

C++

# Урок 14

A hand-drawn blue oval frame with a double-line border, centered on the page. The text 'Разбор ДЗ' is written inside this frame in a bold, black, sans-serif font. The background of the slide is white with faint, light blue wavy lines.

**Разбор ДЗ**

# Разбор дз

## 1 задача:

**Задача:** (без функций): Создайте класс животных в игре, у которого есть следующие параметры: имя, кол-во опыта, вес инвентаря ,скорость, кол-во жизней.

# Разбор дз

## 1 задача:

```
int main()
{
    Animal kot, pes, bars;
    cout << "Введите имя: " << endl;
    cin >> kot.name;
    cout << "Введите сколько опыта: " << endl;
    cin >> kot.opit;
    cout << "Введите вес инвентаря:" << endl;
    cin >> kot.ves;
    cout << "Введите скорость:" << endl;
    cin >> kot.skorost;
    cout << "Введите кол-во жизни:" << endl;
    cin >> kot.col;
    cout << "Персонаж создан!" << endl;
    cout << "Его информация:" << kot.name << ", " << kot.opit << " xp, " << kot.ves << " kg, " << kot.skorost << " sp, " << kot.col << " hp ";
}
```

main()

# Разбор дз

## 1 задача:

```
class Animal
{
public:
    string name;
    int opit;
    double ves;
    double skorost;
    int col;
};
```

Класс Animal

# Разбор дз

## 2 задача:

**Задача:** (через функцию ввода в вывода): Создайте класс игрового персонажа, у которого есть следующие параметры: имя, кол-во опыта, вес инвентаря ,скорость, кол-во жизней.

# Разбор дз

## 2 задача:

```
int main()
{
    Animal kot, pes, bars;
    kot.read();
    kot.show();
}
```

main() функция

# Разбор дз

## 2 задача:

```
class Animal {
public:
    string name;
    int opit;
    double ves;
    double skorost;
    int col;

    void read() {
        cout << "Введите имя: " << endl;
        cin >> name;
        cout << "Введите сколько опыта: " << endl;
        cin >> opit;
        cout << "Введите вес инвентаря:" << endl;
        cin >> ves;
        cout << "Введите скорость:" << endl;
        cin >> skorost;
        cout << "Введите кол-во жизни:" << endl;
        cin >> col;
    }
    void show() {
        cout << "Персонаж создан!" << endl;
        cout << "Его информация:" << name << ", " << opit << ", " << "xp, " << ves << " kg, " << skorost << " sp, " << col << " hp, ";
    }
};
```

Класс Animal



# Разбор дз

## 3 задача:

**Задача:** Доработайте задание 13.2 таким образом, что опыт, скорость не могут быть отрицательными, а кол -во жизней лежит в диапазоне  $[1 - 10]$ .

# Разбор дз

3 задача:

```
int main()
{
    Animal kot, pes, bars;
    kot.read();
    kot.show();
    valid(kot);
    proverka(kot);
    kot.show();
}
```

main()

# Разбор дз

## 3 задача:

```
class Animal {
public:
    string name;
    int opit;
    double ves;
    double skorost;
    int col;

    void read() {
        cout << "Введите имя: " << endl;
        cin >> name;
        cout << "Введите сколько опыта: " << endl;
        cin >> opit;
        cout << "Введите вес инвентаря:" << endl;
        cin >> ves;
        cout << "Введите скорость:" << endl;
        cin >> skorost;
        cout << "Введите кол-во жизни:" << endl;
        cin >> col;
    }
    void show() {
        cout << "Персонаж создан!" << endl;
        cout << "Его информация:" << name << ", " << opit << ", " << "xp, " << ves << " kg, " << skorost << " sp, " << col << " hp, ";
    }
};
```

Класс Animal

# Разбор дз

## 3 задача:

```
void valid(Animal &test)
{
    if (test.opit < 0)
    {
        test.opit = 0;
    }
}
void proverka(Animal &test)
{
    (test.col > 10) ? test.col = 10 : (test.col < 0)?test.col = 0:test.col;
}
```

Функции проверки

# Разбор дз

## 4 задача:

**Задача:** Добавьте  $\phi$  - ию, которая при вызове увеличивает скорость персонажа на 1.

# Разбор дз

## 4 задача:

```
int main()
{
    Animal kot, pes, bars;
    kot.read();
    kot.show();
    valid(kot);
    proverka(kot);
    inc(kot);
    kot.show();
}
```

main() функция