Лабораторна робота №1

**Завдання 1**

**Завдання:** Напишіть програму, яка прочитає рядок із System.in і виведе повідомлення: "Hello, прочитаний рядок". Якщо у вхідному рядку кілька слів, потрібно надрукувати їх усі.

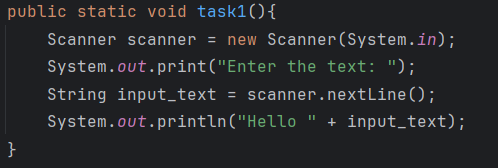


Рисунок 1.1 – Код

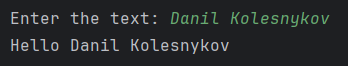


Рисунок 1.2 – Результат

**Завдання 2:**

**Завдання:** Напишіть програму, яка отримує на вхід ціле число. Це число є поточний добовий час, який обчислюється як кількість секунд, що пройшли з півночі. Потім програма повинна надрукувати значення екрану електронного годинника для цього часу.

Вхідне значення отримується через System.in. Вихідне значення має бути надруковане у System.out.

Гарантується, що вхідне значення — невід'ємне.

Формат виводу: h:mm:ss (можливі значення: [0:00:00; 23:59:59]).

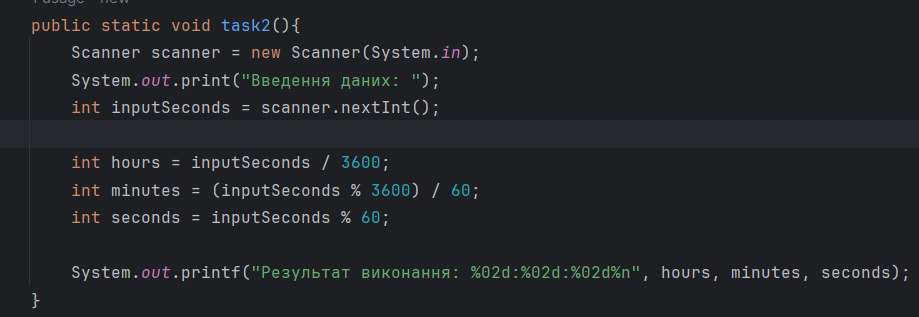


Рисунок 2.1 – Код

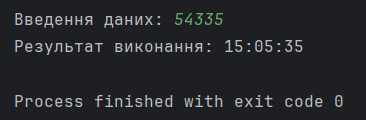


Рисунок 2.2 – Результат

**Завдання 3**

**Завдання:** Напишіть програму, яка запитує на вхід число-пароль. Якщо воно дорівнює секретній кількості, програма виводить: "Hello, Agent", інакше друкує: "Access denied".

Секретний пароль зберігається в final static int password.

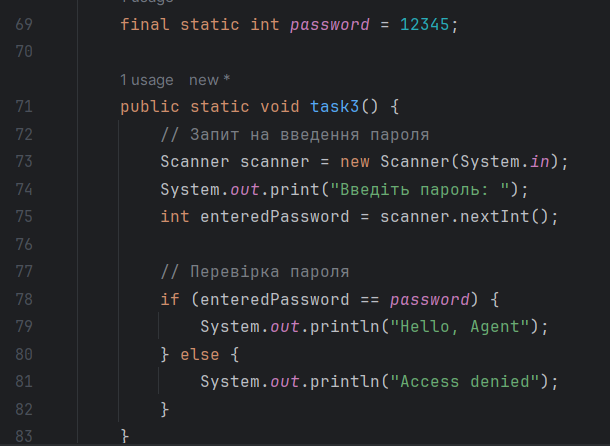


Рисунок 3.1 – Код

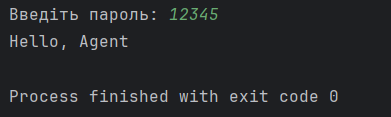


Рисунок 3.2 – Результат коректного вводу

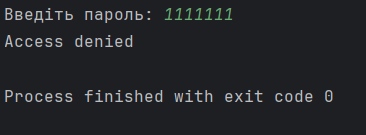


Рисунок 3.3 – Результат некоректного вводу

**Завдання 4**

**Завдання:** Напишіть просту програму, яка запитує кількість незнайомців, з якими потрібно зустрітися, рядково читає імена незнайомців, по рядках виводить: "Hello, (ім'я незнайомця)" для кожного незнайомця.

