Разбор ДЗ

1 задача:

Задача: Переводим рубли на лилипутскую валюту. 1 рубль = 3.14 дублонов. Если пользователь ввел отрицательное значение, то просим ввести его заново. Требуется использовать динамическую память для хранения введенного значения.

1 задача:

```
int main()
{
    double *value = new double; //выделяем память в куче
    read(value); //функция считывания + проверка
    value = convert(value); //конвертируем
    show(value); //вывод значения

    delete value; //очищаем память
}
```

main

1 задача:

```
void read(double *num)
{
    cin >> *num;
    if (*num < 0)
    {
        cout << "Введенное значение меньше нуля, введи еще раз: " << endl;
        read(num);
    }
}</pre>
```

Реализация функции чтения

1 задача:

```
double *convert(double *num)
{
    (*num) *= 3.14;
    return num;
}

void show(const double *num)
{
    cout << *num << endl;
}</pre>
```

Реализация остальных ф-ий

2 задача:

Задача: В одномерном динамическом массиве посчитать сумму кратных 6 чисел. Переменная для суммы должна находится в куче. Заполняем массив как хотим. (Не забудьте очистить память)

2 задача:

```
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    int *A = new int[n];
    int *ptr_val = new int;
    read(A, n);
    ptr_val = sum(A, n);
    cout << *ptr_val;
    delete[] A;
    delete ptr_val;
}</pre>
```

main

2 задача:

```
void read(int *num, const int &n)
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
        {
        cin >> *(num + i);
      }
}
```

Реализация функции чтения

2 задача:

```
int *sum(int *A, const int &n)
{
    int *temp = new int;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        cin >> A[i];
    }
    int cnt = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        if (A[i] % 6 == 0)
        {
            cnt++;
        }
    }
    *temp = cnt;
    return temp;
}</pre>
```

Реализация остальных ф-ий

3 задача:

Задача: Напишите функцию reverse, которая переворачивает одномерный динамическом массив.(Реализуйте функцию заполнения, переворота и вывода).

3 задача:

```
int main()
{
   int size; //объявление переменной размерности
   cin >> size;
   int *arr = new int[size]; //выделяем память под дин массив
   read(arr, size); //заполняем
   zamena(arr, size); //функция замены
   show(arr, size); //вывод значения

delete[] arr; //очищаем память
}
```

main

3 задача:

```
void read(int *num, const int &n)
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        *(num + i) = i + 1;
    }
}

void zamena(int *arr, const int &size)
{
    cout << "Κοπ-Βο эπ-ΤοΒ: " << size << endl;
    for (int i = 0; i < size / 2; i++)
    {
        swap(arr[i], arr[size - i - 1]);
    }
}

void show(const int *arr, const int &n)
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        cout << arr[i] << " ";
    }
}</pre>
```

Реализация ф-ий

4 задача:

Задача: Напишите возвратную функцию добавления в конец введенного элемента.

4 задача:

```
int main()
{
    int size; //объявление переменной размерности
    cin >> size;
    int *arr = new int[size]; //выделяем память под дин массив
    read(arr, size); //заполняем
    int val; //то, что нужно добавить в конец
    cin >> val; //ввод значений
    arr = add(arr, size, val);
    show(arr, size); //вывод значения

    delete[] arr; //очищаем память
}
```

main

4 задача:

```
void read(int *num, const int &n)
    for (int i = 0; i < n; i++)
        *(num + i) = i;
void show(const int *arr, const int &n)
    for (int i = 0; i < n; i++)
       cout << arr[i] << " ";
int *add(int *arr, int &n, const int &value)
    int *ptr = new int[n + 1];
   for (int i = 0; i < n; i++)
       ptr[i] = arr[i];
   ptr[n] = value;
    n += 1;
   delete[] arr;
    return ptr;
```

Реализация ф-ий

Повтороение

Что такое указатель?

Что такое адресная арифметика?

Какой размер указателя в 64 разрядных системах?

А в 32 разрядных?

Указатели часть 3

Задача

Задача: Вводится 2 динамической массива одинаковой длины.

Напишите функцию summ (возвратная), которая суммирует значения ячеек первого и второго массива и записывает значение суммы в третий массив.

