Міністерство освіти і науки України

Центральноукраїнський національний технічний університет

Механіко-технологічний факультет

Кафедра кібербезпеки та програмного забезпечення

Звіт

з лабораторної роботи № 6

з дисципліни “Скриптові мови програмування”

на тему

“ Створення чат-боту для Telegram використовуючи Python ”

Виконав студент

академічної групи КІ-20

Микитенко Д. Ю.

Перевірив викладач

Савеленко О. К.

Кропивницький-2021

**Лабораторна робота №6**

**Тема:** Створення чат-боту для Telegram використовуючи Python

**Мета:** навчитися створювати найпростіші реалізації чат-ботів на Python

**Завдання до лабораторної роботи**:

1. Реалізувати приклад вказаний у даній лабораторній роботі.
2. Додати боту можливість реагувати на інші команди або отримані повідомлення (не забувайте додавати свої команди в менеджері ботів @BotFather).
3. Додати до відповідей бота використання emoji або стікерів.

Лістинг:

import telebot

import config

import random

from telebot import types

bot = telebot.TeleBot(config.TOKEN)

@bot.message\_handler(commands=['start'])

def depressed(message):

sti = open('static/bloodTrail.webp', 'rb')

#keyboard

markup = types.ReplyKeyboardMarkup(resize\_keyboard=True)

item1 = types.KeyboardButton("☑Сколько баллов поставить в зачёт?")

item2 = types.KeyboardButton("☻ Как дела?")

markup.add(item1, item2)

bot.send\_message(message.chat.id, "Здарова, карта, {0.first\_name}!\nЯ - <b>{1.first\_name}</b>, СтэсоБот, хочу получить 100 баллов и жмурика".format(message.from\_user, bot.get\_me()),

parse\_mode='html', reply\_markup=markup)

bot.send\_sticker(message.chat.id, sti)

@bot.message\_handler(content\_types=['text'])

def lalala(message):

if message.chat.type == 'private':

if message.text == '☑Сколько баллов поставить в зачёт?':

bot.send\_message(message.chat.id, str('Определённо 100, я ультра-слабый!'))

elif message.text == "☻ Как дела?":

markup = types.InlineKeyboardMarkup(row\_width=2)

item1 = types.InlineKeyboardButton('Хорошо!', callback\_data = 'good')

item2 = types.InlineKeyboardButton('Я ультра-слабый', callback\_data = 'bad')

markup.add(item1, item2)

bot.send\_message(message.chat.id, 'Отлично, но я ультра-слабый! А ты?', reply\_markup = markup)

else:

bot.send\_message(message.chat.id, 'Я тебя не понимаю ☹')

@bot.callback\_query\_handler(func=lambda call: True)

def callback\_inline(call):

try:

if call.message:

if call.data == 'good':

bot.send\_message(call.message.chat.id, 'Поздравляю 7️⃣7️⃣7️⃣!!!')

elif call.data == 'bad':

bot.send\_message(call.message.chat.id, 'Тазашо 😥')

bot.edit\_message\_text(chat\_id=call.message.chat.id, message\_id=call.message.message\_id, text="Отлично, но я ультра-слабый! А ты?",

reply\_markup=None)

except Exception as e:

print(repr(e))

# RUN

bot.polling(none\_stop=True)