Доповнити програму перевірками на кількість, що є від’ємною, та рівна 0.

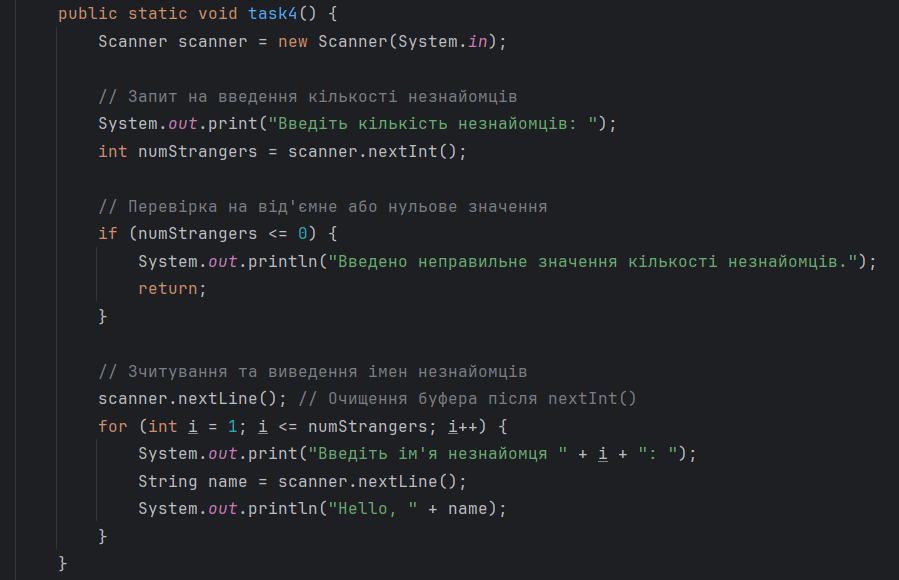
****

Рисунок 4.1 – Код

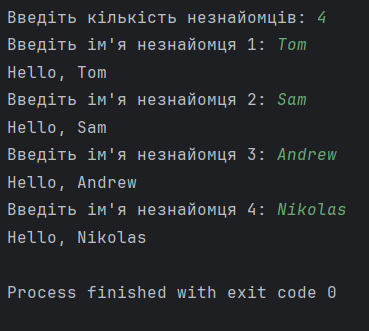


Рисунок 4.2 – Результат

**Завдання 5**

**Завдання:** Наведено таку умову: равлик піднімається по дереву на a футів на день. Потім щоночі равлик сповзає вниз на b футів. Висота дерева — h футів.

Напишіть програму з підрахунком кількості днів, які знадобляться равлику, щоб дістатися до вершини дерева.

Програма читає a, b, h рядково. Вхідні значення гарантовано є додатніми цілими числами.

Якщо равлик не може дістатися до вершини дерева, має виводитися повідомлення: Impossible