Указатели

```
int main()
    int size;
    cin >> size;
    int *ptrArr1 = read(size);
    show(ptrArr1, size);
    int *ptrArr2 = read(size);
    show(ptrArr2, size);
    int *ptrArrr3 = sum(ptrArr1, ptrArr2, size);
    show(ptrArrr3, size);
    delete[] ptrArr1;
    delete[] ptrArr2;
    delete[] ptrArrr3;
```

main

Указатели

```
int *read(const int &size)
    int *ptr = new int[size];
    for (int i = 0; i < size; i++)
        ptr[i] = i + 1;
    return ptr;
int *sum(int *arr, int *arr2, const int &len)
    int *ptr = new int[len];
    for (int i = 0; i < len; i++)
        ptr[i] = arr[i] + arr2[i];
    return ptr;
void show(const int *arr, const int &n)
    for (int i = 0; i < n; i++)
        cout << arr[i] << " ";</pre>
```

Реализация ф-ий

Задача

Задача: Написать ф-ию, которая реализует вставку символа на определенный индекс в дин массиве.

Указатели

```
int main()
{
    int size, value, index;
    cin >> size;
    int *ptr = read(size);
    show(ptr, size);
    cin >> value >> index;
    ptr = add(ptr, size, value, index);
    show(ptr, size);
    delete[] ptr;
```

main

Указатели

```
int *read(const int &size)
    int *ptr = new int[size];
    for (int i = 0; i < size; i++)
        ptr[i] = i + 1;
    return ptr;
void show(const int *arr, const int &n)
   for (int i = 0; i < n; i++)
       cout << arr[i] << " ";
int *add(int *arr, int &n, const int &per, const int &index)
    int *b = new int[n + 1];
   for (int i = 0; i < index; i++)
        b[i] = arr[i];
    b[index] = per;
    for (int i = index + 1; i < n + 1; i++)
       b[i] = arr[i - 1];
   n += 1;
   delete[] arr;
    return b;
```

Реализация ф-ий

Задача

Задача: Напишите реализацию следующих (возвратных) функций:

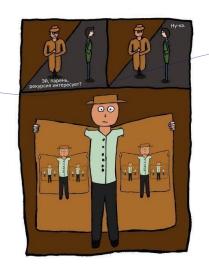
```
// pop_back(arr, size) - удаление с конца эл-та
// pop_front(arr, size) - удаление сначала
// push_front(arr, size, value) - доб в начало
// push_back(arr, size, value)- доб в конец
```

Указатели

```
int *pop_front(int *arr, int &n)
   int *ptr = new int[n - 1];
   delete[] arr;
   return ptr;
int *pop_back(int *A, int &size)
   int *B = new int[size - 1];
   return B;
int *push_front(int *A, int &size, const int &value)
   B[0] = value;
       B[i] = A[i - 1];
   delete[] A;
   return B;
int *push_back(int *A, int &size, const int &value)
   int *B = new int[size + 1];
   B[size] = value;
   for (int i = 0; i < size; i++)
   return B;
```

Реализация ф-ий

Рекурсия



Что такое рекурсия?



Рекурсия

Функция является **рекурсивной**, если оператор в теле функции вызывает функцию, содержащую данный оператор.

Вызов самой функции внутри нее.

Задача

Задача: По приезду в лилипутию жителей земли встречает конвертер валют. 1 рубль = 1.33 лилипутским дублонам.

Переведите рубли в дублоны и выведите эту сумму, если пользователь вводит отрицательно число, попросите ввести снова.

Рекурсия

Листинг:

```
#include <iostream>
using namespace std;
void run(int); //объявление прототипа
int main()
    int value;
    cout << "Введите изначальное кол-во денег: ";
    cin >> value;
    run(value);
void run(int num)
    if (num < 0)
       cout << "Введите положительное число для подсчета: " << endl;
        int n;
        cin >> n;
       run(n); //вызов самой ф-ии
       cout << "В лилипутии будет: " << num * 1.33 << " дублонов" << endl;
```

