JEGYZŐKÖNYV

Web technológia alapjai

GameDev weboldal

Készítette: **Danyi Károly**

Neptunkód: **RDC1L4**

Dátum: 2024.május.05

[Bevezetés 2](#_Toc750627406)

[HTML fájlok: 3](#_Toc1963740110)

[CSS fájlok: 4](#_Toc1751117637)

# Bevezetés

Üdvözöljük a GameDev weboldal dokumentációjában! Ez a projekt egy olyan online platformot céloz meg, amely a játékfejlesztés világába nyújt betekintést és segítséget nyújt mindazoknak, akik érdeklődnek a játékfejlesztés iránt. A weboldal célja, hogy összegyűjtse és bemutassa a legfontosabb információkat a különböző gametípusokról és game engine-ekről, valamint segítséget nyújtson azoknak, akik szeretnék elkezdeni a saját játékok fejlesztését. A gametípusok és game engine-ek áttekintése fontos része ennek a dokumentációnak. A gametípusok olyan kategóriák, amelyekbe a játékok csoportosíthatók, és különböző jellemzők alapján különíthetők el egymástól. Ezek a kategóriák segítenek megérteni a különféle játékstílusokat és műfajokat, amelyekre a fejlesztők ötleteiket építhetik. A game engine-ek pedig olyan szoftveres eszközök, amelyek lehetővé teszik a fejlesztők számára, hogy játékokat hozzanak létre, megkönnyítve ezzel a grafikai, fizikai és egyéb technikai kihívások kezelését. A dokumentáció további részeiben részletesen bemutatjuk a különböző gametípusokat és game engine-eket, valamint útmutatást nyújtunk azoknak, akik saját játékfejlesztési projektbe szeretnének kezdeni. Reméljük, hogy ez a weboldal inspirációt és segítséget nyújt mindazoknak, akik érdeklődnek a játékfejlesztés iránt, és lehetőséget biztosít arra, hogy saját ötleteiket valóra váltsák a digitális játékok világában

# HTML fájlok:

* index.html
* form.html
* engine.html
* games.html
* doc.html

# CSS fájlok:

* gamesstyles.css
* styles.css
* formstyless.css
* stylesJQ.css