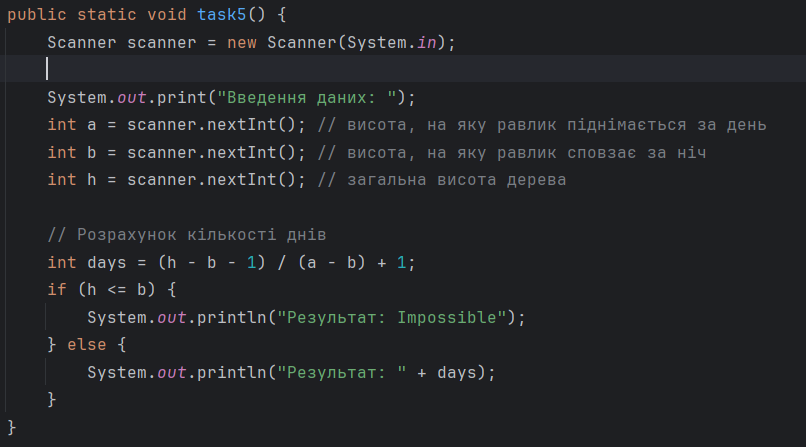
****

Рисунок 5.1 – Код

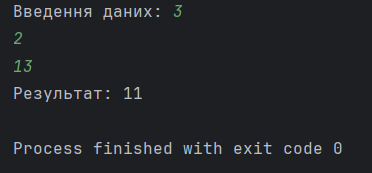


Рисунок 5.2 – Результат

**Завдання 6**

**Завдання:** Дано така умова: компанія друзів відвідує ресторан. Вони вирішили розділити рахунок порівну та додати 10 відсотків від загальної суми рахунку як чайові. Далі друзі покривають рівними частинами загальну суму платежу.

Напишіть програму, яка зчитує загальну суму рахунку та кількість друзів, а потім виводить розмір частини оплати.

Доповнити програму перевірками на від’ємну суму рахунку та нульову кількість друзів.

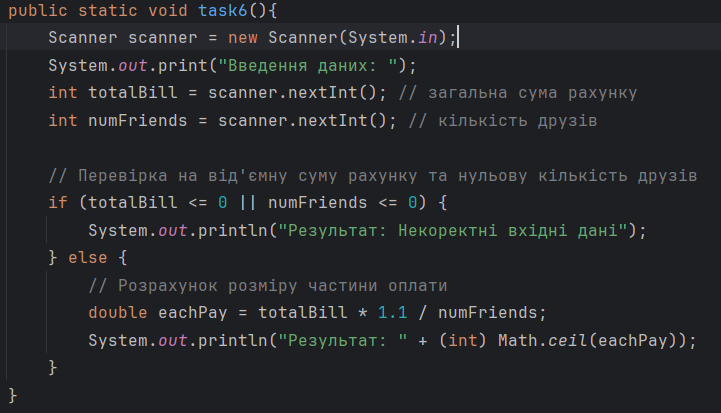
****

Рисунок 6.1 – Код

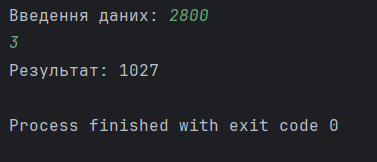


Рисунок 6.2 – Результат

**Завдання 7**

**Завдання:** Напишіть програму, яка зчитує послідовність цілих значень зі стандартного введення і знаходить максимальне з них. Ви повинні зчитувати значення послідовності, доки наступне не стане 0. Нульове значення означає кінець вхідної послідовності та не є її елементом. Послідовність гарантовано містить хоча б одне значення.