Рекурсия

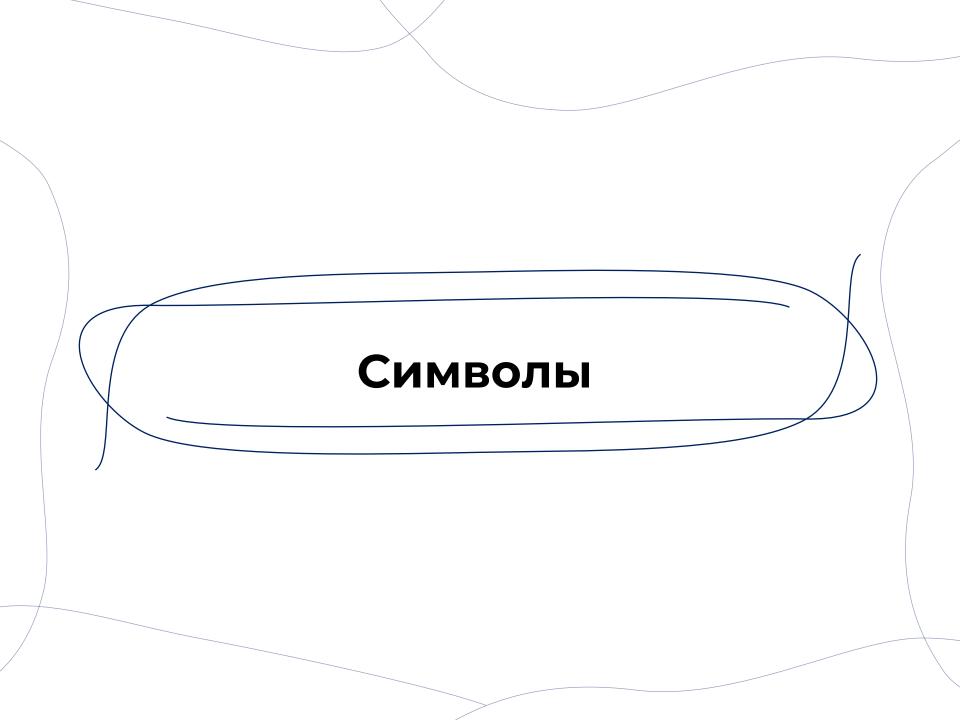
Задача:

Выведите факториал до введенного числа.

Рекурсия

Листинг:

```
#include <iostream>
using namespace std;
unsigned int factorial(unsigned int); // прототип рекурсивной функции
int main(int argc, char *argv[])
    int n; // локальная переменная для передачи введенного числа с клавиатуры
    cout << "Enter n!: ";</pre>
    cin >> n;
    for (int i = 1; i \le n; i++)
        cout << i << "!"<< "=" << factorial(i) << endl; // вызов рекурсивной функции
    return 0;
unsigned int factorial(unsigned int f) // рекурсивная функция для нахождения n!
    unsigned long int result;
    if (f == 1 || f == 0) // 1!=1  0!=1
        return 1;
    result = f * factorial(f - 1); // вызов самой себя
    return result;
```



