# Разбор ДЗ

5 задача:

**Задача:** Отсортируйте по возрастанию веса всех песелей Умпа-Лумпов и выведите их на экран таможенника. Однако не все собакены проходят, удалите вес тех, кто не входит в данный диапазон [2.5 - 8.5] + посчитайте процент тех, кто прошел таможню.

#### Алгоритм:

- Выделить память под нужные переменные и массивы.
- Считать значения веса.
- Отсортировать по возрастанию вес.
- Алгоритм удаления не нужных нам весов.
- Посчитать процент не прошедших контроль.
- Вывести на экран тех, кто прошел.

#### Листинг:

```
float ves[100] = {};
cout << "Введите количество животных" << endl;
cin >> n;

cout << "Введите вес животных" << endl;
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    cin >> ves[i];
}
```

Объявление переменных и ввод массива

#### Листинг:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
    {
        if (ves[j] > ves[j + 1])
        {
            float buf = ves[j];
            ves[j] = ves[j + 1];
            ves[j + 1] = buf;
        }
    }
}
```

Сортируем по возрастанию

#### Листинг:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
    {
        if (ves[j] > ves[j + 1])
        {
            float buf = ves[j];
            ves[j] = ves[j + 1];
            ves[j + 1] = buf;
        }
    }
}
```