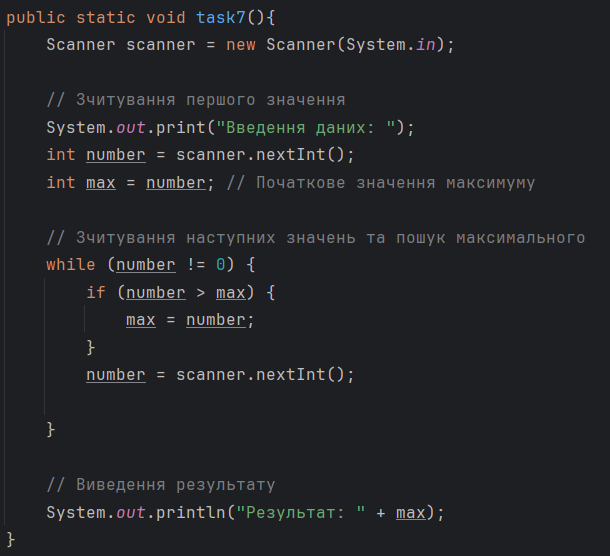
****

Рисунок 7.1 – Код

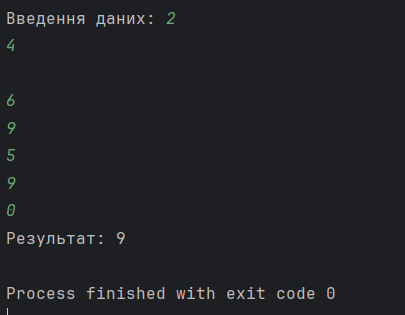


Рисунок 7.2 – Результат

**Завдання 8**

**Завдання:** Напишіть програму, яка зчитує послідовність цілих значень зі стандартного введення та знаходить середнє значення. Ви повинні зчитувати значення послідовності, доки наступне не стане 0. Нульове значення означає кінець вхідної послідовності та не є її частиною. Послідовність гарантовано містить хоча б одне значення.

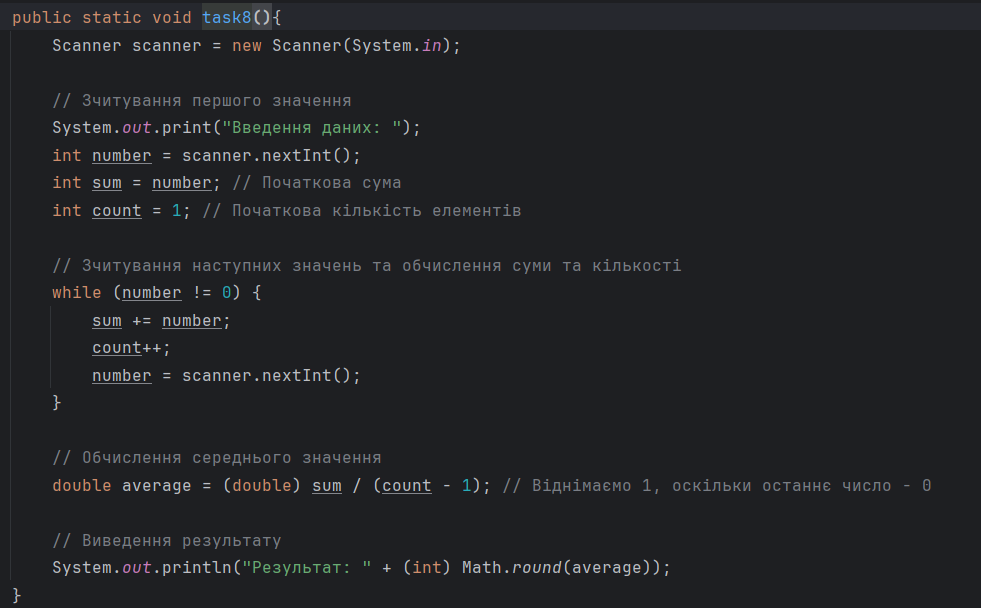
****

Рисунок 8.1 – Код

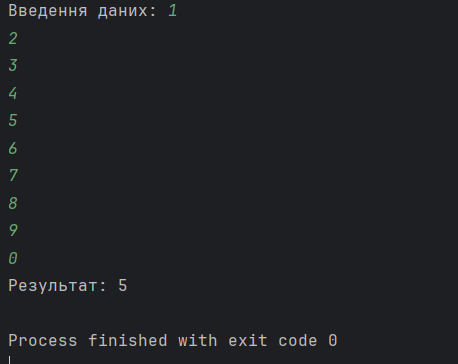


Рисунок 8.2 – Результат

**Завдання 9**

**Завдання:** Напишіть програму для вирішення квадратних рівнянь. При виконанні врахуйте залежність значення дискримінанту до кількості результатів

****

Рисунок 9.1 – Код

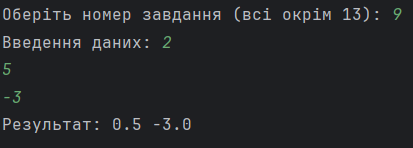


Рисунок 9.2 – Результат знайденого кореня

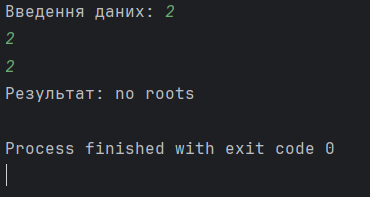


Рисунок 9.3 – Результат no roots

**Завдання 10**

**Завдання:** Напишіть програму, що містить метод max(…). Правильна реалізація має отримати масив значень типу int та повернути його максимальне значення. Вхідний масив гарантовано не буде порожнім або null. Метод max не повинен змінювати масив.