Символ – переменная типа char, занимает **1 байт**. Вместо конвертации значения типа char в целое число, оно интерпретируется как ASCII-символ.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char symb1;
                      // объявили символьную переменную symb1 (char)
    char symb2 = 'b'; // объявили + инициалищировали symb2 значением b
    char symb3('c'); // объявили + инициалищировали symb3 значением с
    char symb4(99); // объявили + инициалищировали symb4 значением с
    char symb5 = 99; // объявили + инициалищировали symb5 значением с
    cout << sizeof(symb1) << endl; // 1 байт
    symb1 = 'g'; // присваиваем значение переменной symb1
    cout << symb1 << endl; // g</pre>
    cout << symb2 << endl; // b</pre>
    cout << symb3 << endl; // c</pre>
    cout << symb4 << endl; // c</pre>
    cout << symb5 << endl; // c</pre>
```

Char – стандартный тип данных, поэтому подключать дополнительно ничего не надо.

ASCII TABLE

| Decimal | Hex | Char | Decimal | Hex | Char | Decimal | Hex | Char | Decimal | Hex | Char |
|---------|-----|------------------------|---------|-----|---------|---------|-----|------|---------|-----|-------|
| 0 | 0 | [NULL] | 32 | 20 | [SPACE] | 64 | 40 | @ | 96 | 60 | * |
| 1 | 1 | [START OF HEADING] | 33 | 21 | ! | 65 | 41 | Α | 97 | 61 | a |
| 2 | 2 | [START OF TEXT] | 34 | 22 | 0 | 66 | 42 | В | 98 | 62 | b |
| 3 | 3 | [END OF TEXT] | 35 | 23 | # | 67 | 43 | C | 99 | 63 | C |
| 4 | 4 | [END OF TRANSMISSION] | 36 | 24 | \$ | 68 | 44 | D | 100 | 64 | d |
| 5 | 5 | [ENQUIRY] | 37 | 25 | % | 69 | 45 | E | 101 | 65 | е |
| 6 | 6 | [ACKNOWLEDGE] | 38 | 26 | & | 70 | 46 | F | 102 | 66 | f |
| 7 | 7 | [BELL] | 39 | 27 | 1 | 71 | 47 | G | 103 | 67 | g |
| 8 | 8 | [BACKSPACE] | 40 | 28 | (| 72 | 48 | H | 104 | 68 | h |
| 9 | 9 | [HORIZONTAL TAB] | 41 | 29 |) | 73 | 49 | 1 | 105 | 69 | i |
| 10 | Α | [LINE FEED] | 42 | 2A | * | 74 | 4A | J | 106 | 6A | j |
| 11 | В | [VERTICAL TAB] | 43 | 2B | + | 75 | 4B | K | 107 | 6B | k |
| 12 | C | [FORM FEED] | 44 | 2C | , | 76 | 4C | L | 108 | 6C | 1 |
| 13 | D | [CARRIAGE RETURN] | 45 | 2D | - | 77 | 4D | M | 109 | 6D | m |
| 14 | E | [SHIFT OUT] | 46 | 2E | | 78 | 4E | N | 110 | 6E | n |
| 15 | F | [SHIFT IN] | 47 | 2F | / | 79 | 4F | 0 | 111 | 6F | 0 |
| 16 | 10 | [DATA LINK ESCAPE] | 48 | 30 | 0 | 80 | 50 | P | 112 | 70 | р |
| 17 | 11 | [DEVICE CONTROL 1] | 49 | 31 | 1 | 81 | 51 | Q | 113 | 71 | q |
| 18 | 12 | [DEVICE CONTROL 2] | 50 | 32 | 2 | 82 | 52 | R | 114 | 72 | r |
| 19 | 13 | [DEVICE CONTROL 3] | 51 | 33 | 3 | 83 | 53 | S | 115 | 73 | S |
| 20 | 14 | [DEVICE CONTROL 4] | 52 | 34 | 4 | 84 | 54 | T | 116 | 74 | t |
| 21 | 15 | [NEGATIVE ACKNOWLEDGE] | 53 | 35 | 5 | 85 | 55 | U | 117 | 75 | u |
| 22 | 16 | [SYNCHRONOUS IDLE] | 54 | 36 | 6 | 86 | 56 | V | 118 | 76 | V |
| 23 | 17 | [END OF TRANS. BLOCK] | 55 | 37 | 7 | 87 | 57 | W | 119 | 77 | w |
| 24 | 18 | [CANCEL] | 56 | 38 | 8 | 88 | 58 | Χ | 120 | 78 | X |
| 25 | 19 | [END OF MEDIUM] | 57 | 39 | 9 | 89 | 59 | Υ | 121 | 79 | ٧ |
| 26 | 1A | [SUBSTITUTE] | 58 | 3A | : | 90 | 5A | Z | 122 | 7A | z |
| 27 | 1B | [ESCAPE] | 59 | 3B | ; | 91 | 5B | [| 123 | 7B | { |
| 28 | 1C | [FILE SEPARATOR] | 60 | 3C | < | 92 | 5C | \ | 124 | 7C | Ť |
| 29 | 1D | [GROUP SEPARATOR] | 61 | 3D | = | 93 | 5D | 1 | 125 | 7D | } |
| 30 | 1E | [RECORD SEPARATOR] | 62 | 3E | > | 94 | 5E | ^ | 126 | 7E | ~ |
| 31 | 1F | IUNIT SEPARATOR1 | 63 | 3F | ? | 95 | 5F | | 127 | 7F | [DEL] |

В таблице ASCII представлены символы и их целочисленные значения.

Задача

Задача: выведите дату сегодняшнего занятия используя символьные переменные (13 штук).

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
    char symb1 = 49; // 1
    char symb2 = 52; // 4
    char symb3 = 46; // .
    char symb4 = 49; // 1
    char symb5 = 50; // 2
    char symb6 = '.';
    char symb7 = ^12^1;
    char symb8 = '0';
    char symb9 = '2';
    char symb10 = '2';
    char symb11 = ' ';
    char symb12 = 'y';
    char symb13 = '.';
    cout << symb1 << symb2 << symb3 << symb4 << symb5 <<</pre>
symb6 << symb7 << symb8 << symb9 << symb10 << symb11 <</pre>
symb12 << symb13 << endl;</pre>
```

Чтобы узнать код символа по таблице ASCII можно воспользоваться ф-ией static_cast<тип данных>(переменная)

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    char symb1 = 'k';
    char symb2 = 'w';

    cout << static_cast<int>(symb1) << endl; // 107 - код символа k
    cout << static_cast<int>(symb2) << endl; // 119 - код символа w
}</pre>
```

Задача

Задача: введите 1 символа и один пробел, затем выведите их номера по таблице ASCII.

