

### **Домашнее задание 14**

В этих задачах примените свои навыки решения задач по темам виртуальные функции и абстракция.

**Задача 14.1.** На основе задачи из работы на уроке дописать ф-ию `draw()` внутри класса `Circle`, которая рисует круг по введенному радиусу.

**Задача 14.2.** Реализуйте абстрактный класс `Machine`, у которого будут следующие методы: `go()`, `input()`, `showSpeed()`. Добавьте дочерние классы: `Car`, `Ship`, `Plane`, у которых вы переопределите методы абстрактного класса.