Разбор ДЗ

1 задача:

На вход подается число, вывести да, если оно палиндром. (Решать через одномерный массив и сравнивать левую и правую часть через индексы.)

Число занести в массив через цикл while, по одной цифре.

Алгоритм:

- Выделить память под одномерный массив и введенное число и нужные нам переменные.
- Узнать количество разрядов в числе и занести каждый разряд к свою ячейку.
- В цикле делать проверку первого и последнего разряда числа и тд.

```
int arr[100] = {};
long long int x, n, cnt, tmp;
cin >> x; //получаем пользовательское значение
cnt = 0; //количество разрядов вводимого числа
tmp = x;
    //временная переменная для расчетов количества разрядов
int i = 0; //для работы с массивом внутри while
```

```
//считаем количество цифр и записываем цифры в массив
while (tmp != 0)
{
    arr[i] = tmp % 10; //запысываем в массив в обратном порядке
    tmp /= 10;
    i++;
    cnt++;
}
```

```
bool flag = 0; //для проверки числа
for (int i = 0; i < cnt; i++)
    if (arr[i] != arr[cnt - 1 - i])
        flag = 1;
if (flag)
    cout << "Not a Palindrom";</pre>
else
    cout << "Palindrom";</pre>
```

Листинг:

```
bool flag = 0; //для проверки числа
for (int i = 0; i < cnt; i++)
    if (arr[i] != arr[cnt - 1 - i])
        flag = 1;
if (flag)
    cout << "Not a Palindrom";</pre>
else
    cout << "Palindrom";</pre>
```

Можно ли чуть оптимизировать?

```
bool flag = 0; //для проверки числа
for (int i = 0; i < cnt / 2; i++)
{
    if (arr[i] != arr[cnt - 1 - i])
    {
       flag = 1;
    }
}

if (flag)
    cout << "Not a Palindrom";
else
    cout << "Palindrom";
```

7 задача:

Пользователь вводит размер массива n и вводит значения.

Затем пользователь вводит размер второго массива и вводит в него значения. Вставьте значения из массива 2 на позицию индекса k первого.

Алгоритм:

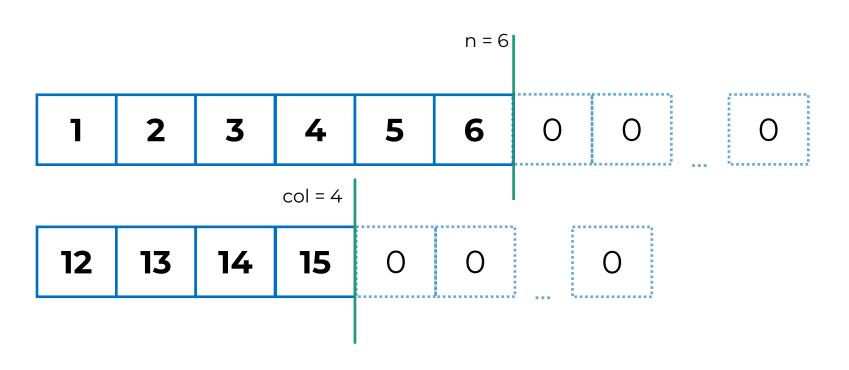
- Выделить память под 2 одномерных массива, их размерности и число (индекс вставки).
- Ввести 2 массива, индекс вставки.
- Реализовать вставку.
- Вывести получившийся массив.

Листинг:

```
int arr[100] = {1, 2, 3, 4, 5, 6}; //изначальный массив
int arr2[100] = {12, 13, 14, 15}; //массив вставки
int n = 6; //размер первого
int pos = 3; //индекс вставки
int col = 4; //количество символов вставки (размер второго массива)
```

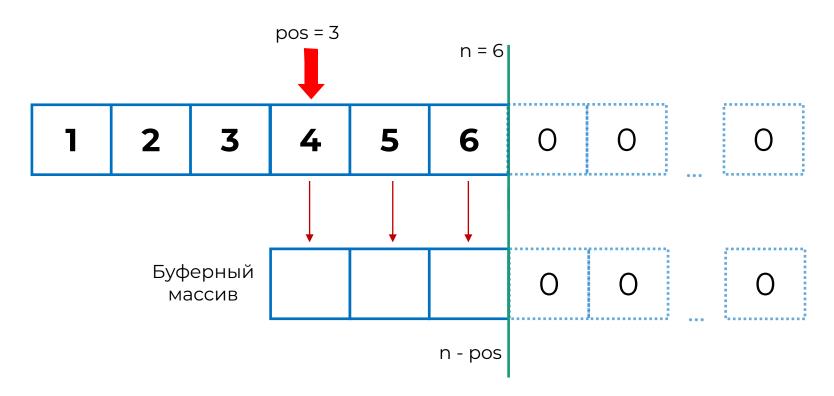
Объявление + инициализация

1 вариант:



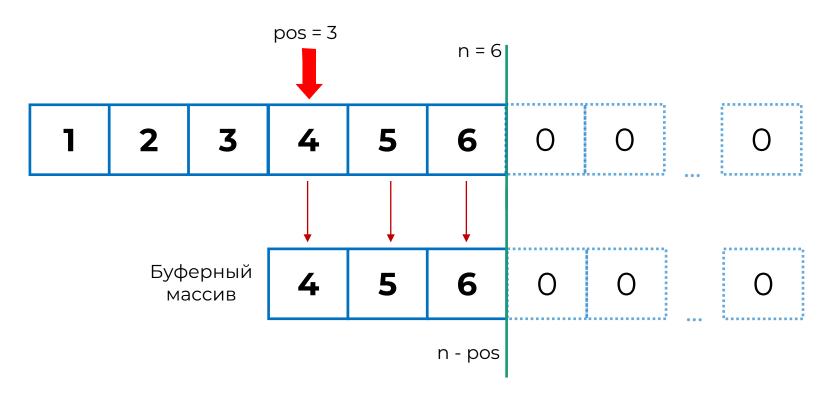
Исходные данные

1 вариант:



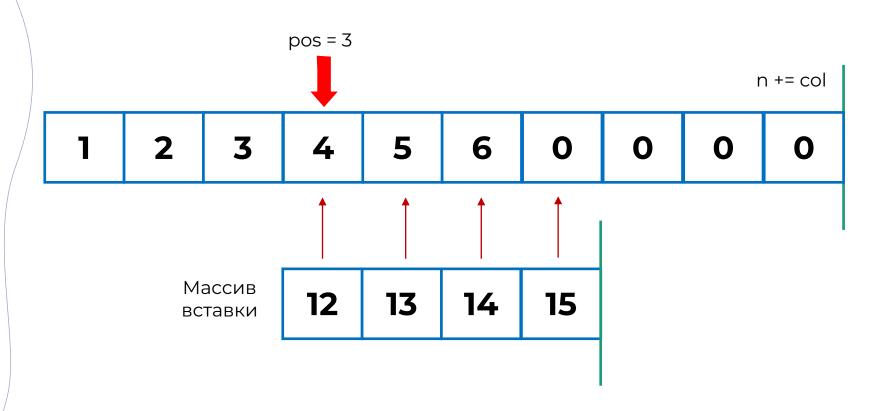
Копирование значение с позиции вставки

1 вариант:



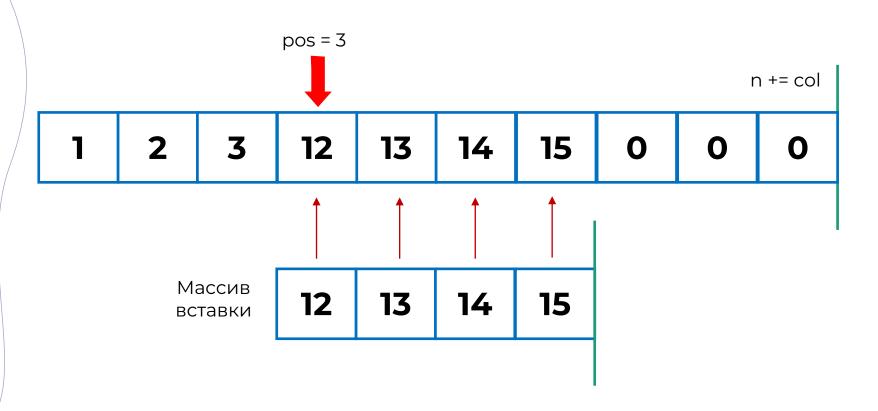
Копирование значение с позиции вставки

1 вариант:



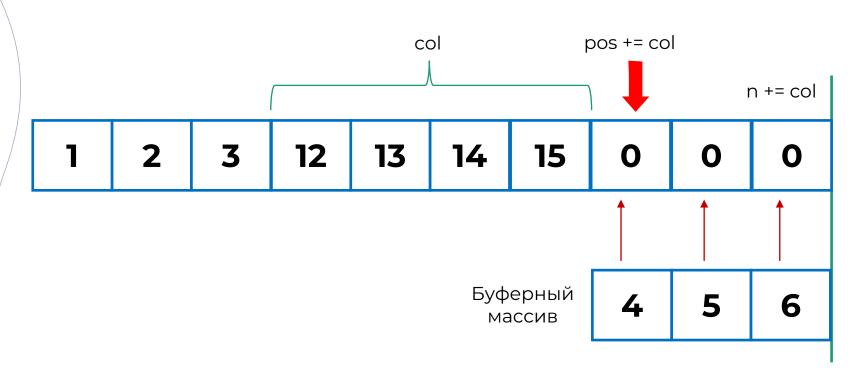
Вставка значений в исходный массив

1 вариант:



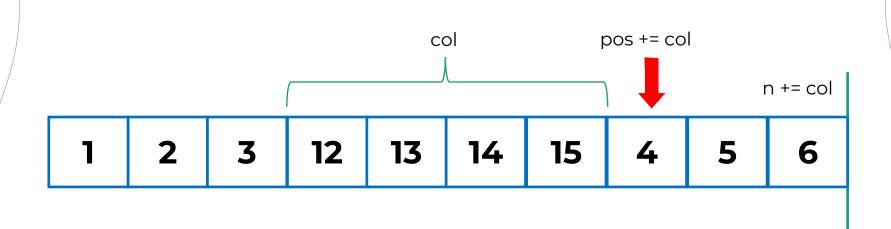
Вставка значений в исходный массив

1 вариант:



Вставка значений в исходный массив из буфера

1 вариант:



Вывод получившегося массива

Листинг 1 вариант:

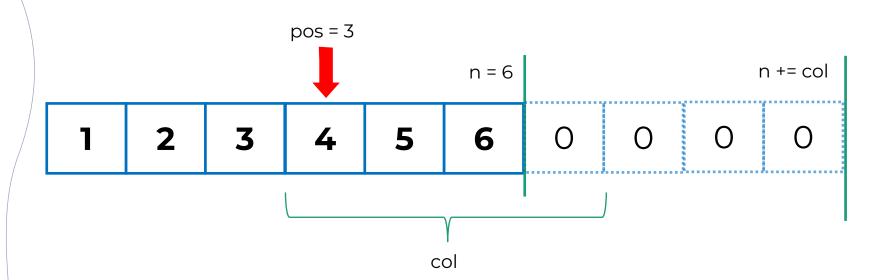
```
int arr3[100] = {};
for (int i = pos; i < n; i++)
    arr3[i - pos] = arr[i];
//запись в новый массив всех значений после данного индекса
n += col;
//увеличиваем размер 1 массива на кол-во эл - тов вставки
for (int i = pos; i < n; i++)
    arr[i] = arr2[i - pos]; //вставка значений из массива 2
pos += col; //увеличиваем позицию для вставки из масства 3
for (int i = pos; i < n; i++)
    arr[i] = arr3[i - pos]; //запись в исходный массив
```

Через дополнительный массив

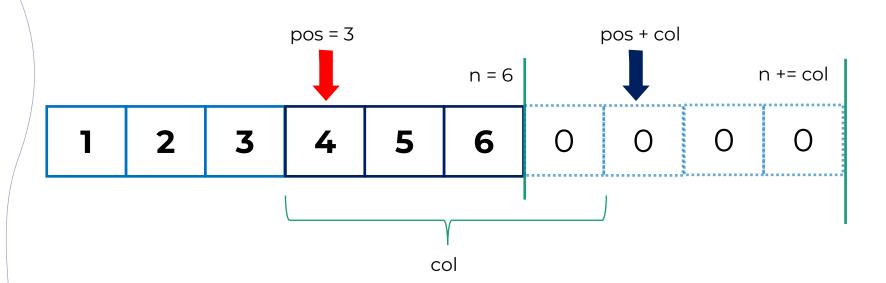
Можно ли обойтись без буферного массива?

Если да, то как?

