

## Домашнее задание 10 занятие

**Задача 10.1** (без функций): Создайте класс животных в игре, у которого есть следующие параметры: имя, кол-во опыта, вес инвентаря ,скорость, кол-во жизней.

Входные данные: ввод информации в поля.

Выходные данные: вывод информации по каждому полю.

```
Введите имя: Alex
Введите сколько опыта: 230
Введите вес инвентаря: 120
Введите скорость: 12
Введите кол-во жизни: 3
```

Персонаж создан!

Его информация: Alex, 230 xp, 120 kg, 12 sp, 3 hp.

**Задача 10.2** (через функцию ввода в вывода): Создайте класс игрового персонажа, у которого есть следующие параметры: имя, кол-во опыта, вес инвентаря ,скорость, кол-во жизней.

```
Введите имя: Alex
Введите сколько опыта: 230
Введите вес инвентаря: 120
Введите скорость: 12
Введите кол-во жизни: 3
```

Персонаж создан!

Его информация: Alex, 230 xp, 120 kg, 12 sp, 3 hp.

**Задача 10.3:** Доработайте задание 13.2 таким образом, что опыт, скорость не могут быть отрицательными, а кол -во жизней лежит в диапазоне [1 - 10].

```
Введите имя: Alex
Введите сколько опыта: -20
Введите вес инвентаря: 120
Введите скорость: -1
Введите кол-во жизни: 44
```

Персонаж создан!

Его информация: Alex, 0 xp, 120 kg, 0 sp, 10 hp.

**Задача 10.4:** Добавьте ф - ию, которая при вызове увеличивает скорость персонажа на 1.

Введите имя: Alex  
Введите сколько опыта: -20  
Введите вес инвентаря: 120  
Введите скорость: -1  
Введите кол-во жизни: 44

Персонаж создан!  
Его информация: Alex, 0 xp, 120 kg, 0 sp, 10 hp.

=====Скорость увеличина=====

Его информация: Alex, 0 xp, 120 kg, 1 sp, 10 hp.

=====Скорость увеличина=====

Его информация: Alex, 0 xp, 120 kg, 2 sp, 10 hp.

**Задача 10.5:** Добавьте ф - ию, которая при вызове уменьшает вес инвентаря на 50 кг. Если вес инвентаря будет равен нулю или отрицательному числу, то игра завершается и выводится сообщение.

Введите имя: Alex  
Введите сколько опыта: -20  
Введите вес инвентаря: 120  
Введите скорость: -1  
Введите кол-во жизни: 44

Персонаж создан!  
Его информация: Alex, 0 xp, 120 kg, 0 sp, 10 hp.

=====Инвентарь уменьшен=====

Его информация: Alex, 0 xp, 70 kg, 0 sp, 10 hp.

=====Инвентарь уменьшен=====

Его информация: Alex, 0 xp, 20 kg, 0 sp, 10 hp.

=====Инвентарь уменьшен=====

Его информация: Alex, 0 xp, 0 kg, 0 sp, 10 hp.

=====Конец игры=====