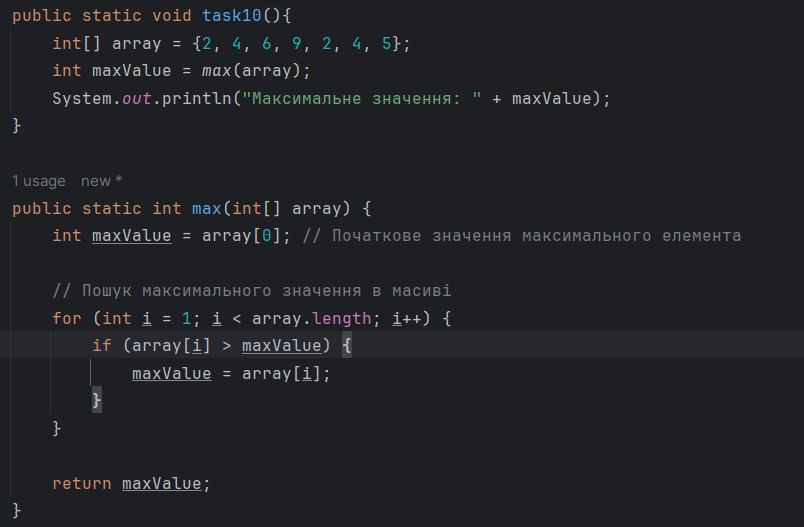
****

Рисунок 10.1 – Код

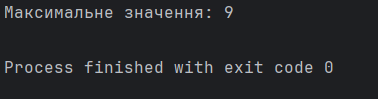


Рисунок 10.2 – Результат

**Завдання 11**

**Завдання:** Напишіть програму, що містить метод sum. Правильна реалізація має отримати масив значень int та повернути суму парних чисел. Якщо цей масив дорівнює нулю або порожній, метод повертає 0. Метод sum не повинен змінювати масив.

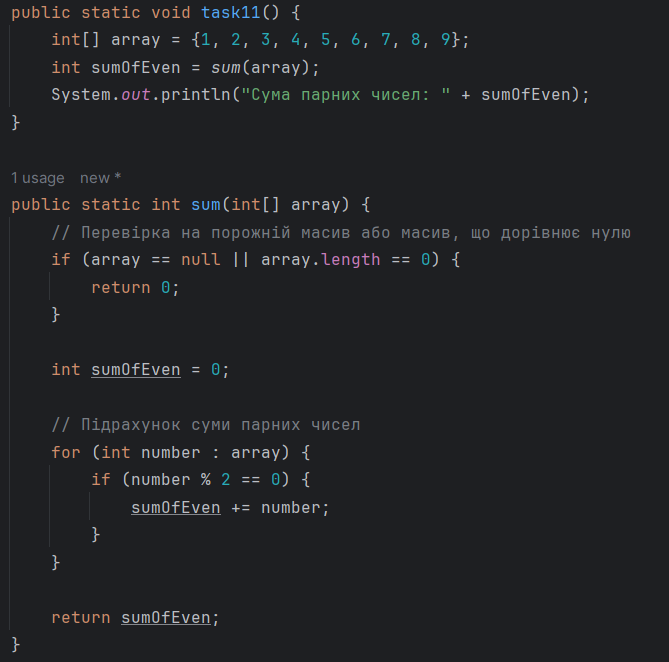
****

Рисунок 11.1 – Код

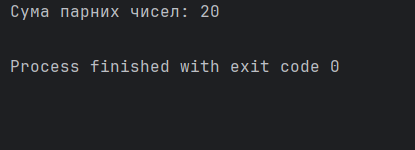


Рисунок 11.2 – Результат

**Завдання 12**

**Завдання:** Напишіть програму, що містить метод getSumCheckArray. Правильна реалізація повинна отримати масив значень int і повернути масив логічних значень, де кожен елемент є результатом перевірки: чи є вихідний елемент сумою двох попередніх елементів у даному масиві.