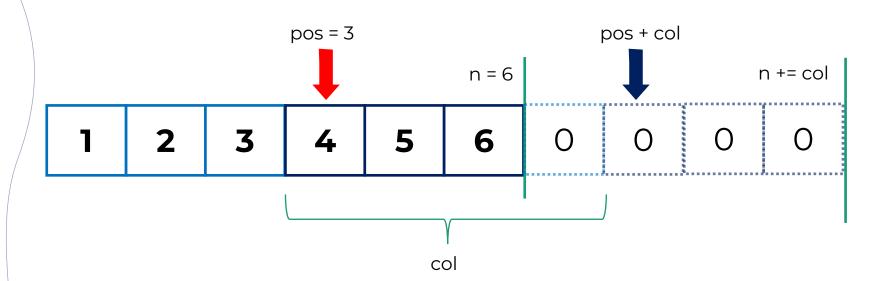
2 вариант:



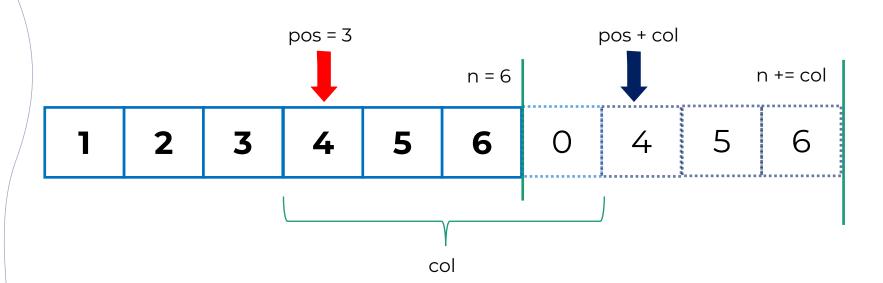
2 вариант:



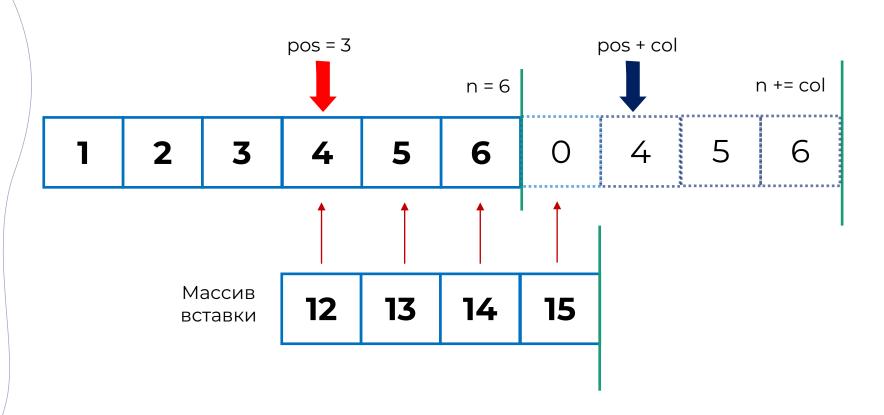
2 вариант:



2 вариант:

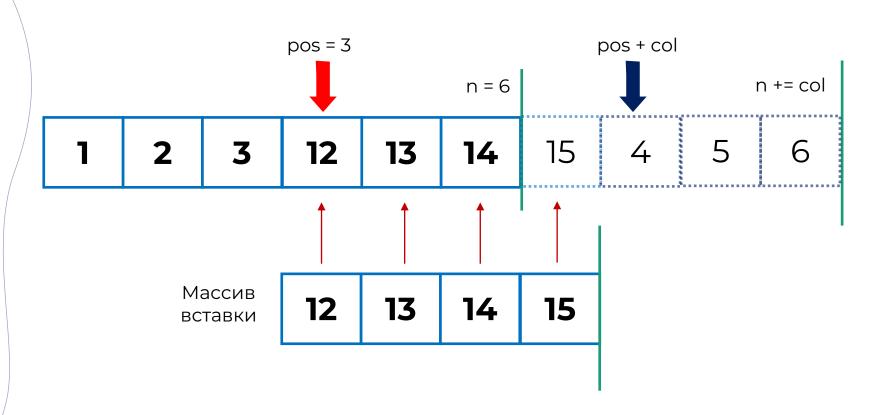


2 вариант:



Вставка значений в исходный массив

2 вариант:



Вставка значений в исходный массив

2 вариант:

n += col

1 2 3 12 13 14 15 4 5 6

Вывод получившегося массива

Листинг 2 вариант:

```
n+= col;
for (int i = n; i >= pos + col; i--){
    arr[i] = arr[i - col]; //делаем копию
}

for (int i = 0; i < col; i++)
{
    arr[i + pos] = arr2[i]; //реализуем вставку
}</pre>
```

Без дополнительного массива

Повтороение

Что такое массив?

