

JEGYZŐKÖNYV

Web technológia alapjai

GameDev weboldal

Készítette: **Danyi Károly**

Neptunkód: **RDC1L4**

Dátum: 2024.május.05

Bevezetés	3
HTML fájlok:.....	4
CSS fájlok:.....	4

Bevezetés

Üdvözljük a GameDev weboldal dokumentációjában! Ez a projekt egy olyan online platformot céloz meg, amely a játékfejlesztés világába nyújt betekintést és segítséget nyújt mindazoknak, akik érdeklődnek a játékfejlesztés iránt. A weboldal célja, hogy összegyűjtse és bemutassa a legfontosabb információkat a különböző gametípusokról és game engine-ekről, valamint segítséget nyújtson azoknak, akik szeretnék elkezdni a saját játékok fejlesztését. A gametípusok és game engine-ek áttekintése fontos része ennek a dokumentációnak. A gametípusok olyan kategóriák, amelyekbe a játékok csoportosíthatók, és különböző jellemzők alapján különíthetők el egymástól. Ezek a kategóriák segítenek megérteni a különféle játékstílusokat és műfajokat, amelyekre a fejlesztők ötleteiket építhetik. A game engine-ek pedig olyan szoftveres eszközök, amelyek lehetővé teszik a fejlesztők számára, hogy játékokat hozzanak létre, megkönnyítve ezzel a grafikai, fizikai és egyéb technikai kihívások kezelését. A dokumentáció további részeiben részletesen bemutatjuk a különböző gametípusokat és game engine-eket, valamint útmutatást nyújtunk azoknak, akik saját játékfejlesztési projektbe szeretnének kezdeni. Reméljük, hogy ez a weboldal inspirációt és segítséget nyújt mindazoknak, akik érdeklődnek a játékfejlesztés iránt, és lehetőséget biztosít arra, hogy saját ötleteiket valóra váltsák a digitális játékok világában

HTML fájlok:

- index.html
- form.html
- engine.html
- games.html
- doc.html

CSS fájlok:

- gamesstyles.css
- styles.css
- formstyleless.css
- stylesJQ.css