Сортируем по возрастанию

# Почему до n - 1?

#### Листинг:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
    {
        if (ves[j] > ves[j + 1])
        {
            float buf = ves[j];
            ves[j] = ves[j + 1];
            ves[j + 1] = buf;
        }
    }
}
```

Сортируем по возрастанию

# Почему до n – i - 1?

Удаление не подходящих:

 2.9
 1.3
 6.5
 0.5
 8.6
 4
 2.2
 2.6
 7.2
 1.5

#### Удаление не подходящих:

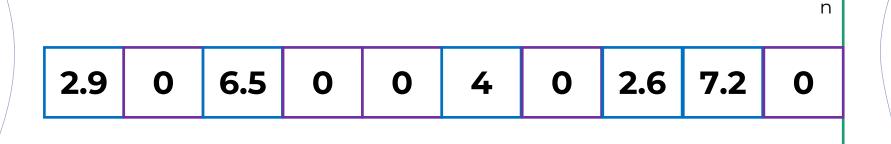
2.9 1.3 6.5 0.5 8.6 4 2.2 2.6 7.2 1.5

#### Удаление не подходящих:

n 0.5 2.6 2.9 1.3 6.5 8.6 2.6 2.9 6.5 **7.2** 0 0 0 0 0

Замена значений на О

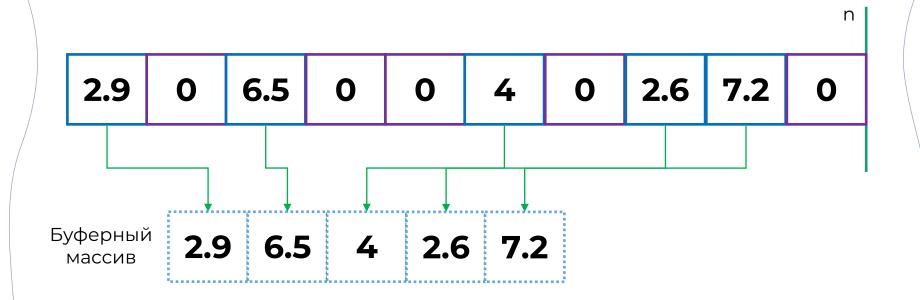
#### Удаление не подходящих:



Буферный **о о о о** массив

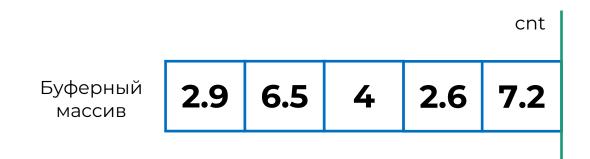
Копируем в буфер не нулевые элементы

#### Удаление не подходящих:

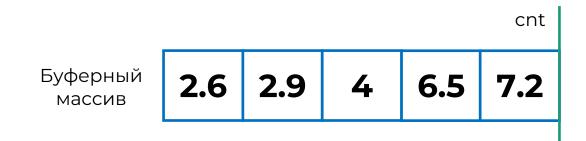


Копируем в буфер не нулевые элементы

#### Удаление не подходящих:

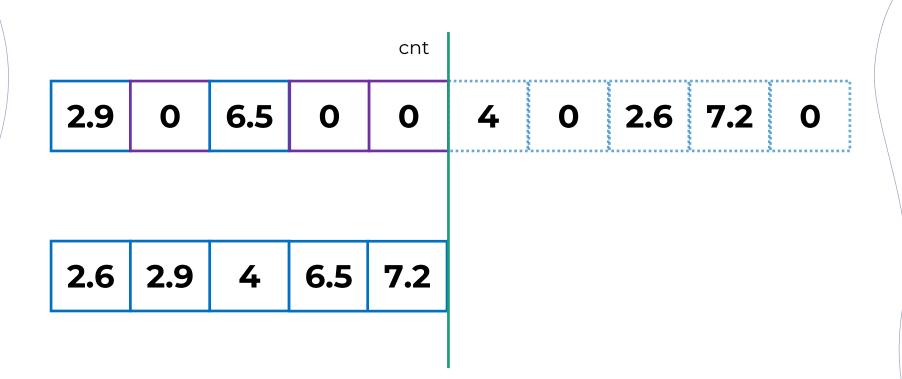


#### Удаление не подходящих:

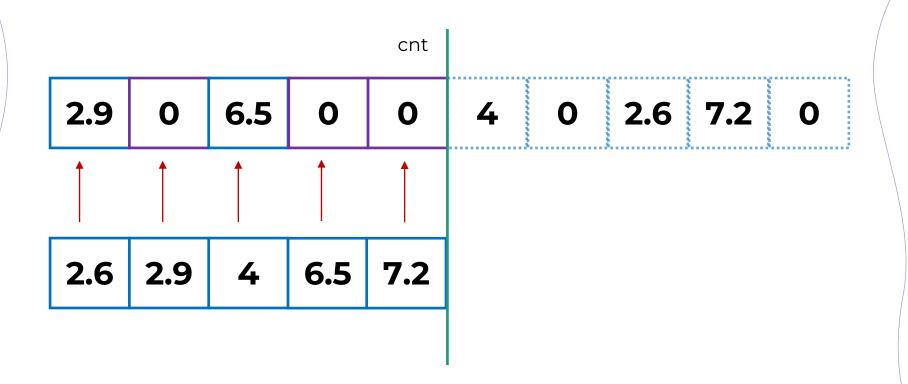


Сортируем буфер

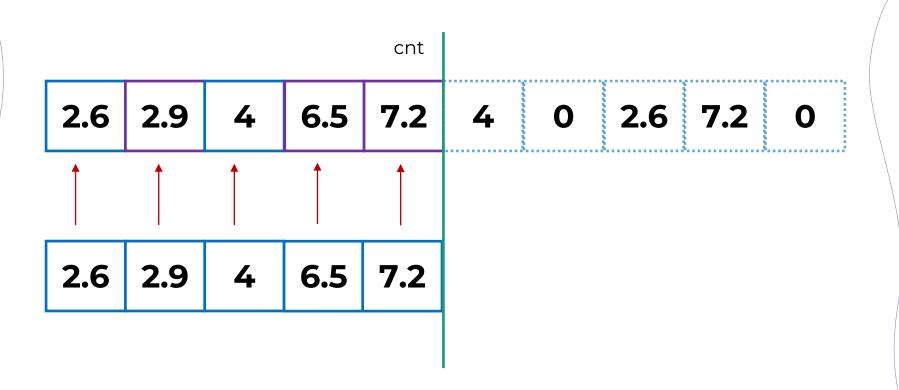
#### Удаление не подходящих:



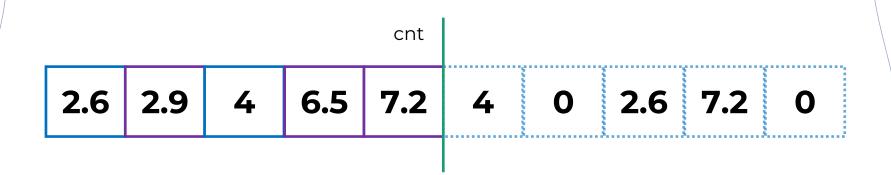
#### Удаление не подходящих:



#### Удаление не подходящих:



Удаление не подходящих:



```
int cnt = 0;
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    if (ves[i] < 2.5 || ves[i] > 8.5)
    {
       cnt++;
       ves[i] = 0; //обнуляем не подходящие элементы
    }
}
```

```
float buf[100] = {};
int bufcnt = 0;
for (int i = 0; i < n; i++)
{
    if (ves[i] != 0)
    {
       buf[bufcnt] = ves[i]; //переносим эл-ты не равные 0
       bufcnt++;
    }
}
```

```
for (int i = 0; i < bufcnt; i++)
{
    ves[i] = buf[i]; //возвращаем обратно
}
```

```
cout << "\nПосле изменения: " << endl;
for (int i = 0; i < bufcnt; i++)
{
    cout << ves[i] << " ";
}
cout << "\nПроцент подходящих: " << (double)(n - cnt) / n << endl;</pre>
```

# Повтороение

# Что такое сортировка?

# Где применяется?

# Как узнать размер массива при инициализации?

#### Размер массива

```
int arr[] = {1,5,7,8,12};
  //сам определяет размер
int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);

for (int i = 0; i < n ;i++){
    cout <<arr[i]<<" ";
}</pre>
```

# Задача

Пользователь вводит в консоль число - n (размер одномерного массива), сами значения и k (число).

**Задача:** Найти индекс числа k в в отсортированном массиве.

