Звіт про виконання практичних завдань до лекцій з курсу Технології програмування на мові Python

Звіт до Теми №5

Бібліотеки

Під час виконання практичного завдання до Теми №5 було надано варіанти рішення до наступних задач:

- 1) Гра з комп'ютером: камінь, ножиці, папір. Програма виконує запит від користувача на введення одного із значень ["stone", "scissor", "paper"]. Наступним кроком, використовуючи модуль random, програма у випадковому порядку вибирає одне із значень ["stone", "scissor", "paper"]. В залежності від умови, що камінь перемагає ножиці, ножиці перемагають папір, а папір перемагає камінь визначити переможця.
- 2) Програма конвертування іноземної валюти в українську гривню. Для отримання актуальних курсів валют необхідно використовувати АРІ НБУ та модуль, що надає можливість виконувати запити до сторонніх сервісів requests. Достатня умова роботи можливість конвертації для трьох іноземних валют EUR, USD, PLN. Користувачу надається можливість введення кількості та типу валюти, результат роботи програми конвертоване значення в українських гривнях.
- 3) Використання модулів для програми калькулятор. Функції додавання, віднімання, множення та ділення перенести в файл functions.py. Функції запиту на введення даних для операцій та самих операцій перемістити в файл operations.py. Програму калькулятор реалізувати в файлі calc.py, до якого підключають файл functions.py та operations.py.

Текст программи:

1)

```
import random
def game():
    options = ["rock", "scissor", "paper"]
    user_choice = input("Введіть свій вибір (rock, scissor, paper): ").lower()
    if user_choice not in options:
        print("Невірне значення")
        return
    computer_choice = random.choice(options)
    print(f"Комп'ютер обрав: {computer_choice}")
    if user_choice == computer_choice:
        print("Нічия")
    elif (user_choice == "stone" and computer_choice == "scissor") or \
         (user_choice == "scissor" and computer_choice == "paper") or \
(user_choice == "paper" and computer_choice == "rock"):
        print("Ви перемогли")
        print("Комп'ютер переміг")
if __name__ == "__main__":
    game()
```

2)

```
def get_exchange_rate(currency_code):
    url = f"https://bank.gov.ua/NBUStatService/v1/statdirectory/exchange?valcode={currency_code}&json"
    response = requests.get(url)
    if response.status_code == 200:
       data = response.json()
        if data:
           return data[0]['rate']
    print("Не вдалося отримати курс валют")
def convert():
    supported = ["EUR", "USD", "PLN"]
currency = input("Введіть валюту (EUR, USD, PLN): ").upper()
    if currency not in supported:
        print("Ця валюта не підтримується")
        amount = float(input(f"Введіть кількість {currency}: "))
        print("Невірне число")
    rate = get_exchange_rate(currency)
        print(f"{amount} {currency} = {uah:.2f} UAH за курсом {rate:.2f}")
if __name__ == "__main__":
    convert()
```

```
    ✓ task3.py

    ✓ task3.py

    ✓ calc.py
    ✓ function.py
    ✓ operation.py
```

```
task3.py > 💖 operation.py > ...
  from function import add, subtract, multiply, divide
  def numbers():
     a = float(input("Введіть перше число: "))
      b = float(input("Введіть друге число: "))
      return a, b
  def perform_operation():
      print("Оберіть операцію: +, -, *, /")
      operation = input("Операція: ")
     a, b = numbers()
      if operation == '+':
          print(f"Результат: {add(a, b)}")
      elif operation == '-':
          print(f"Результат: {subtract(a, b)}")
      elif operation == '*':
          print(f"Результат: {multiply(a, b)}")
      elif operation == '/':
          print(f"Результат: {divide(a, b)}")
      else:
          print("Невідома операція")
```

Посилання на github:

https://github.com/Danylo-Tykhonov/TP-Danylo-Tykhonov-K6-242

Знімок екрану з github:

