

Nombre de la universidad: Universidad Don Bosco

Fecha: 28/09/2024

Asignatura: Lenguajes de Marcado y Estilo Web

Grupo teórico: LME404 G01T

Apellidos completos de los estudiantes:

Carcamo Lopez, Daniel Alexander CL243033

¿Qué es Bootstrap?

Es un framework de código abierto y se usa para diseñar páginas web y aplicaciones móviles. Está basado en HTML, CSS y JavaScript. Bootstrap nos permite crear sitios web que se ven bien en cualquier dispositivo, ya sea una computadora, tablet o celular debido a que sus códigos automáticamente son adaptables a diferentes tamaños para no tener la necesidad de crear diferentes códigos para cada dispositivo.

Unos de los conceptos básicos de Bootstrap son los siguientes:

Genera páginas responsivas: Los sitios creados con Bootstrap se adaptan automáticamente a la pantalla de cualquier dispositivo y móvil o de escritorio.

Integra un sistema de 12 rejillas: Bootstrap utiliza un sistema de 12 columnas para organizar los elementos en la página, ayudando con una fácil maquetación que reduce los tiempos de trabajo.

Ofrece botones, formularios, tablas, menús, y más, con estilos predefinidos fáciles de usar y atractivos visualmente.

Diseñando con rejilla

Una de las cosas más útiles de Bootstrap es su sistema de rejillas que nos ayuda a organizar el contenido de la página de forma ordenada y flexible. Bootstrap usa un sistema de rejilla de 12 columnas. Hay dos tipos principales:

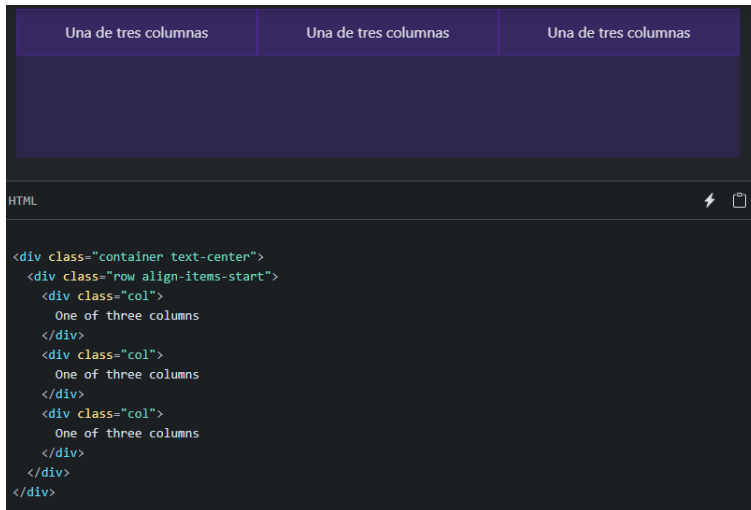
Rejilla fluida: Se adapta al tamaño de la pantalla.

Rejilla fija: Tiene un ancho fijo y no cambia con el tamaño de la pantalla.



Manejo de filas y columnas

Para usar el sistema de rejilla, necesitamos filas (.row) y columnas (.col). Las columnas siempre van dentro de las filas y podemos combinarlas para crear diferentes diseños que son la base del maquetado de nuestra página web.

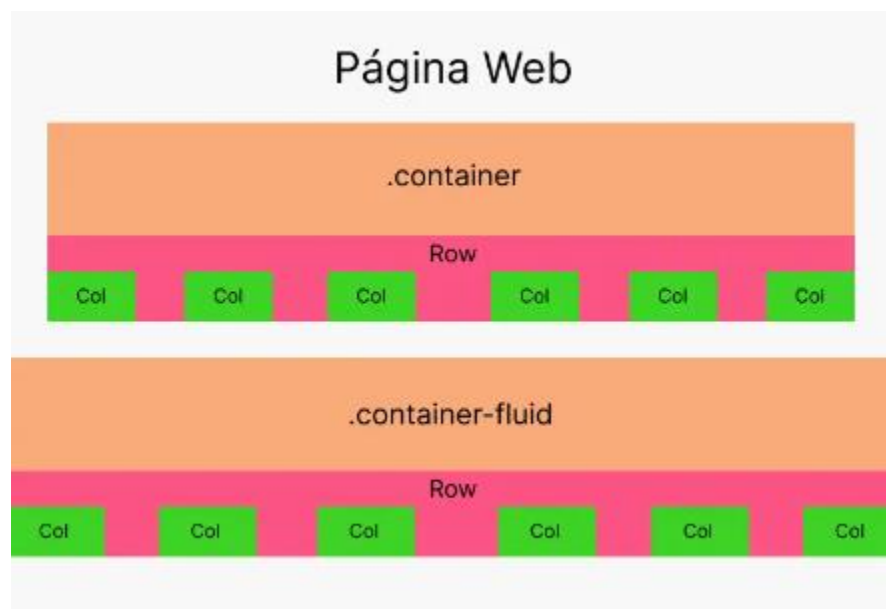


Tipos de contenedores

Bootstrap tiene dos tipos de contenedores:

Contenedor fijo (.container): Tiene un ancho fijo que se ajusta según el tamaño de la pantalla.

Contenedor fluido (.container-fluid): Ocupa todo el ancho de la pantalla.



Bootstrap ofrece un sistema de cuadrícula responsiva y clases predefinidas que te permiten crear formularios que se adaptan automáticamente a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos. Esto facilita su visualización y funcionamiento en teléfonos móviles, tabletas y computadoras de escritorio, entre ellos tenemos imágenes, tablas y formularios que podemos convertir en responsivos.

Imágenes responsivas

Para que las imágenes se adapten al tamaño del contenedor, usamos la clase `.img-fluid`. Esto hace que la imagen se ajuste automáticamente.

Tablas responsivas

Si queremos que las tablas sean responsivas, aplicamos al contenedor la clase `.table-responsive`. Esto permite que las tablas se desplacen horizontalmente en pantallas pequeñas.

Formularios responsivos

Usamos la clases `.form-control` para los elementos de entrada y `.form-group` para agrupar elementos relacionados, esto para que los formularios sean responsivos.

| Clase | Título | Título |
|-----------------------|--------|--------|
| Predeterminado | Celda | Celda |
| Primary | Celda | Celda |
| Secondary | Celda | Celda |
| Success | Celda | Celda |
| Danger | Celda | Celda |
| Warning | Celda | Celda |
| Info | Celda | Celda |
| Light | Celda | Celda |
| Dark | Celda | Celda |

Conclusiones

En este trabajo de investigación aprendí como usar Bootstrap como una herramienta que facilita la maquetación de mis mockups ahorrando tiempo y ayudando a dar una armonía a la pagina que en un futuro ayudara en mi puesto laboral, además Bootstrap no solo brinda herramientas, sino que brinda toda la información para poder usarlo correctamente, cosa que para una pagina gratuita es de gran ayuda.

Bibliografía.

<https://blog.getbootstrap.com/>

<https://www.youtube.com/watch?v=-ZlnT4p9hH8>

<https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/>