```
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

#### Листинг:

```
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

#### Консоль:

 s\_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8\_01
 -1 запуск

 s\_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8\_01
 -2 запуск

 s\_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8\_01
 -3 запуск

 16807
 -3 запуск

#### Листинг:

```
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

#### Консоль:

```
      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -1 запуск

      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -2 запуск

      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -3 запуск

      16807
      -3 запуск
```

Поменялось ли значение?

#### Листинг:

```
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

#### Консоль:

```
      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -1 запуск

      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -2 запуск

      s_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
      -3 запуск

      16807
      -3 запуск
```

Для того, чтобы значения изменялись:

```
#include <ctime>
```

1) Подключаем библиотеку **<ctime>** 

```
srand(time(0));
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

2) Прописываем srand (time(0)).

Для того, чтобы значения изменялись:

```
#include <ctime>
```

1) Подключаем библиотеку **<ctime>** 

```
srand(time(0));
int num = rand(); //функция генерации ранд значения
```

2) Прописываем srand (time(0)).

Консоль:

```
1319500485
artemgudzenko@192 Практика % cd "/Users/artemgudz
o/Desktop/Less_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
1319534099
artemgudzenko@192 Практика % cd "/Users/artemgudz
o/Desktop/Less_1/Гит плюсы/8 less/Практика/"8_01
1319584520
```

### Как устранить проблему больших чисел?

Ограничиваем вывод остатком от деления.

```
srand(time(0));
int num = rand() % 100; //только двузначные
```

Консоль:

```
15
artemgudzenk
&& "/Users/
36
artemgudzenk
&& "/Users/
57
```

# Как добавить отрицательные числа?

Положительные и отрицательные числа:

```
int num = -45 + rand() % 100; //двузначные (полож и отриц числа)
cout << num << endl;
```

Консоль:

```
-35
artemgudzenko@19
&& "/Users/arte
-14
artemgudzenko@19
&& "/Users/arte
0
```

Альтернативный способ:

```
srand(time(0)); //для обновления результатов
int num = -34 + (rand() % static_cast<int>(100 - -34 + 1));
```

## Задача

Пользователь вводит в консоль число - n (размер одномерного массива).

**Задача:** Заполните массив рандомными значениями в диапазоне [-120; 340].

# В виде чего можно представить двумерные массивы

**Двумерный массив** – это массив, в котором каждый элемент является массивом.



**Двумерный массив** – это массив, в котором каждый элемент является массивом.



**Двумерный массив** – это массив, в котором каждый элемент является массивом.



Объявление и инициализация:

```
int arr[100][100]; //выдел под него память;
int arr1 [3][7] =
{1,2,3,4,5,6,7,}, // 1 2 3 4 5 6 7
{2,3,4}, //2 3 4 0 0 0 0
{4,5,6,7} //4 5 6 7 0 0 0
};
int arr2[][8] = { //сам определяет ко-во строк
{1,2,3,4,5,6,7,8},
{1,2,3,4,5,6,7,8}
};
```

Ввод:

```
int n, m; // переменные для строк и столбцов
cout << "Вв кол-вво строк и кол-во столб"<<endl;
cin >> n >> m;
for (int i = 0; i < n; i++){
    for (int j = 0; j < m; j ++){
        cin >> arr[i][j];
    }
}
```

Ввод:

```
int n, m; // переменные для строк и столбцов
cout << "Вв кол-вво строк и кол-во столб"<<endl;
cin >> n >> m;
for (int i = 0; i < n; i++){
    for (int j = 0; j < m; j ++){
        cin >> arr[i][j];
    }
}
```

Как сделать вывод?

Вывод:

```
for (int i = 0; i < n; i++){
    for (int j = 0; j < m; j ++){
        cout <<arr[i][j]<<" ";
    }
    cout << endl;
}</pre>
```

## Задача

Пользователь вводит в консоль числа – n и m (размер двумерного массива).

**Задача:** Заполните массив рандомными значениями и выведите на экран.