



Atividade Avaliativa do Segundo Bimestre – Tópicos Especiais I

1. Descrição:

Esta atividade terá como peso 0 a 10 pontos e deverá ser desenvolvida em grupo de no máximo 2 alunos. Ela consiste no desenvolvimento de uma aplicação usando o Flutter. Cada dupla ficará responsável por desenvolver um problema indicado pelo professor. Cada aplicação desenvolvida deverá utilizar os conceitos do uso de formulários e deverá obrigatoriamente fazer uso dos componentes básicos: Form, TextFormField, RaisedButton, CheckBox e RadioButton. Além destes componentes cada equipe deverá usar em sua aplicação os seguintes componentes: SnackBar, BottomNavigationBar e DropdownButton. Estes componentes além das equipes os incluírem na aplicação, deverão também produzir um tutorial de como utilizar estes componentes, fazendo uso da sua aplicação como exemplo. Cada equipe deverá analisar o seu problema e identificar a melhor forma de utilizar todos os componentes. Cada aplicação deverá ter as seguintes páginas e esquema de navegação:

- Uma página inicial com uma imagem (que representa a aplicação), o nome da aplicação abaixo e um botão que navega para a próxima página;
- A próxima página é o formulário, e neste formulário deveremos ter os componentes solicitados. Ao usuário interagir com os componentes deverá ter a opção de enviar os dados para uma outra página processar e apresentar o resultado da aplicação. O preenchimento correto do formulário deverá ser verificado;
- Deverá também ter uma página SOBRE a aplicação com uma breve descrição do que faz a aplicação e quem são os desenvolvedores.

2. Problemas:

Problema 01

Desenvolver uma aplicação que mostre para o usuário quanto ele irá pagar pelo consumo de água de sua residência.

Segue o link em que os alunos podem achar informações sobre o cálculo.

http://www.caema.ma.gov.br/portalcama/index.php?option=com_content&view=article&id=90&Itemid=64

Problema 02

Desenvolver uma aplicação que mostre para o usuário quanto ele irá pagar pelo consumo de energia elétrica baseado no consumo dos aparelhos eletrônicos que ele possui em casa.

Segue o link em que os alunos podem achar informações sobre o cálculo.

http://www2.aneel.gov.br/arquivos/PDF/17-05_materia1_3.pdf

Problema 03

Desenvolver uma aplicação que mostre para o usuário quanto ele irá pagar por uma corrida de Uber.

Segue o link em que os alunos podem achar informações sobre o cálculo.

<https://www1.folha.uol.com.br/saopaulo/2017/01/1847577-uber-passa-a-cobrar-dos-passageiros-taxa-extra-de-r-075-por-viagem-no-brasil.shtml>

Problema 04

Desenvolver uma aplicação que indique para as pessoas, de acordo com o valor da sua pressão arterial, qual o quadro em que ela se encontra (Pressão Normal, Limítrofe, Alta).

Segue o link em que os alunos podem achar informações sobre o cálculo.

3. Grupos

Grupo 1	Grupo 2
Jocknaylson Rodrigues de Oliveira Gutemberg Almeida Pinheiro	Antonio Diego do o Santos Arthur Mota França
Grupo 3	Grupo 4
Francinette Dias Borges Pedro Victor de Sousa Dantas	Danyllo Carlos Silva e Silva Luan Carlos Melo de Jesus
Grupo 5	Grupo 6
Ana Cleide Silva Torres Rafael Vinicius Ribeiro Oliveira	ANA CRISTINA AMURIM COSTA Eduardo Alves Cutrim Campos
Grupo 7	Grupo 8
Kerlyson dos Santos Silva Thayna Christina Abreu	João Paulo Silva Gomes

4. Grupos e seus respectivos Problemas

- Grupo 1 e 2: Problema 03
- Grupo 3 e 4: Problema 04
- Grupo 5 e 6: Problema 01
- Grupo 7 e 8: Problema 02

5. O que entregar? E quando entregar?

Cada grupo deverá organizar uma apresentação que explica um pouco sobre o problema passado pelo professor, que explica o funcionamento da aplicação e deverá explanar o código criado. Ao final da apresentação o aluno deverá executar a aplicação e demonstrar seu funcionamento. Cada grupo tem o tempo mínimo de 10 minutos e o tempo máximo de 15 minutos. A apresentação em formato PDF e PPT deverá ser enviada ao professor em conjunto com o tutorial escrito em editor de texto. O e-mail do professor: maurosilva@ifma.edu.br.

Todas as apresentações e tutoriais, devem ser enviadas até 23:59 do dia 29.07.2019. Somente poderão apresentar o trabalho as equipes que enviarem as suas apresentações e seus respectivos tutoriais. A equipe que não enviar os documentos solicitados será eliminada deste processo de avaliação. O arquivo enviado será o usado no dia das apresentações.

6. Como será a avaliação?

O grupo deverá defender o trabalho em harmonia, de forma que ambos possam participar de todos os elementos do processo de apresentação. O aluno ausente, sem motivo, no dia da apresentação, não terá direito aos pontos do trabalho. Será avaliado pelo professor:

- A qualidade dos slides;
- A qualidade do tutorial;
- O domínio da apresentação;
- A consistência do que foi pedido com o que foi apresentado no funcionamento da aplicação;
- Respostas a questionamentos, caso sejam necessárias.

7. Datas importantes (entregas, defesas)

Entrega da apresentação por e-mail: 29.07.2019 até as 23:59;

Defesa dos trabalhos: Todos os Grupos irão apresentar os trabalhos no dia **31.07.2019** no horário da aula.