На что похож?

Какие виды массивов вызнаете?

Как лучше инициализировать одномерный массив?

Что такое вложенный цикл?

Пользователь вводит в консоль число - n (размер одномерного массива) и целое положительное число k.

Задача: Вставьте в массив число 12 по данному индексу.

Пользователь вводит в консоль число - n (размер одномерного массива) и целое положительное число k.

Задача: Удалите из массива число по данному индексу.

Пользователь вводит размер массива n и вводит значения. Затем пользователь вводит размер второго массива и вводит в него значения.

Задача: Удалите из массива 1 те элементы, значение которых совпадает со значениями из массива 2.

Что такое сортировка?

Сортировка – это алгоритм для упорядочивания данных по некоторым признакам.



Где применяется сортировка?

Для того, чтобы отсортировать массив по возрастанию:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - 1; j++)
    {
        if (arr[j] > arr[j + 1])
            swap(arr[j], arr[j + 1]);
        }
}
```

Проходим в циклах до n - 1

Для того, чтобы отсортировать массив не по возрастанию:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - 1; j++)
    {
        if (arr[j] < arr[j + 1])
            swap(arr[j], arr[j + 1]);
        }
}</pre>
```

Проходим в циклах до **n - 1**

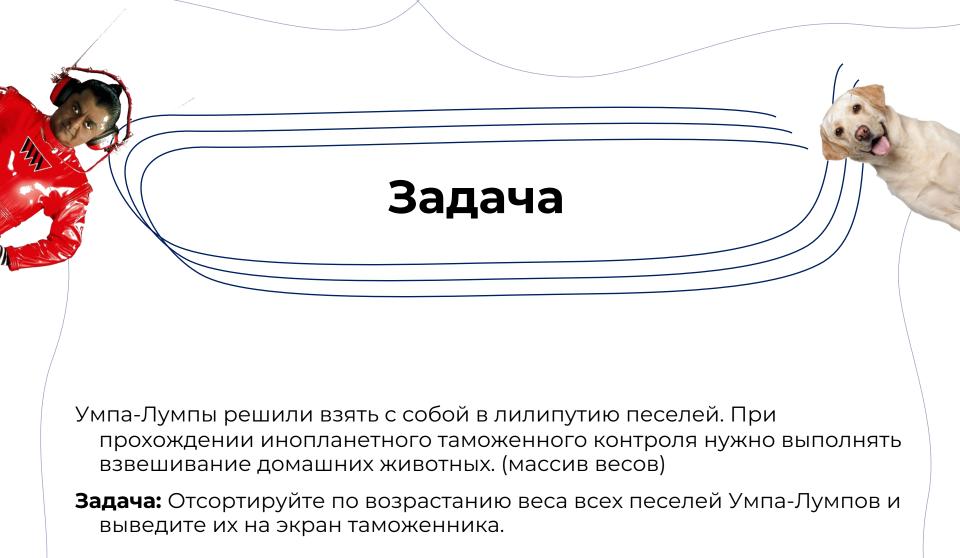
Почему до n - 1?

Можно ли оптимизировать?

Для того, чтобы отсортировать массив по возрастанию:

```
for (int i = 0; i < n - 1; i++)
{
    for (int j = 0; j < n - i - 1; j++)
    {
        if (arr[j] > arr[j + 1])
            swap(arr[j], arr[j + 1]);
        }
}
```

Проходим во внутреннем цикле до **n - i - 1**



Для того, чтобы объявить и инициализировать:

```
int arr[] = {1,5,7,8,12}; //сам определяет размер
```

Для того, чтобы объявить и инициализировать:

```
int arr[] = {1,5,7,8,12}; //сам определяет размер
```

```
for (int i = 0; i < ? ;i++){
    cout <<arr[i]<<" ";
}</pre>
```

Но что записать тут?

Листинг:

```
int arr[] = {1,5,7,8,12};
  //сам определяет размер
int n = sizeof(arr) / sizeof(arr[0]);

for (int i = 0; i < n ;i++){
    cout <<arr[i]<<" ";
}</pre>
```

Инициализируйте в момент объявления массива значения роста песелей.

Задача: Узнайте количество введенных значений.