```
char symb1, symb2;
// cin >> symb1 >> symb2; // пробел не считывает

cin.get(symb1); // для считывания пробела будем использовать ф-ию get()
cin.get(symb2);
```

Особенность ввода

Для работы символами существует библиотека **сстуре**.

| in almost | Charle if above stay is almbanumavia (|
|-----------------|--|
| <u>isalnum</u> | Check if character is alphanumeric (function) |
| <u>isalpha</u> | Check if character is alphabetic (function) |
| <u>isblank</u> | Check if character is blank (function) |
| <u>iscntrl</u> | Check if character is a control character (function) |
| <u>isdigit</u> | Check if character is decimal digit (function) |
| <u>isgraph</u> | Check if character has graphical representation (function) |
| <u>islower</u> | Check if character is lowercase letter (function) |
| <u>isprint</u> | Check if character is printable (function) |
| <u>ispunct</u> | Check if character is a punctuation character (function) |
| <u>isspace</u> | Check if character is a white-space (function) |
| <u>isupper</u> | Check if character is uppercase letter (function) |
| <u>isxdigit</u> | Check if character is hexadecimal digit (function) |

Character conversion functions

Two functions that convert between letter cases:

| tolower | Convert uppercase letter to lowercase (function) |
|---------|--|
| toupper | Convert lowercase letter to uppercase (function) |

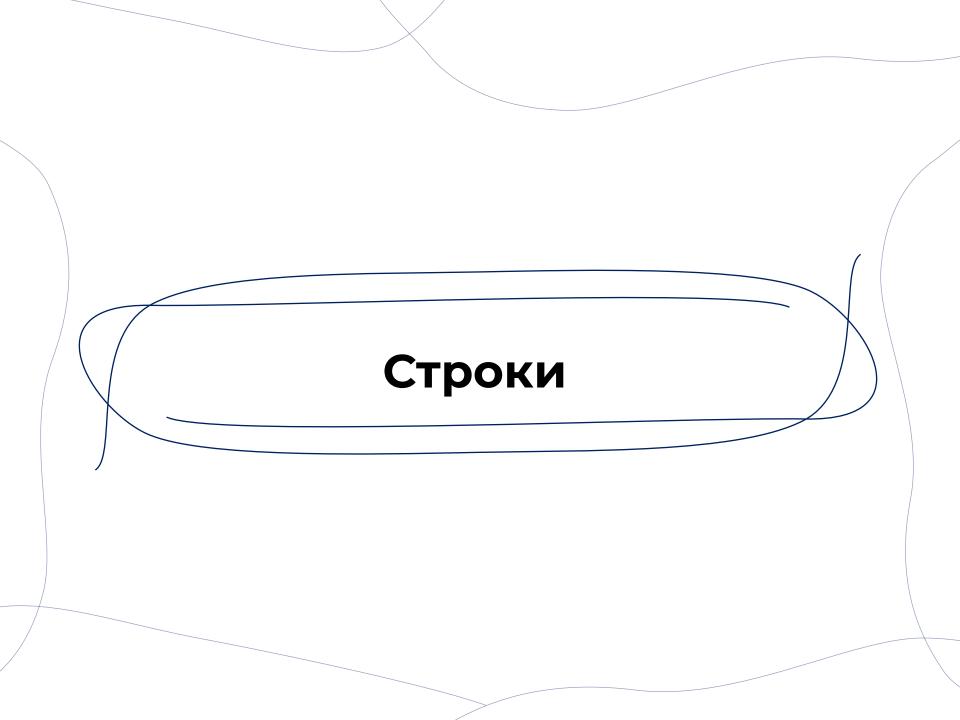
функции работы с символами (https://cplusplus.com/reference/cctype/)

Задача

Задача: введите весь английский алфавит. (Диапазон [97 - 122])

Пример вывода:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z a b c d e f g h i j k l m n o_p q r s t u v w x y z



Многофайловый проект