Гарантується, що довжина масиву становить 2 або більше.

Цей масив гарантовано не дорівнює null.

Метод повертає масив логічних значень, де кожен елемент є результатом для відповідного елемента в даному масиві.

Перші два елементи логічного масиву завжди false.

****

Рисунок 12.1 – Код

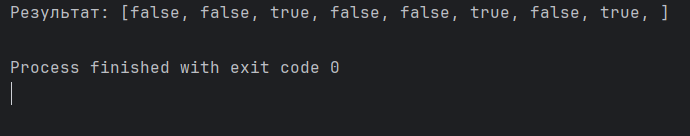


Рисунок 12.2 – Результат

**Завдання 14**

**Завдання:** Напишіть програму що містить два методи, що реалізують наступний функціонал:

void cycleSwap(int[] array) - Зсуває всі елементи в даному масиві вправо на 1 позицію. В цьому випадку останній елемент масиву стає першим. Наприклад, 1 3 2 7 4 стає 4 1 3 2 7.

void cycleSwap(int[] array, int shift) - Зсуває всі елементи в заданому масиві вправо на shift позицій. Гарантується, що значення зсуву невід'ємне і не більше за довжину масиву. Наприклад, 1 3 2 7 4 зі зсувом 3 стає 2 7 4 1 3.

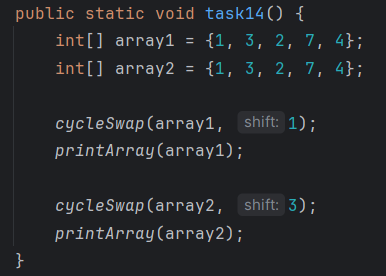
****

Рисунок 14.1 – Код

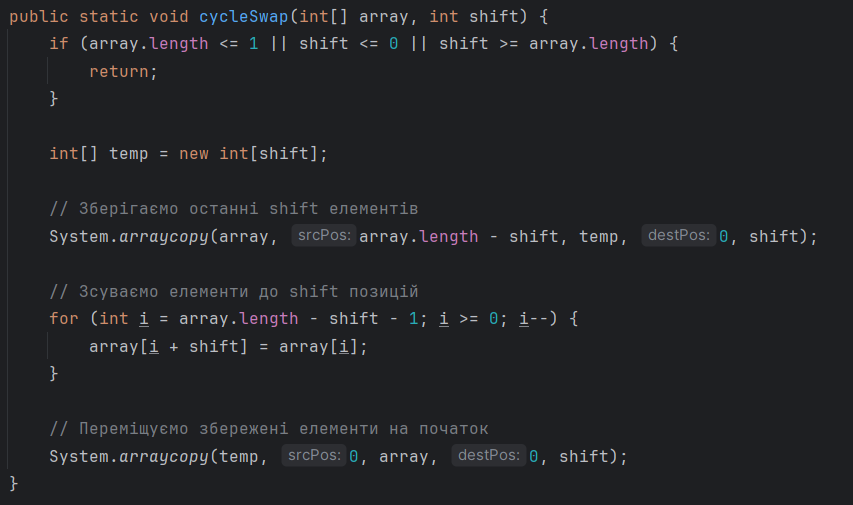


Рисунок 14.2 – Код методу cycleSwap

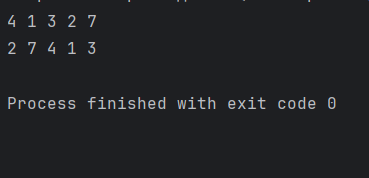


Рисунок 14.3 - Результат