estructura de una aplicación Angular**
- 3. Configuración**
- 4. Angular y su ecosistema**

# 1 Angular y el CLI

**Instalación de Angular CLI 7**

**Crear y ejecutar aplicaciones Angular**

# 1.1 Instalación de Angular CLI 7

Angular es una plataforma de desarrollo dogmática y llave en mano.

Necesitarás un editor moderno como VS Code y NodeJS con su manejador de de paquetes *npm*.

```
node -v
```

Instrucciones para instalar angular cli.

```
$ npm i -g @angular/cli@latest  
$ ng version  
$ ng help  
$ ng new --help
```

## 1.2. Crear y ejecutar aplicaciones Angular

- Configuración que viene por defecto,
- Soluciones a medida.

■ Para más información mira la documentación del comando ng new.

```
ng new primera  
cd primera  
npm start
```

## 1.2.1 Normal

```
ng new normal
```

## 1.2.2 Minimalista

```
ng new minimalista -s -S -t
```

## 1.2.3 Profesional

```
ng new profesional -p acme --routing true
```

## 1.2.4 Empresarial

```
ng new empresarial --create-application false  
cd empresarial  
ng generate application compras -p acme --routing true
```

## 1.2.5 Angular Board

La aplicación que sirve de ejemplo a este tutorial fue creada con este comando:

```
ng new angular-board --routing true -s -S  
cd angular-board  
npm start
```

| Recap:

# 1 Angular y el CLI

Instalación de Angular CLI 7

Crear y ejecutar aplicaciones Angular



# 2. Estructura de una aplicación Angular

Ficheros y carpetas principales

Edición de un Hola Mundo

## 2.1 Ficheros y carpetas principales

- **angular.json** : configuración del propio CLI. La madre de todos los configuradores
- **package.json** : dependencias de librerías y scripts
- **src/** : la carpeta donde están los archivos fuentes
  - **index.html** : un fichero HTML índice estándar
  - **main.ts** : fichero TypeScript de arranque de la aplicación
  - **app/** : la carpeta con el código específico de tu aplicación
    - **app.module.ts** : la aplicación es un árbol de módulos, y este es su raíz
    - **app.component.ts** : la página es un árbol de componentes, y este es su raíz
    - **app.component.html** : el componente tiene una parte visual, esta es su vista

## 2.2. Edición

### 2.2.1 npm start

1. `npm start`
2. `ng serve`
3. **webpack** server en <http://localhost:4270>
  1. vigilancia de cambios sobre la carpeta `src/`
  2. *live reload*
  3. compilado de la aplicación
  4. recarga del navegador

## 2.2.2 Edición de un Hola Mundo

**cambiar un fichero de código y comprobar el resultado** en el navegador.

1. Abre el fichero `app.component.ts`
2. Busca dentro de él una clase llamada `AppComponent`.
3. Asígnale el saludo de rigor: `title = 'angular-board' + ' hello world'`
4. Guarda y comprueba que tu navegador **se actualiza automáticamente**.

| Recap:

## **2. Estructura de una aplicación Angular**

**Ficheros y carpetas principales**

**Edición de un Hola Mundo**

# 3. Configuración

**Configurar el CLI**

**Configurar el Workflow**

**Configurar la aplicación**

## 3.1 Angular.json

- Configuración Multi proyecto propia de angular.
- Rutas y configuraciones básicas para entornos de compilación y despliegue

## 3.2 Package.json

- Dependencias en ejecución y para desarrollo
- Scripts de ayuda

## 3.3 Environment

- Usadas en tiempo de ejecución
- Valores distintos por entorno

# Ejemplo Angular.json

Instalación de un producto de terceros

```
npm install mini.css --save
```

Configuración en `angular.json`

```
{
  "styles": [
    "src/styles.css",
    "./node_modules/mini.css/dist/mini-default.min.css"
  ]
}
```



## Ejemplo Package.json

```
{
  "scripts": {
    "build:prod": "ng build --prod",
    "build:pub": "ng build --prod --output-path docs --base-href https://",
    "e2e": "ng e2e",
    "http-server": "http-server ./dist/angular-board/ -c-1 -p4271 -a localhost",
    "lint": "ng lint",
    "ng": "ng",
    "pub": "npm run build:pub && npm run push",
    "push": "git add * && git commit -m 'pub' && git push",
    "start:prod": "npm run build:prod && npm run http-server",
    "start": "ng serve --aot -o --port 4270",
    "test": "ng test"
  }
}
```

## Ejemplo Environments

```
export const environment = {  
  appName: 'Angular Board',  
  production: false  
};
```

```
title = environment.appName + 'hello world ;-)';
```

## Ejemplo Assets

```
<img width="100" src="file:///c:\Users\alber\code\academia\angular-board\
```

# Ejecución en modo producción

```
npm run start:prod  
cd dist/angular-board  
http://localhost:4271/
```

Publicación en GitHub, con toques finales, analytics...

```
npm run build:pub  
cd docs
```

| Recap:

## 3. Configuración

Configurar el CLI

Configurar el Workflow

Configurar la aplicación

# 4. Angular y su ecosistema

**Extensiones de Visual Studio**

**Configurar Prettier**

**Ecosistema de terceros**

## 4.1. Extensiones de Visual Studio

- Extensiones Esenciales
- Prettier
- Angular Console

## 4.2 Configurar Prettier

### Prettier.config.js

```
module.exports = {  
  printWidth: 100,  
  tabWidth: 2,  
  useTabs: false,  
  semi: true,  
  singleQuote: true,  
  trailingComma: 'none',  
  bracketSpacing: true,  
  jsxBracketSameLine: false,  
  arrowParens: 'avoid',  
  rangeStart: 0,  
  rangeEnd: Infinity,  
  requirePragma: false,  
  insertPragma: false,  
  proseWrap: 'preserve'  
};
```

## 4.3 Ecosistema

- Angular Material
- Bootstrap
- Augury.
- Apollo GraphQL
- Ionic
- Angular Console



| Recap:

## **4. Angular 7, el CLI 7 y su ecosistema**

**Extensiones de Visual Studio**

**Configurar Prettier**

**Ecosistema de terceros**

| Next:

# Base para una aplicación Angular

Módulos

Componentes

Visibilidad entre componentes

Transitividad y Organización