# Разбор ДЗ

# Повтороение

# Какие виды циклов вы знаете?

# Синтаксис цикла for

# Что такое шаг цикла?

# Поиск суммы

# Задача

Пользователь вводит в консоль число;

Задача: посчитайте сумму от нуля до этого числа (включительно);

#### Поиск суммы

#### Пример:

```
//сумма до введенной числа (включительно)
int sum = 0; //обнуляем переменную суммы
int num;
cin >> num;
for (int i = 0; i <= num; i++)
{
    sum += i;
}
cout << sum << endl;
```

# Поиск произведения

#### Поиск суммы

# Пример:

```
int pr = 1;
for (int i = 1; i <= a; i++)
{
    pr = pr * i;
}</pre>
```

# Поиск максимума и минимума

Для того, чтобы найти max или min определимся с **названием**.

```
int max; //переменная для максимума int min; //переменная для минимумуа
```

Название переменной должно нести смысловую нагрузку

# Чем мы будем инициализировать max?

# Чем мы будем инициализировать min?

Можно без заморочек...

```
int max1 = INT8_MIN; // 8 битное
int max2 = INT16_MIN; // 16 битнное
int max3 = INT32_MIN; // 32 битное
long long max4 = INT64_MIN; // 64 битное

int min1 = INT8_MAX; // 8 битное
int min2 = INT16_MAX; // 16 битнное
int min3 = INT32_MAX; // 32 битное
long long min4 = INT64_MAX; // 64 битное
```

максимуму – самое минимальное значение; минимуму – самое максимальное значение;

#### Значения присвоения:

```
-128
-32768
-2147483648
-9223372036854775808
127
32767
2147483647
9223372036854775807
```

Однако лучше отталкиваться от задачи;

```
//Задача: найти максимальное положительное число int max = 0; unsigned int a, b; cin >> a >> b; if (a > b) max = a; if (b > a) max = b;
```



Пользователь вводит в консоль целое положительное число;

Задача: выведите максимальную и минимальную цифру в числе;

# Задача

Задача: выведите 10 раз строку "00000";

# Что такое вложенность?

**Вложенность** – понятие о том, что одна конструкция расположена внутри другой.

# Где в жизни используется вложенность?

























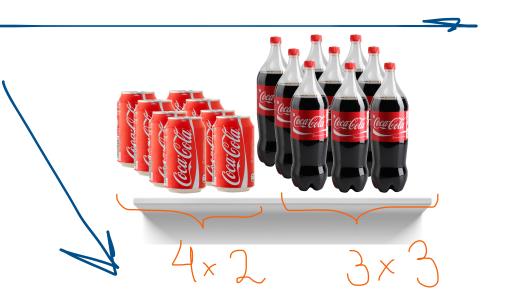












#### Синтаксис:

```
for (поле1; поле2; поле3){
    for (поле1_; поле2_; поле3_){
        действие;
    }
}
```

### Пример:

```
//i — для строк
//j — для эл—тов строки
for (int i = 0; i < 5; i++){
    for (int j = 0; j < 10; j++){
        cout <<"0"; //вывод элементов строки
    }
    cout <<endl;//переход на новую строку
}
```

#### Вывод:

#### Пример:

```
//i — для строк
//j — для эл—тов строки

for (int i = 0; i < 5; i++){
    for (int j = 0; j < 10; j++){
        cout <<"0"; //вывод элементов строки
    }
    cout <<endl;//переход на новую строку
}
```

000000000

000000000

Вывод: 000000000

000000000

000000000

#### Пример:

```
//i — для строк
//j — для эл—тов строки
for (int i = 0; i < 5; i++){
    for (int j = 0; j < 10; j++){
        cout <<"0"; //вывод элементов строки
    }
    cout <<endl;//переход на новую строку
}
```

#### Пример:

```
//i — для строк
//j — для эл—тов строки

for (int i = 0; i < 5; i++){
    for (int j = 0; j < 10; j++){
        cout <<"0"; //вывод элементов строки
    }
    cout <<endl;//переход на новую строку
}
```

# Задача

Пользователь вводит в консоль кол-во строк и число символов в строке.

Задача: выведите таблицу из символа "#";

# Задача

Задача: выведите таблицу от 0 до 99 следующим способом:

```
      0
      1
      2
      3
      4
      5
      6
      7
      8
      9

      10
      11
      12
      13
      14
      15
      16
      17
      18
      19

      20
      21
      22
      23
      24
      25
      26
      27
      28
      29

      30
      31
      32
      33
      34
      35
      36
      37
      38
      39

      40
      41
      42
      43
      44
      45
      46
      47
      48
      49

      50
      51
      52
      53
      54
      55
      56
      57
      58
      59

      60
      61
      62
      63
      64
      65
      66
      67
      68
      69

      70
      71
      72
      73
      74
      75
      76
      77
      78
      79

      80
      81
      82
      83
      84
      85
      86
      87
      88
      89

      90
      91
      92
      93
      94
      95
      96
      97
      98
      99
```